



CAYIN TECHNOLOGY

REPRODUCTOR MULTIMEDIA DE SEÑALIZACIÓN:
SERIE SMP-WEB

Manual del usuario

SMP-WEB4

Versión 1.0

SMP-WEBDUO

Version 1.5

Version 2.0

SMP-WEBPLUS

Version 5.5

Version 6.0

SMP-WEB3

Version 3.5

Version 4.0

SMP-WEB3N

Version 3.5

Version 4.0

CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD.

8F, No. 577, Linsen N. Rd.

Taipei City 104, Taiwán

TEL: +886-2-25951005

FAX: +886-2-25951050

2010 © CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD.

Reservados todos los derechos

MPWE00/ES/100720

Acerca de CAYIN

CAYIN Technology ofrece una completa cartera de soluciones de señalización digital que incluye reproductores multimedia, servidores y software para diversas aplicaciones comerciales, como instituciones educativas, transporte, comercio, hoteles, empresas, finanzas y organismos públicos. En CAYIN tenemos como objetivo seguir siendo un socio fiable para nuestros clientes internacionales, habiendo configurado con gran éxito diversas aplicaciones de referencia por todo el mundo. Para facilitar la implementación de los productos de CAYIN, también proporcionamos servicios a medida para satisfacer la cada vez mayor demanda del mercado de un número casi ilimitado de aplicaciones.

Aviso de copyright

Copyright © 2010 CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD. Reservados todos los derechos.

Todo el contenido de este manual es propiedad intelectual de CAYIN Technology Co., Ltd. ("CAYIN"). No se puede reproducir, transferir, distribuir, almacenar de ninguna forma ni traducir a ningún idioma sin permiso previo por escrito de CAYIN ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descrito en él. Las especificaciones y la información de este manual pueden cambiar en cualquier momento sin que sea necesario notificar tales cambios a ninguna persona.

Este producto adopta la tecnologías y fuentes "iFont" de Arphic.

Aviso de marca comercial

Todos los nombres de marcas, iconos y marcas comerciales que aparecen en este manual son propiedad exclusiva de sus respectivos propietarios.

Descargos de responsabilidad

EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL SE PROPORCIONA "TAL CUAL". CAYIN NO REALIZA NINGUNA OTRA MANIFESTACIÓN NI GARANTÍA, EXPRESA NI IMPLÍCITA, CON RESPECTO AL CONTENIDO DEL PRESENTE DOCUMENTO Y RENUNCIA ESPECÍFICAMENTE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD O AJUSTE A UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO SERÁ RESPONSABLE CAYIN, SUS DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES, DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL O DIRECTO (INCLUIDOS DAÑOS POR LUCRO CESANTE, PÉRDIDA DE FUNCIONES O DATOS Y SIMILARES), AUNQUE SE HAYA AVISADO A CAYIN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS DEBIDOS A DEFECTOS O ERRORES EN ESTE MANUAL O EN EL PRODUCTO.

AVISO SOBRE LA BATERÍA DE LITIO: Riesgo de explosión si la batería es reemplazada por un tipo incorrecto. Deseche las baterías usadas siguiendo las instrucciones.

Contenido

Acerca de CAYIN	i
Aviso de copyright	i
Aviso de marca comercial	i
Descargos de responsabilidad	i
1. Visión general de la serie SMP-WEB.....	1
1-1 Aspecto de SMP-WEB4.....	3
1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700).....	3
1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700).....	3
1-2 Aspecto de SMP-WEBDUO	4
1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-600).....	4
1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-600).....	4
1-3 Aspecto de SMP-WEBPLUS	5
1-3-1 Vista frontal (Ref.: LB-300).....	5
1-3-2 Vista posterior (Ref.: LB-300).....	5
1-3-3 Vista frontal (Ref.: LB-500).....	6
1-3-4 Vista posterior (Ref.: LB-500).....	6
1-4 Aspecto de SMP-WEB3/SMP-WEB3N	7
1-4-1 Vista frontal (Ref.: LB-400, LB-400N)	7
1-4-2 Vista posterior - SMP-WEB3 (Ref.: LB-400)	7
1-4-3 Vista posterior - SMP-WEB3N (Ref.: LB-400N)	7
1-5 Especificaciones de hardware	8
1-6 Especificaciones del sistema.....	9
1-7 Instalación de la serie SMP-WEB.....	11
1-7-1 Instalación del hardware	11
1-7-2 Inicio de sesión en la serie SMP-WEB.....	12
1-7-3 Inicio de sesión de PC remoto	14
1-8 Instalación con montaje en pared.....	15
2. Configuración en modo Asistente.....	16
2-1 Carga de archivos al reproductor SMP	17

2-2	Introducción al Modo Asistente	20
2-3	Asistente de red.....	20
2-3-1	Paso 1: Configuración de Ethernet	21
2-3-2	Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional).....	22
2-3-3	Paso 3: Puerta de enlace Ping	23
2-4	Asistente de sistema	23
2-4-1	Paso 1: Configuración de hora e idioma	23
2-4-2	Paso 2: Configuración de pantalla	24
2-4-3	Paso 3: Configuración de seguridad de la carpeta multimedia.....	32
2-5	Asistente de actualización de contenidos	33
2-5-1	Configuración de actualización de contenidos.....	33
2-6	Asistente de reproducción	34
2-6-1	Lista de reproducción HTML	34
3.	Reproducción y administración de contenido multimedia ...	35
3-1	Carga de archivos al reproductor SMP	36
3-2	Editar Playlist.....	40
3-2-1	Editar lista de reproducción nueva.....	40
3-2-2	Establecer lista de reproducción predeterminada.....	44
3-2-3	Establecer programación central	45
3-2-4	Cuando cambie la lista de reproducción, reanudar desde el siguiente elemento....	45
3-2-5	Habilitar lista de reproducción desde un teclado	46
3-2-6	Comprobar URL/marca de hora de archivo	46
3-3	Administrar las listas de reproducción	47
3-3-1	Exportar lista de reproducción	48
3-3-2	Importar lista de reproducción	48
3-3-3	Duplicar lista de reproducción.....	49
3-4	Proxy HTTP	50
3-5	Volumen del sistema	51
3-6	Administración del programa.....	51
3-6-1	Administrar su máscara.....	51
3-6-2	Administrar su programa	52
3-6-3	Editar programa: Elija su máscara	54

3-6-4 Editar programa: Multimedia	54
3-6-5 Editar programa: Presentación de imágenes	58
3-6-6 Editar programa: Texto en pantalla	59
3-6-7 Editar programa: Flash.....	61
3-6-8 Finalizar su programa	62
3-7 Programación local	62
3-7-1 Lista de reproducción web	62
3-7-2 Volumen del sistema	64
4. Uso del Reproductor multimedia de CAYIN en HTML	65
4-1 Etiqueta y atributos del Reproductor multimedia	66
4-2 Etiqueta y atributos de Presentación de imágenes	76
4-3 Etiqueta y atributos de Ticker	78
4-4 Aplicar fuente en reproductores de la serie SMP-WEB	79
4-5 Ocultar la barra de desplazamiento	81
5. Actualización de contenidos y Administración de la carpeta multimedia..	82
5-1 Actualizar carpeta multimedia.....	83
5-2 Administrar carpeta multimedia.....	86
6. Administración de máscaras	88
6-1 Cree su propia máscara.....	89
6-1-1 Instalación de Skin Editor.....	89
6-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk).....	90
6-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	96
6-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	97
6-2 Cree su propio reloj (.clk)	98
6-2-1 Cree un reloj (.clk).....	98
6-2-2 Cargue un reloj (.clk).....	106
6-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP.....	106
6-4 Aplicación de máscara.....	107
7. Estado del sistema y configuración	108
7-1 Estado del sistema	109
7-1-1 Información básica	110

7-1-2 Información avanzada.....	110
7-1-3 Información de firmware.....	112
7-2 Configuración del sistema.....	112
7-2-1 Establezca la hora del sistema	112
7-2-2 Servicio NTP	113
7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web	113
7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web	114
7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web.....	114
7-2-6 Establezca el reinicio del sistema	115
7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor.....	115
7-3 Mantenimiento del sistema.....	116
7-3-1 Cargar firmware	116
7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema	116
7-3-3 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema.....	117
7-3-4 Cargar imagen de fondo del sistema	117
7-3-5 Recuperación remota del sistema.....	117
7-3-6 Configuración de RS-232.....	118
7-4 Configuración de Visualización	119
7-4-1 Información de visualización para SMP-WEB4.....	119
7-4-2 Información de visualización para SMP-WEBDUO.....	122
7-4-3 Información de visualización para SMP-WEBPLUS	127
7-4-4 Información de visualización para SMP-WEB3/WEB3N.....	128
7-4-5 Resolución definida por el usuario (WEB4, WEBDUO y WEBPLUS).....	129
7-4-6 Configuración de Entrada de video.....	130
7-4-7 Ocultar cursor.....	131
7-4-8 Encender / apagar la pantalla	131
8. Compatibilidad con el panel táctil	132
8-1 Paneles táctiles verificados.....	133
8-2 Configurar los parámetros del panel táctil	134
8-3 Modo protector de pantalla	135
9. Configuración de red	136
9-1 Ethernet.....	137

9-2 Red inalámbrica.....	138
9-3 Configuración fuera de línea	139
10. Administración del registro.....	140
10-1 Habilitar Syslog	141
10-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto	142
10-3 Ver registros.....	143
10-4 Exportar archivo de registro	144
11. Consola SMP	145
12. Recuperación del sistema.....	147
Apéndice	149
Apéndice A: Pruebe la resolución de la pantalla.....	150
Apéndice B: Utilice "log_rcv" para recopilar registros del sistema (syslog) de los reproductores	152

1

Visión general de la serie SMP-WEB

1-1 Aspecto de SMP-WEB4	3
1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700)	3
1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700)	3
1-2 Aspecto de SMP-WEBDUO	4
1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-600)	4
1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-600)	4
1-3 Aspecto de SMP-WEBPLUS	5
1-3-1 Vista frontal (Ref.: LB-300)	5
1-3-2 Vista posterior (Ref.: LB-300)	5
1-3-3 Vista frontal (Ref.: LB-500)	6
1-3-4 Vista posterior (Ref.: LB-500)	6
1-4 Aspecto de SMP-WEB3/SMP-WEB3N	7
1-4-1 Vista frontal (Ref.: LB-400, LB-400N)	7
1-4-2 Vista posterior - SMP-WEB3 (Ref.: LB-400)	7
1-4-3 Vista posterior - SMP-WEB3N (Ref.: LB-400N)	7
1-5 Especificaciones de hardware	8
1-6 Especificaciones del sistema	9
1-7 Instalación de la serie SMP-WEB	11
1-7-1 Instalación del hardware	11
1-7-2 Inicio de sesión en la serie SMP-WEB	12
1-7-3 Inicio de sesión de PC remoto	14
1-8 Instalación con montaje en pared	15

La serie SMP-WEB es un sistema de señalización digital conectado en red y basado en web. Todo el contenido multimedia se muestra en una página web a pantalla completa, por lo que los diseñadores pueden utilizar las herramientas de edición de página web y Flash que están acostumbrados a usar para desplegar su creatividad. La serie SMP-WEB admite los lenguajes web, los codecs de audio y vídeo y los formatos de archivos de imágenes más utilizados. Además de Flash, HTML, imágenes de vídeo, animaciones y textos, los reproductores de la serie SMP-WEB se puede extender con facilidad para proporcionar servicios interactivos que incorporen pantallas táctiles.

Hamburgers

- Cheese burger \$3.00 \$2.50
- Bacon burger 3.50
- Chicken burger 3.50
- Double beef burger 4.58
- Pork burger 3.00
- Fish burger 2.80
- Ocean shrimp burger 3.45

Sandwiches

- Madison sandwich 2.30
- Pork sandwich 2.25
- Ham sandwich 3.25
- Vegetable sandwich 3.20

Soft Drink

- Ice tea \$1.50 \$1.30 \$1.00
- Coke cola \$1.50 \$1.30 \$1.00
- 2nd coke \$1.50 \$1.30 \$1.00
- Sprite \$1.50 \$1.30
- Orange Juice 1.00

1 Fish Burger Combo \$3.99

2 Cheese Burger Combo \$4.10

3 Double Beef Combo \$5.10

4 Chicken Burger Combo \$4.50

5 Ham Sandwich Combo \$4.30

6 Pork Sandwich Combo \$4.30

Just only plus 25 cents, you can upgrade a beverage and a side dish for your combo.

New Submarine Sandwich Value Meal

Fresh Low-fat

\$4.30

Includes Medium Onion Ring and Small Soft Drink

PORK \$3.25

Golf Club

OCT 16 2006 06:30

TEE OFF SCHEDULE

- 07:00 Shafter
- 07:30 Vance
- 08:30 Eagle
- 09:00 Hills
- 10:30 Kailua
- 13:00 Kapaa
- 13:30 Whistler

WARNING! A golf accident took place in Hole 8. We will re-open Hole 8 soon.

Finding the right golf instructor?

Peter Rogers
PGA Class A Professional
He was named one of Top 50 Instructors by Golf Digest.

Susan Hunt
LPGA Class A Teaching Professional. The champion of 1996 US Open Championships.

Cayin leage collection plan on January 31st, 2009. Passenger

18:45:32

Fabulous Promotion Celebrate Cayin Airlines Fortcoming

ARRIVALS

Origin	Flight	Class	Expected	Status
American Airlines	AA 201	TOYKO	08:00	ARRIVED
Northwest Airlines	NA 800	NEW YORK	08:30	CONFIRMED
Cayin Airlines	CA 204	BOSTON	09:00	NOT CONFIRMED
Japan Airlines	JA 140	HONG KONG	11:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 300	TOKYO	11:00	NOT CONFIRMED
Northwest Airlines	NA 800	NEW YORK	11:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 204	BOSTON	12:30	DELAY
Hong Kong Airlines	HK 300	HONG KONG	12:30	ON TIME
American Airlines	AA 200	TOKYO	12:30	NOT CONFIRMED
Cayin Airlines	CA 204	NEW YORK	13:40	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 300	HONG KONG	14:00	ON TIME
Northwest Airlines	NA 800	NEW YORK	14:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 402	BOSTON	14:40	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 300	HONG KONG	15:00	DELAY
Japan Airlines	JA 280	TOKYO	15:15	ON TIME
Cayin Airlines	CA 204	HONG KONG	16:15	NOT CONFIRMED
Cayin Airlines	CA 402	BOSTON	16:30	ON TIME
Northwest Airlines	NA 800	NEW YORK	16:55	ON TIME
Cayin Airlines	CA 402	BOSTON	17:15	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 300	HONG KONG	17:40	ON TIME
Japan Airlines	JA 280	TOKYO	18:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 304	NEW YORK	18:10	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 600	HONG KONG	18:30	NOT CONFIRMED
Northwest Airlines	NA 800	NEW YORK	18:55	ON TIME
Cayin Airlines	CA 402	BOSTON	19:10	ON TIME
Cayin Airlines	CA 304	HONG KONG	19:30	ON TIME
Japan Airlines	JA 280	TOKYO	19:55	ON TIME
Cayin Airlines	CA 204	NEW YORK	20:10	NOT CONFIRMED
Hong Kong Airlines	HK 400	HONG KONG	20:30	NOT CONFIRMED
Cayin Airlines	CA 304	NEW YORK	20:50	NOT CONFIRMED
Hong Kong Airlines	HK 400	HONG KONG	20:50	NOT CONFIRMED

DEPARTURES

Destination	Flight	Class	Expected	Status
American Airlines	AA 800	MAIANA	09:00	ARRIVED
American Airlines	AA 700	MAIANA	09:40	ON TIME
Cayin Airlines	CA 202	TAIPEI	09:00	NOT CONFIRMED
Japan Airlines	JA 521	TOKYO	11:00	NOT CONFIRMED
Hong Kong Airlines	HK 900	HONG KONG	11:30	DELAY
American Airlines	AA 400	BOSTON	11:30	ON TIME
American Airlines	AA 700	NEW YORK	12:30	ON TIME
American Airlines	AA 400	MAIANA	12:40	ON TIME
Cayin Airlines	CA 200	TAIPEI	12:35	ON TIME
Japan Airlines	JA 520	TOKYO	12:30	NOT CONFIRMED
Hong Kong Airlines	HK 100	HONG KONG	13:30	ON TIME
American Airlines	AA 400	BOSTON	13:55	ON TIME
American Airlines	AA 400	NEW YORK	14:30	DELAY
Hong Kong Airlines	HK 580	MAIANA	14:30	ON TIME
Cayin Airlines	CA 102	TAIPEI	14:55	ON TIME
Japan Airlines	JA 540	TOKYO	15:10	CONFIRMED
Hong Kong Airlines	HK 200	HONG KONG	15:40	ON TIME
Cayin Airlines	CA 240	BOSTON	15:40	ON TIME
American Airlines	AA 500	NEW YORK	15:45	DELAY
Hong Kong Airlines	HK 700	HONG KONG	16:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 85	TAIPEI	16:30	ON TIME
Japan Airlines	JA 247	TOKYO	16:40	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 300	HONG KONG	16:55	ON TIME
Cayin Airlines	CA 340	BOSTON	17:15	DELAY
Hong Kong Airlines	HK 500	HONG KONG	17:30	ON TIME
Cayin Airlines	CA 240	BOSTON	17:45	ON TIME
American Airlines	AA 100	MAIANA	17:50	DELAY
Hong Kong Airlines	HK 700	MAIANA	18:00	ON TIME
Cayin Airlines	CA 18	TAIPEI	18:00	ON TIME
Japan Airlines	JA 247	TOKYO	18:40	ON TIME
Hong Kong Airlines	HK 200	HONG KONG	18:55	ON TIME
Cayin Airlines	CA 300	BOSTON	17:55	DELAY

1-1 Aspecto de SMP-WEB4

1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700)



- 1.** Alimentación **2.** USBx2 **3.** Indicador de encendido **4.** Indicador de disco duro

1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700)



- 1.** Conector de alimentación **2.** DVI **3.** VGA **4.** USBx2 **5.** Ethernet LAN
6. RS-232x2 **7.** Salida de audio **8.** Entrada de audio **9.** Entrada de S-Vídeo

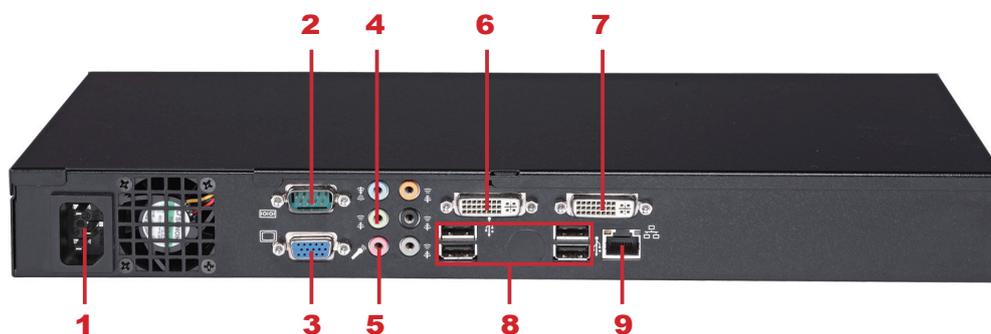
1-2 Aspecto de SMP-WEBDUO

1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-600)



- 1.** Indicador de encendido **2.** Indicador de disco duro **3.** Restablecer **4.** Alimentación

1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-600)



- 1.** Conector de alimentación **2.** RS-232 **3.** VGA **4.** Salida de audio
5. Entrada de línea (reservado para uso futuro) **6.** DVI 2 **7.** DVI 1 **8.** USBx4
9. Ethernet LAN

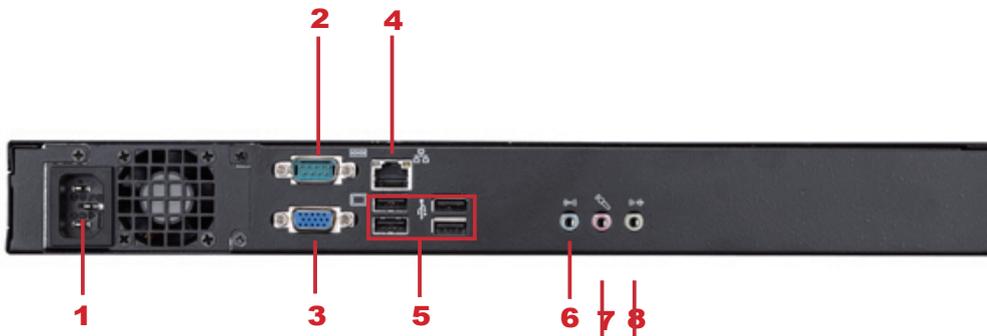
1-3 Aspecto de SMP-WEBPLUS

1-3-1 Vista frontal (Ref.: LB-300)



- 1.** Indicador de encendido **2.** Indicador de disco duro **3.** Restablecer **4.** Alimentación

1-3-2 Vista posterior (Ref.: LB-300)



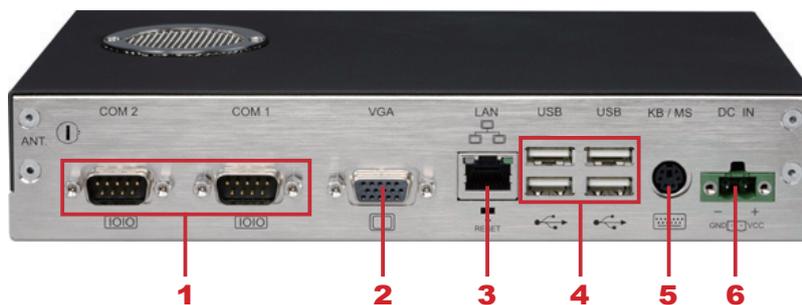
- 1.** Conector de alimentación **2.** RS-232 **3.** VGA **4.** Ethernet **5.** 4×USB **6.** Entrada de línea (reservado para uso futuro) **7.** Entrada de micro (reservado para uso futuro) **8.** Salida de audio

1-3-3 Vista frontal (Ref.: LB-500)



- 1.** Botón de encendido **2.** Conector DVI **3.** Entrada de micro (reservado)
4. Salida de audio **5.** Indicador de encendido/disco duro

1-3-4 Vista posterior (Ref.: LB-500)



- 1.** RS-232 x 2 **2.** Conector VGA **3.** Ethernet LAN
4. USB x 4 **5.** PS/2 **6.** Conector de alimentación

1-4 Aspecto de SMP-WEB3/SMP-WEB3N

1-4-1 Vista frontal (Ref.: LB-400, LB-400N)



1. LED de encendido y disco duro 2. Conectores USB delanteros 1 2

1-4-2 Vista posterior - SMP-WEB3 (Ref.: LB-400)



1. Entrada AV 2. RS-232 3. Conector de alimentación 4. Ethernet
5. Salida de AV 6. Salida S-Vídeo 7. Conector VGA (salida) 8. USBx2
9. Interruptor de encendido

1-4-3 Vista posterior - SMP-WEB3N (Ref.: LB-400N)



1. RS-232 2. Conector de alimentación 3. Ethernet 4. Salida de AV
5. Salida S-Vídeo 6. Conector VGA (salida) 7. USBx2 8. Interruptor de encendido

1-5 Especificaciones de hardware

	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-500)	SMP-WEB3/WEB3N (Ref.: LB-400/400N)	SMP-WEBDUO (Ref.: LB-600)	SMP-WEB4 (Ref.: LB-700)
Dimensiones	44 x 380 x 195 mm (al x an x pr)	43 x 222 x 135 mm (al x an x pr)	44 x 290 x 150 mm (al x an x pr)	44 x 380 x 195 mm (al x an x pr)	47 x 268 x 174 mm (al x an x pr)
Material	Aluminio + acero	Aluminio + hierro	Acero (sin ventilador)	Aluminio + acero	Aluminio + acero (sin ventilador)
Color	Plata y negro	Gris y blanco	Negro	Plata y negro	Gris oscuro
Peso neto	4,4 kg (con disco duro)	1,5 kg (con disco duro)	2,5 kg (con disco duro)	4,4 kg (con disco duro)	2,2 kg (con disco duro)
Red	10/100/1000 Mbps Ethernet	10/100 Mbps Ethernet	10/100 Mbps Ethernet	10/100/1000 Mbps Ethernet	10/100/1000 Mbps Ethernet
Almacenamiento interno	HD IDE 160 GB, 3,5"	HD IDE 80 GB, 2,5" (compartido con software del sistema)	HD IDE 80 GB, 2,5"	HD SATA 320 GB, 3,5"	HD 160 GB, 2,5" SATA (compartido con software del sistema)
Vídeo	VGA D-Sub	VGA D-Sub o DVI-D (sin compatibilidad con HDCP)	VGA D-Sub, Compuesto/S-Vídeo (NTSC/PAL)	VGA D-Sub x 1, DVI-D x 2 (sin compatibilidad con HDCP)	VGA D-Sub, DVI-D (sin compatibilidad con HDCP)
Audio	Clavija telefónica (estéreo)	Clavija telefónica (estéreo)	RCA estéreo	Clavija telefónica (estéreo)	RCA (estéreo)
Entrada de vídeo	N/D	N/D	Compuesto (RCA) (sólo SMP-WEB3)	N/D	S-Vídeo
Entrada de audio	N/D	N/D	RCA estéreo (sólo SMP-WEB3)	N/D	RCA (estéreo)

1-6 Especificaciones del sistema

	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-500)	SMP-WEB3/WEB3N (Ref.: LB-400/LB-400N)	SMP-WEBDUO (Ref.: LB-600)	SMP-WEB4 (Ref.: LB-700)
Formato de archivo de reproducción	<ul style="list-style-type: none"> • WEB: Firefox 2.0 incorporado; admite el formato HTML de W3C y JavaScript 1.7 • Flash: Admite Adobe Flash Player V9 • Imagen: JPEG/GIF(1)/BMP; admite una resolución de imagen de hasta 1920x1080 (2 millones de píxeles) 				
Archivos de vídeo	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG/MPG/VOB/MP3/MP4 • WMV/WMA • AVI 				
CODEC³	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG-1, MPEG-2 PS, MPEG-2 TS, MPEG-4 ISO • MP3 (MPEG AUDIO LAYER 3) • WMV 7/8/9 • WMA 7/8 • RAW DV (sólo SMP-WEB4, SMP-WEBPLUS, SMP-WEBDUO) • H.264² (sólo SMP-WEB4, SMP-WEBPLUS, SMP-WEBDUO) 				
Transmisión por secuencias en red	<ul style="list-style-type: none"> • CAYIN RTB (Método de encapsulación: MPEG TS, códec: MPEG-2/MPEG-4, velocidad de bits: 1~5 Mbps) • RTP (Método de encapsulación: MPEG TS, códec: MPEG-2/MPEG-4) • HTTP/MMS 				
Resolución de vídeo³	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10~12 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, reproducción de vídeo sencillo]² • Para evitar que el sistema funcione con un rendimiento bajo, sugerimos no usar la pantalla vertical y alta resolución cuando el reproductor SMP reproduzca vídeo de alta definición. 1920x1200, 1920x1080, 1600x1200, 1280x1024(75 Hz) o similares resoluciones altas configuradas en modo "Definido por el usuario". Tampoco se sugiere el uso de vídeo 720p HD en modo vertical. 	<ul style="list-style-type: none"> • Admite hasta 480p (720x480) • Admite velocidades de vídeo de hasta 5 Mbps (depende del códec) 	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de vídeo de hasta 5 Mbps (depende del códec) 	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, reproducción de vídeo sencillo] • Para evitar que el sistema funcione con un rendimiento bajo, sugerimos no usar la pantalla vertical y alta resolución cuando el reproductor SMP reproduzca vídeo de alta definición. 	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, reproducción de vídeo sencillo] • Para evitar que el sistema funcione con un rendimiento bajo, sugerimos no usar la pantalla vertical y alta resolución cuando el reproductor SMP reproduzca vídeo de alta definición.

	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-WEBPLUS (Ref.: LB-500)	SMP-WEB3/WEB3N (Ref.: LB-400/LB-400N)	SMP-WEBDUO (Ref.: LB-600)	Certificados	SMP-WEB4 (Ref.: LB-700)	Alimentación	
Salida en pantalla³	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200, 1280x720 (720p), 1280x768, 1600x900, 1366x768, 1368x768, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720 (720p), 1280x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1366x768^{3,4} No permite el giro de la pantalla Compuesto y S-Video sólo se admiten a la resolución de pantalla de 800x600 	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720 (720p), 1280x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados Admite la rotación de la pantalla por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla se admiten a la resolución de pantalla de 800x600 	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720 (720p), 1280x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	CE, FCC, LVD, RoHS	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720 (720p), 1280x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	<ul style="list-style-type: none"> Resolución de pantalla: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720 (720p), 1280x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario^{3,4} Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	
Interfaz de red	<ul style="list-style-type: none"> 10/100/1000 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> 10/100 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g inalámbrico (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> 10/100 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g inalámbrico (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> 10/100/1000 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g inalámbrico (opcional) 	CE, FCC, U.L., RoHS	<ul style="list-style-type: none"> 10/100/1000 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g inalámbrico (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> 10/100/1000 Mbps Ethernet Adaptador LAN 802.11b/g inalámbrico (opcional) 	
Protocolos de red	<ul style="list-style-type: none"> Admite IP estática y dinámica (DHCP) Admite HTTP, SMB, ICMP Admite la detección de la red y cambiará automáticamente a copia de seguridad de contenido fuera de línea durante la desconexión de la red 				CE, FCC, LVD, RoHS			
Detección de parámetros EDID/DDC	<ul style="list-style-type: none"> Compatible 	N/D		<ul style="list-style-type: none"> Compatible 				
Otros	<ul style="list-style-type: none"> Conexión a teclado o ratón Cambio de lista de reproducción mediante tecla (0~9) 				CE, FCC, RoHS			
Disco del sistema	Módulo en disco (Flash)	Módulo en disco (Flash)	Módulo en disco (Flash)	Módulo en disco (Flash)				
Compatibilidad con HID Touch	<ul style="list-style-type: none"> Compatible 	N/D		<ul style="list-style-type: none"> Compatible 				

NOTE

- 1 La serie SMP-WEB no admite GIF de animación ni CMYK JPEG.
- 2 Sólo se admite vídeo H. 264 de 720p, velocidad de bits de hasta 5~8 Mbps.
- 3 La velocidad de bits y la resolución máximas podrían ser diferentes en función de su método de codificación de archivos. Somos conscientes de que los resultados de la reproducción pueden verse afectados por numerosos factores, como códec, velocidad de bits, resolución de pantalla o la ejecución de otros componentes al mismo tiempo que el vídeo, etc. Pruebe previamente el vídeo en los reproductores SMP. CAYIN NO PUEDE GARANTIZAR QUE TODOS LOS ARCHIVOS DE VÍDEO SE REPRODUZCAN CORRECTAMENTE EN LOS REPRODUCTORES SMP SIN PROBARLOS DE ANTEMANO.
- 4 La resolución aplicable también está relacionada con las resoluciones de pantalla. Compruebe las especificaciones de la pantalla y elija una adecuada.

1-7 Instalación de la serie SMP-WEB

1-7-1 Instalación del hardware

1. Abra el paquete SMP.
2. Conecte el cable de Ethernet al puerto LAN. (De manera predeterminada, SMP obtendrá

una dirección IP de un servidor DHCP.)

3. Conecte el cable VGA o DVI a la pantalla. (La resolución de pantalla predeterminada es de 1024x768.)
4. Si necesita configurar el sistema directamente desde el reproductor, conecte un teclado y un ratón a cualquiera de los conectores USB.
5. Conecte el adaptador de alimentación a una ranura. SMP-WEB se encenderá automáticamente.
6. Cuando vea en la pantalla la página LOGIN, podrá realizar la instalación.

NOTE

Para la instalación inicial de SMP, su administrador o configurador puede configurar el sistema mediante un PC en lugar de hacerlo directamente desde el reproductor.

NOTE

En cualquier momento puede cambiar entre reproducción y Administrador Web en una pantalla local. Sólo tiene que conectar un teclado a un dispositivo SMP, pulsar Ctrl-F10 y cambiar a la página de inicio de sesión del Administrador Web; a continuación, pulse Ctrl-F1 para cambiar al modo de reproducción.

1-7-2 Inicio de sesión en la serie SMP-WEB

Después de instalar un reproductor SMP, inicie sesión y realice la configuración inicial en función de cuál sea su entorno de red.

DHCP (IP automática)

Si se encuentra en una red DHCP, los reproductores SMP recibirán automáticamente una dirección IP después de la instalación. Puede comenzar a iniciar sesión en la página Administrador web del reproductor directamente después de conectar un teclado y un ratón al dispositivo SMP.

1. Haga clic en **[Modo Asistente]** o **[Modo avanzado]** en el Administrador Web y escriba un nombre de usuario y una contraseña.



Nombre de usuario predeterminado: **webadmin**

Contraseña predeterminada: **admin**

IP estática

Si se encuentra en una red con IP estática, siga estos pasos para iniciar sesión y completar la configuración de la red.

1. Conecte un teclado y un ratón a los conectores USB en el reproductor SMP y conecte el adaptador de alimentación a una ranura para encender el sistema. Haga clic en [**Modo Asistente**] o [**Modo avanzado**] y escriba un nombre de usuario y una contraseña.

Nombre de usuario predeterminado: **webadmin**

Contraseña predeterminada: **admin**

2. Después de iniciar sesión en el Administrador Web, haga clic en [**CONFIGURACIÓN DE RED**] o [**Asistente de red**] en la pantalla. A continuación, haga clic en “**Dirección IP estática**” en el área Configuración de Ethernet y configure todas las opciones relacionadas con la red para este SMP.
3. Cuando finalice, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**]. En el [**Asistente de red**], siga los pasos del asistente para finalizar la configuración. A continuación, se reiniciará el cliente SMP.

Modo Asistente

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. The main window is titled 'Asistente de red: Configuración de Ethernet'. On the left, there is a sidebar with navigation steps: 'Paso 1 Configuración de Ethernet', 'Paso 2 Configuración Wi-Fi', and 'Paso 3 Puerta de enlace Ping'. Below these steps is a section for 'Configuración de Ethernet' with a detailed instruction: 'Aquí puede configurar la configuración de la red Ethernet conectada. El nombre "grupo" sólo se usa cuando el reproductor SMP está conectado a un servidor CMS. El "nombre de host" es para identificar remotamente cada reproductor SMP. Si un servidor DHCP está disponible en la red, se sugiere el uso del servidor DHCP para obtener una dirección IP para el reproductor SMP. Si no es así, deberá configurar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS. La configuración de puerta de enlace y servidor DNS no es obligatoria; debido a ello, el'. The main content area is divided into two sections: 'Configuraciones Comunes' with fields for 'Grupo' (SMP-WEB4) and 'Nombre de host' (SMP-WEB4); and 'Configuración de Ethernet' with a 'Red:' section containing radio buttons for 'Cliente DHCP (IP automática)' (selected) and 'Dirección IP estática'. Below these are input fields for 'Dirección IP', 'Máscara de subred', 'Puerta de enlace', 'DNS-1', and 'DNS-2'. At the bottom right of the configuration area are 'Cancelar' and 'Siguiente' buttons.

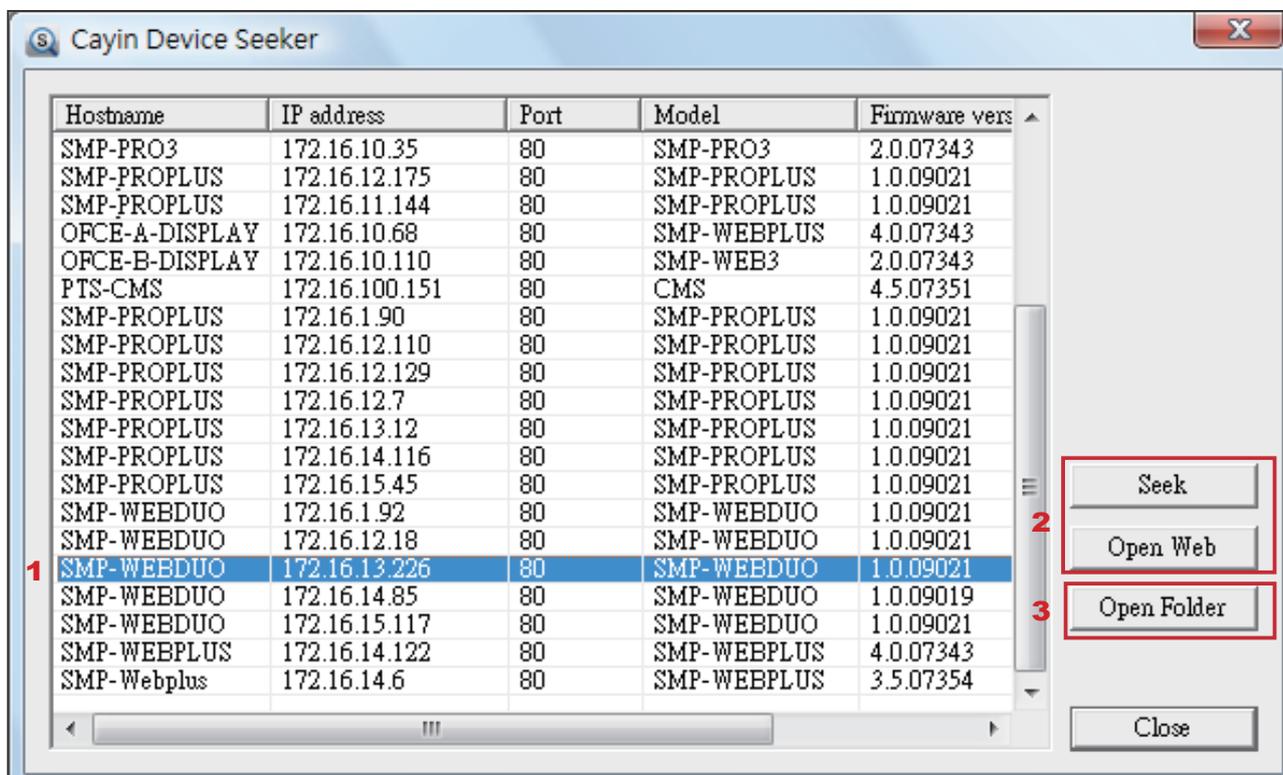
Modo Avanzado

The screenshot shows the 'Web Manager' interface in 'Modo Avanzado'. The main window is titled 'Web Manager SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. On the left, there is a sidebar with navigation options: 'ESTADO DEL SISTEMA', 'LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)', 'ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA', 'PROGRAMA LOCAL', 'EXCEPCIÓN', 'CARPETA MULTIMEDIA', 'CONFIGURACIÓN DE RED' (highlighted), and 'CONFIGURACIÓN DE RED'. The main content area is titled 'CONFIGURACIÓN DE RED' and includes a 'GUARDAR' button. Below this is a section for 'Configuraciones Comunes' with the instruction 'Asignar nombre de equipo y grupo al dispositivo.' and input fields for 'Grupo' (SMP-WEB4) and 'Nombre de host' (SMP-WEB4). Below this is a section for 'Configuración de Ethernet' with the instruction 'Configure la conexión de red y sus parámetros.'

1-7-3 Inicio de sesión de PC remoto

Si trata de administrar SMP a distancia en su propio PC, siga estos pasos:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute “**Cayin Device Seeker**” (\\Tool\\Device Seeker\\cysrch.exe). También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en [**Buscar**] y el buscador buscará todos los clientes SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Seleccione un reproductor y haga doble clic en su nombre. También puede hacer clic en el nombre de un reproductor y hacer clic en [**Abrir Web**].
3. También puede abrir la carpeta multimedia de cualquier reproductor mediante [**Cayin Device Seeker**]. Seleccione el reproductor que desee conectar y haga clic en [**Abrir carpeta**].
4. Si el PC y el reproductor SMP no se encuentran en la misma red LAN, Device Seeker no funcionará correctamente. Abra el navegador y escriba la dirección IP del reproductor SMP. Después de iniciar sesión correctamente, podrá comenzar a administrar el SMP.



1-8 Instalación con montaje en pared

NOTE

Los accesorios incluidos, como soportes y tornillos, pueden ser distintos de los del producto que haya comprado.

Si desea montar en la pared el reproductor SMP, lea esta sección para encontrar instrucciones sobre la instalación. Aquí se ilustra el modelo SMP-WEB4.

1. Localice los soportes y tornillos de montaje incluidos.



2. Fije los soportes al reproductor SMP y asegure los soportes con los tornillos de montaje que se proporcionan.



3. Cuelgue el reproductor SMP en un lugar adecuado y fíjelo bien con los tornillos que se proporcionan.



2. Configuración en modo Asistente

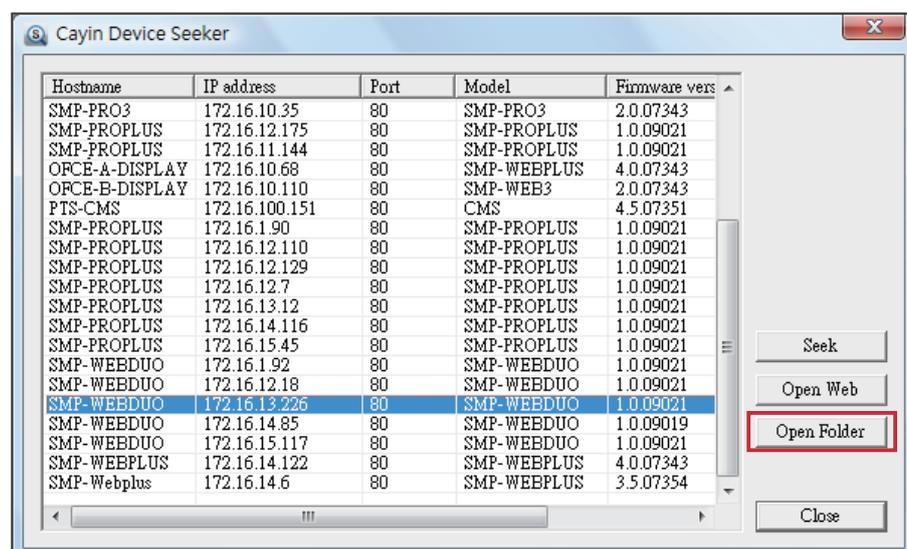
2-1 Carga de archivos al reproductor SMP	17
2-2 Introducción al Modo Asistente	20
2-3 Asistente de red.....	20
2-3-1 Paso 1: Configuración de Ethernet.....	21
2-3-2 Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional)	22
2-3-3 Paso 3: Puerta de enlace Ping	23
2-4 Asistente de sistema	23
2-4-1 Paso 1: Configuración de hora e idioma	23
2-4-2 Paso 2: Configuración de pantalla.....	24
2-4-3 Paso 3: Configuración de seguridad de la carpeta multimedia	32
2-5 Asistente de actualización de contenidos	33
2-5-1 Configuración de actualización de contenidos	33
2-6 Asistente de reproducción	34
2-6-1 Lista de reproducción HTML.....	34

2-1 Carga de archivos al reproductor SMP

Cuando utilice reproductores SMP sin servidor de actualización de contenido CMS, podrá elegir uno de los métodos siguientes para cargar archivos en reproductores de la serie SMP-WEB.

Método 1:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute [**Cayin Device Seeker**] (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe). También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en [**Buscar**] y el buscador buscará todos los clientes SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Una vez localizados los dispositivos, seleccione aquel al que desea conectarse y haga clic en **Abrir carpeta**].



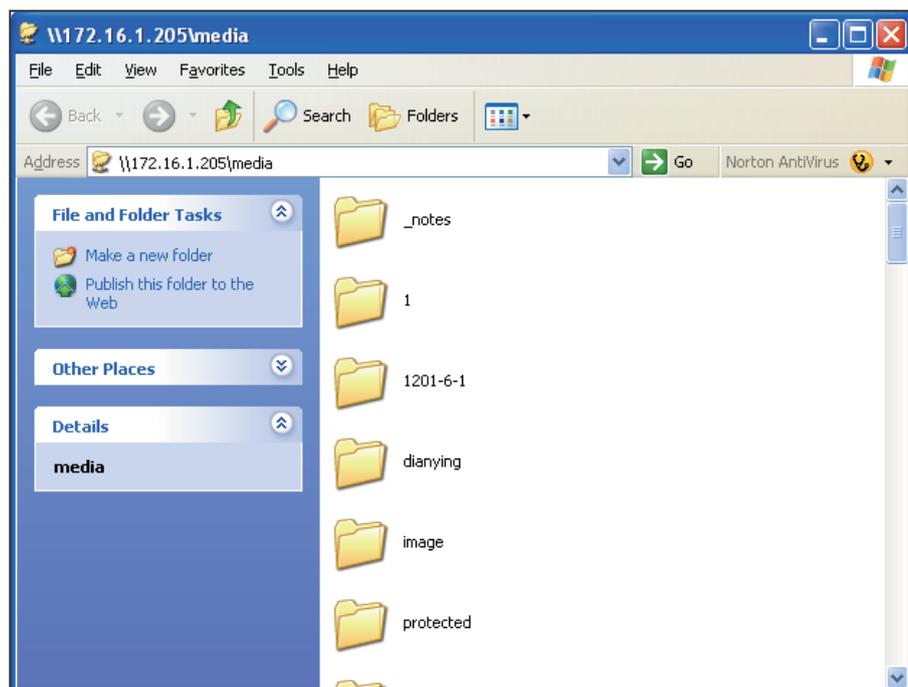
NOTE

Tanto el PC como el reproductor SMP deben encontrarse en la misma red LAN, para que pueda utilizar CAYIN Device Seeker para abrir la carpeta multimedia de dicho SMP.

3. El PC abrirá el Explorador de archivos y podrá ver archivos o carpetas en el reproductor seleccionado.
4. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 2:

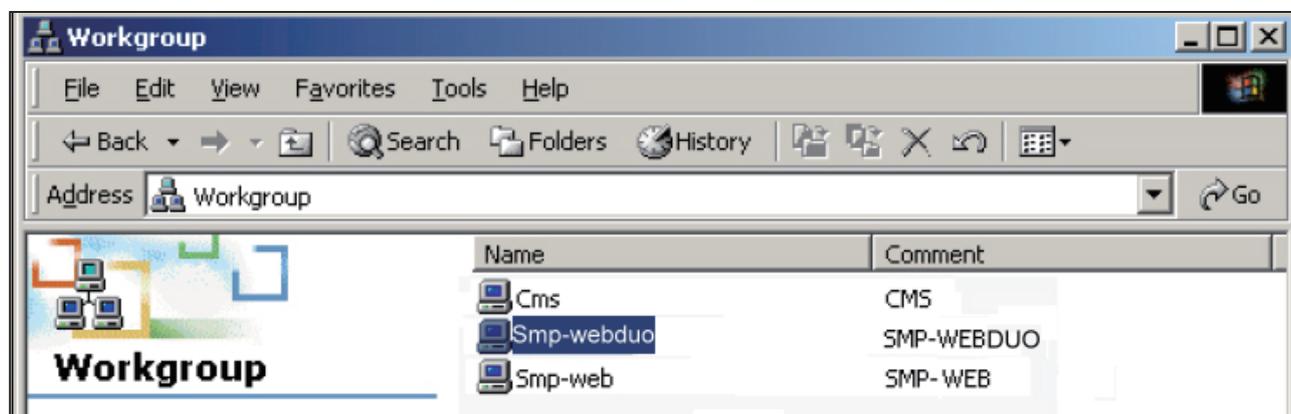
1. Abra el [**Explorador de archivos**] y escriba el “**nombre de host**” o la “**dirección IP**”. Por ejemplo, si el nombre del host es SMP-WEBDUO, escriba \\SMP-WEBDUO o \\172.16.1.205.



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 3:

1. Abra [**Entorno de red**] en el PC. Aparecerán todos los PC en [**Grupo de trabajo**]. Podrá ver todos los clientes SMP o servidores de actualización de contenido CMS desde el Explorador de Windows, como en la figura siguiente:



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 4:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
2. Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Habilitar servicio FTP**”.
3. Escriba un nombre de usuario y una contraseña válidos. El valor predeterminado de usuario/contraseña es smbuser/smbuser. Si desea cambiar la contraseña, active “**Cambiar contraseña de Modo de usuario**” y escriba su nueva contraseña.

4. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cambios.
5. Ahora puede usar el software de cliente FTP al que esté acostumbrado para cargar y eliminar archivos de las carpetas multimedia.

Método 5:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
2. Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB**”. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cambios.

3. Ahora puede insertar el dispositivo de almacenamiento USB (normalmente una unidad flash USB o un disco duro USB) para actualizar el contenido de la carpeta multimedia.

NOTE

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: SMP-WEB3/WEB3N: FAT/FAT32; SMP-WEB4/WEBPLUS/WEBDUO: FAT/FAT32/NTFS

Si utiliza FAT/FAT32 en almacenamiento USB, le sugerimos encarecidamente que todos los caracteres del nombre de archivo estén en minúsculas debido a la limitación del sistema de archivos. No supone ningún problema configurar la reproducción de todos los archivos del dispositivo o de carpetas determinadas. Sin embargo, el nombre de archivo debe estar en minúsculas si su lista de reproducción incluye alguno.

2-2 Introducción al Modo Asistente

Al abrir el Administrador Web de SMP, puede utilizar el Modo Asistente haciendo clic en el botón [**Modo Asistente**]. Después de entrar en dicho Modo, verá cuatro asistentes: **Asistente de red**, **Asistente de sistema**, **Asistente de actualización de contenidos** y **Asistente de reproducción**. Puede realizar la configuración básica paso a paso desde el Asistente de red hasta el Asistente de reproducción.

Si necesita configurar opciones más detalladas, cambie al Modo avanzado.



2-3 Asistente de red

En el “**Asistente de red**”, puede finalizar la configuración relacionada con la red, incluidas las configuraciones de Ethernet y Wi-Fi.

2-3-1 Paso 1: Configuración de Ethernet

Aquí puede realizar la configuración de la red Ethernet conectada.

En primer lugar, escriba el **nombre de Grupo** y el **Nombre de host**. El nombre de "**grupo**" sólo se usa cuando el reproductor SMP está conectado a un servidor de actualización de contenido CMS. El "**nombre de host**" sirve para identificar remotamente cada reproductor SMP.

A continuación seleccione DHCP o dirección IP estática, en función de su propio entorno de red. Si un servidor DHCP está disponible en la red, se sugiere el uso del servidor DHCP para obtener una dirección IP para el reproductor SMP. Si no es así, deberá configurar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS. La configuración de puerta de enlace y servidor DNS no es obligatoria; debido a ello, el reproductor SMP sólo puede conectarse a un servidor de actualización de contenido CMS de la misma red LAN (no a través de redes o en Internet).

Si no está seguro de la configuración de la red Ethernet, póngase en contacto con su ISP o administrador de la red.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. The main heading is 'Asistente de red: Configuración de Ethernet'. The interface is divided into a sidebar on the left and a main configuration area on the right.

Sidebar:

- Paso 1 Configuración de Ethernet (selected)
- Paso 2 Configuración Wi-Fi
- Paso 3 Puerta de enlace Ping
- 1 Configuración de Ethernet**

Aquí puede configurar la configuración de la red Ethernet conectada. El nombre "grupo" sólo se usa cuando el reproductor SMP está conectado a un servidor CMS. El "nombre de host" es para identificar remotamente cada reproductor SMP. Si un servidor DHCP está disponible en la red, se sugiere el uso del servidor DHCP para obtener una dirección IP para el reproductor SMP. Si no es así, deberá configurar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS. La configuración de puerta de enlace y servidor DNS no es obligatoria; debido a ello, el

Main Configuration Area:

Configuración de Ethernet

Configuraciones Comunes

Grupo: SMP-WEB4
Nombre de host: SMP-WEB4

Configuración de Ethernet

Red:

- Cliente DHCP (IP automática)
- Dirección IP estática
 - Dirección IP:
 - Máscara de subred:
 - Puerta de enlace:
 - DNS-1:
 - DNS-2:

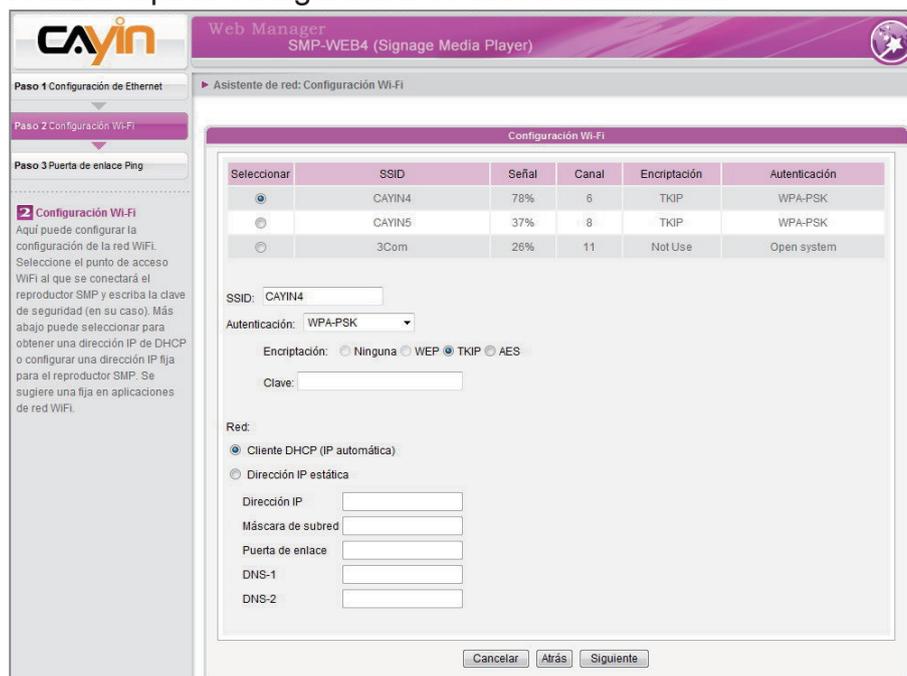
Buttons: Cancelar, Siguiente

NOTE

Si conecta al mismo tiempo una red por cable y una inalámbrica al reproductor, el sistema elegirá la red conectada por cable como primera prioridad y cambiará a la red inalámbrica cuando desconecte el cable de la conexión Ethernet.

2-3-2 Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional)

Si acopla un adaptador USB Wi-Fi compatible a un reproductor SMP, verá la página **“Configuración inalámbrica”** y podrá realizar aquí la configuración de la red inalámbrica.



NOTE

Si utiliza WEP, la clave tendrá 5 o 13 caracteres, 10 o 26 hexadecimales. Si utiliza TKIP o AES, la clave tendrá 8~63 caracteres.

NOTE

Sugerimos que utilice una dirección IP estática para conseguir una conexión inalámbrica más estable.

1. Elija un punto de acceso inalámbrico adecuado. Tenga en cuenta que un punto de acceso con una señal baja puede producir una conexión inestable y la pérdida de datos. Si no aparece en la lista ningún punto de acceso Wi-Fi, compruebe su entorno Wi-Fi con el administrador de la red.
2. Elija un método adecuado de autenticación y cifrado. Normalmente, esta configuración se puede detectar automáticamente. Escriba la clave en caso necesario.
3. Especifique la dirección IP estática o DHCP para la conexión inalámbrica del reproductor SMP.

Si necesita un adaptador Wi-Fi compatible, póngase en contacto con su representante de ventas de CAYIN o con distribuidores autorizados.

2-3-3 Paso 3: Puerta de enlace Ping

NOTE

Normalmente, la activación de esta función no provocará otros problemas de red.

Si el DHCP está inestable y hay una conexión a red de mala calidad, la función "**puerta de enlace ping**" puede tratar automáticamente de reparar la conexión a red. Si el reproductor SMP utiliza una dirección IP dinámica asignada por el servicio DHCP del ISP, active esta función. Si el reproductor SMP utiliza una dirección IP fija o una dirección IP dinámica asignada por el servicio DHCP de una red LAN, desactive esta función.



Después de finalizar la configuración, pulse [**Finalizar**] para realizar la configuración del Asistente de red.

Es posible que el sistema debe reiniciarse cuando finalice el Asistente de red.

2-4 Asistente de sistema

En este asistente puede configurar la hora, idioma, pantalla y seguridad.

2-4-1 Paso 1: Configuración de hora e idioma

Aquí puede configurar la fecha, hora e idioma del Administrador Web.

En primer lugar, seleccione la zona horaria correspondiente a su ubicación. Si el reproductor SMP está conectado a Internet, se sugiere el uso de un servidor NTP (como time.nist.gov) para sincronizar automáticamente la hora. También puede configurar manualmente la hora y seleccionar el idioma del Administrador Web. En la actualidad, el Administrador Web admite inglés,

alemán, francés, italiano, español, polaco, japonés, chino tradicional y chino simplificado.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

Asistente de sistema: Configuración de hora e idioma

Configuración de hora e idioma

Fecha y hora actual: 2010/5/20 05:15:55

Zona horaria: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London

Habilitar el servicio NTP

Servidor NTP:

Deshabilitar el servicio NTP

Establecer hora del sistema

AAAA: 2010 MM: May DD: 20

HH: 05 MM: 15 SS: 50

Idioma del Administrador Web: Español

1. Elija la zona horaria correcta.
2. Puede utilizar el servidor NTP o definir la hora correcta del sistema por su cuenta.
3. Elija el idioma que prefiera para la IU
4. Haga clic en [**Siguiente**] para continuar.

2-4-2 Paso 2: Configuración de pantalla

Aquí puede configurar las opciones correspondientes al dispositivo de visualización. En función de la pantalla real conectada al reproductor SMP, configure su resolución de pantalla y velocidad de actualización.

En algunos modelos de SMP, puede seleccionar la salida de la señal de vídeo. Si desea recortar la señal VGA en momentos específicos para que la pantalla pase a modo de espera (aplicable a la mayoría de las pantallas actuales para ahorrar energía), puede configurar la hora y los días correspondientes.

SMP-WEBDUO proporciona varios modos de visualización. Para ver una introducción detallada de cada configuración, consulte la sección **7-4 Configuración de Visualización**.

IMPORTANT

Si elige la salida DVI o VGA (no Auto), las resoluciones que muestren un signo * a continuación del número son admitidas según la información EDID (o DDC) de la pantalla. No se sugiere elegir una resolución sin signo *; el sistema podría no funcionar correctamente. Si no ve ningún * a continuación del número de la resolución, consulte al fabricante de su pantalla o compruebe el cable VGA/DVI para ver si es compatible con la señal EDID.

NOTE

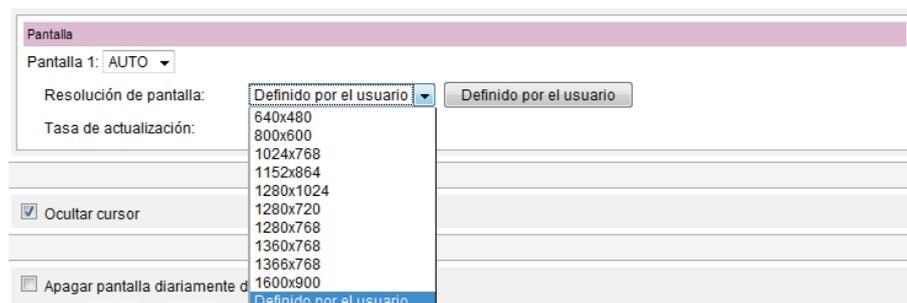
La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA o DVI. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.

SMP-WEB4

1. Elija un método de salida del menú desplegable y una configuración de visualización, como orientación de pantalla y resolución. Esta información se mostrará debajo del menú desplegable en función de lo que seleccione. Configure las opciones como corresponda.
2. Active la casilla de verificación "**Ocultar cursor**" si no desea ver el cursor en la pantalla.
3. Si desea apagar la pantalla (SMP cortará la salida VGA o DVI) automáticamente, puede definir una hora específica de un día o un día de la semana para cortar la señal VGA/DVI en la parte inferior de esta página.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

*** Resolución definida por el usuario (para usuarios avanzados)**

Si no encuentra ninguna resolución adecuada en el menú desplegable, puede personalizar su propia resolución con nuestra función "**Definido por el usuario**".



1. Elija **Definido por el usuario** en el menú desplegable.

- Haga clic en el botón [**Definido por el usuario**]; a continuación, verá una ventana emergente.

Resolución de pantalla definida por el usuario

Aquí puede configurar el modo estándar no VESA. Para usar la configuración básica, escriba la resolución de pantalla y el valor de refresh rate; el programa tratará de calcular un parámetro válido para la pantalla. Consulte el manual del usuario o la hoja de datos de la pantalla para obtener el número correcto. Si sigue sin poder configurar la pantalla para ajustarse a sus necesidades, deberá usar Configuración avanzada y escribir todos los parámetros necesarios para el sistema X-Window

Configuración básica

Resolución de pantalla: X pixels

Tasa de actualización: Hz

Configuración avanzada

Dot Clock: MHz

Horizontal:

Width	Sync Start	Sync End	Total
1024	1048	1184	1344

Vertical:

Height	Sync Start	Sync End	Total
768	771	777	806

NOTE

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

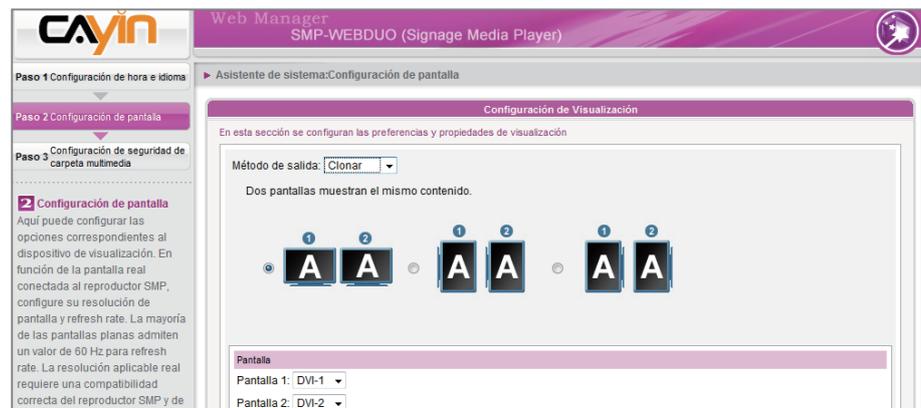
- Elija entre “**Configuración básica**” (se recomienda) o “**Configuración avanzada**”. Para “**Configuración básica**”, sólo deberá escribir una resolución compatible y la tasa de actualización de la pantalla. Para “**Configuración avanzada**”, deberá especificar todos los parámetros necesarios que le haya proporcionado el distribuidor de la pantalla para obtener la salida gráfica. Tenga en cuenta que la resolución máxima es de 2048x2048 y la mínima, de 320x240.
- Haga clic en [**Guardar**] y vuelva a la página “**Configuración de pantalla**”.
- Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

IMPORTANT

Si elige la salida DVI o VGA (no Auto), las resoluciones que muestren un signo * a continuación del número son admitidas según la información EDID (o DDC) de la pantalla. No se sugiere elegir una resolución sin signo *; el sistema podría no funcionar correctamente. Si no ve ningún * a continuación del número de la resolución, consulte al fabricante de su pantalla o compruebe el cable VGA/DVI para ver si es compatible con la señal EDID.

NOTE

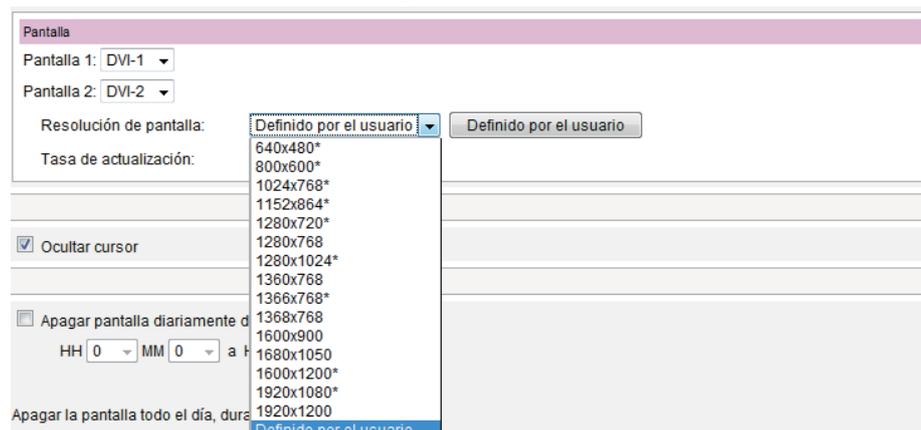
La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA o DVI. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.

SMP-WEBDUO

1. Elija un método de salida del menú desplegable y una configuración de visualización, como orientación de pantalla y resolución. Esta información se mostrará debajo del menú desplegable en función de lo que seleccione. Configure las opciones como corresponda.
2. Active la casilla de verificación "**Ocultar cursor**" si no desea ver el cursor en la pantalla.
3. Si desea apagar la pantalla (SMP cortará la salida VGA o DVI) automáticamente, puede definir una hora específica de un día o un día de la semana para cortar la señal VGA/DVI en la parte inferior de esta página.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

*** Resolución definida por el usuario (para usuarios avanzados)**

Si no encuentra ninguna resolución adecuada en el menú desplegable, puede personalizar su propia resolución con nuestra función "**Definido por el usuario**".



1. Elija **Definido por el usuario** en el menú desplegable.
2. Haga clic en el botón [**Definido por el usuario**]; a continuación, verá una ventana emergente.

Resolución de pantalla definida por el usuario

Aquí puede configurar el modo estándar no VESA. Para usar la configuración básica, escriba la resolución de pantalla y el valor de refresh rate; el programa tratará de calcular un parámetro válido para la pantalla. Consulte el manual del usuario o la hoja de datos de la pantalla para obtener el número correcto. Si sigue sin poder configurar la pantalla para ajustarse a sus necesidades, deberá usar Configuración avanzada y escribir todos los parámetros necesarios para el sistema X-Window

Configuración básica

Resolución de pantalla: X pixels

Tasa de actualización: Hz

Configuración avanzada

Dot Clock: MHz

Horizontal:

Width	Sync Start	Sync End	Total
<input type="text" value="1024"/>	<input type="text" value="1048"/>	<input type="text" value="1184"/>	<input type="text" value="1344"/>

Vertical:

Height	Sync Start	Sync End	Total
<input type="text" value="768"/>	<input type="text" value="771"/>	<input type="text" value="777"/>	<input type="text" value="806"/>

NOTE

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

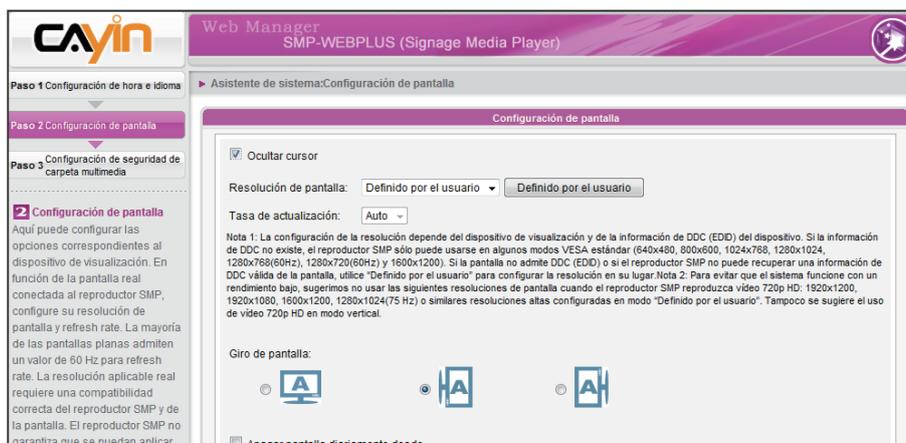
3. Elija entre **“Configuración básica”** (se recomienda) o **“Configuración avanzada”**. Para **“Configuración básica”**, sólo deberá escribir una resolución compatible y la tasa de actualización de la pantalla. Para **“Configuración avanzada”**, deberá especificar todos los parámetros necesarios que le haya proporcionado el distribuidor de la pantalla para obtener la salida gráfica. Tenga en cuenta que la resolución máxima es de 2048x2048 y la mínima, de 320x240.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y vuelva a la página **“Configuración de pantalla”**.
5. Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

NOTE

SMP-WEBPLUS (LB-500) también permite la visualización de un único contenido en dos pantallas conectadas mediante los conectores VGA y DVI-D. Recomendamos encarecidamente el uso de dos pantallas comprobadas previamente e idénticas para que esta función funcione correctamente.

NOTE

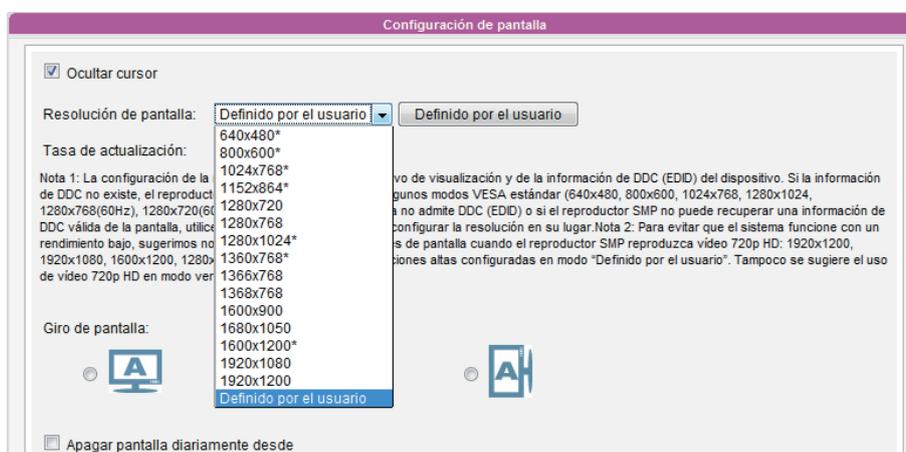
La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.

SMP-WEBPLUS

1. Active la casilla de verificación "**Ocultar cursor**" si no desea ver el cursor en la pantalla.
2. Elija una resolución de pantalla y modo de rotación adecuados.
3. Si desea apagar la pantalla (SMP cortará la salida VGA) automáticamente, puede definir una hora específica de un día o un día de la semana para cortar la señal VGA en la parte inferior de esta página.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

*** Resolución definida por el usuario (para usuarios avanzados)**

Si no encuentra ninguna resolución adecuada en el menú desplegable, puede personalizar su propia resolución con nuestra función "**Definido por el usuario**".



1. Elija **Definido por el usuario** en el menú desplegable.

- Haga clic en el botón [**Definido por el usuario**]; a continuación, verá una ventana emergente.

Resolución de pantalla definida por el usuario

Aquí puede configurar el modo estándar no VESA. Para usar la configuración básica, escriba la resolución de pantalla y el valor de refresh rate; el programa tratará de calcular un parámetro válido para la pantalla. Consulte el manual del usuario o la hoja de datos de la pantalla para obtener el número correcto. Si sigue sin poder configurar la pantalla para ajustarse a sus necesidades, deberá usar Configuración avanzada y escribir todos los parámetros necesarios para el sistema X-Window

Configuración básica

Resolución de pantalla: X pixels

Tasa de actualización: Hz

Configuración avanzada

Dot Clock: MHz

Horizontal:

Width	Sync Start	Sync End	Total
1024	1048	1184	1344

Vertical:

Height	Sync Start	Sync End	Total
768	771	777	806

NOTE

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

- Elija entre “**Configuración básica**” (se recomienda) o “**Configuración avanzada**”. Para “**Configuración básica**”, sólo deberá escribir una resolución compatible y la tasa de actualización de la pantalla. Para “**Configuración avanzada**”, deberá especificar todos los parámetros necesarios que le haya proporcionado el distribuidor de la pantalla para obtener la salida gráfica. Tenga en cuenta que la resolución máxima es de 2048x2048 y la mínima, de 320x240.
- Haga clic en [**GUARDAR**] y vuelva a la página “**Configuración de pantalla**”.
- Haga clic en [**Siguiente**] para continuar.

SMP-WEB3/WEB3N

The screenshot shows the 'Web Manager SMP-WEB3 (Signage Media Player)' interface. The main title bar is purple with the Cayin logo on the left and a star icon on the right. Below the title bar, there's a navigation pane on the left with three steps: 'Paso 1 Configuración de hora e idioma', 'Paso 2 Configuración de pantalla' (highlighted in purple), and 'Paso 3 Configuración de seguridad de carpeta multimedia'. The main content area is titled 'Asistente de sistema: Configuración de pantalla' and contains a 'Configuración de pantalla' window. This window has several settings: a checked checkbox for 'Ocultar cursor', a 'Resolución de pantalla' dropdown set to '1024x768', a 'Tasa de actualización' dropdown set to '60', and a 'Salida' dropdown set to 'VGA D-SUB'. Below these is an unchecked checkbox for 'Apagar pantalla diariamente desde' followed by two time selection fields (HH MM) and 'a HH MM'. At the bottom of this section are checkboxes for days of the week: 'Lun', 'Mar', 'Mier', 'Jue', 'Vie', 'Sab', and 'Dom'. At the very bottom of the configuration window are three buttons: 'Cancelar', 'Atrás', and 'Siguiente'.

1. Active la casilla de verificación "**Ocultar cursor**" si no desea ver el cursor en la pantalla.
2. Elija una resolución de pantalla y un conector de salida adecuados.
3. Si desea apagar la pantalla (SMP cortará la salida VGA) automáticamente, puede definir una hora específica de un día o un día de la semana para cortar la señal VGA en la parte inferior de esta página.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] para guardar toda la configuración.

2-4-3 Paso 3: Configuración de seguridad de la carpeta multimedia

Aquí puede configurar los valores de seguridad para el acceso a la carpeta multimedia de SMP.

Si selecciona "**modo compartido**", que es el modo más cómodo pero menos seguro, no se le pedirá una contraseña mientras accede a la carpeta multimedia de SMP.

También puede usar "**modo usuario**" y asignar una contraseña.

Después de finalizar la configuración, pulse [**Finalizar**] para realizar la configuración del "Asistente de sistema".



2-5 Asistente de actualización de contenidos

2-5-1 Configuración de actualización de contenidos

Aquí puede configurar la sincronización de contenido de la carpeta multimedia con un servidor de actualización de contenido CMS. Si el reproductor SMP sólo es para usos fuera de línea y no se conecta a un servidor de actualización de contenido CMS, puede omitir este asistente.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. The main window is titled 'Asistente de actualización de contenidos: Configuración de actualización de contenidos'. On the left, there is a sidebar with the following text:

Paso 1 Configuración de actualización de contenidos

1 Configuración de actualización de contenidos

Aquí puede configurar la sincronización de contenido de la carpeta multimedia con un servidor CMS. Si el reproductor SMP sólo es para usos fuera de línea y no se conecta a un servidor CMS, puede omitir este asistente. En primer lugar, configure la frecuencia con la que el reproductor SMP comprobará si hay contenido actualizado con un servidor CMS. A continuación, escriba el nombre "grupo" al que

The main configuration area contains the following fields and buttons:

- Buscar contenido nuevo cada: minutos
- Grupo:
- Nombre de usuario:
- Contraseña:
- Nombre de host o dirección IP:
- Clean test CMS connection:
-

1. Configure la frecuencia con la que el reproductor SMP comprobará si hay contenido actualizado con un servidor de actualización de contenido CMS.
2. A continuación, escriba un nombre de **Grupo** al que pertenece el reproductor SMP.
3. Escriba el nombre de cuenta y la contraseña del servidor de actualización de contenido CMS. Esta cuenta puede acceder al contenido del grupo.
4. Escriba la dirección de dominio o IP del CMS (como cms.su-empresa.com). Puede hacer clic en el botón **[Test]** para comprobar si ha introducido los datos correctos.
5. Después de finalizar la configuración, pulse **[Finalizar]** para finalizar la configuración del "**Asistente de actualización de contenidos**".

2-6 Asistente de reproducción

2-6-1 Lista de reproducción HTML

Aquí puede editar la lista de reproducción para la serie SMP-WEB o administrar centralmente su lista de reproducción mediante el servidor de actualización de contenido CMS.

The screenshot shows the 'Web Manager SMP-WEB4 (Signage Media Player)' interface. The main window is titled 'Asistente de actualización de contenidos: Lista de reproducción HTML'. Below this, there's a sub-section 'Lista de reproducción HTML' with two radio buttons: 'Server Schedule' (unselected) and 'Lista de reproducción local' (selected). A table lists three items:

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/fest	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo

Below the table are buttons: 'Agregar nuevo elemento', 'Borrar todos los items', and 'Seleccionar todos los elementos'. There are also checkboxes for 'Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.' and 'Comprobar URL / marca de hora de archivo cada 30 segundos.' with a '30' in a text input field. At the bottom are 'Cancelar' and 'Finalizar' buttons.

1. Pulse el botón **[Agregar nuevo elemento]** para agregar un elemento nuevo, que puede ser un archivo de imagen, vídeo, HTML o Flash local, y una URL remota, a la lista de reproducción.
2. Si está activada la opción **"Cuando cambie la lista de reproducción, reanudar desde el siguiente elemento"**, el reproductor SMP reanudará la reproducción del siguiente elemento de la lista de reproducción seleccionada cuando cambie de lista de reproducción. Esta función permite garantizar que se muestren en la pantalla todos los elementos de una lista de reproducción aunque detenga la reproducción de dicha lista antes de que se hayan reproducido todos sus elementos.
3. Si se activa **"Comprobar URL/marca de hora de archivo cada N segundos"**, el reproductor SMP comprobará periódicamente si se actualizan los archivos de contenido remotos, las URL o los archivos de contenido de la unidad local. Esta selección se aplica normalmente al configurar que se reproduzca sólo un único elemento de la lista de reproducción de manera permanente.
4. Haga clic en **[Finalizar]** para finalizar la configuración del **"Asistente de reproducción"**.

3. Reproducción y administración de contenido multimedia

3-1 Carga de archivos al reproductor SMP	36
3-2 Editar Playlist.....	40
3-2-1 Editar lista de reproducción nueva	40
3-2-2 Establecer lista de reproducción predeterminada	44
3-2-3 Establecer programación central.....	45
3-2-4 Cuando cambie la lista de reproducción, reanudar desde el siguiente elemento	45
3-2-5 Habilitar lista de reproducción desde un teclado	46
3-2-6 Comprobar URL/marca de hora de archivo.....	46
3-3 Administrar las listas de reproducción	47
3-3-1 Exportar lista de reproducción	48
3-3-2 Importar lista de reproducción	48
3-3-3 Duplicar lista de reproducción	49
3-4 Proxy HTTP	50
3-5 Volumen del sistema	51
3-6 Administración del programa.....	51
3-6-1 Administrar su máscara	51
3-6-2 Administrar su programa	52
3-6-3 Editar programa: Elija su máscara	54
3-6-4 Editar programa: Multimedia	54
3-6-5 Editar programa: Presentación de imágenes	58
3-6-6 Editar programa: Texto en pantalla.....	59
3-6-7 Editar programa: Flash.....	61
3-6-8 Finalizar su programa.....	62
3-7 Programación local	62
3-7-1 Lista de reproducción web.....	62
3-7-2 Volumen del sistema	64

La serie SMP-WEB permite la reproducción de gran variedad de archivos multimedia. Los usuarios pueden cargar todo el contenido en el reproductor SMP y editar la lista de reproducción. A continuación, el reproductor SMP-WEB reproducirá los archivos según la lista de reproducción preprogramada. Los usuarios también pueden administrar la lista de reproducción y la actualización de contenido desde el servidor de actualización de contenido CMS.

3-1 Carga de archivos al reproductor SMP

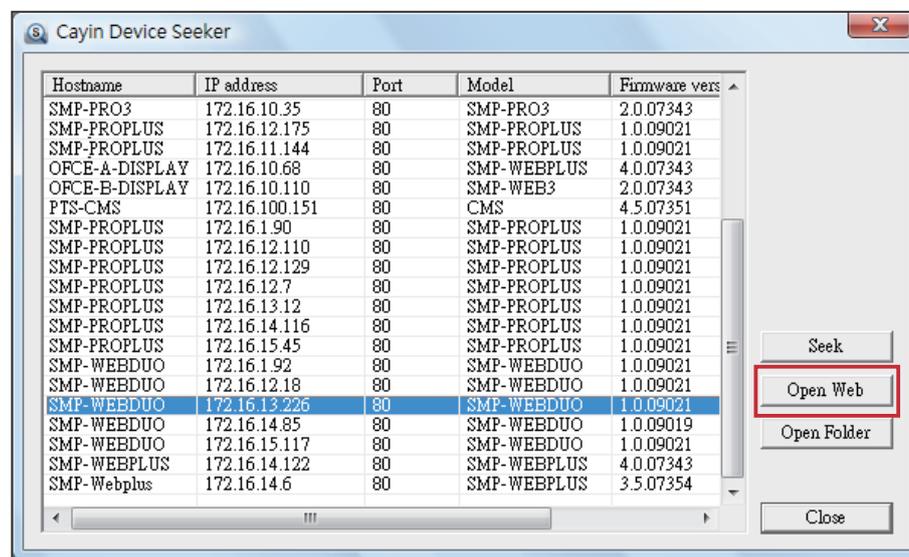
Cuando utilice reproductores SMP sin servidor de actualización de contenido CMS, podrá elegir uno de los métodos siguientes para cargar archivos en reproductores de la serie SMP-WEB.

Método 1:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute [**Cayin Device Seeker**] (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe). También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en [**Buscar**] y el buscador buscará todos los clientes SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Una vez localizados los dispositivos, seleccione aquel al que desea conectarse y haga clic en [**Abrir carpeta**].

NOTE

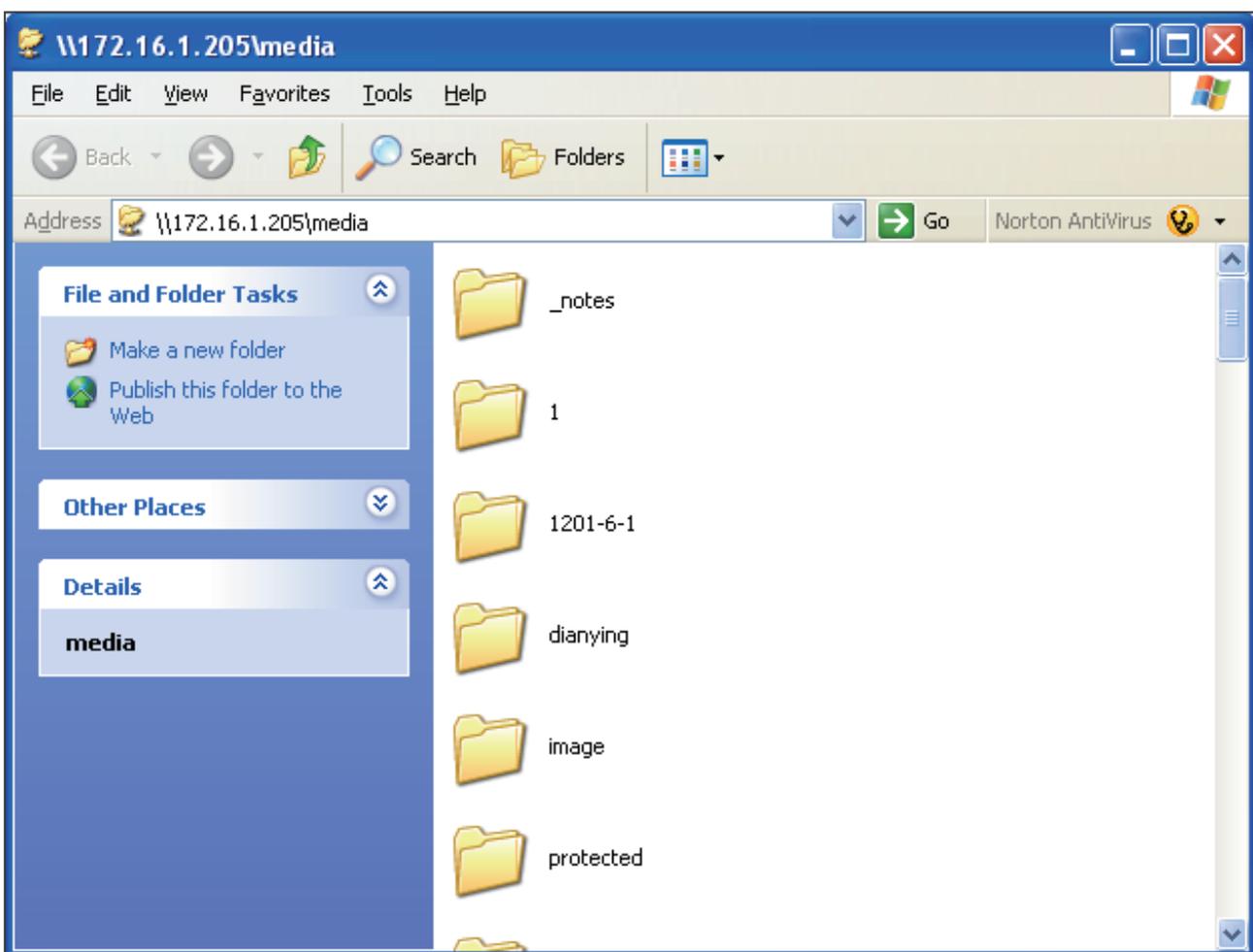
Tanto el PC como el reproductor SMP deben encontrarse en la misma red LAN, para que pueda utilizar CAYIN Device Seeker para abrir la carpeta multimedia de dicho SMP.



3. El PC abrirá el Explorador de archivos y podrá ver archivos o carpetas en el reproductor seleccionado.
4. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 2:

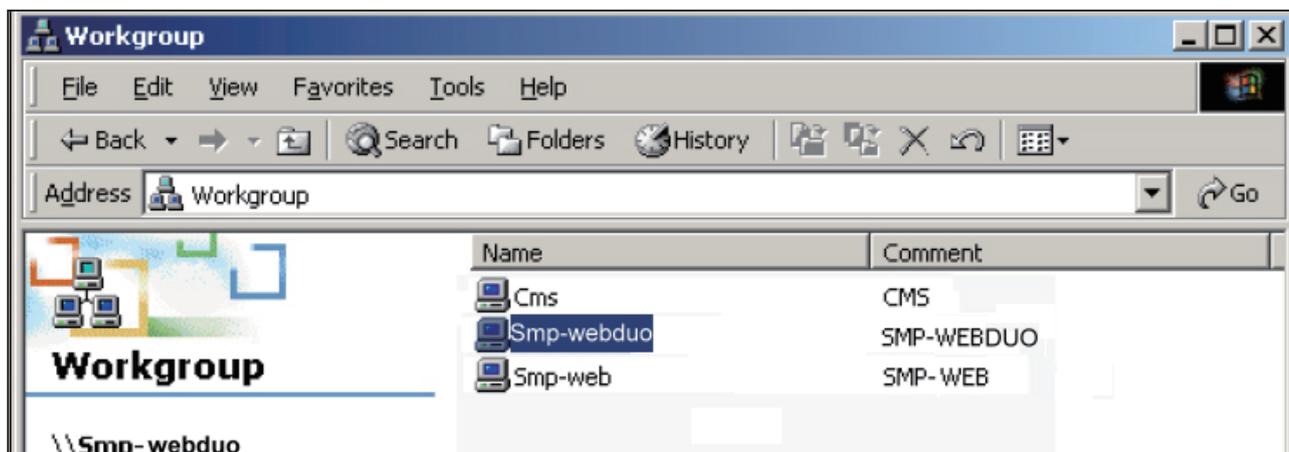
1. Abra el [**Explorador de archivos**] y escriba el “**\\nombre de host**” o la “**\\dirección IP**”. Por ejemplo, si el nombre del host es SMP-WEBDUO, escriba \\SMP-WEBDUO o \\172.16.1.205.



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 3:

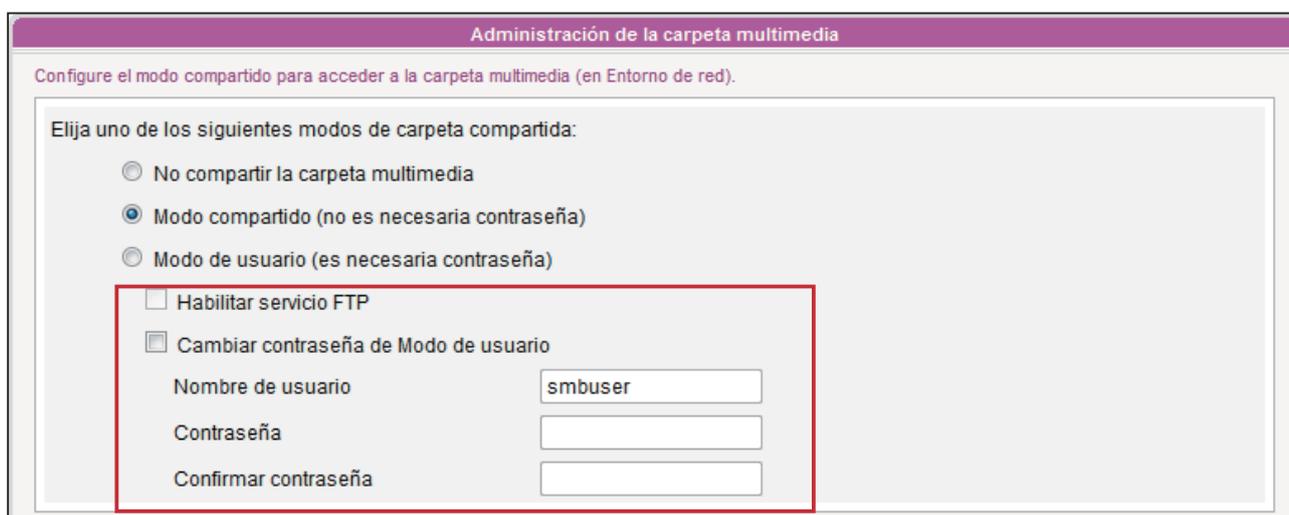
1. Abra [**Entorno de red**] en el PC. Aparecerán todos los PC en [**Grupo de trabajo**]. Podrá ver todos los clientes SMP o servidores de actualización de contenido CMS desde el Explorador de Windows, como en la figura siguiente:



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 4:

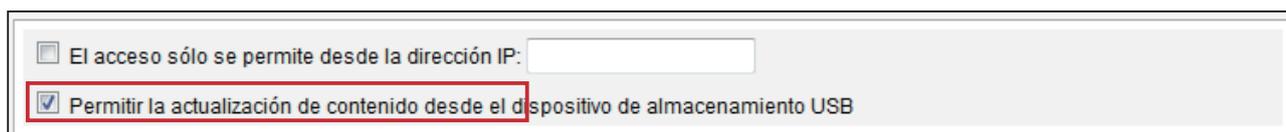
1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en "**Carpeta multimedia**" en la página principal.
2. Vaya a "**Administración de la carpeta multimedia**" y active la casilla de verificación "**Habilitar servicio FTP**".
3. Escriba un nombre de usuario y una contraseña válidos. El valor predeterminado de usuario/contraseña es smbuser/smbuser. Si desea cambiar la contraseña, active "**Cambiar contraseña de Modo de usuario**" y escriba su nueva contraseña en el campo correspondiente.



- Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cambios.
- Ahora puede usar el software de cliente FTP al que esté acostumbrado para cargar y eliminar archivos de las carpetas multimedia.

Método 5:

- Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
- Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB**”. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cambios.



The screenshot shows a configuration panel with two options. The first option is "El acceso sólo se permite desde la dirección IP:" followed by an empty text input field. The second option is "Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB", which has a checked checkbox. A red rectangular box highlights the second option.

- Ahora puede insertar el dispositivo de almacenamiento USB (normalmente una unidad flash USB o un disco duro USB) para actualizar el contenido de la carpeta multimedia.

NOTE

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: SMP-WEB3/WEB3N: FAT/FAT32; SMP-WEB4/WEBPLUS/WEBDUO: FAT/FAT32/NTFS

Si utiliza FAT/FAT32 en almacenamiento USB, le sugerimos encarecidamente que todos los caracteres del nombre de archivo estén en minúsculas debido a la limitación del sistema de archivos. No supone ningún problema configurar la reproducción de todos los archivos del dispositivo o de carpetas determinadas. Sin embargo, el nombre de archivo debe estar en minúsculas si su lista de reproducción incluye alguno.

NOTE

Puede editar un máximo de 31 listas de reproducción (índice 0~30) de HTML/ JPEG/SWF/VIDEO y agregar un máximo de 99 elementos a cada lista de reproducción.

3-2 Editar Playlist

Sólo puede editar listas de reproducción a través del Administrador Web del reproductor de la serie SMP-WEB de su propio PC.

NOTE

Únicamente SMP-WEBDUO proporciona dos listas de reproducción HTML para dos pantallas diferentes. Si utiliza "Distinto" como método de salida a pantalla, deberá editar dos listas de reproducción web para dos pantallas: "Lista de reproducción HTML 1" para la primera pantalla y "Lista de reproducción HTML 2" para la segunda. Para todos los demás métodos de salida de visualización, solo es necesario que edite una lista de reproducción HTML. La configuración de Lista de reproducción HTML 2 no tendrá ningún efecto.



3-2-1 Editar lista de reproducción nueva

Siga estos pasos para editar una lista de reproducción nueva para un reproductor SMP.

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.
2. Haga clic en [**LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)**] y seleccione la página "**LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)**".
3. Localice el menú desplegable "**Índice de lista de reproducción**" y seleccione "**0**". A continuación, podrá comenzar a añadir elementos a la "**Lista de reproducción 0**".

4. Haga clic en [**Agregar nuevo elemento**] y verá una ventana emergente “**Agregar/editar entrada**”.

The screenshot shows the 'Web Manager SMP-WEB4 (Signage Media Player)' interface. The left sidebar contains a navigation menu with options like 'ESTADO DEL SISTEMA', 'LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)', 'ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA', etc. The main content area is titled 'Lista de reproducción HTML' and contains a table of items. The 'Agregar nuevo elemento' button at the bottom is highlighted with a red box.

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/test	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	Editar, Eliminar, Arriba, Abajo

5. En la ventana "**Agregar/editar entrada**", puede decidir la secuencia de este nuevo elemento en la lista de reproducción. De forma predeterminada, el nuevo elemento se insertará en la última posición. Por ejemplo, si ya tiene cinco elementos en esta lista de reproducción, el sistema colocará automáticamente este nuevo elemento en la sexta posición de forma predeterminada. También puede insertar este nuevo elemento en las posiciones primera a quinta. Consulte la tabla siguiente para ver la configuración en detalle:

The 'Add / Edit Entry' dialog box shows the following configuration options:

- Insert at: 3
- Remote URL:
- Append hostname and group in URL
- HTML/SWF file in Media Folder: Enter a new one
- Image transition: Enter a new one
 - Animation: No animation
 - Speed: Normal
 - Next item preload time: 2 seconds
- Video file in Media Folder: Enter a new one
 - Display ratio: auto
- Video Input
 - Display ratio: 4:3
- Program: Set default Program
- Playlist index 0 Item 1
- Duration
 - Duration 0 hours 0 minutes 0 seconds
 - Always (enable this function, if the special HTML tag "play-next-item" is used. This allows a current playing HTML item, which contains a video, switches to the next item, right after the video finishes playback. Read the manual for more details.)

Buttons: SAVE, CLOSE

NOTE

Este método es similar al modo que utiliza en el explorador de su PC. Los productos de la serie SMP-WEB no admiten en la actualidad el protocolo HTTPS (SSL).

<p>URL remota</p>	<p>Especifique una dirección URL en la cual SMP pueda conectarse al contenido html, como <code>http://remote_web_server/path/to/your.html</code>.</p> <p>También puede utilizar una secuencia de comandos de servidor dinámico, como ASP, PHP o CGI para generar la página HTML. Si activa la casilla "Anexar nombre de host y grupo en URL", el sistema anexará el parámetro de nombre de host/grupo al final de la dirección URL html de manera automática. Por ejemplo, si escribe <code>http://remote_web_server/test.php</code> en esta opción, SMP enviará realmente una solicitud como <code>http://remote_web_server/test.php?hostname=hostname&group=groupname</code></p> <p>Aquí, el nombre de host es el que configure en "CONFIGURACIÓN DE RED" en tiempo de ejecución.</p>
<p>Archivo HTML/SWF en carpeta multimedia</p>	<p>Seleccione esta opción para reproducir un archivo html o swf de la carpeta multimedia. De forma predeterminada, SMP mostrará automáticamente una lista con todos los archivos html y swf de la carpeta multimedia, por lo que podrá seleccionar un elemento aquí. Si no ha cargado los archivos a la Carpeta multimedia, también puede preeditar la lista de reproducción haciendo clic en [Especificar uno nuevo] y escribiendo el elemento (como /cayin/main.html) directamente en el cuadro de texto.</p>
<p>Transición de imágenes</p>	<p>Si activa esta función, puede insertar un archivo de imagen (JPEG/GIF) como elemento de visualización o una transición entre dos archivos HTML. También puede configurar el efecto de transición como sigue. De forma predeterminada, SMP mostrará automáticamente una lista con todos los archivos de imagen de la carpeta multimedia, por lo que podrá seleccionar uno aquí. Si no ha cargado los archivos a la Carpeta multimedia, también puede preeditar la lista de reproducción haciendo clic en [Especificar uno nuevo] y escribiendo el elemento (como /cayin/main.html) directamente en el cuadro de texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> * Animación: El efecto de transición cuando la imagen entra y sale de la pantalla. Ahora proporcionamos cuatro animaciones: "volar de arriba a abajo", "volar de abajo a arriba", "volar de izquierda a derecha" y "volar de derecha a izquierda". * Velocidad: La velocidad del efecto de animación. * Precargar el siguiente elemento en: Debe establecer el momento en el que desea que el sistema comience a precargar el siguiente elemento (como un archivo html) antes de que desaparezca la imagen. Por ejemplo, la duración de esta imagen es de 20 segundos y, si desea que el sistema comience a precargar el siguiente elemento en el segundo 18, deberá especificar el número "2 (segundos)" en el campo. El número aquí dependerá del tiempo de carga del siguiente elemento (html)

NOTE

Si reproduce archivos de vídeo en la carpeta multimedia, no podrá establecer la duración de este vídeo. El sistema reproducirá automáticamente el siguiente elemento de esta lista de reproducción cuando el sistema termine de reproducir todo el vídeo.

NOTE

NO asigne aquí una lista de reproducción vacía. El resultado podría ser impredecible.

Archivo de vídeo de la carpeta multimedia	Puede insertar un archivo de vídeo como uno de los elementos de la lista de reproducción y mostrar un vídeo en pantalla completa. De forma predeterminada, SMP mostrará automáticamente una lista con todos los archivos de vídeo de la carpeta multimedia, por lo que podrá seleccionar uno aquí. Si no ha cargado los archivos a la Carpeta multimedia, también puede preeditar la lista de reproducción haciendo clic en [Especificar uno nuevo] y escribiendo el elemento (como /cayin/cartoon.mpg) directamente en el cuadro de texto. Después de seleccionar un archivo de vídeo, también puede definir la relación de visualización en 4:3, 16:9 o auto.
Entrada de vídeo	Reproduce el vídeo en pantalla completa
Programa	Puede elegir el programa establecido y el programa correspondiente que desea colocar en su lista de reproducción con esta función. Para obtener información detallada sobre el modo de agregar/editar el programa, consulte el capítulo 3-6 .
Índice de lista de reproducción	Puede ir a una lista de reproducción y elemento diferentes después de reproducir este elemento recién añadido, siempre que configure el índice de la lista de reproducción y el número del elemento designado. La reproducción pasa al elemento que haya designado con el comando. Si el número del elemento no existe o está desactivado, SMP reproducirá el siguiente elemento disponible de la lista de reproducción designada. No es necesario que asigne un parámetro de duración al usar esta función.

6. Cuando finalice la configuración anterior según sus necesidades, recuerde definir la duración de cada elemento de reproducción. Cuando transcurra este período, SMP reproducirá el siguiente elemento. Si configura la duración como "**Siempre**", SMP continuará reproduciendo este elemento sin pasar al siguiente. Seguirá pudiendo utilizar la etiqueta "**reproducir elemento siguiente**" para cambiar el elemento de la lista de reproducción.
7. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**CERRAR**] para completar la configuración de un elemento.
8. Añada más elementos a esta lista de reproducción. Si desea ajusta el orden de los elementos, haga clic en [**Arriba**] o [**Abajo**] para desplazarse hacia delante o hacia atrás.

9. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].

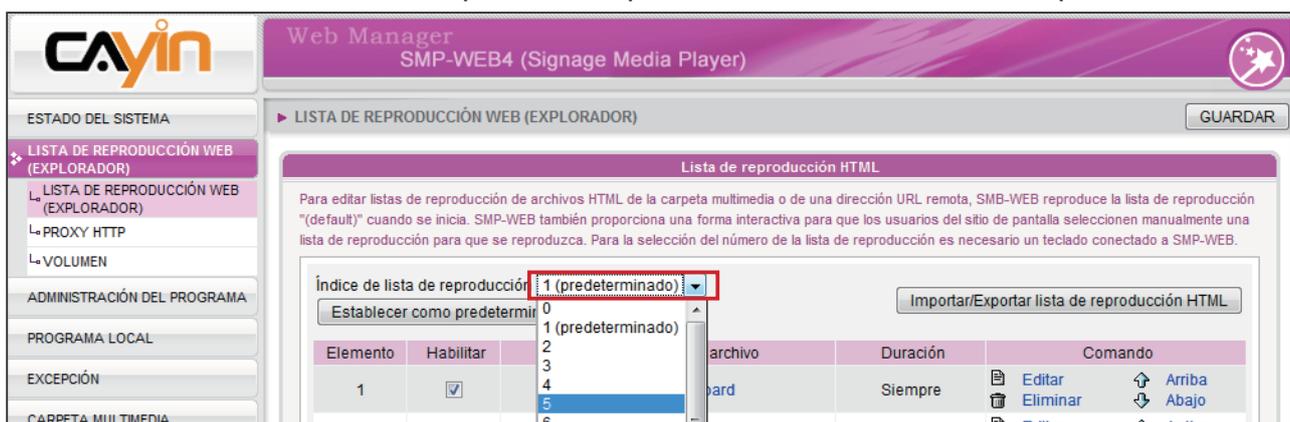
NOTE

Recuerde habilitar los elementos que desee reproducir de uno en uno; también puede hacer clic en [Seleccionar todos los elementos] para seleccionar todos los elementos de esta lista de reproducción. Sólo reproducirá dichos elementos seleccionados. Si desea quitar todos los elementos de esta lista de reproducción, haga clic en [Eliminar todos los elementos]. Además, también puede hacer clic en [Duplicar lista de reproducción] para reproducir las listas de reproducción que haya creado.



3-2-2 Establecer lista de reproducción predeterminada

El reproductor de la serie SMP-WEB sólo puede mostrar una lista de reproducción activa al mismo tiempo, por lo que deberá hacer clic en [**Establecer como predeterminado**] si desea reproducir este índice de lista de reproducción seleccionado. El número de índice que lleve la palabra "**predeterminado**" será la lista de reproducción predeterminada, y el reproductor de la serie SMP-WEB mostrará en pantalla automáticamente elementos de visualización en dicha lista de reproducción predeterminada cuando arranque el sistema.



3-2-3 Establecer programación central

Si la lista de reproducción de este reproductor SMP va a estar controlada centralmente por un servidor de actualización de contenido CMS, seleccione **"Programación central"** en el menú desplegable. No podrá editar la lista de reproducción directamente en SMP y el reproductor SMP reproducirá el contenido multimedia basándose en el programa configurado en CMS.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

PROXY HTTP

VOLUMEN

ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA

PROGRAMA LOCAL

EXCEPCIÓN

CARPETA MULTIMEDIA

CONFIGURACIÓN DE RED

SISTEMA

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

Lista de reproducción HTML

Para editar listas de reproducción de archivos HTML de la carpeta multimedia o de una dirección URL remota, SMB-WEB reproduce la lista de reproducción "(default)" cuando se inicia. SMP-WEB también proporciona una forma interactiva para que los usuarios del sitio de pantalla seleccionen manualmente una lista de reproducción para que se reproduzca. Para la selección del número de la lista de reproducción es necesario un teclado conectado a SMP-WEB.

Índice de lista de reproducción Server Schedule

Establecer como predeterminado

Importar/Exportar lista de reproducción HTML

Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.

Habilitar cambio en lista de reproducción cuando se pulse la tecla numérica del teclado

Comprobar URL / marca de hora de archivo cada 30 segundos.

3-2-4 Cuando cambie la lista de reproducción, reanudar desde el siguiente elemento

Si habilita esta función, SMP recordará el último elemento que reprodujo y reanudará a partir del siguiente cuando cambie de lista de reproducción mediante el teclado, cambie la lista de reproducción predeterminada o cambie la programación.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

PROXY HTTP

VOLUMEN

ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA

PROGRAMA LOCAL

EXCEPCIÓN

CARPETA MULTIMEDIA

CONFIGURACIÓN DE RED

SISTEMA

REGISTRO

APLICAR

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

Lista de reproducción HTML

Para editar listas de reproducción de archivos HTML de la carpeta multimedia o de una dirección URL remota, SMB-WEB reproduce la lista de reproducción "(default)" cuando se inicia. SMP-WEB también proporciona una forma interactiva para que los usuarios del sitio de pantalla seleccionen manualmente una lista de reproducción para que se reproduzca. Para la selección del número de la lista de reproducción es necesario un teclado conectado a SMP-WEB.

Índice de lista de reproducción 1 (predeterminado)

Establecer como predeterminado

Importar/Exportar lista de reproducción HTML

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	Editar Eliminar Arriba Abajo
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/test	Siempre	Editar Eliminar Arriba Abajo
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	Editar Eliminar Arriba Abajo

Agregar nuevo elemento

Borrar todos los ítems

Seleccionar todos los elementos

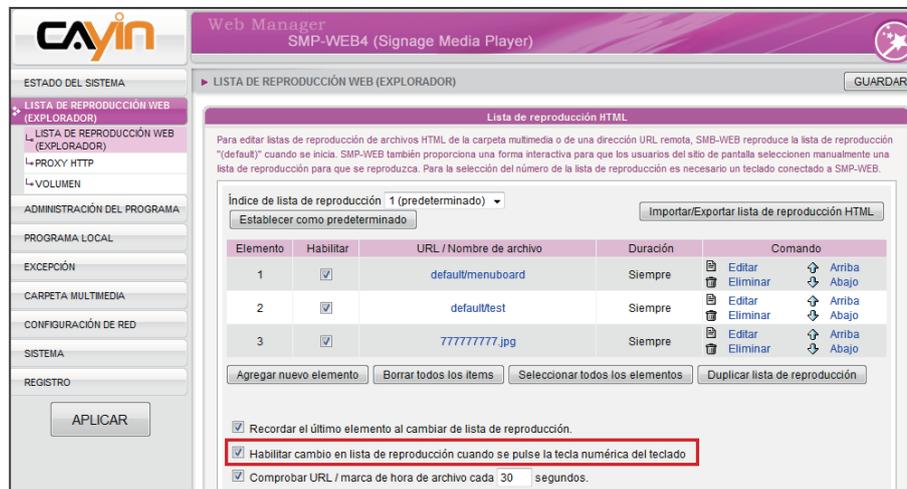
Duplicar lista de reproducción

Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.

Habilitar cambio en lista de reproducción cuando se pulse la tecla numérica del teclado

Comprobar URL / marca de hora de archivo cada 30 segundos.

3-2-5 Habilitar lista de reproducción desde un teclado



NOTE

Presione la tecla "." del teclado y activará la lista de reproducción de programación central. No podrá cambiar el índice de la lista de reproducción 10~30 desde un teclado.

Deje **“Habilitar lista de reproducción desde un teclado”** activado y podrá cambiar la lista de reproducción haciendo clic en las teclas numéricas de un teclado conectado a un reproductor de la serie SMP-WEB. Puede editar hasta 10 listas de reproducción diferentes y el usuario podrá cambiarla fácilmente haciendo clic en las teclas 0~9 del teclado para asignar el índice 0~9 de la lista de reproducción.

NOTE

El reproductor de la serie SMP-WEB comprobará si se ha actualizado un archivo de los siguientes modos:

- * Para URL remota: Etiqueta de cabecera de última modificación HTTP
- * Para archivo HTML en carpeta multimedia: Hora de archivo

3-2-6 Comprobar URL/marca de hora de archivo

Si la lista de reproducción incluye elementos HTML de una dirección URL o de la carpeta multimedia, puede activar **“Comprobar URL/marca de hora de archivo cada ... segundos”** para comprobar automáticamente la dirección URL o el archivo HTML y actualizar la nueva página web según la hora que haya especificado. Si no hay ningún archivo actualizado, o si el archivo se ha eliminado, el sistema seguirá reproduciendo el original.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR) [GUARDAR]

Lista de reproducción HTML

Para editar listas de reproducción de archivos HTML de la carpeta multimedia o de una dirección URL remota, SMP-WEB reproduce la lista de reproducción "default" cuando se inicia. SMP-WEB también proporciona una forma interactiva para que los usuarios del sitio de pantalla seleccionen manualmente una lista de reproducción para que se reproduzca. Para la selección del número de la lista de reproducción es necesario un teclado conectado a SMP-WEB.

Índice de lista de reproducción: 1 (predeterminado) [Importar/Exportar lista de reproducción HTML]

[Establecer como predeterminado]

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/test	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]

[Agregar nuevo elemento] [Borrar todos los ítems] [Seleccionar todos los elementos] [Duplicar lista de reproducción]

Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.

Habilitar cambio en lista de reproducción cuando se pulse la tecla numérica del teclado

Comprobar URL / marca de hora de archivo cada 30 segundos.

3-3 Administrar las listas de reproducción

Puede importar o exportar todas las listas de reproducción o una determinada, por lo que puede ganar mucho tiempo mientras las prepara.

Importar/Exportar

Esta función le permite exportar listas de reproducción a otros dispositivos SMP-WEB. Puede editar su lista de reproducción en un dispositivo e importarla en otros.

Exportar

Exportar listas de reproducción a un archivo

Exportar todas las listas de reproducción

Índice de lista de reproducción: 0

[Exportar]

Importar listas de reproducción

Importar listas de reproducción

[Browse...]

Importar todas las listas de reproducción

Índice de lista de reproducción: 0

[Importar]

[CERRAR]

NOTE

Si configura el “bloqueador de ventanas emergentes” en su explorador o desactiva “Descarga de archivos”, la función “Exportar” no funcionará correctamente. Desactive el bloqueador de ventanas emergentes o añada el Administrador web de SMP a la “lista de sitios web permitidos”. También puede probar a pulsar [Ctrl] mientras hace clic en el botón [Exportar]. Este método suele funcionar para la mayoría de los programas bloqueadores de ventanas emergentes.

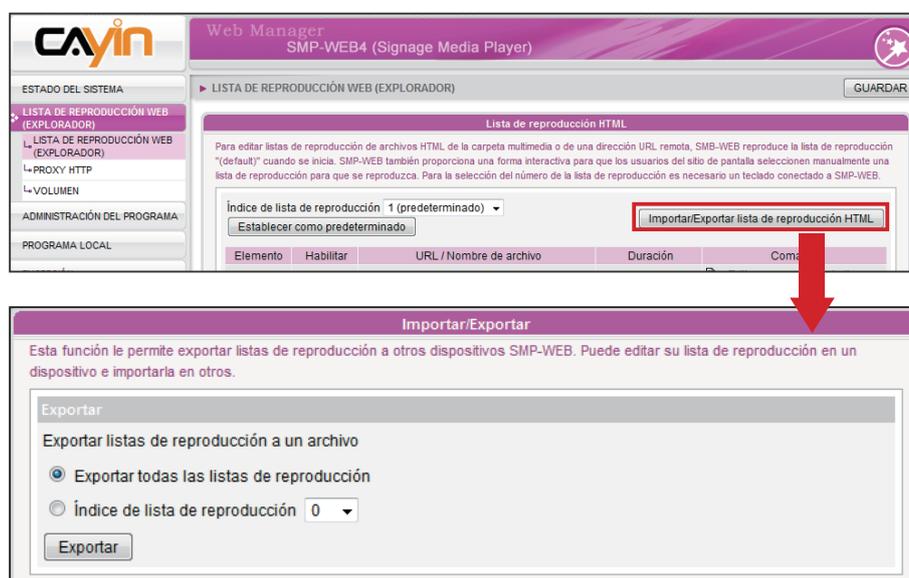
NOTE

No podrá exportar una lista de reproducción al trabajar directamente en un reproductor SMP. Deberá usar un PC para iniciar sesión en el Administrador Web por Ethernet y exportar posteriormente la lista de reproducción.

3-3-1 Exportar lista de reproducción

Siga estos pasos para exportar listas de reproducción a su PC.

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página “**LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)**” y haga clic en el botón [**Importar/Exportar lista de reproducción Web**]. A continuación, verá una ventana emergente.
3. En el área “**Exportar**”, puede elegir entre exportar todas las listas de reproducción o exportar una determinada.



4. Haga clic en [**CERRAR**] para guardar el archivo en la ruta de acceso y carpeta que haya designado. A continuación, realice el proceso de copia de seguridad.

3-3-2 Importar lista de reproducción

Puede importar listas de reproducción en otros reproductores SMP-WEB. Para importar una lista de reproducción, siga estos pasos:

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.

2. Vaya a la página “**LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)**” y haga clic en el botón [**Importar/Exportar lista de reproducción Web**].
3. Haga clic en “**Examinar...**” en el área “**Importar listas de reproducción**” para elegir un archivo de lista de reproducción exportado (*.dat para todas las listas de reproducción o *.spl para una única lista de reproducción).

4. Puede optar entre importar todas las listas de reproducción o importar una determinada.

3-3-3 Duplicar lista de reproducción

Puede duplicar los elementos de una lista de reproducción en otra.

1. Haga clic en el botón [**Duplicar lista de reproducción**].

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR) [GUARDAR]

Lista de reproducción HTML

Para editar listas de reproducción de archivos HTML de la carpeta multimedia o de una dirección URL remota, SMP-WEB reproduce la lista de reproducción "(default)" cuando se inicia. SMP-WEB también proporciona una forma interactiva para que los usuarios del sitio de pantalla seleccionen manualmente una lista de reproducción para que se reproduzca. Para la selección del número de la lista de reproducción es necesario un teclado conectado a SMP-WEB.

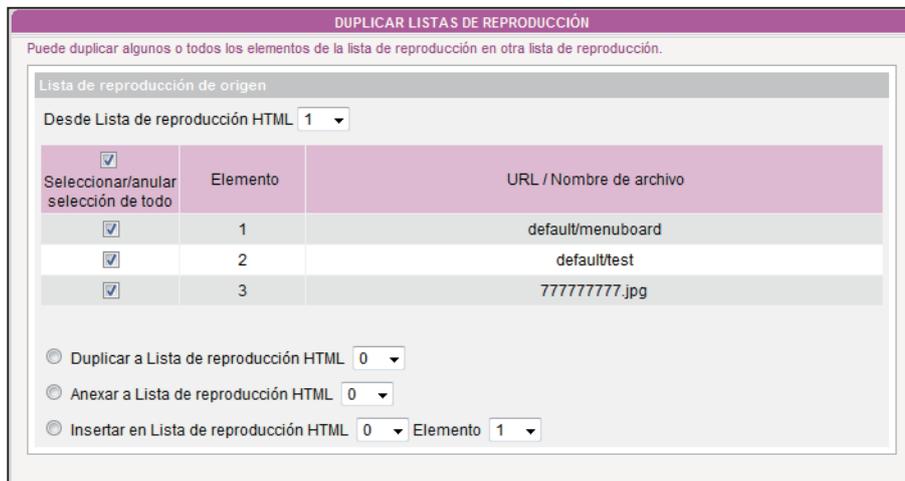
Índice de lista de reproducción 1 (predeterminado) [Importar/Exportar lista de reproducción HTML]

Establecer como predeterminado

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Arriba"/> <input type="button" value="Abajo"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/test	Siempre	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Arriba"/> <input type="button" value="Abajo"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Arriba"/> <input type="button" value="Abajo"/>

Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.

2. Elija una lista de reproducción de origen



3. Seleccione los elementos que desee duplicar de la lista de reproducción de origen seleccionada

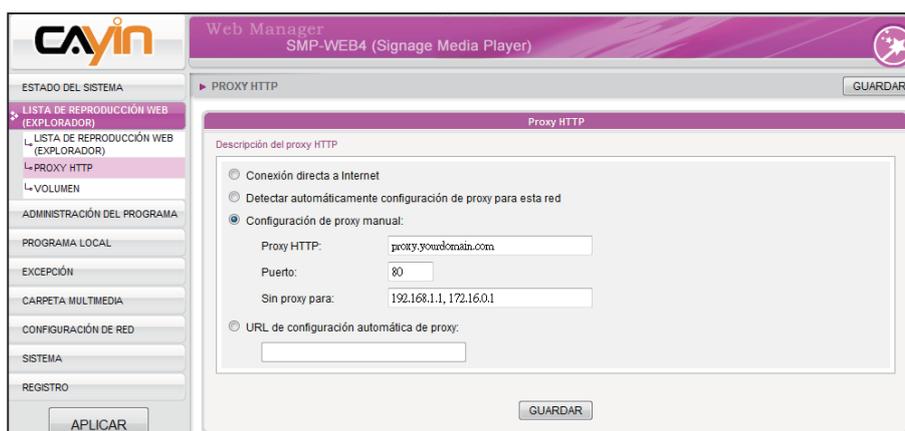
4. Seleccione una lista de reproducción de destino. Puede reemplazar, anexar al final o insertar los elementos de origen a la lista de reproducción de destino.

NOTE

No realice esta configuración salvo que conozca debidamente su configuración de red. Esta opción sólo afecta a la reproducción de URL remota en el explorador. Si desea actualizar el contenido de CMS a SMP y usar SuperMonitor, consulte al administrador de su red para abrir el acceso al puerto.

3-4 Proxy HTTP

Puede configurar el proxy si su red tiene restricciones para la conexión a Internet. Configure una de las siguientes opciones.



Conexión directa a Internet: El explorador se conecta a Internet sin proxy. Es la configuración predeterminada.

Detectar automáticamente configuración de proxy para esta red: Elija esta opción si desea que Firefox detecte automáticamente la configuración de proxy para su red.

Configuración de proxy manual: Elija esta opción si cuenta con un servidor proxy. Escriba la dirección IP y el número de puerto del servidor proxy. También puede especificar nombres de host o direcciones IP que no deben pasar por el proxy.

URL de configuración automática de proxy: Elija esta opción si dispone de un archivo de configuración de proxy (.pac).

3-5 Volumen del sistema

Aquí puede ajustar el volumen del sistema del reproductor SMP. Si desea controlar el volumen de todos los reproductores mediante el servidor de actualización de contenido CMS, seleccione “**Programación central (por servidor CMS)**”.



3-6 Administración del programa

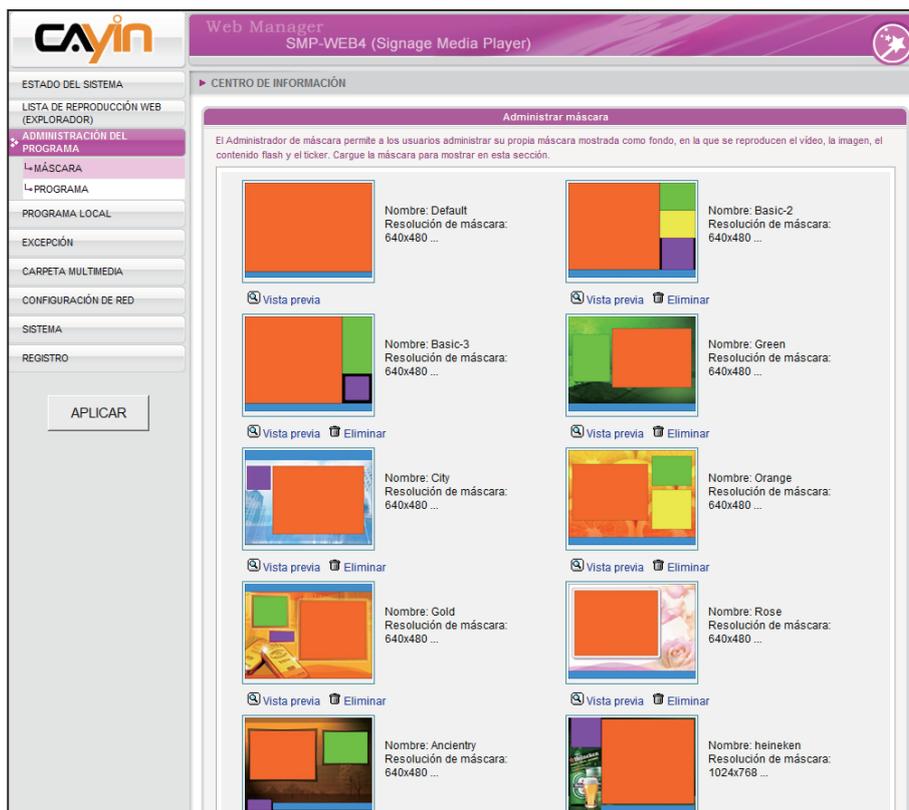
El programa proporciona unas directrices sencillas para permitir que los usuarios incluyan varios archivos multimedia, ticker e imágenes en un paquete. El usuario también puede agregar el programa preeditado en la lista de reproducción para que los reproductores de la serie SMP-WEB enriquezcan su contenido.

Aquí puede aprender el modo de configurar un programa siguiendo estos pasos.

3-6-1 Administrar su máscara

Puede editar un programa para la reproducción de diferentes listas de reproducción.

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página **ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA > MÁSCARA** y se hará una idea de los tipos de máscara y la información relacionada en los reproductores SMP. También puede eliminar aquí las máscaras que no le gusten.



NOTE

Consulte el Capítulo 6, Administración de máscara, para obtener información más detallada sobre el modo de crear sus propios archivos de máscara.

3. Si desea cargar su propio archivo de máscara en el reproductor SMP, vaya al área “**Administración de máscara**” y haga clic en el botón “**Examinar...**” para localizar el archivo de máscara y haga clic en [**Cargar**] para cargarlo en el reproductor.



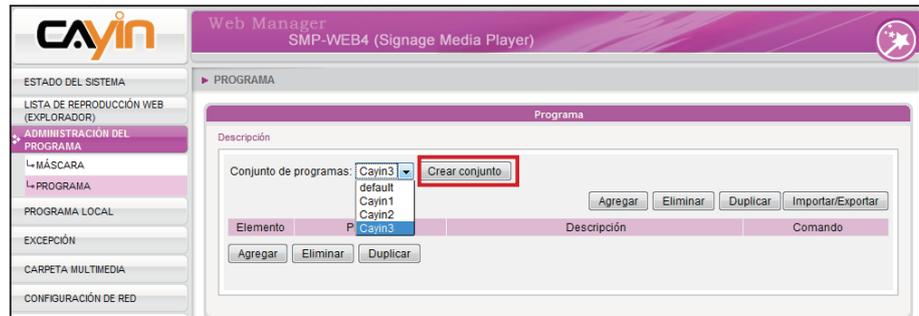
4. También puede exportar los archivos de máscara haciendo clic en el botón [**Exportar**].

3-6-2 Administrar su programa

Puede crear y configurar su propio programa con el asistente de programas de CAYIN.

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.

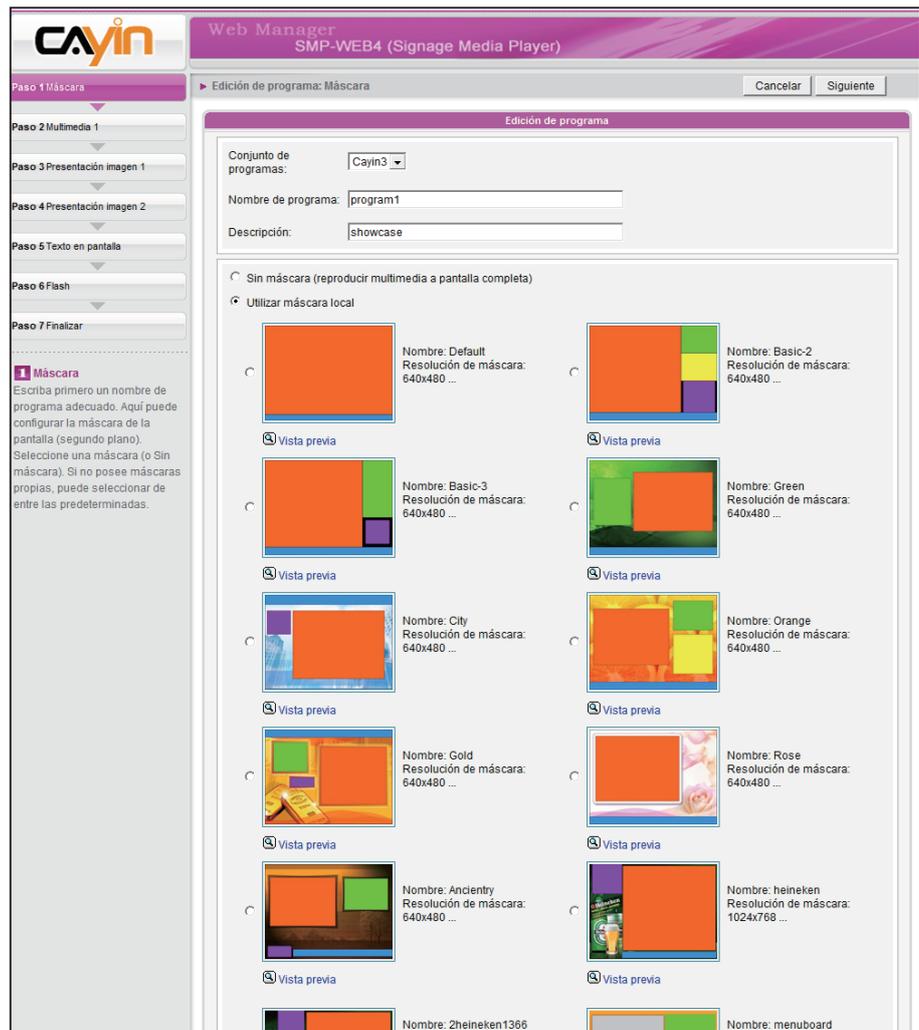
2. Vaya a la página **ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA > PROGRAMA**. Puede crear su propio Conjunto de programas haciendo clic en el botón **[Crear conjunto]**.



NOTE

Si desea cargar su propio archivo de máscara, vaya a la página **ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA > MÁSCARA** para cargar su archivo de máscara prediseñado.

3. Haga clic en **[Agregar]** para agregar un nuevo programa. Podrá ver una página de modo de asistente, que le guiará para crear su propio programa paso a paso.



3-6-3 Editar programa: Elija su máscara

1. En caso necesario, puede elegir a qué **Conjunto de programas** desea que pertenezca su nuevo programa en el menú desplegable. Recuerde escribir aquí un **Nombre de programa** y una Descripción (opcional) para su programa.
2. Elija la máscara que desea usar y haga clic en [**Siguiente**] para continuar. Puede presionar **Vista previa** para conocer información más detallada acerca de la máscara. Si no desea adoptar ninguna máscara, active “**Sin máscara (reproducir multimedia a pantalla completa)**”

NOTE

La máscara que elija aquí determinará las zonas que contendrá y que se configurarán en los pasos siguientes. Puede usar la Vista previa para conocer la información detallada.



3-6-4 Editar programa: Multimedia

Reproducir archivos en la carpeta multimedia

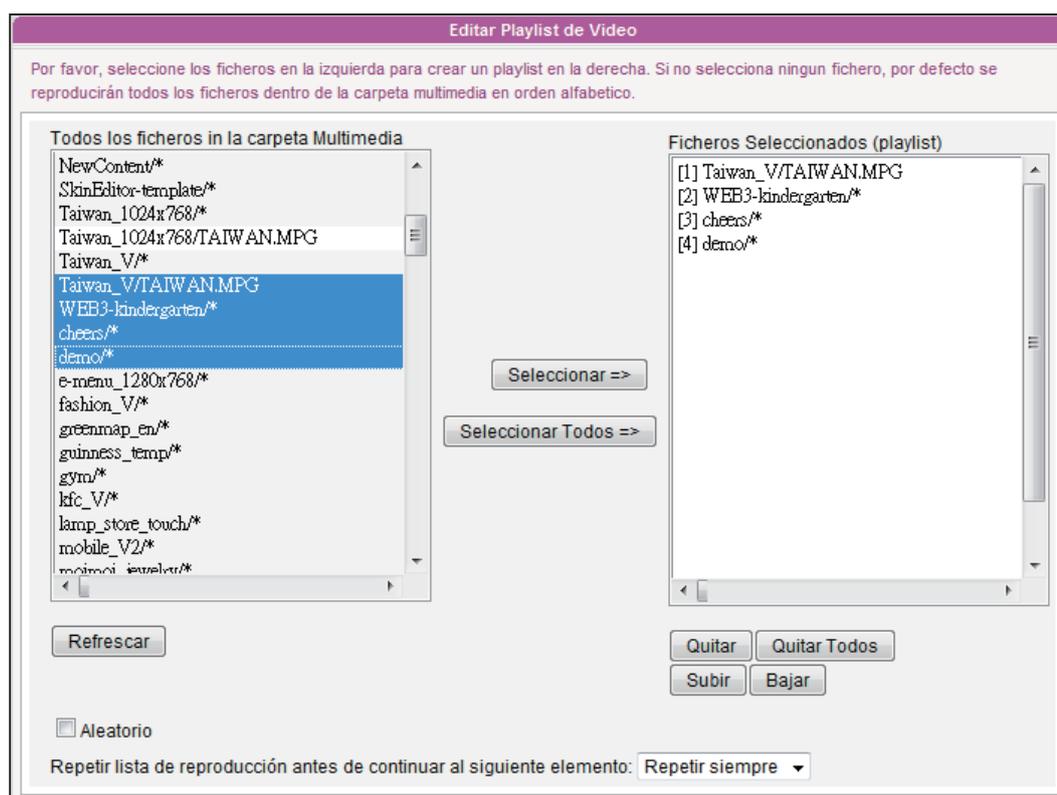
1. Active “**Archivos multimedia en la carpeta multimedia**”, haga clic en [**Editar lista de reproducción**] y verá una ventana emergente. En la columna de la izquierda aparecerán todos los archivos de vídeo de la carpeta multimedia. Si está vacía la columna de la izquierda, es que no hay ningún archivo en la carpeta multimedia. Añada previamente archivos de vídeo a la carpeta multimedia.



2. Seleccione los archivos que desee reproducir. Puede seleccionar varios archivos al mismo tiempo manteniendo pulsadas las teclas Mayús o Ctrl, o bien seleccionar los archivos de uno en uno. En la

columna de la izquierda, los elementos que tengan el signo “*” representan el nombre de una carpeta. Si elige este elemento, significa que seleccionará todos los archivos de esta carpeta.

- Haga clic en [**Seleccionar=>**] y todos los archivos seleccionados en la columna de la izquierda se duplicarán en la columna de la derecha. SMP solo reproducirá dichos archivos en la columna de la derecha.
- Si desea reproducir todos los archivos en la carpeta multimedia, solo tiene que hacer clic en el botón [**Seleccionar Todos =>**]. A continuación todos los archivos en la columna de la izquierda se duplicarán en la columna de la derecha.
- Ahora puede cambiar el orden de dichos archivos seleccionados. En la columna de la derecha, a cada archivo se le añadirá un número de serie. SMP reproducirá archivos multimedia en la secuencia 1, 2, 3 ... N. Consulte la tabla siguiente para obtener más funciones. Puede cambiar la secuencia de la lista de reproducción mediante [**Subir**] y [**Bajar**], o bien eliminar elementos en la lista de reproducción usando [**Quitar**] y [**Quitar Todos**].



Subir	Seleccione un elemento de la columna de la derecha. Haga clic en [Subir] para subir este elemento en la lista de reproducción.
Bajar	Seleccione un elemento de la columna de la derecha. Haga clic en [Bajar] para bajar este elemento en la lista de reproducción.
Quitar	Si desea quitar archivos desde “ Ficheros Seleccionados ” en la columna de la derecha, seleccione los archivos y haga clic en [Quitar]. A continuación, los archivos se quitarán de la columna de la derecha, pero no de la carpeta multimedia.
Quitar Todos	Haga clic en [Quitar Todos] y se quitarán todos los archivos de la columna de la derecha, pero se conservarán todos los archivos en la carpeta multimedia.
Aleatorio	Si selecciona “ Aleatorio ”, todos los archivos de la columna de la derecha se reproducirán de modo aleatorio, sin seguir la secuencia.

6. Si desea reproducir todos los archivos multimedia de la carpeta multimedia más de una vez, active **“Repetir lista de reproducción antes de continuar al siguiente elemento:”** y defina aquí un número de repeticiones. Si selecciona **“Repetir siempre”**, el reproductor SMP continuará reproduciendo este programa sin reproducir los demás elementos de la lista de reproducción. Si selecciona **“3”**, el reproductor SMP repetirá tres veces la reproducción de dichos archivos de la carpeta multimedia y después pasará al siguiente elemento de la lista de reproducción.

NOTE

Si desea habilitar la función “Repetir lista de reproducción antes de continuar al siguiente elemento”, recuerde definir la duración de este programa en “Siempre” en la lista de reproducción web (LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR) > LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)). Si configura una determinada duración para este programa (como 50 segundos), es posible que SMP no pueda repetir la reproducción de todos los archivos de la carpeta multimedia en el período de tiempo configurado. En tal caso, es posible que esta función no funcione como espera.

Programación central (por servidor CMS)

La lista de reproducción de archivos multimedia se puede programar centralmente y controlar por un servidor de actualización de contenido CMS cuando adquiera uno. Siga estos pasos:

1. Inicie sesión en el reproductor de SMP y acceda al Administrador Web.
2. Haga clic en **[REPRODUCIR]** y seleccione la página **[MULTIMEDIA]**
3. Haga clic en **“Programación central (por servidor CMS)”**. A continuación, la lista de reproducción de los archivos multimedia será administrada por el servidor de actualización de contenido CMS de manera centralizada. Puede reproducir los archivos multimedia seleccionados una vez o semanalmente en determinados momentos o períodos. Consulte la sección **“PROGRAMACIÓN CENTRAL”** en el servidor de actualización de contenido CMS para ver más opciones de configuración.



Transmisión RTB/RTP

SMP, junto con un servidor de actualización de contenido CMS, puede reproducir vídeo de transmisión. Para reproducir vídeo de transmisión como cliente RTB (transmisión en tiempo real), seleccione el canal correspondiente al servidor del cliente, es decir, al servidor de actualización de contenido CMS. Para reproducir la transmisión del protocolo de transporte en tiempo real (RTP), escriba el número de puerto del servidor RTP correspondiente. Seleccione el modo de transmisión para el origen. Puede reproducir archivos en la carpeta multimedia si no se ha entregado ningún paquete de vídeo desde la transmisión.

The screenshot shows the configuration interface for video transmission. On the left, there are steps: 'Paso 6 Flash', 'Paso 7 Finalizar', and 'Multimedia 1'. The main area has three radio button options: 'Cliente RTB (transmisión desde CMS)', 'Protocolo de transporte en tiempo real (RTP)', and 'HTTP/MMS Streaming:'. The 'Cliente RTB' and 'RTP' options are highlighted with a red box. Under 'Cliente RTB', there are sub-options for 'Unidifusión/difusión' (selected) and 'Multidifusión: Dirección IP'. The 'Unidifusión/difusión' option has a 'Canal' dropdown set to '1' and a 'Port' field set to '8100'. Under 'RTP', there are sub-options for 'Unidifusión/difusión' (selected) and 'Multidifusión: Dirección IP'. The 'Unidifusión/difusión' option has a 'Dirección IP' field set to '224.255.255.255' and a 'Puerto' field set to '8100'. The 'HTTP/MMS Streaming' option has an 'Escriba URL:' field with 'http://' entered.

RTB y RTP son protocolos diferentes.

1. El cliente RTB sólo funciona con la función Servidor RTB de CMS.
2. Puede usar software compatible con RTP enviando una secuencia RTP a SMP, por ejemplo, cliente/servidor VideoLAN (<http://www.videolan.org>).

Transmisión HTTP/MMS

Para reproducir el archivo de vídeo mediante transmisión HTTP o MMS, por ejemplo, un archivo de vídeo en un servidor web o en un servidor MMS, escriba la dirección URL del archivo en esta opción.

The screenshot shows the 'HTTP/MMS Streaming' configuration option. It is selected with a radio button. Below the option is a text input field labeled 'Escriba URL:' with the text 'http://' entered.

Entrada de vídeo (sólo se aplica a algunos modelos)

Para reproducir una señal AV-IN en el área de multimedia, seleccione este elemento y consulte la sección **7-4-5** para ver la configuración de entrada de vídeo en detalle.

The screenshot shows the 'Entrada de vídeo (sólo se aplica a algunos modelos)' configuration option. It is selected with a radio button. Below the option is a text input field labeled 'Relación de visualización:' with a dropdown menu set to '4:3'.

Función Silencio

Si no desea reproducir el audio del origen de multimedia, active la opción [**Silencio**] para detener la reproducción de audio.



NOTE

Vaya a la página “ADMINISTRADOR DE MÁSCARAS” y seleccione una máscara con al menos un área de presentación de imágenes preeditada.

3-6-5 Editar programa: Presentación de imágenes

Puede asignar el origen del contenido y configurar aquí los parámetros relacionados y consultar la tabla siguiente para obtener descripciones en detalle:



Reproducir todos los archivos multimedia de la carpeta multimedia	Reproduce todos los archivos de la carpeta multimedia. Haga clic en [Editar Playlist] para seguir configurando la lista de reproducción.
Programación central (por servidor CMS)	Seleccione esta opción para controlar la lista de reproducción de presentación del servidor de actualización de contenido CMS. Consulte el manual de CMS para ver la configuración detallada.

2. Defina la "**Duración**" en segundos para reproducir cada imagen.
3. Defina la "**Secuencia**". Puede seleccionar reproducir archivos hacia adelante o hacia atrás, o bien al azar.
4. Si habilita la función "**Escala a tamaño de pantalla**", el sistema ajustará automáticamente el tamaño de cada imagen al área de visualización de la presentación de imágenes que defina en la máscara.
5. Complete la configuración de "**Presentación imagen 2**" siguiendo los pasos anteriores.

3-6-6 Editar programa: Texto en pantalla

Seleccione entre varios orígenes para el texto en pantalla y configure la fuente y el color del área de ticker. Consulte la tabla siguiente para configurar el origen y el contenido del ticker.

The screenshot shows the 'Web Manager SMP-WEB4 (Signage Media Player)' interface. On the left, a sidebar lists steps: Paso 1 Máscara, Paso 2 Multimedia 1, Paso 3 Presentación imagen 1, Paso 4 Presentación imagen 2, Paso 5 Texto en pantalla (highlighted), Paso 6 Flash, and Paso 7 Finalizar. Below the sidebar, there is a section for '5 Texto en pantalla' with descriptive text. The main content area is titled 'Edición de programa: Texto en pantalla' and includes buttons for 'Cancelar', 'Atrás', and 'Siguiente'. The settings are organized into sections: 'Selección de los siguientes orígenes' with radio buttons for 'Escriba aquí el texto', 'Archivo de texto de la carpeta multimedia' (selected), 'Texto de URL/RSS remota', and 'Programación central (por servidor CMS)'; 'Dirección del texto' (Izquierda a derecha), 'Fuente' (Tahoma), 'Tamaño de fuente' (30), and 'Color de fuente' (a color palette); 'Establecer color de fondo' (checked) with another color palette; and 'Efecto de desplazamiento de texto' (Arrastre sencillo), 'Velocidad' (3), and 'Pausa (segundo)' (0).

Escriba aquí el texto	Puede escribir un mensaje de texto, como ¡Esto es un mensaje de prueba! . Guarde la configuración y el texto se mostrará en la pantalla.
Archivo de texto de la carpeta multimedia	Puede escribir un mensaje en un archivo de texto y guardar dicho archivo en la carpeta multimedia. Si activa esta opción, escriba el nombre de archivo, como scroller.txt, y guarde la configuración. Se mostrará el mensaje en el archivo de texto. La serie SMP-WEB admite ahora la codificación de caracteres UTF-8. Si el contexto no está escrito en inglés, elija el tipo de codificación “UTF-8” al guardar el archivo de texto.
Texto de URL/RSS remota	Para mostrar un mensaje de texto disponible en una URL, escriba la dirección URL en la opción, como http://your_server/message.txt. Si utiliza la secuencia de comandos del servidor para generar el texto dinámico, le sugerimos que sólo devuelva el resultado del texto (mime escriba txt/plain) al reproductor SMP. También puede recuperar mensajes RSS en directo. Escriba la dirección URL en la opción, como http://rss.cnn.com/rss/cnn_us.rss. El formato del vínculo RSS que no esté en inglés debe estar en la codificación de caracteres UTF-8. Los reproductores SMP comprueban los canales RSS cada 20 segundos y los actualizan en caso necesario.
Programación central (por servidor CMS)	Controla el texto de ticker desde el servidor de actualización de contenido CMS. Para ver la configuración detallada, consulte el manual del usuario del servidor de actualización de contenido CMS.

Puede cambiar el tipo de fuente, tamaño y color del ticker.

1. En el menú desplegable “**Dirección del texto**”, también puede cambiar la dirección del texto desde “**Izquierda a derecha**” o “**Derecha a izquierda**” para adaptarse a su idioma.
2. También puede seleccionar Fuente y Tamaño de fuente, así como Color de fuente, escribiendo directamente el código R, V, A. Haga clic en [>>>] para obtener una vista previa del color preciso.

Puede habilitar un fondo de un solo color y elegir un color adecuado para el fondo del ticker. En caso contrario, el área de fondo del ticker será transparente para el fondo de la máscara.

1. Haga clic en “**Establecer color de fondo**” y escriba el código R, V, A directamente. A continuación, haga clic en [>>>] para ver el color preciso.
2. Si desea cambiar el texto de desplazamiento para el ticker, elija entre las opciones “**Sin efecto de desplazamiento**”, “**Arrastre sencillo**”, “**Abajo-arriba sencillo**” y “**Abajo-arriba y arrastre**”. Defina una velocidad adecuada. “**1**” representa la velocidad más baja y “**6**”, la más alta.

Sin efecto de desplazamiento	El texto es estático sin movimiento
Arrastre sencillo	El texto se mueve de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. La línea siguiente seguirá a la anterior.
Abajo-arriba sencillo	El texto se mueve de abajo hacia arriba. Si las frases son demasiado largas, el sistema las partirá automáticamente en nuevas líneas.
Abajo-arriba y arrastre	Primero, el texto mueve de abajo a arriba y hace una pausa; a continuación, se mueve de izquierda a derecha para finalizar una línea.

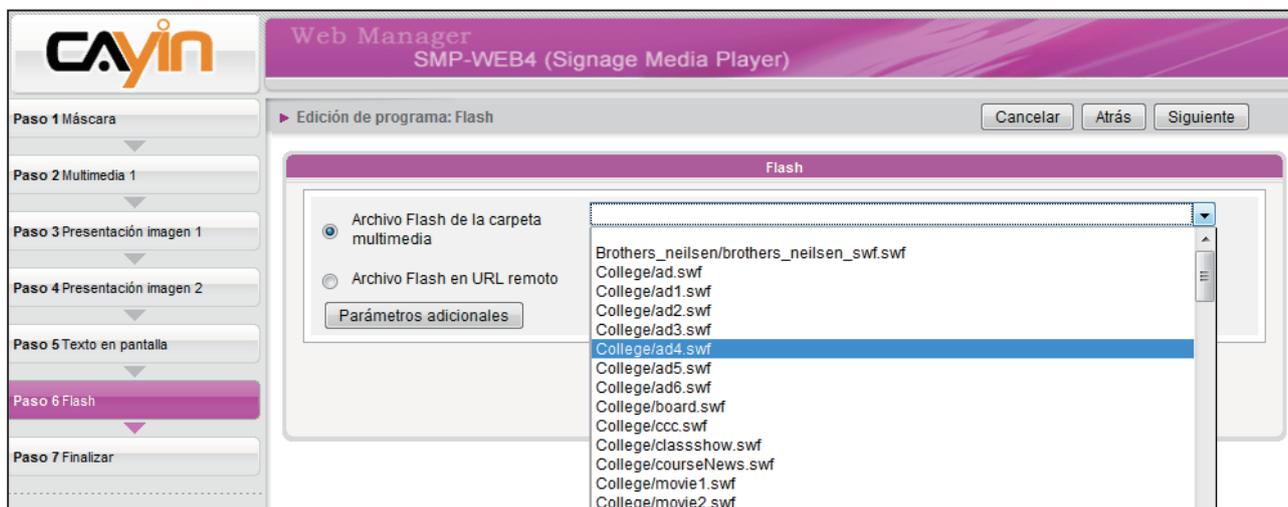
3. Defina la duración de la “**Pausa**” si elige “**Abajo-arriba sencillo**” o “**Abajo-arriba y arrastre**”. Esta opción hará que el texto haga una pausa durante unos segundos cuando termine de mostrar una línea.
4. Haga clic en [**Siguiente**] para continuar.

3-6-7 Editar programa: Flash

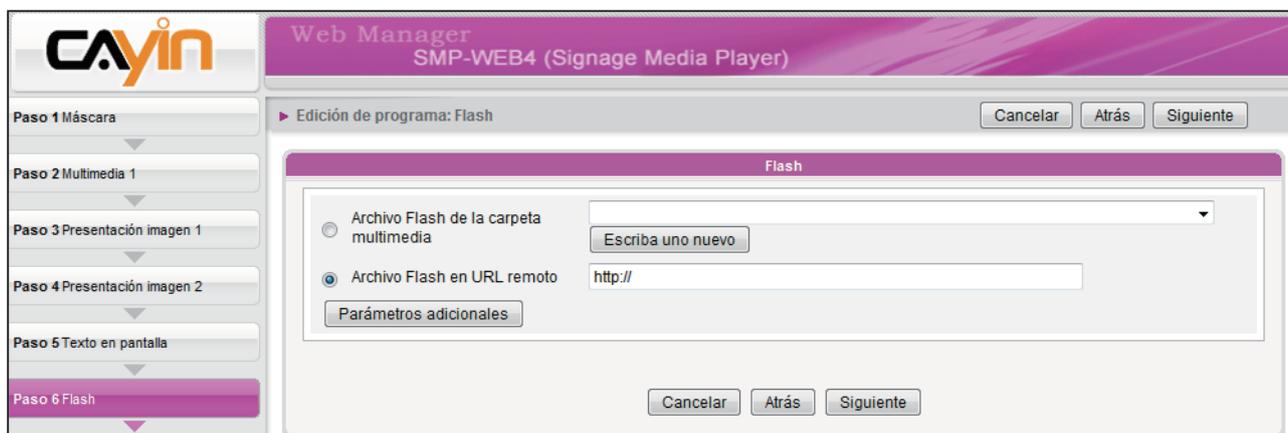
Seleccione entre varios orígenes para el texto en pantalla y configure la fuente y el color del área de ticker. Consulte la tabla siguiente para configurar el origen y el contenido del ticker.

Solo la serie SMP-WEB admite la reproducción de contenido Flash. Si selecciona una máscara con un área Flash, aquí puede agregar y editar su contenido Flash.

1. **“Archivo Flash de la carpeta multimedia”**: Si activa esta opción, puede elegir un archivo .swf para reproducir en el menú desplegable. Si desea agregar cualquier otro parámetro adicional nuevo, haga clic en **[Parámetros adicionales]** y rellene los campos necesarios para agregar parámetros adicionales.



2. **“Archivo Flash en URL remoto”**: Si activa esta opción, escriba la dirección URL del archivo Flash. Si desea agregar cualquier otro parámetro adicional nuevo, haga clic en **[Parámetros adicionales]** y rellene los campos necesarios para agregar parámetros adicionales.



3. Haga clic en **[Siguiente]** para continuar.

3-6-8 Finalizar su programa

Cuando finalice toda la configuración de la máscara seleccionada, verá una vista previa de la máscara junto con otra información relacionada. Pulse [**Finalizar**] para finalizar la configuración del Asistente de programa.

Ahora podrá ver el nuevo programa en la tabla de programas. Haga clic en [**Editar**] para modificar el programa o en [**Información**] para revisar la información detallada del programa. Si desea eliminar un programa, haga clic en [**Eliminar**]. También puede copiar uno o varios programas en el conjunto de programas que elija. No tiene más que hacer clic en [**Duplicar**] y elegir programas y el conjunto de programas al que desea mover los programas que seleccione.

NOTE

Si copia el programa en el mismo conjunto de programas, se agregará la "copia" al nombre del programa para distinguirlo.

3-7 Programación local

Puede especificar el programa semanal de Lista de reproducción HTML y el volumen en el reproductor SMP directamente.

3-7-1 Lista de reproducción web

Puede editar un programa para la reproducción de diferentes listas de reproducción en el momento que designe.

1. Seleccione una Lista de reproducción Web. (Si elige "**Distinto**" como método de salida a pantalla, podrá editar dos programas independientes para las dos Listas de reproducción Web).

- Haga clic en [**Agregar programa**] para crear un nuevo elemento de programa en la ventana emergente.



- Especifique el nombre del programa, el día de la semana y la hora de inicio/fin.
- Elija el índice de lista de reproducción que corresponda.

Lista de reproducción: Especifique el índice de la lista de reproducción y el número de elemento.

Predeterminado: Ejecuta la lista de reproducción predeterminada

Programación central: Ejecuta la lista de reproducción controlada por el servidor de actualización de contenido CMS.

NOTE

Programación local tiene mayor prioridad que Programación central.

The screenshot shows a dialog box titled 'Programación de lista de reproducción web local'. It contains the following fields and options:

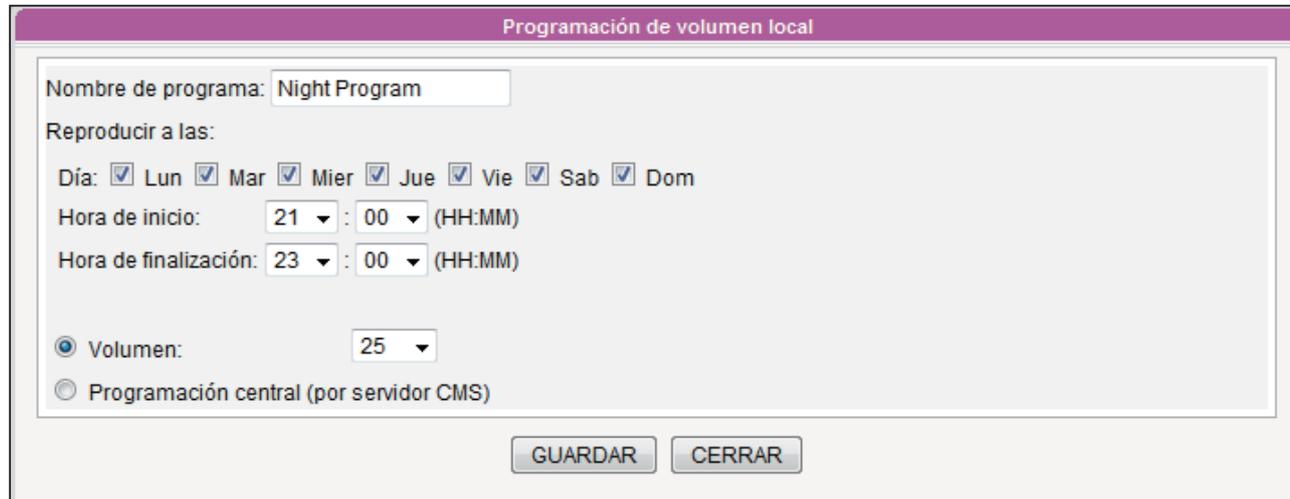
- Nombre de programa: Evening Schedule
- Reproducir a las:
 - Día: Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom
 - Hora de inicio: 18 : 00 (HH:MM)
 - Hora de finalización: 22 : 00 (HH:MM)
- Índice de lista de reproducción: 0 (selected)
- Elemento: Última vez
- Radio buttons for:
 - Predeterminado
 - Programación central (por servidor CMS)

3-7-2 Volumen del sistema

Puede cambiar el volumen del sistema en un día y una hora específicos. Por ejemplo, el sistema puede reducir el volumen por la noche automáticamente una vez que realice la configuración.



1. Haga clic en [**Agregar programa**] para crear un nuevo elemento de programa en la ventana emergente.



2. Especifique el nombre del programa, el día de la semana y la hora de inicio y fin.
3. Defina el volumen. El sonido será mayor cuanto mayor sea el número.
4. Si desea controlar el volumen del SMP mediante el servidor de actualización de contenido CMS, seleccione "**Programación central (por servidor CMS)**".

4. Uso del Reproductor multimedia de CAYIN en HTML

4-1 Etiqueta y atributos del Reproductor multimedia	66
4-2 Etiqueta y atributos de Presentación de imágenes	76
4-3 Etiqueta y atributos de Ticker	78
4-4 Aplicar fuente en reproductores de la serie SMP-WEB79	
4-5 Ocultar la barra de desplazamiento.....	81

4-1 Etiqueta y atributos del Reproductor multimedia

El Reproductor multimedia de CAYIN se puede incrustar en una etiqueta HTML, como Adobe Flash. Puede reproducir archivos en la Carpeta multimedia o mediante reproducción por secuencias en tiempo real utilizando el reproductor multimedia de CAYIN. Puede incrustar la reproducción multimedia de CAYIN en un explorador definiendo la etiqueta <object> en HTML.

En la siguiente imagen se indica cómo se pueden mostrar imágenes y el Reproductor multimedia de CAYIN en una página HTML. Puede ver el contenido completo de esta página HTML con un explorador. Si asigna esta página HTML como elemento en la lista de reproducción de un reproductor de la serie SMP-WEB, podrá presentar contenido multimedia, como una página web, en la pantalla.



Proporcionamos numerosas “**Etiquetas**” de utilidad, que puede incluir en su página HTML para controlar el Reproductor multimedia de CAYIN. Consulte las siguientes tablas y ejemplos.

Código HTML:

```
<object type="TYPE Attribute" height="Object height (pixel)" width="Object width (pixel)">
  <param name="NAME Attribute" value="value">
  <param name="NAME Attribute" value="value">
  <param name="NAME Attribute" value="value">
  ...
</object>
```

Atributo TIPO:

Atributo	Valor del atributo	Nota
Tipo	video/mpeg video/main video/sub	Para SMP-WEBDUO/WEBPLUS, los usuarios pueden reproducir dos vídeos en una página HTML. “video/main” representa el vídeo principal y “ video/sub ”, el secundario. Para SM-WEB3/WEB3N/WEB4, los usuarios pueden reproducir vídeo usando la etiqueta “ video/mpeg ” o “ video/main ”. Si decide reproducir dos vídeos en una página HTML, sugerimos que asigne el vídeo de mayor resolución como vídeo principal. No recomendamos que reproduzca dos vídeos al mismo tiempo si reproduce vídeo Full HD (alta resolución).

Atributo NOMBRE:

Atributo	Valor del atributo	Nota
src	file://carpeta/nombre_archivo_vídeo mms://dirección_ip/url_mms http://dirección_ip/url_http rtb://puerto rtb://ip_multidifusión:puerto rtp://puerto rtp://ip_multidifusión:puerto	file: reproduce archivos en la carpeta multimedia mms: transmisión por secuencias de Microsoft MMS http: transmisión por secuencias de http rtb: transmisión por secuencias de CAYIN RTB rtp: transmisión por secuencias del protocolo Real-time Transport Nota: Sobre el uso del atributo “ src ”, consulte ejemplos en la siguiente sección.
loop	1 (predeterminado) 0	Reproduce el vídeo repetidamente.

Atributo	Valor del atributo	Nota
fullscreen	1 0 (predeterminado)	Muestra el vídeo a pantalla completa.
hidden	1 0 (predeterminado)	De manera predeterminada (valor 0), la pantalla no estará oculta. Si el reproductor está oculto, el archivo seguirá reproduciéndose y no se silenciará el sonido, en caso de estar disponible.
ratio	auto (predeterminado) 4:3 / 1:1 / 16:9 / 2.11:1	Relación de aspecto de la ventana del reproductor multimedia.
control-panel	1 0 (predeterminado)	Defina el modo de visualización del panel de control. si habilita esta función, el panel se mostrará al hacer clic en la región del reproductor multimedia.
play-local-all	1 0 (predeterminado)	Reproduce todos los archivos de la carpeta multimedia.
play-server-schedule	1 2 0 (predeterminado)	Reproduce los archivos en la carpeta multimedia según la configuración de Programación central de CMS. Esta opción no se puede usar con play-local-all. 1: Reproducir la primera programación central multimedia. 2: Reproducir la segunda programación central multimedia. (Solo SMP-WEBPLUS/WEBDUO) 0: Deshabilitar programación central (predeterminado)
play-folder-all	folder_name	Reproduce todos los archivos de la carpeta seleccionada. Ejemplo: <param name="play-folder-all" value="folder_name">
play-next-item	1 0 (predeterminado)	Reproduce el siguiente elemento de la lista de reproducción web cuando la lista de reproducción de vídeo termina en esta página. Esta opción es exclusiva con la opción loop (loop debe ser false).
random-playlist	1 0 (predeterminado)	Reproduce al azar todos los elementos de una lista de reproducción
audio	1 (predeterminado) 0	Activa/desactiva los sonidos. En el caso de dos vídeos en una página HTML, el " vídeo secundario " se desactivará automáticamente al definir " true " para el " vídeo principal ".
audio-output-id	1 (verde, predeterminado) 2 (naranja), 3 (negro), 4 (gris).	Esta opción es solo para SMP-WEBDUO. Puede controlar que el Reproductor multimedia de SMP-WEBDUO envíe audio a diferentes conectores del panel posterior.

Ejemplo 1: Reproducir el archivo video.mpg de la Carpeta multimedia repetidamente

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="src" value="file://video.mpg">
<param name="loop" value="1">
<param name="ratio" value="4:3">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 2: Reproducir el archivo video.mpg de la Carpeta multimedia repetidamente y mostrar a pantalla completa

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="src" value="file://video.mpg">
<param name="fullscreen" value="1">
<param name="loop" value="1">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 3: Reproducir varios archivos de vídeo de la carpeta multimedia repetidamente
 Si desea reproducir varios elementos, añada varias etiquetas "**param**" y defina "**name**" como "**src**".

En el ejemplo siguiente, el reproductor multimedia reproducirá archivos de vídeo en la secuencia 1.mpg,

2.mpg, 3.mpg, 4.mpg y 5.mpg.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="loop" value="1">
<param name="src" value="file://1.mpg">
<param name="src" value="file://2.mpg">
<param name="src" value="file://3.mpg">
<param name="src" value="file://4.mpg">
<param name="src" value="file://5.mpg">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 4: Reproducir todos los archivos de vídeo de la carpeta multimedia

Si desea reproducir todos los archivos de la carpeta multimedia, puede utilizar el atributo "play-local-all". A continuación, el reproductor multimedia reproducirá todos los archivos por orden alfabético.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="loop" value="1">
<param name="play-local-all" value="1 ">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 5: Reproducir varios archivos de vídeo de la carpeta multimedia y pasar automáticamente a la siguiente lista de reproducción Web cuando finalice la anterior.

En el siguiente ejemplo, el reproductor notificará al explorador y pasará al siguiente elemento de la lista de reproducción Web. Sugerimos que defina la duración de todos los elementos de las listas de reproducción web como "**Siempre**".

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
```

```
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="src" value="file://1.mpg">
<param name="src" value="file://2.mpg">
<param name="src" value="file://3.mpg">
<param name="play-next-item" value="1">
</object>
```

```
.....
</body>
</html>
```

NOTE

Puede usar `<param name="play-server-schedule" value="2">` para reproducir la 2ª Programación central multimedia (Multimedia-2) en el servidor de actualización de contenido CMS versión 5.5 o posterior.

Ejemplo 6: Controlar la lista de reproducción mediante Programación central de CMS

El reproductor multimedia descargará la lista de reproducción en CMS cuando utilice la etiqueta **“play-server-schedule”**.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="loop" value="1">
<param name="play-server-schedule" value="1">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 7: Reproducir todos los vídeos de una subcarpeta y reproducir los archivos al azar

El reproductor multimedia reproducirá los archivos en una subcarpeta de la Carpeta multimedia con el atributo “**play-folder- all**”. También puede reproducir los archivos de vídeo al azar con el atributo “random-playlist”.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="320" height="240">
<param name="loop" value="1">
<param name="play-folder-all" value="folder_name">
<param name="random-playlist" value="1">
</object>
.....
</body>
</html>
```

Ejemplo 8: Reproducir dos vídeos en una página web. SMP-WEBDUO/WEBPLUS puede reproducir dos vídeos en una página web usando los atributos “**video/main**” y “**video/sub**”.

```

<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/main" width="640" height="480">
<param name="loop" value="1">
<param name="src" value="file://1.mpg">
</object>
.....
<object type="video/sub" width="320" height="240">
<param name="loop" value="1">
<param name="src" value="file://2.mpg">
<param name="audio" value="0">
</object>
.....
</body>
</html>

```

Ejemplo 9: Ocultar un reproductor multimedia y reproducir únicamente sonidos (música)

Si desea ocultar un reproductor multimedia y reproducir únicamente música, como MP3, debe crear una regla CSS que controle los atributos de la etiqueta "**OBJECT**" y definir el valor de param name "**hidden**" en "1".

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
<!-- object {
visibility: visible;
}
object.hiddenObject {
visibility: hidden ! important; width: 0px ! important; height: 0px ! important; margin: 0px !
important; padding: 0px ! important;
border-style: none ! important; border-width: 0px ! important; max-width: 0px ! important;
max-height: 0px ! important;
}
-->
</style>
</head>
<body>
<object type="video/main" height="240" width="320" class="hiddenObject">
<param name="src" value="file://1.mp3">
<param name="hidden" value="1">
</object>
</body>
</html>
```

Ejemplo 10: Reproducir la entrada de video del audio (sólo para SMP-WEB3, WEB4)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="video/video-in" width="320" height="240">
</object>
.....
</body>
</html>
```

4-2 Etiqueta y atributos de Presentación de imágenes

También puede usar la etiqueta Presentación de imágenes para crear un área de imágenes en la página HTML.

Atributo TIPO:

Atributo	Valor del atributo	Nota
Tipo	app/cayin-image	Puede crear el área de presentación de imágenes creando este tipo de complementos. Puede tener 8 áreas de imágenes como máximo.

Atributo NOMBRE:

Atributo	Valor del atributo	Nota
src	play-local-all play-server-schedule-1 play-server-schedule-2 file://carpeta/imagen.jpg file://carpeta2/	Atributos del origen de las imágenes: play-local-all: Reproduce todos los archivos de la carpeta multimedia. play-server-schedule-x: sigue el área de programación central 1 o 2 file: puede especificar archivos o una carpeta para reproducir todos los archivos de imagen de la carpeta.

duration	[0-9]*	Duración de visualización de cada imagen. 3 es el valor predeterminado
sequence	Avanzar Retroceder Aleatorio	Secuencia
recursive	0/Deshabilitado/No 1/Habilitar/Sí	Incluir subcarpetas
scale_fit	0 1 2	Escala a tamaño de pantalla 0: Deshabilitar 1: Ajustar a área (proporcional) 2: Ajustar a área (no proporcional)
play-local-all	0 1	Reproducir todos los archivos locales 0: Deshabilitar 1: Habilitar
play-server-schedule	0 1 2	Reproducir programa de servidor 0: Deshabilitar 1: Área 1 2: Área 2

Ejemplo: Reproducir los archivos de imagen de la carpeta multimedia

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="app/cayin-image" width="320" height="240">
<param name="src" value="file://folder/image1.jpg">
<param name="src" value="file://folder/image2.jpg">
<param name="src" value="file://folder/image3.jpg">
</object>
.....
</body>
</html>
```

4-3 Etiqueta y atributos de Ticker

También puede usar la etiqueta Texto en pantalla para crear un área de ticker en la página HTML.

Atributo TIPO:

Atributo	Valor del atributo	Nota
Tipo	cayin/ticker	<p>Crea áreas de texto en pantalla. 2 áreas como máximo para SMP-WEB3, 4 áreas para SMP-WEB4, SMP-WEBPLUS y SMP-WEBDUO. Nota: SMP-WEBDUO puede tener 4 áreas en cada visualización de modo Distinto.</p>

Atributo NOMBRE:

Atributo	Valor del atributo	Nota
src	text://Ticker en tabla file://carpeta/scr.txt http://url/news.rss play-server-schedule	<p>Text: escriba texto directamente en la etiqueta. File: un archivo de texto contiene el ticker. http: un archivo de texto o url RSS. Nota: puede especificar un origen en complementos de ticker.</p>
direction	1/Izquierda a derecha 2/Derecha a izquierda	1: Izquierda a derecha 2: Derecha a izquierda
font	Tahoma	<p>Fuente predeterminada: Tahoma Para otras opciones de fuente, consulte la siguiente sección.</p>
fsize	10~100	Tamaño de fuente: 30 de manera predeterminada
fcolor	0x118A3F	<p>Color de fuente: 0xFFFFFFFF de manera predeterminada El primer "11" es el color rojo El "8A" central es el color verde El último "3F" es el color azul Todos los números se dan en valor hexadecimal</p>
bcolor	0x118A3F	<p>color de fondo: 0x000000 de manera predeterminada El primer "11" es el color rojo El "8A" central es el color verde El último "3F" es el color azul Todos los números se dan en valor hexadecimal</p>
seffect	1 2 3 4	<p>Efecto de desplazamiento de texto 1: Sin efecto de desplazamiento 2: Arrastre sencillo 3: Abajo-arriba sencillo 4: Abajo-arriba y arrastre</p>

Atributo	Valor del atributo	Nota
speed	1, 2, 3 , 4, 5, 6	Velocidad: 3 de manera predeterminada
pause	0 , 0.5, 1, 1.5, 2, 2.5, 3	Pausa
spacing	0, 0.25 , 0.5, 1, 1.25, 1.5	Espaciado de líneas
play-server-schedule	0 1	Reproducir programa de servidor 0: Deshabilitar 1: Habilitar

Ejemplo: Reproducir los archivos de imagen de la carpeta multimedia repetidamente

```
<html>
<head>
</head>
<body>
.....
<object type="cayin/ticker" width="320" height="240">
<param name="src" value="file://folder/myticker.txt">
</object>
.....
</body>
</html>
```

4-4 Aplicar fuente en reproductores de la serie SMP-WEB

Puede usar fuentes en HTML siguiendo estos pasos:

1. Abra el archivo HTML mediante un editor de texto o de HTML (como Adobe® Dreamweaver®).
2. Copie el nombre del tipo de letra de la siguiente lista de fuentes y especifique la etiqueta HTML font face:

Ejemplo

`Esto es un texto de muestra.`

Si la fuente admite negrita y cursiva, puede utilizar la siguiente etiqueta para elegir la fuente en negrita o cursiva:

Negrita:

`Esto es un texto de muestra.`

Cursiva:

`<i>Esto es un texto de muestra.</i>`

Negrita cursiva:

`<i>Esto es un texto de muestra.</i>`

Lista de fuentes predeterminadas para reproductores de la serie SMP-WEB

Nombre de tipo de letra	tipo de fuente	Nota
AardvarkBold	Negrita	
AR Yenti Heavy B5	Normal	Fuente para chino tradicional
Broadway	Normal	
AR PL Mingti2L Big5	Normal	Fuente para chino tradicional
AR YuanGB Heavy	Normal	Fuente para chino simplificado
Kochi Mincho	Normal	Fuente para japonés
Luxi Mono	Normal Negrita Cursiva Negrita/cursiva	
Luxi Serif	Normal Negrita Cursiva Negrita/cursiva	
Luxi Sans	Normal Negrita Cursiva Negrita/cursiva	
Tahoma	Normal	
Vagabond	Negrita	

4-5 Ocultar la barra de desplazamiento

Si desea ocultar la barra de desplazamiento en la página web, aplique la siguiente configuración de CSS:

```
<html>
<head>
<title></title>
<style type="text/css">
<!--
body {
margin-left: 0px;
margin-top: 0px;
overflow: hidden;
}
-->
</style></head>
<body>
.....
</body>
</html>
```

5. **Actualización de contenidos y Administración de la carpeta multimedia**

5-1 Actualizar carpeta multimedia.....	83
5-2 Administrar carpeta multimedia.....	86

En esta sección, puede habilitar la función automática de actualización de contenidos de la carpeta multimedia con el servidor de actualización de contenido CMS. También puede realizar la configuración de la autorización de acceso de la carpeta multimedia.

NOTE

Sólo puede descargar 8192 archivos y 256 carpetas como máximo para cada grupo de asignación.

NOTE

El reproductor de SMP no puede sincronizar archivos superiores o iguales a 2 GB.

5-1 Actualizar carpeta multimedia

Además de Entorno de red, puede actualizar el contenido de la carpeta multimedia automáticamente con el servidor de actualización de contenido CMS o un servidor Web.

Especifique la frecuencia de duplicación y el origen de los archivos multimedia completando la siguiente configuración del servidor de actualización de contenido CMS o introduciendo la dirección URL de un servidor web.

1. Inicie sesión en el Administrador Web y haga clic en **[CARPETA MULTIMEDIA]**.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. The main window is titled 'CARPETA MULTIMEDIA' and contains a sub-section 'Actualizar carpeta multimedia'. The interface includes a sidebar on the left with navigation options like 'ESTADO DEL SISTEMA', 'LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB', 'ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA', 'PROGRAMA LOCAL', 'EXCEPCIÓN', 'CARPETA MULTIMEDIA', 'CONFIGURACIÓN DE RED', 'SISTEMA', and 'REGISTRO'. The main content area has a 'GUARDAR' button and a 'Actualizar carpeta multimedia' section with the following settings:

- Actualizar contenido de la carpeta multimedia desde:
 - Use hidden disk buffer
- Buscar contenido
 - Comprobar tamaño de archivo Comprobar hora de modificación de archivo
 - Buscar contenido nuevo cada 60 minutos
 - Buscar contenido nuevo a las
 - HH: MM
 - HH: MM
 - HH: MM
 - Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido
 - Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom
 - Desde: HH: MM
 - Hasta: HH: MM
- Actualizar contenido desde
 - Servidor de actualización de contenido CMS:
 - Nombre de usuario: webadmin
 - Contraseña: [oculto]
 - Nombre de host o dirección IP: 172.16.0.0
 - Grupo: SMP-WEB4
 - Clean test CMS connection: Test
 - Servidor Web: [campo vacío]

NOTE

Si tiene archivos copiados en el reproductor y habilita la actualización de contenido desde la carpeta del servidor CMS, los archivos se eliminarán en el reproductor cuando el contenido de la carpeta del servidor se sincronice con el disco duro del reproductor. Por lo tanto, si desea editar manualmente la carpeta multimedia del cliente SMP, NO habilite "Actualizar carpeta multimedia".

NOTE

Para impedir que algunos archivos multimedia se eliminen del servidor de actualización de contenido CMS mientras actualiza el contenido de SMP automáticamente desde CMS, puede crear una carpeta con nombre "protected" y guardar los archivos en dicha carpeta.

NOTE

El intervalo de tiempo máximo es de 10080 minutos.

NOTE

Si el reproductor SMP está descargando archivos y supera el tiempo que tiene asignado, el procedimiento sólo se detendrá una vez que se descargue totalmente el archivo en cuestión. Para el resto de los archivos, el reproductor SMP continuará descargándolos durante la siguiente hora configurada de sincronización de contenido.

2. Active la función "**Actualizar contenido de la carpeta multimedia desde**" y el reproductor SMP descargará periódicamente archivos nuevos o actualizados del servidor de actualización de contenidos de CMS. También eliminará los archivos que ya no existan en el servidor de actualización de contenido CMS.

3. Active "**Use hidden disk buffer**" para descargar archivos primero a un espacio de disco oculto. Cuando finalice el proceso de descarga, el sistema copiará todos los archivos a la carpeta multimedia inmediatamente.

La ventaja de esta función es asegurarse de que el SMP no reproducirá contenido incompleto. SMP no reproducirá contenido hasta que se hayan descargado totalmente todos los archivos. Sugerimos que habilite esta opción.

<input checked="" type="checkbox"/> Actualizar contenido de la carpeta multimedia desde:
<input checked="" type="checkbox"/> Use hidden disk buffer

4. Durante la sincronización, SMP buscará y sólo descargará el contenido nuevo. Puede comparar el "**Tamaño de archivo**" o la "**hora de modificación del archivo**" del servidor y del reproductor. Está obligado a elegir al menos un método para continuar. Sugerimos que active ambas opciones.

5. Defina la frecuencia de la búsqueda de contenido.

Buscar contenido nuevo cada [...] minutos	Defina el intervalo de tiempo de la búsqueda con el servidor
Buscar contenido nuevo a las HH [...] MM [...]	Defina la hora exacta en la que desea buscar en el servidor. Puede configurar hasta 3 momentos diferentes.

6. Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido: Si activa esta función, el reproductor SMP sincronizará el contenido con el servidor de actualización de contenido CMS a la(s) fecha(s) y hora seleccionada(s). Para el resto del tiempo, el reproductor dejará de sincronizar contenido, para que pueda controlar el uso del ancho de banda de red.

NOTE

Para el Nombre de host del servidor CMS, deberá escribir aquí un nombre de dominio totalmente cualificado (por ejemplo, www.cayintech.com).

NOTE

Programación central para todo el contenido (Multimedia, Lista de reproducción Web y Volumen) para un reproductor SMP sólo aplica una configuración de servidor asignada aquí. Recuerde completar aquí la configuración del servidor antes de comenzar a usar la función (Programación central).

Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido

Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom

Desde: HH 10 MM 0

Hasta: HH 16 MM 0

7. Si adquiere un servidor de actualización de contenido CMS, puede crear una cuenta en él y autorizar a la cuenta a que administre el grupo al cual pertenece este reproductor. Si decide actualizar el contenido mediante CMS, escriba el **“Nombre de usuario”** y **“Contraseña”** y **“Grupo”**, de la cuenta, así como el **“Nombre de host o dirección IP”** del servidor de actualización de contenido CMS.

Grupo	Asigne el nombre del grupo al cual pertenece este reproductor SMP.
Nombre de usuario	El nombre de usuario es la cuenta que ha creado en el servidor de actualización de contenido CMS; esta cuenta debe tener autorización para administrar este grupo.
Contraseña	Contraseña del usuario.
Nombre de host o dirección IP	Nombre de host o dirección IP del servidor de actualización de contenido CMS.

Actualizar contenido desde

Servidor de actualización de contenido CMS:

Nombre de usuario:

Contraseña:

Nombre de host o dirección IP:

Grupo:

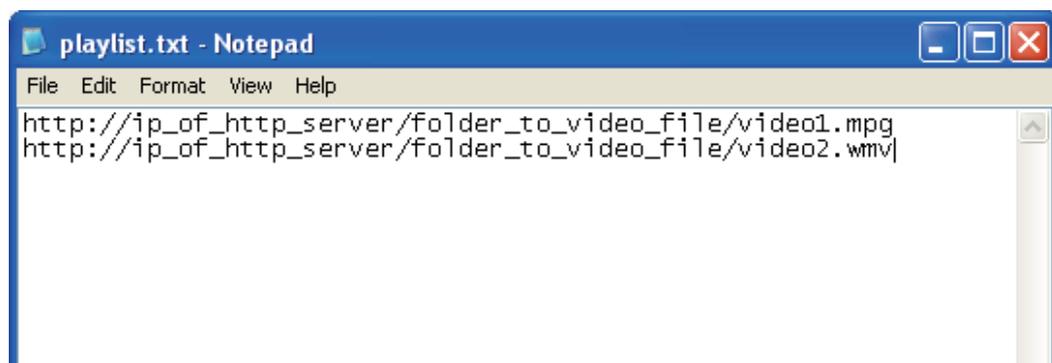
Clean test CMS connection:

Servidor Web:

8. Una vez finalizada la configuración, haga clic en **[Test]** para comprobar la validez de la cuenta y la dirección IP. Tenga en cuenta que el botón **[Test]** sólo se puede usar para probar la validez de **“Nombre de usuario”**, **“Contraseña”**, **“Grupo”** y **“Dirección IP”**.
9. También se puede sincronizar el contenido desde su propio servidor web, si no tiene un servidor de actualización de contenido CMS. Habilite **“Servidor Web”** y escriba aquí la dirección URL de la lista de reproducción.

El reproductor SMP enviará la solicitud HTTP a la dirección URL (como `http://210.179.61.252/myvedio/playlist.txt`) y obtendrá la lista de reproducción (como `playlist.txt`) del servidor. Cada línea (como `http://210.179.61.252/myvedio/video1.mpeg`) del archivo de lista de reproducción se tratará como una dirección URL individual. El reproductor SMP descargará direcciones URL nuevas o actualizadas en la lista de reproducción y quitará los archivos locales que no existan en la lista de reproducción.

Puede escribir un archivo de texto como el siguiente y escribir la dirección URL de este archivo de texto en este campo:

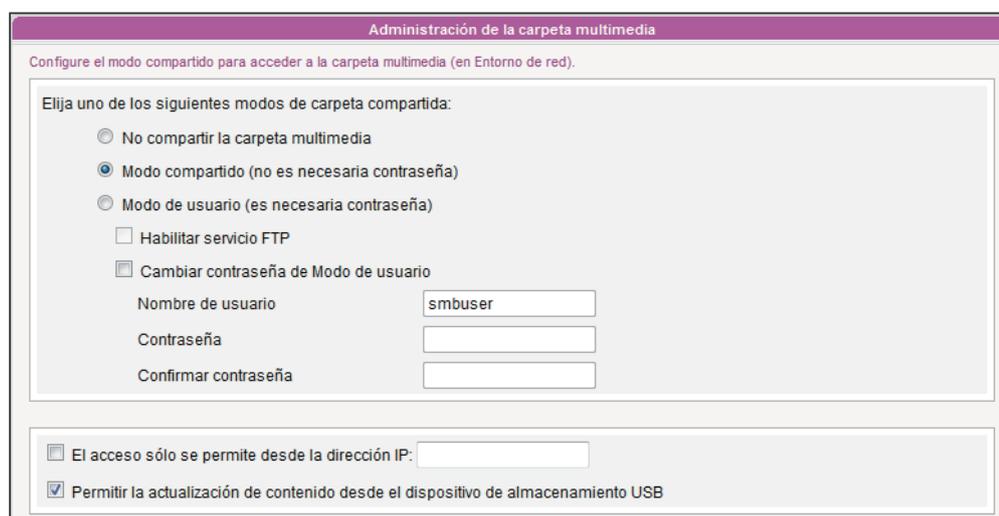


Si cambia el archivo de texto, actualizará la lista de reproducción del reproductor SMP en la carpeta multimedia.

Los archivos descargados desde el servidor web se ubicarán en la raíz de la carpeta multimedia sin ninguna subcarpeta.

5-2 Administrar carpeta multimedia

En esta sección, puede definir el modo de compartición de la carpeta multimedia (en entorno de red) para los usuarios.



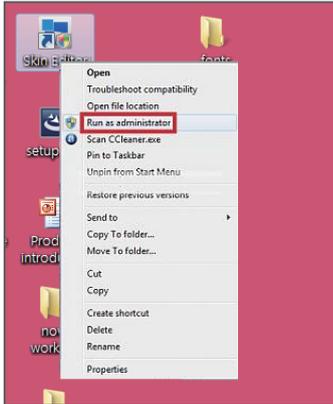
No compartir la carpeta multimedia	No se compartirá la carpeta.
Modo compartido	Seleccione " Modo compartido " si permite el acceso abierto de todos los usuarios. En este modo, los usuarios pueden acceder a la carpeta sin nombre de usuario y contraseña.
Modo de usuario	<p>En "Modo de usuario", los usuarios deben escribir su nombre de usuario y contraseña para acceder a la carpeta. Si sólo desea permitir el acceso de un usuario determinado, habilite esta función y cambie su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>Nombre de usuario predeterminado: smbuser</p> <p>Contraseña predeterminada: smbuser</p> <p>Habilitar servicio FTP: Si habilita esta función, podrá acceder a la carpeta multimedia mediante el protocolo FTP. Puede utilizar cualquier cliente FTP de su elección; no obstante, para los nombres de archivo no ANSI, deberá utilizar un software de cliente FTP con capacidad para UTF-8.</p> <p>Cambiar contraseña de Modo de usuario: Aquí puede cambiar la contraseña.</p>
El acceso sólo se permite desde la dirección IP	Para permitir el acceso desde una determinada dirección IP o subred, escriba la dirección IP o dirección IP parcial, por ejemplo, escriba " 172.16.0.1 " para permitir el acceso únicamente desde esta dirección IP o escriba " 172.16.0. " para permitir el acceso desde todos los equipos de esta subred.
Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB	<p>Si activa esta opción, podrá cargar o actualizar el contenido/los archivos mediante dispositivos de almacenamiento USB.</p> <p>NOTA: El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente:</p> <p>SMP-WEB3/WEB3N: FAT/FAT32</p> <p>SMP-WEB4/WEBPLUS/WEBDUO: FAT/FAT32/NTFS</p>

6. Administración de máscaras

6-1 Cree su propia máscara.....	89
6-1-1 Instalación de Skin Editor.....	89
6-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk).....	90
6-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara ..	96
6-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	97
6-2 Cree su propio reloj (.clk)	98
6-2-1 Cree un reloj (.clk)	98
6-2-2 Cargue un reloj (.clk)	106
6-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP.....	106
6-4 Aplicación de máscara.....	107

NOTE

Si usa Windows Vista o Windows 7, ejecute CAYIN Skin Editor como administrador.

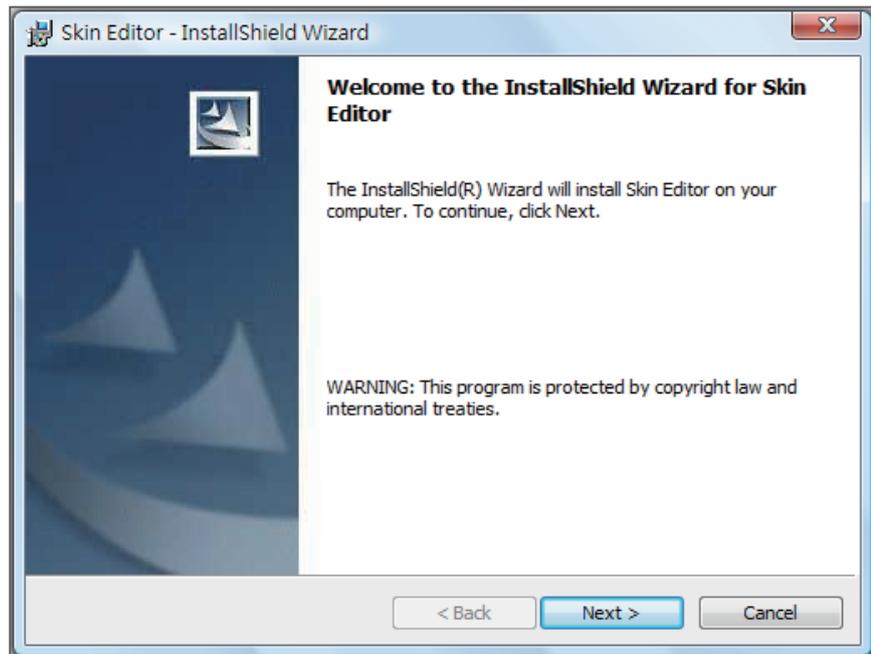


Puede crear su propia máscara mediante **CAYIN Skin Editor**, cargarla en reproductores y adaptarla a su contenido.. En esta sección, puede administrar su propia máscara mostrada como fondo, en la que se reproducen el vídeo, la imagen y el ticker. CAYIN Skin Editor está disponible ahora en inglés, francés, alemán, italiano, japonés, español, polaco, tailandés, chino tradicional y chino simplificado.

6-1 Cree su propia máscara

6-1-1 Instalación de Skin Editor

Encontrará la herramienta de edición, **CAYIN Skin Editor**, en el CD del producto (\\Tool\\Skin Editor\\Multiple Language). Elija aquí el idioma que prefiera y ejecute **setup.exe** para iniciar la instalación. Siga las instrucciones que se indican en la pantalla para finalizar la instalación.



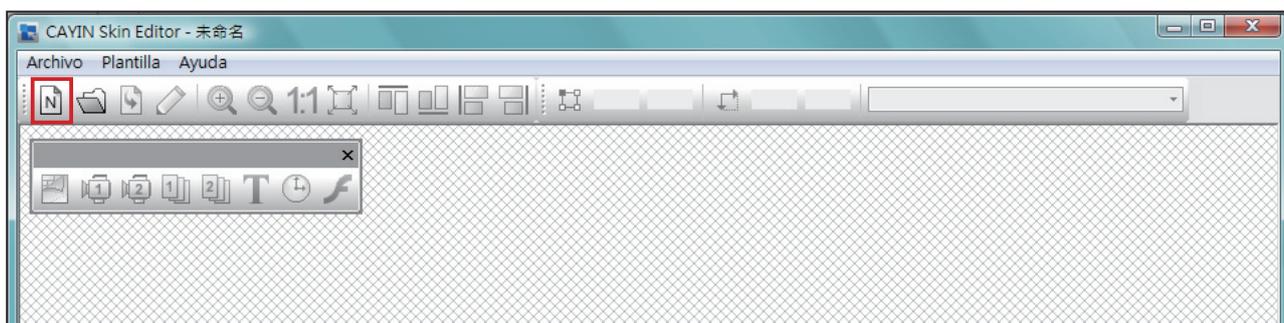
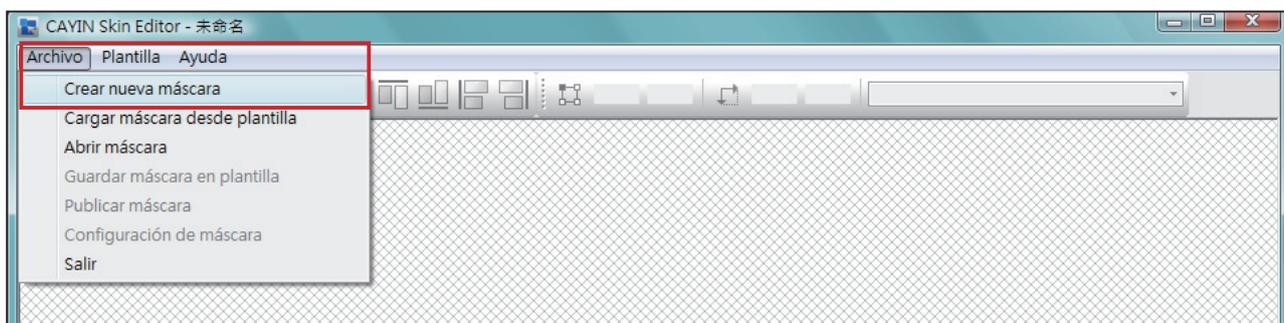
Después de instalar correctamente el programa, encontrará el acceso directo del programa “**Skin Editor**” en el escritorio o en el menú de programas.



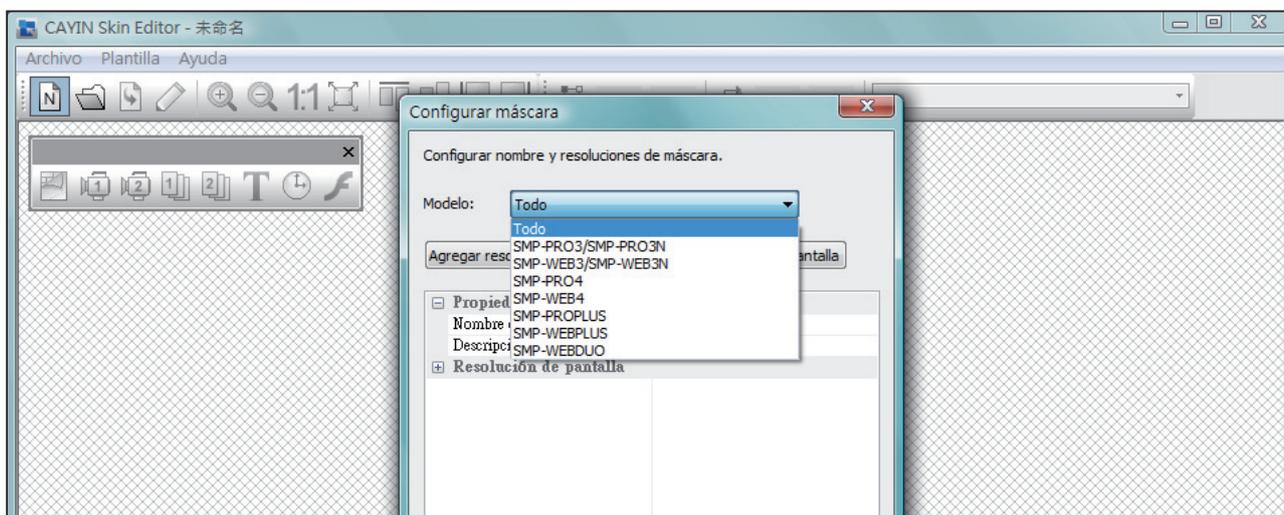
6-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk)

Mediante el uso del programa **CAYIN Skin Editor**, puede crear su propia máscara para los reproductores SMP. Siga estos pasos para crear su propia máscara.

1. Ejecute el programa **Skin Editor** desde el menú Inicio o desde el escritorio.
2. Puede preparar al menos un archivo de imagen JPEG o elegir un fondo de un solo color.
3. Vaya a **Archivo > Crear nueva máscara** o haga clic en el icono de la barra de herramientas y verá una ventana emergente.



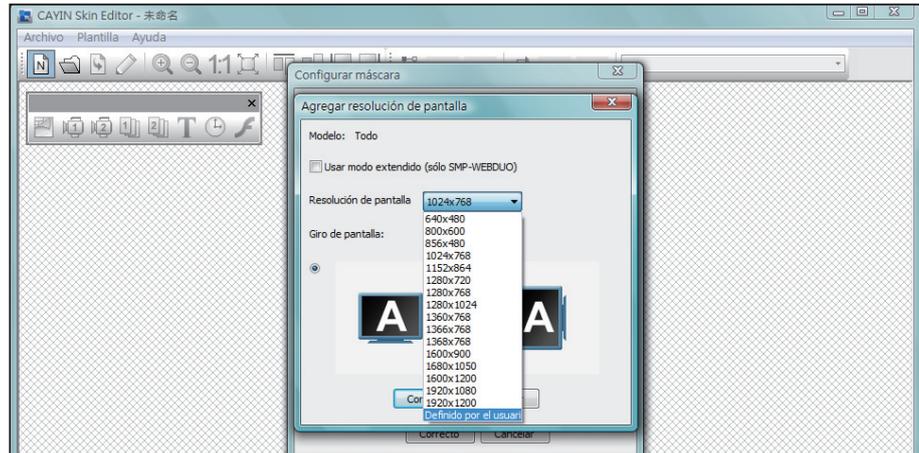
4. Elija un modelo de producto. Si elige [**TODO**], puede crear un archivo de máscara para todas las resoluciones que se admiten en la serie SMP.



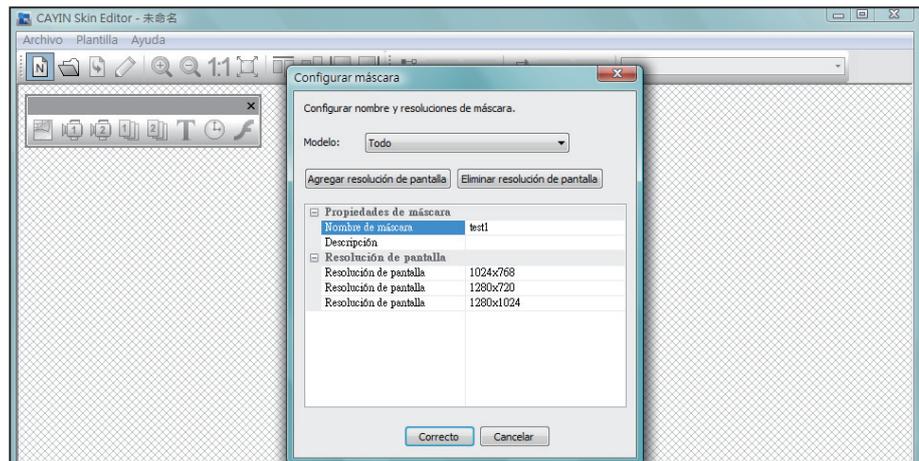
NOTE

La máscara sólo se aplica a aquellas resoluciones que preedite con CAYIN Skin Editor. Por ello, sugerimos que cargue todas las resoluciones posibles, por si necesita usar la máscara en diferentes situaciones.

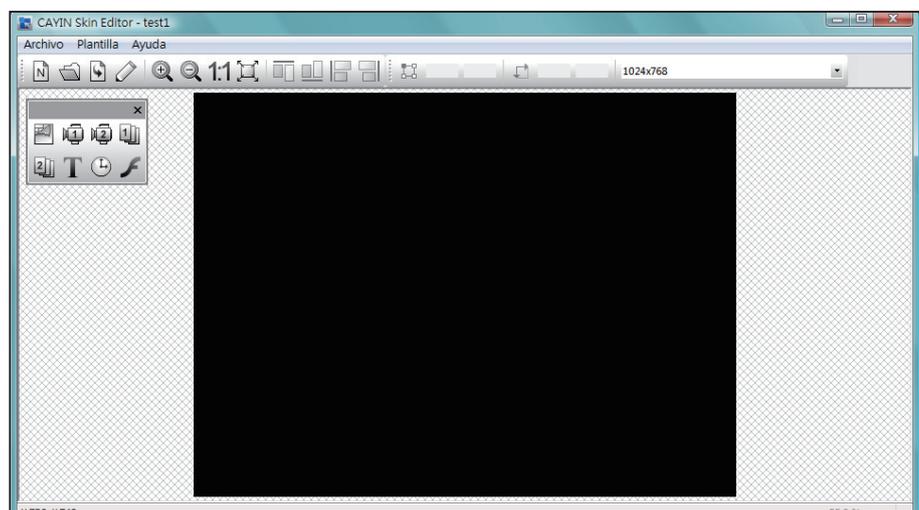
5. Seleccione la resolución de la máscara y el giro de pantalla. Elija y guarde una resolución cada vez si desea crear varias resoluciones de máscaras. También puede seleccionar **"Definido por el usuario"** para configurar su propia resolución. Haga clic en **[OK]** para continuar.



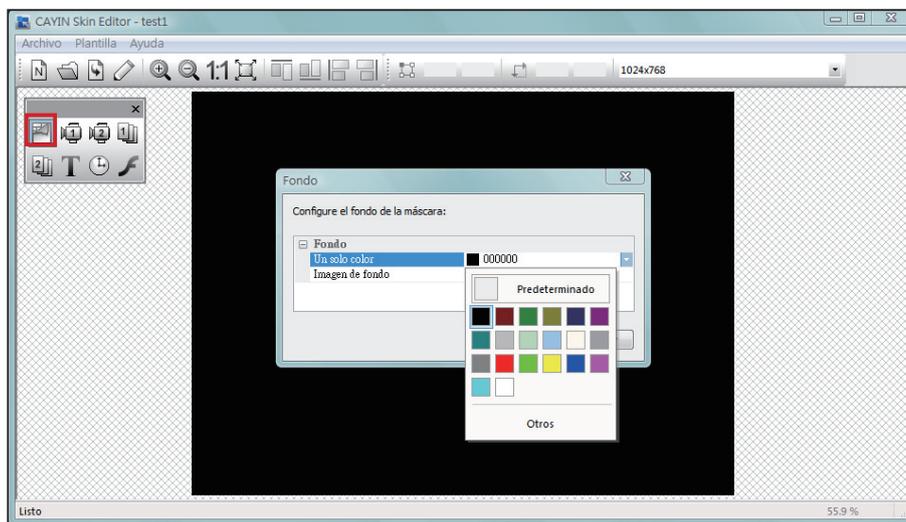
6. Ahora, asigne nombre y una descripción a la máscara (opcional). Haga clic en **[OK]** para continuar.



7. Puede ver un área que coincide con la resolución que elija.



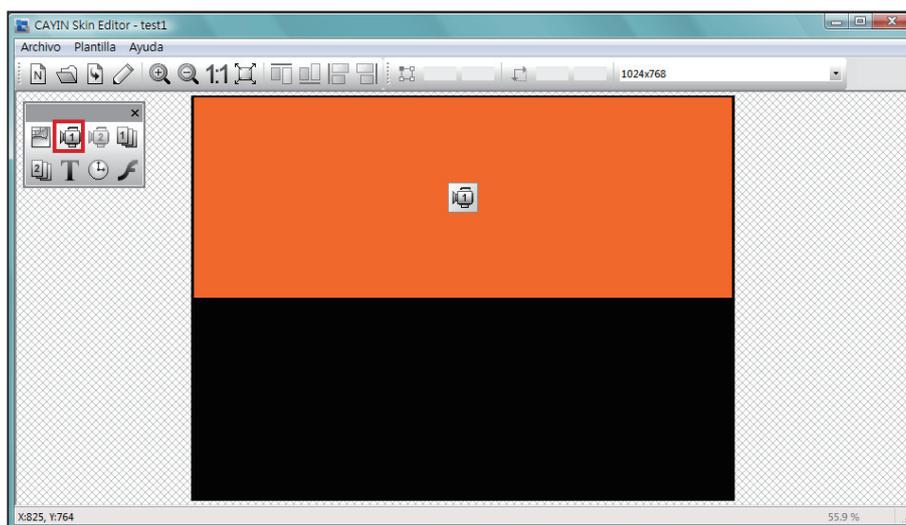
8. Puede cambiar el color de fondo de la máscara. Solo tiene que hacer clic en el icono **fondo** de la barra de herramientas y elegir el color que desee. También puede importar su propia imagen de fondo.



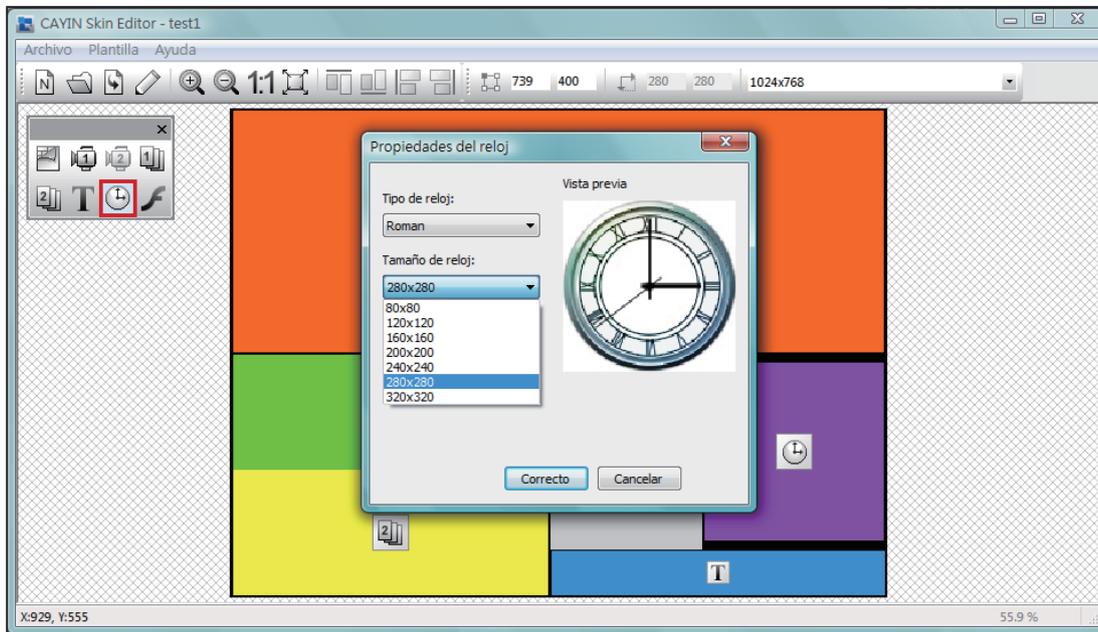
NOTE

CAYIN Skin Editor detectará qué tipos de zonas puede incluir en el archivo de máscara. Además, Skin Editor atenuará automáticamente los elementos que no pueda usar.

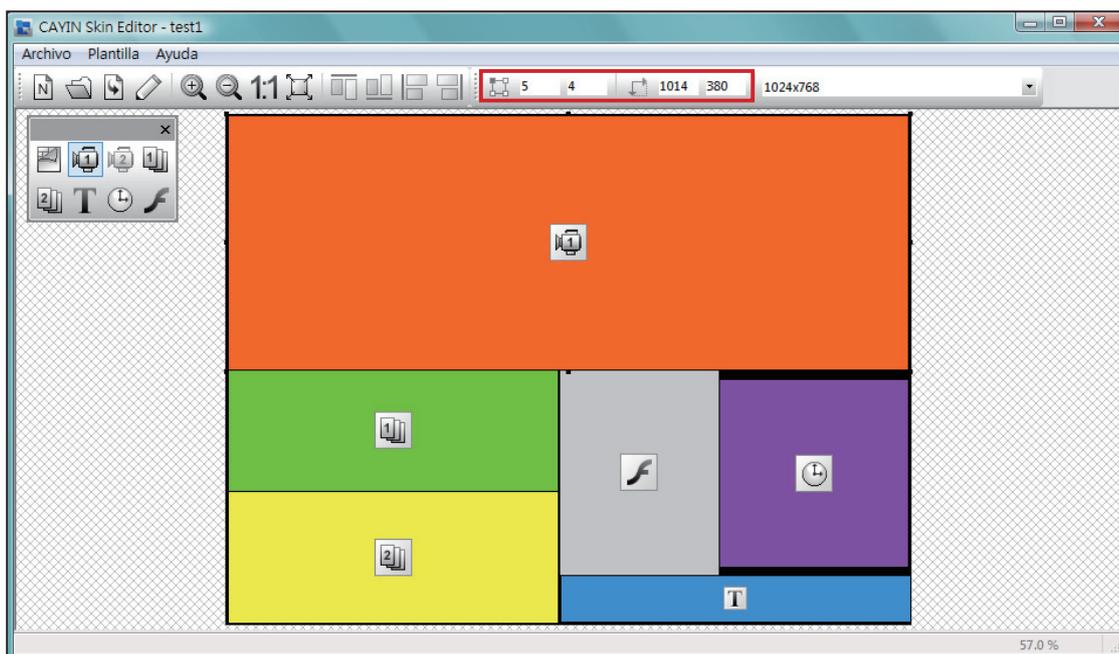
9. Ahora, elija la zona que desee editar en primer lugar. Por ejemplo, si desea editar una zona multimedia, haga clic en el icono **multimedia** de la barra de herramientas y arrastre el tamaño de área que desee para la zona de multimedia. Una vez finalizado, puede ver un área con un icono de multimedia en ella. De este modo podrá identificar el tipo de cada área.



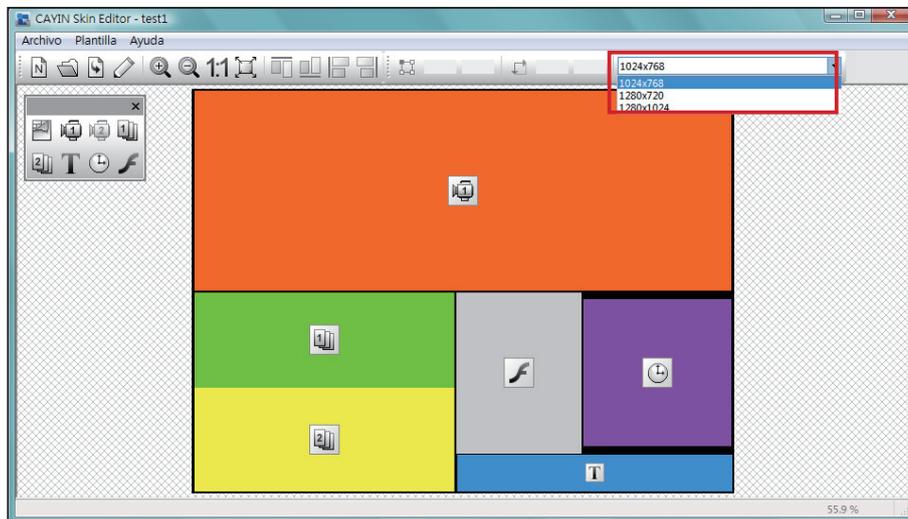
10. Cuando configure el área del reloj, sólo puede ajustar el tamaño del área del reloj seleccionando un tamaño predefinido y colocarlo en la posición que desee. Hay dos tipos de relojes: analógico y digital.



11. Si desea ajustar el tamaño de cada elemento, solo tiene que hacer clic en el elemento que desee ajustar y mueva el cursor al borde de dicho elemento. Cuando vea que aparece la flecha, haga clic y arrastre al tamaño que desee. También puede escribir el valor de coordenadas en las columnas de la barra de herramientas del lado superior para cambiar el tamaño de máscara. Si desea ir a una zona específica, límitese a arrastrar y soltar la zona en el lugar que desee.



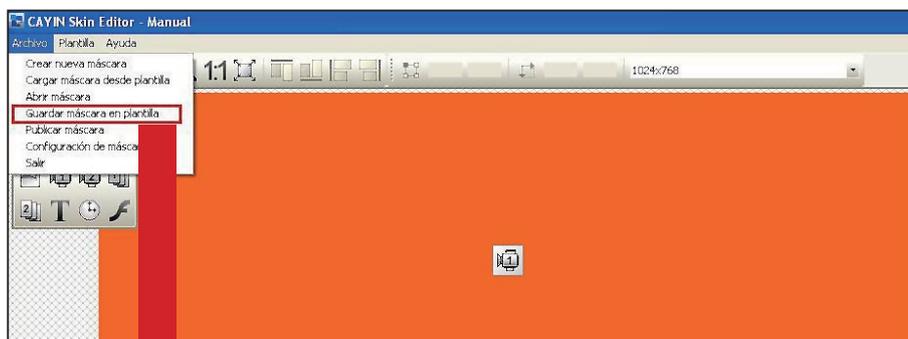
12. Si carga más de una resolución para la máscara, seleccione otras resoluciones en el menú desplegable lateral superior y vuelva a comenzar el proceso de configuración.



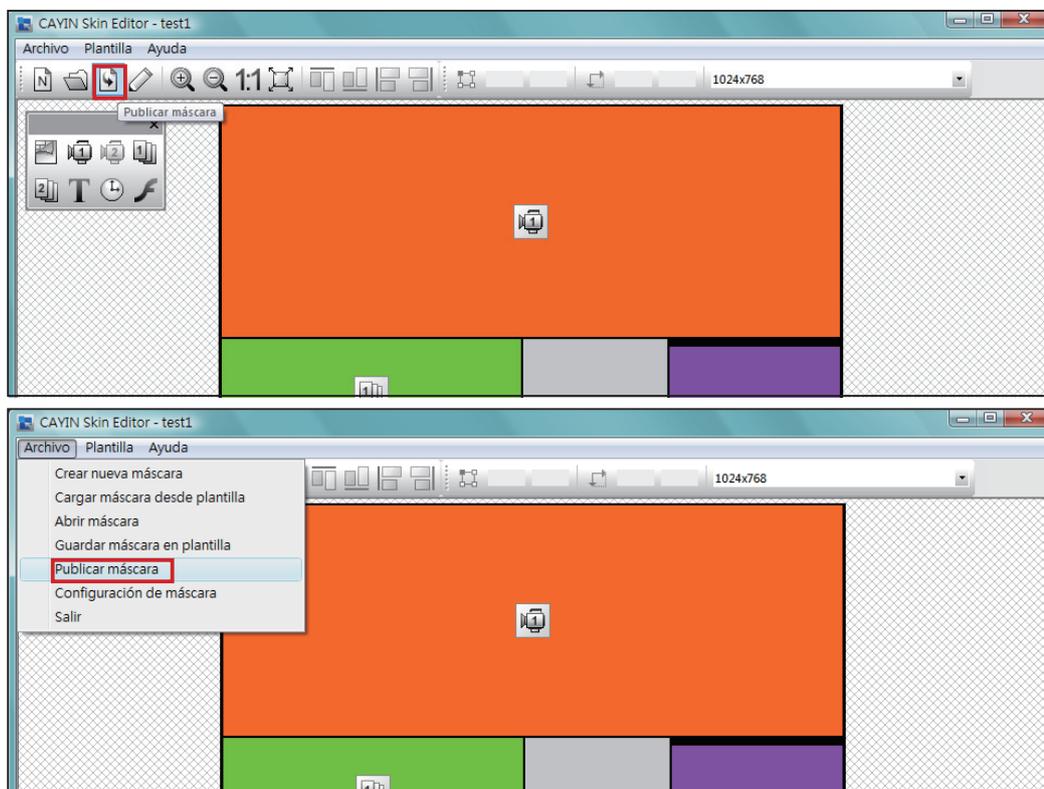
NOTE

Es posible que descubra que, en ciertas relaciones de zoom, la calidad de la imagen de fondo no sea buena. La ventana de vista previa de imagen es únicamente como referencia. No afectará a la calidad final del archivo de máscara publicado.

13. Si desea guardar temporalmente la máscara sin finalizar, vaya a **Archivo > Guardar máscara en plantilla**. A continuación, puede guardar la máscara en “**Plantilla**” y volver para editarla más adelante.



14. Una vez finalizadas todas las configuraciones, recuerde guardar el archivo de máscara (.csk) individualmente haciendo clic en **Publicar máscara** en la barra de herramientas o vaya a **Archivo > Publicar máscara**. Puede cargar el archivo .csk en reproductores SMP o CMS mediante el Administrador Web más tarde.



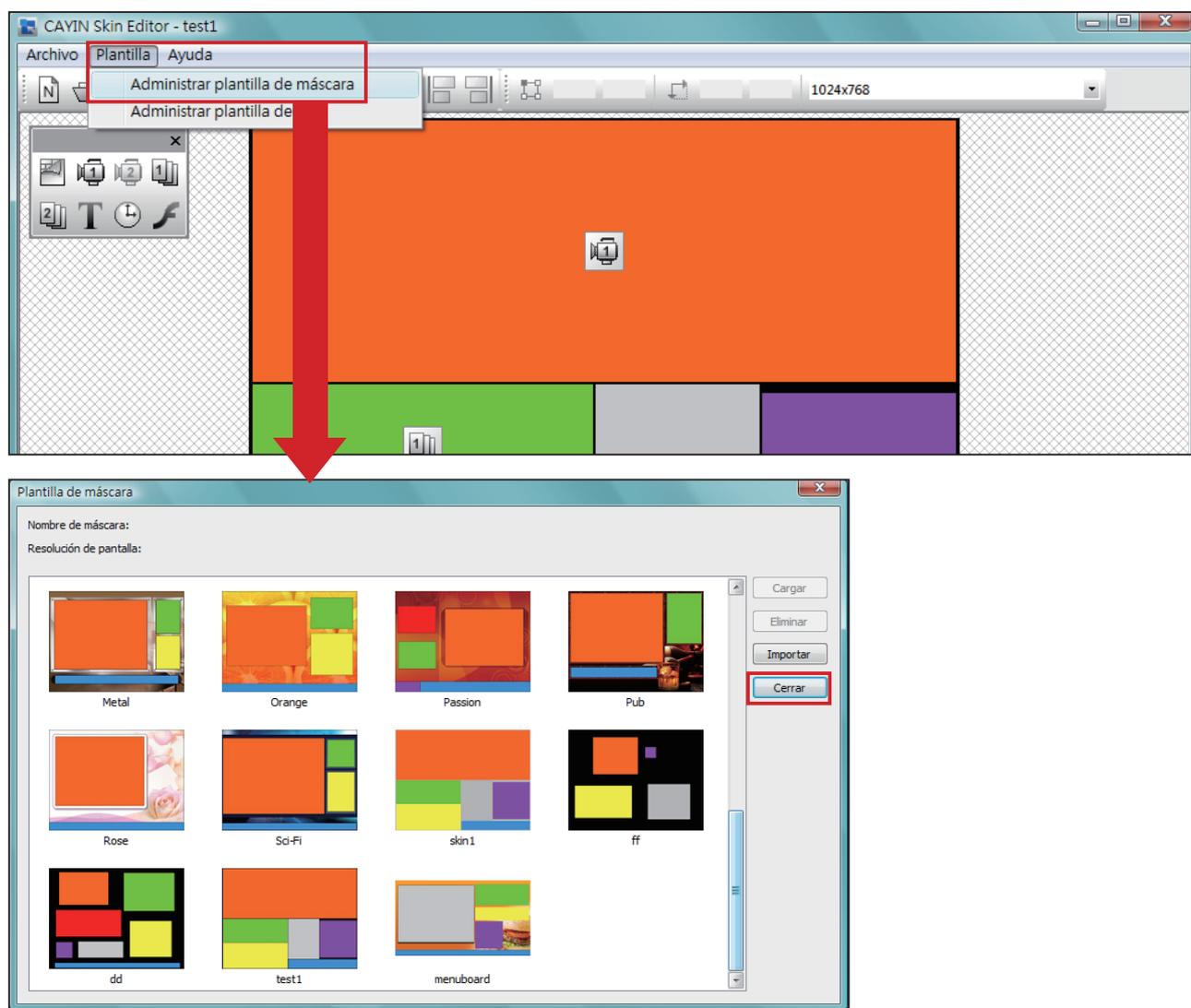
Más información acerca de **CAYIN Skin Editor**:

Crear una nueva máscara	Agrega una máscara nueva
Abrir máscara desde archivo .csk	Abre una máscara creada
Publicar máscara	Guarda la máscara y publica el archivo .csk
Configuración de máscara	Configura las propiedades de máscara tales como nombre, modelo y resolución.
Acercar/Alejar	Agranda o reduce la vista de una máscara.
1:1	Muestra la máscara con el tamaño real.
Ajustar	Ajusta una máscara a la pantalla.
Alinear arriba/abajo/izquierda/derecha	Dispone las áreas seleccionadas para que se alineen encima, debajo, a la izquierda o a la derecha unas de otras.
Valor de coordenadas	Ajusta el tamaño de cada zona que añada en la máscara.
Menú desplegable Resolución	Aquí puede elegir diferentes resoluciones de máscara. Tenga en cuenta que también puede ver las resoluciones que ya haya definido en la Configuración de máscara.

6-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara

Puede descargar nuevos archivos de máscara (.csk) desde el sitio web de PartnerNet de CAYIN. Después de descargar el archivo .csk, podrá cargar fácilmente una nueva máscara en Skin Editor.

1. Descargue un archivo ".**csk**" desde el sitio web de un socio de CAYIN en su PC.
2. Abra CAYIN Skin Editor y vaya a **Plantilla > Administrar plantilla de máscara** y haga clic en el botón [**Importar**]. Elija la máscara que desee importar y pulse [**Abrir**].



3. Ahora ya puede encontrar el archivo de máscara importado en Plantilla de máscara. Elija esta máscara y haga clic en [**Cargar**]; ahora puede seguir editando esta máscara.

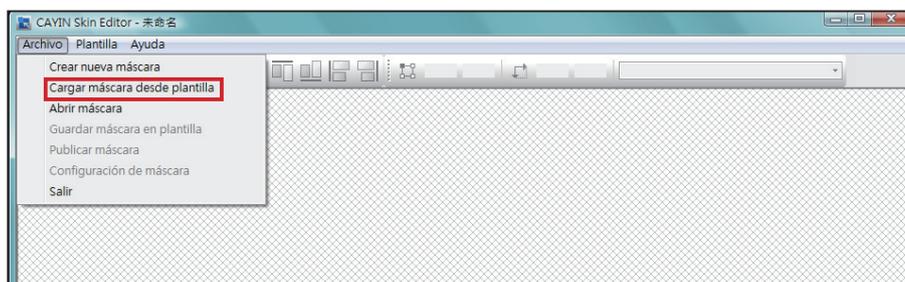
NOTE

Debe guardar la máscara en la Plantilla de máscara mediante “Archivo > Guardar máscara en plantilla” para que la máscara aparezca en la Plantilla de máscaras para futuras modificaciones.

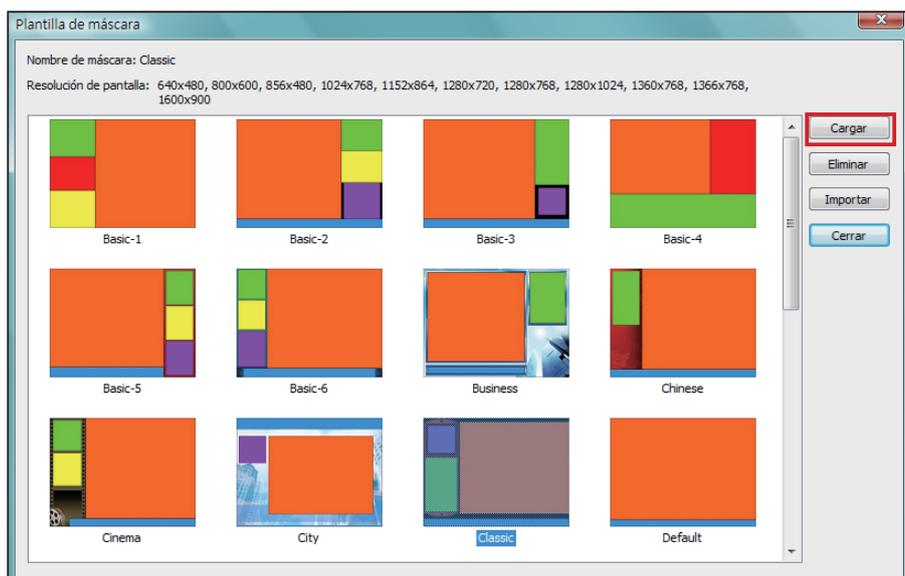
6-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara

Skin Editor precarga numerosas máscaras en **Plantilla de máscara** para que las pueda editar. También puede guardar su propia máscara en Plantilla de máscara. Siga estos pasos para volver a cargar y ajustar la configuración de la máscara.

1. Abra la herramienta **CAYIN Skin Editor**.
2. Vaya a la página **Archivo > Cargar máscara desde plantilla**. Verá un menú emergente.



3. Elija la máscara que desea ajustar y haga clic en [**Cargar**].



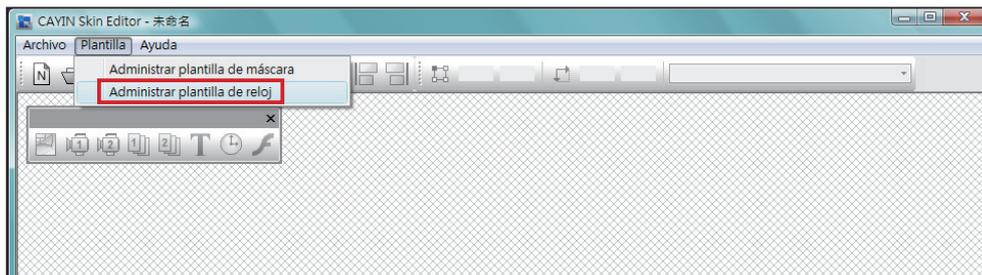
4. Ahora puede realizar cambios en su archivo de máscara.

6-2 Cree su propio reloj (.clk)

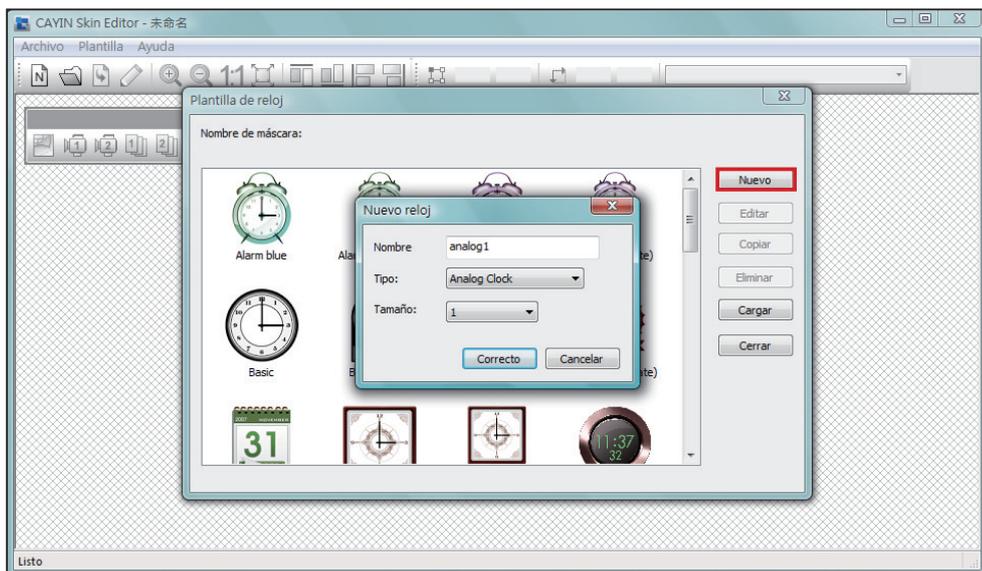
6-2-1 Cree un reloj (.clk)

Puede usar **CAYIN Skin Editor** para crear su archivo de reloj personal (.clk).

1. Vaya a **Plantillas > Administrar plantilla de reloj**.



2. Haga clic en **[Nuevo]** y verá una ventana emergente. Aquí puede asignar nombre al reloj, elegir el tipo de reloj y el número de resoluciones que desea crear para el reloj (tamaño). Haga clic en **[OK]** para continuar.



3. Aquí puede configurar todos los parámetros del reloj. Siga estos pasos para completar la configuración.

Reloj analógico: Puede seleccionar el tipo, tamaño y formato de fecha.

Reloj digital: Puede seleccionar el tipo, tamaño y formato de hora (24 horas o 12 horas).

Existen diferentes configuraciones para reloj analógico, digital (imagen) y digital (texto). Consulte las siguientes descripciones para estos tres relojes.

NOTE

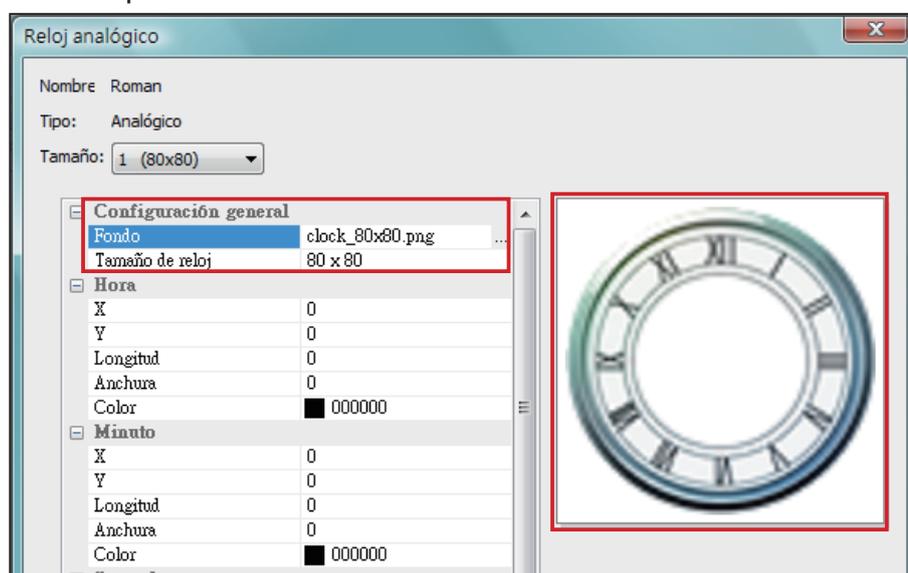
La dimensión máxima del reloj es de 1024 píxeles (tanto ancho como alto), y la mínima es de 50 píxeles.

Reloj analógico:

Si elige el reloj analógico, verá una ventana desplegable de reloj analógico.

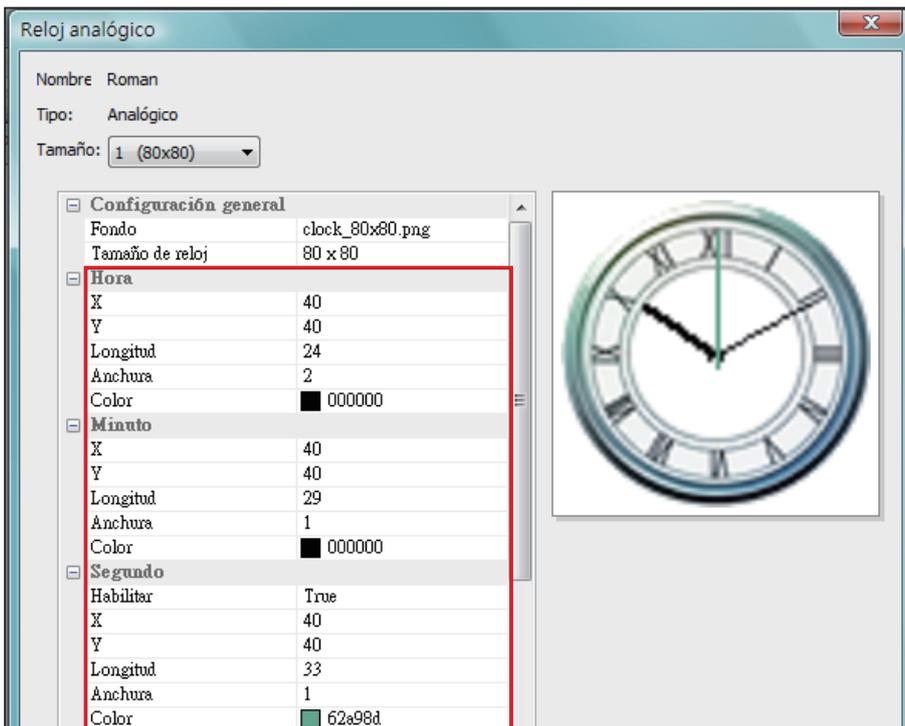
Configuración general

1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj (esfera del reloj). El tamaño del reloj se basará en la imagen de fondo importada.
2. Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana.

**Hora/Minuto/Segundo**

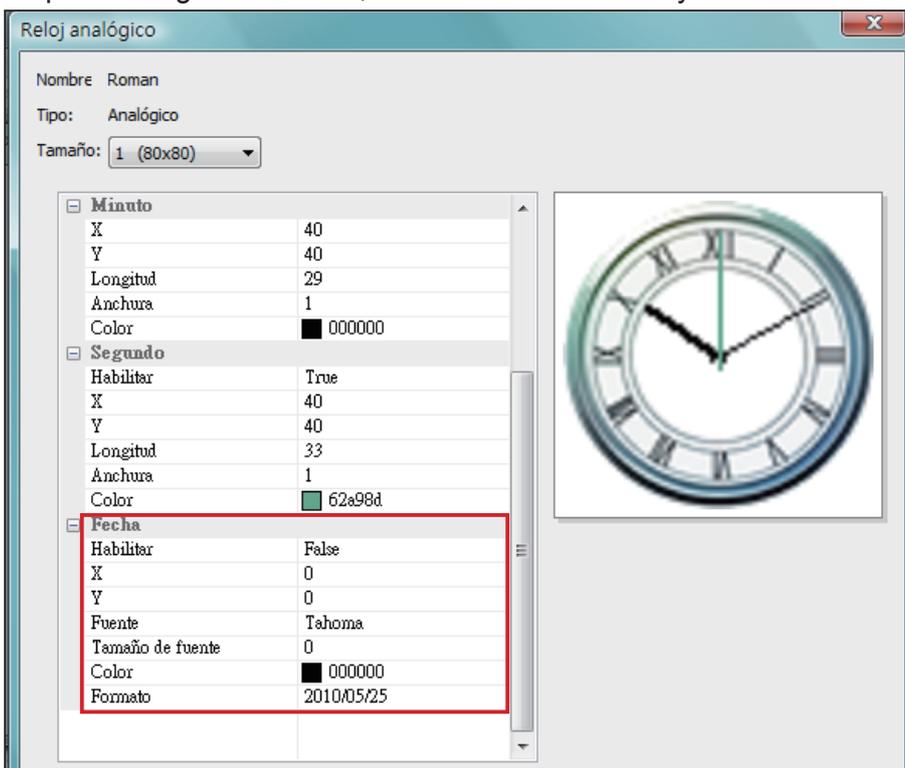
Aquí puede crear la manilla de la hora, el minuterero y el segundero del reloj.

1. Escriba el valor de las coordenadas (x,y) exactas en la esfera del reloj en la columna de hora/minuto/segundo.
2. Configure la longitud y anchura de la manilla de la hora, el minuterero y el segundero del reloj.
3. Si desea habilitar el segundero, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**].
4. A continuación, puede elegir colores en la columna Color.
5. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.



Fecha

1. Si desea mostrar la fecha, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**] y omita este paso.
2. Escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto para decidir la posición de la fecha. Aquí también puede elegir la **Fuente**, **Tamaño de fuente** y **Color**.



NOTE

La dimensión máxima del reloj es de 1024 píxeles (tanto ancho como alto), y la mínima es de 50 píxeles.

IMPORTANT

La imagen que use para el reloj debe ser un texto de serie, como "0123456789101112" para el mes o "Dom,Lun,Mar,Mié,Jue,Vie,Sáb" para el día de la semana. Skin Editor capturará automáticamente el texto correspondiente de la cadena de texto.

NOTE

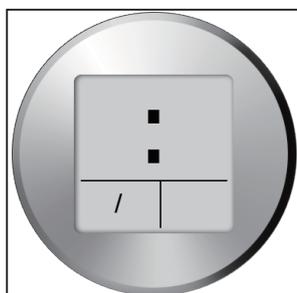
Puede crear su propia imagen para las áreas año/mes/día de manera independiente. Por ejemplo, puede usar "Ene,Feb,Mar,Abr,May,Jun,Jul,Ago, Sep,Oct,Nov,Dic" como imagen del mes.

3. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en [**OK**]. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

Reloj digital (imagen):

El concepto de Reloj digital (imagen) utiliza la imagen para componer un reloj. Los usuarios que elijan crear este tipo de reloj deben preparar varias imágenes (como el número y el día de la semana) e importarlas en Skin Editor. Aquí se muestran las imágenes que debe tener a mano al crear un Reloj digital de imagen.

- a) Imagen para el fondo del reloj



- b) Imagen para hora/minuto/segundo

0123456789

- c) Imagen para año/mes/día

Año/Día - **0123456789**

Mes - **010203040506070809101112**

- d) Imagen para día de la semana

SUN MON TUE WED THU FRI SAT

- e) Imagen para 12 horas

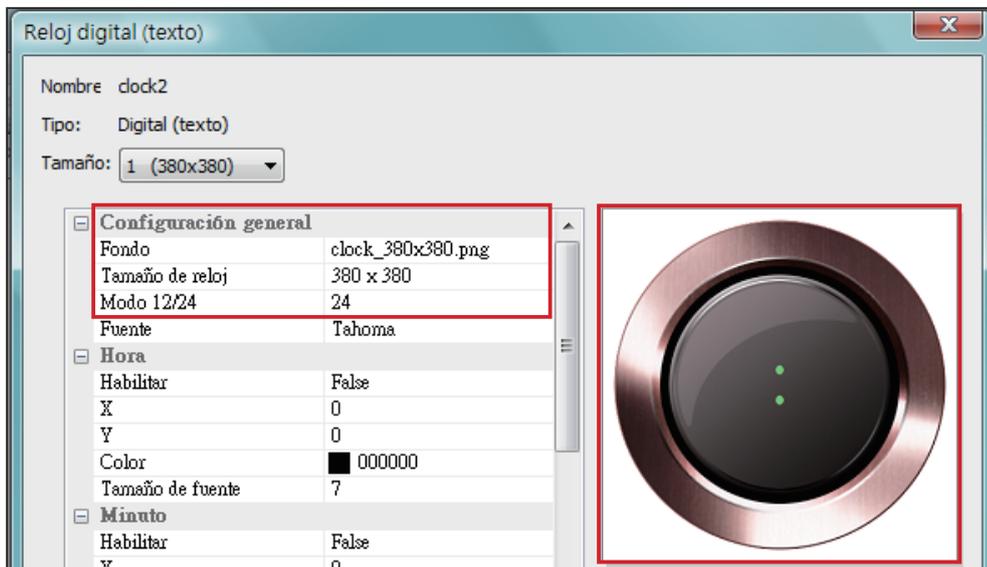


Ahora puede comenzar a crear su propio reloj. Elija reloj digital (imagen) y verá una ventana desplegable de reloj digital (imagen).

Configuración general

1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj (esfera del reloj). El tamaño del reloj se basará en la imagen de fondo importada.

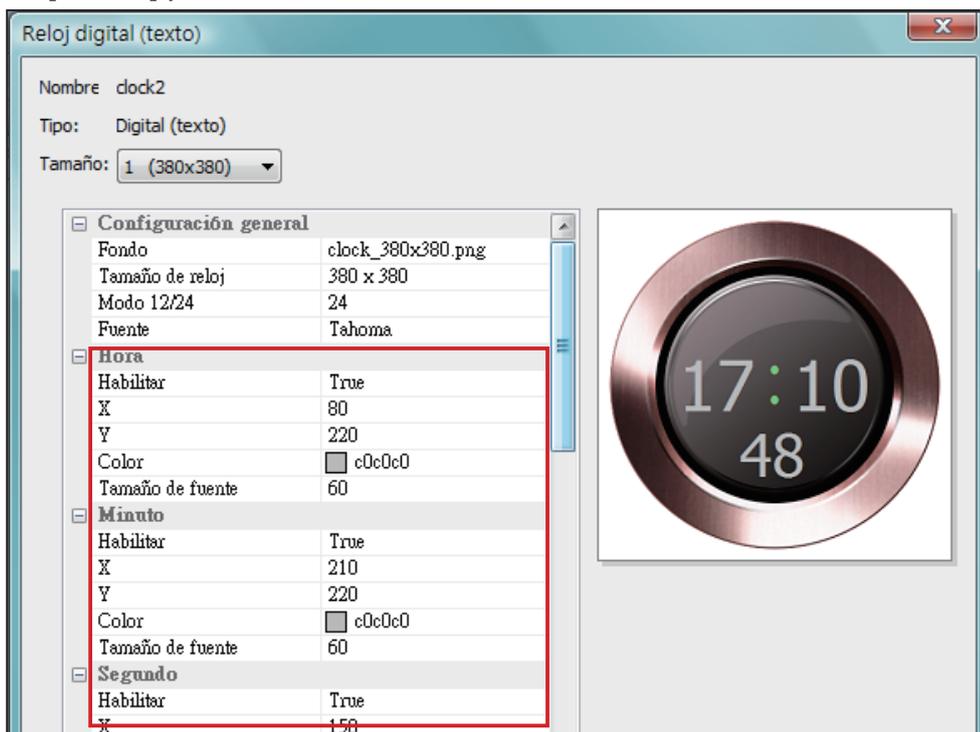
- Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana. También puede activar la función “**modo 12/24**” para un reloj de 12 horas o de 24 horas.



Hora/Minuto/Segundo

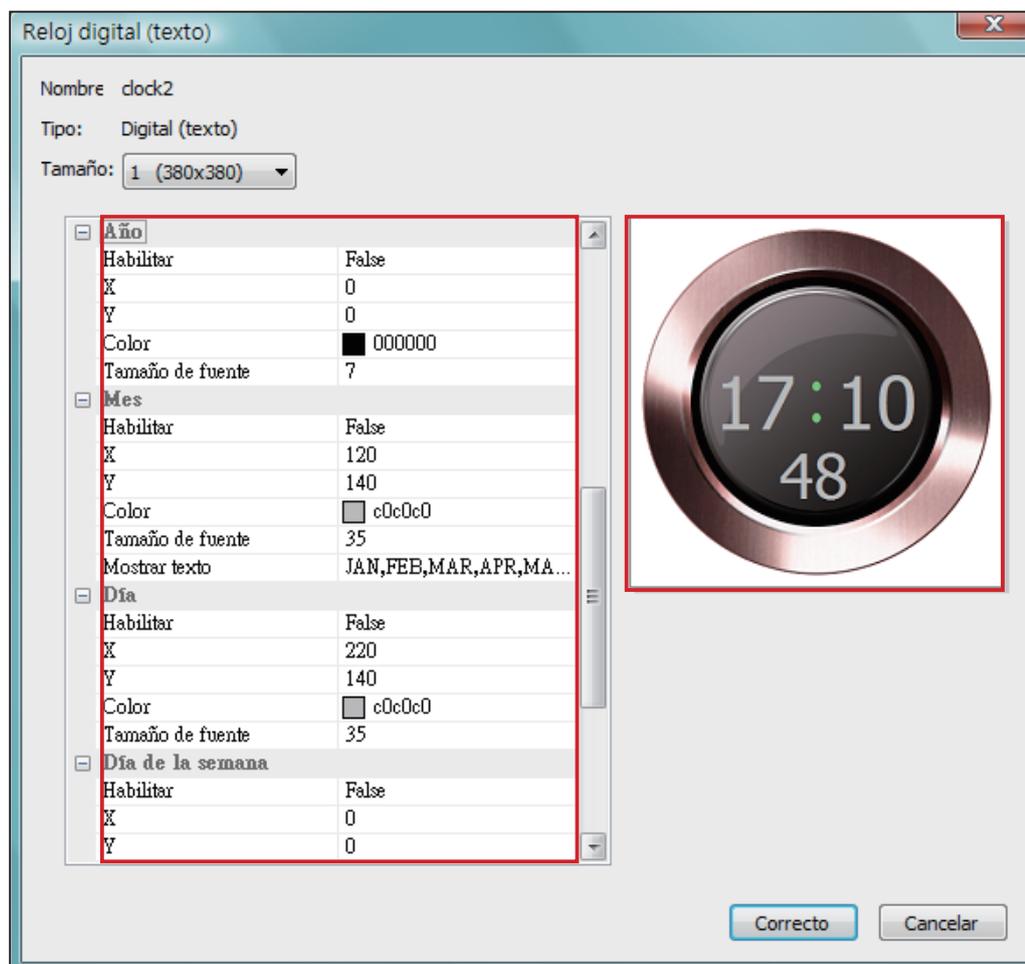
Aquí puede crear la hora, el minuto y el segundo del reloj.

- Habilite columnas de hora/minuto/segundo y escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto.
- Importe la imagen preparada de manera independiente en columnas de imagen debajo de hora/minuto/segundo.
- Elija [**Verdadero**] si desea mostrar los segundos en el reloj; en caso contrario, elija [**Falso**] para deshabilitar esta función.



Año/Mes/Día/Día de la semana

1. Siga el mismo proceso para importar imágenes en las columnas año/mes/día y día de la semana.
2. A continuación, puede habilitar la función “**AM/PM**” e importar la imagen en esta columna.



3. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.
4. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en [**OK**]. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

NOTE

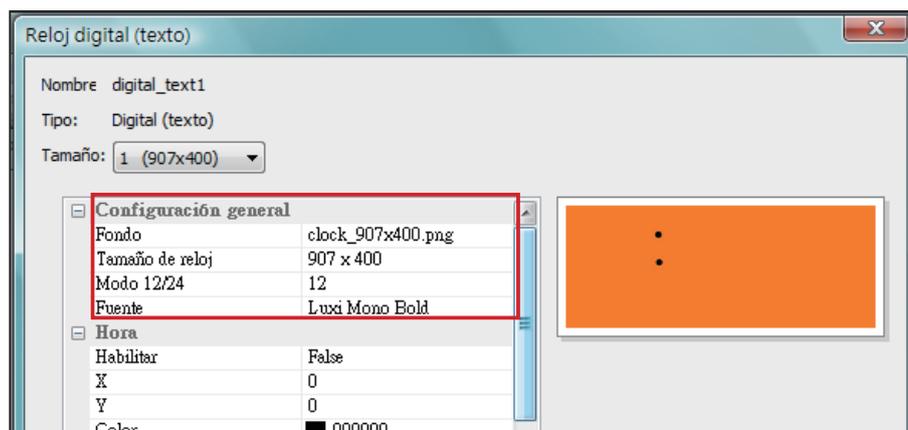
Importe una imagen de fondo prediseñada en Skin Editor cuando cree un reloj digital de texto.

Reloj digital (texto):

Si elige el reloj digital (texto), verá una ventana desplegable de reloj digital (texto).

Configuración general

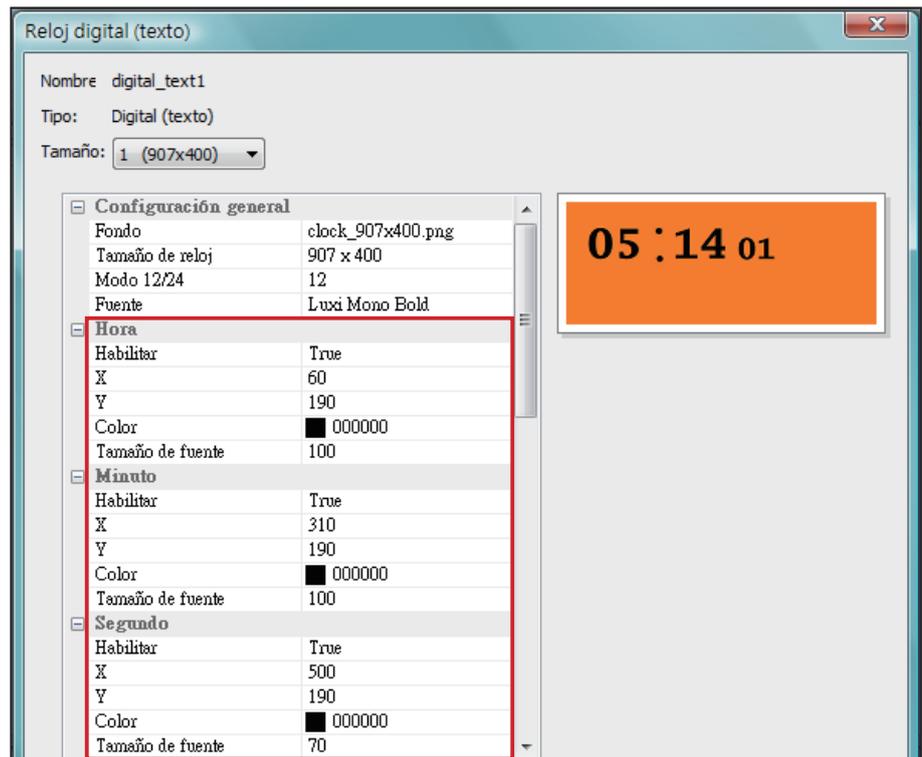
1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Tenga en cuenta que debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj. Si no desea ninguna imagen de fondo, importe aquí una imagen blanca. El tamaño del reloj se mostrará automáticamente después de importar la imagen de fondo.
2. Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana. También puede habilitar la función “**Indicación de 12 horas**”. Si desea habilitar esta función, seleccione [**Verdadero**]; en caso contrario, seleccione [**Falso**].



Hora/Minuto/Segundo

Aquí puede crear la hora, el minuto y el segundo del reloj.

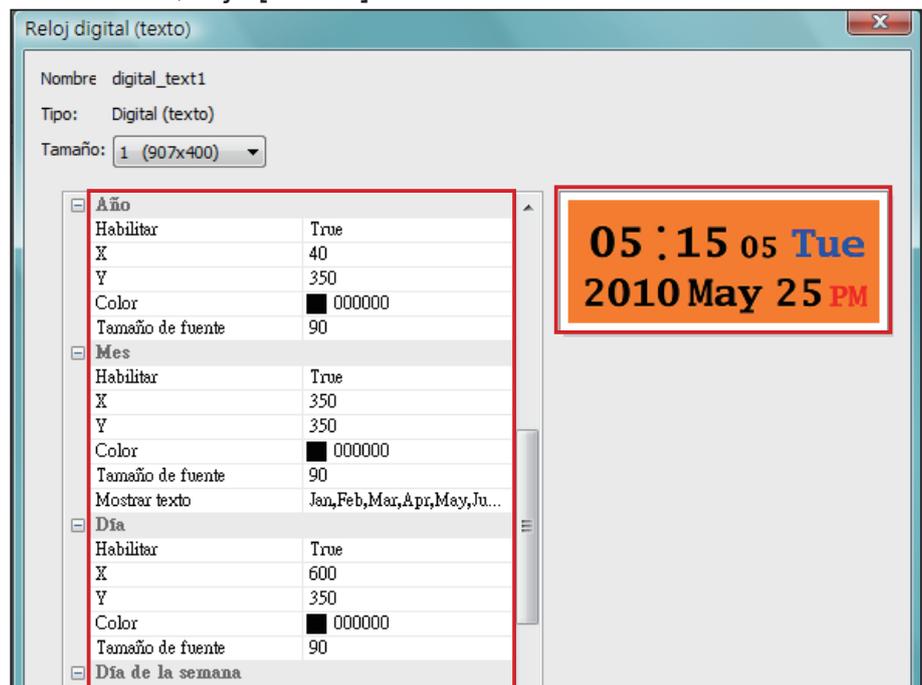
1. Habilite columnas de hora/minuto/segundo y escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto.
2. También puede elegir el color y el tamaño de fuente en las columnas “**Color**” y “**Tamaño de fuente**”.
3. Si desea habilitar el área de los segundos, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**].

**NOTE**

Asegúrese de escribir un texto serie al introducir texto en las columnas mes/día de la semana y AM/PM. Por ejemplo, escriba "Ene, Feb, Mar, Abr, May, Jun, Jul, Ago, Sep, Oct, Nov, Dic" pero NO sólo "Feb" en el área de texto de visualización para la columna de mes. El sistema capturará automáticamente el texto correspondiente de la cadena de texto.

Año/Mes/Día/Día de la semana

1. Siga el mismo proceso para importar imágenes en las columnas año/mes/día y día de la semana.
2. En las columnas mes/día de la semana y AM/PM, puede escribir palabras que aparecerán en el reloj. Si desea habilitar la función "**AM/PM**", elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**].



3. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.
4. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en [**OK**]. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

6-2-2 Cargue un reloj (.clk)

Puede descargar nuevas plantillas de reloj (.clk) desde el sitio web de ParnetNet de CAYIN y cargarlas en Skin Editor.

1. Descargue un archivo ".clk" desde el sitio web de un socio de Cayin en su PC o tenga a mano un archivo ".clk" existente.
2. Abra CAYIN Skin Editor y vaya a **Plantilla > Administrar plantilla de reloj** y haga clic en el botón [**Importar**].
3. Elija la máscara que desea cargar y presione [**Abrir**]. Ahora puede encontrar el reloj cargado y hacer en él los cambios que desee.

6-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP

Debe cargar archivos de máscara en reproductores SMP o en el servidor de actualización de contenido CMS.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **Reproducir > Máscara**.
2. Vaya al área "**Mantenimiento de máscara**" y haga clic en [**Examinar...**] para cargar el archivo de máscara en SMP.

NOTE

Sólo puede conservar un máximo de 30 archivos de máscara, incluidos los 15 predeterminados, para SMP-WEB3/WEB3N , 13 para SMP- WEBPLUS/WEBDUO y 9 para SMP-WEB4.



6-4 Aplicación de máscara

Una vez cargada la máscara en el sistema, vaya a **Reproducir > Máscara** para realizar cambios en su máscara preferida.

1. Inicie sesión en el Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > MÁSCARA**. Consulte la siguiente tabla para ver más funciones.

Sin máscara (reproducir multimedia a pantalla completa)	Elija esta opción si desea reproducir contenido multimedia en modo de pantalla completa.
Programación central (máscara programada centralmente por CMS)	La máscara puede estar programada centralmente por el servidor de actualización de contenido CMS.
Utilizar máscara local	Permite utilizar la máscara almacenada en el disco del sistema de este reproductor SMP. También puede hacer clic en [Vista previa] para ver el diseño de la máscara.

3. Haga clic en **[Siguiente]** para continuar el proceso.

7 Estado del sistema y configuración

7-1 Estado del sistema	109
7-1-1 Información básica	110
7-1-2 Información avanzada	110
7-1-3 Información de firmware	112
7-2 Configuración del sistema	112
7-2-1 Establezca la hora del sistema.....	112
7-2-2 Servicio NTP.....	113
7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web.....	113
7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web.....	114
7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web	114
7-2-6 Establezca el reinicio del sistema.....	115
7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor	115
7-3 Mantenimiento del sistema	116
7-3-1 Cargar firmware.....	116
7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema.....	116
7-3-3 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema	117
7-3-4 Cargar imagen de fondo del sistema.....	117
7-3-5 Recuperación remota del sistema	117
7-3-6 Configuración de RS-232	118
7-4 Configuración de Visualización	119
7-4-1 Información de visualización para SMP-WEB4	119
7-4-2 Información de visualización para SMP-WEBDUO	122
7-4-3 Información de visualización para SMP-WEBPLUS.....	127
7-4-4 Información de visualización para SMP-WEB3/WEB3N ...	128
7-4-5 Resolución definida por el usuario (WEB4, WEBDUO y WEBPLUS)	129
7-4-6 Configuración de Entrada de video	130
7-4-7 Ocultar cursor	131
7-4-8 Encender / apagar la pantalla.....	131

En este capítulo, verá el modo de acceder a exhaustiva información del sistema acerca de un reproductor de la serie SMP-WEB. También podrá realizar la configuración del sistema.

7-1 Estado del sistema

Inicie sesión en el Administrador Web de SMP; verá la página [**ESTADO DEL SISTEMA**].

The screenshot displays the 'Web Manager' interface for an SMP-WEB4 (Signage Media Player). The page is titled 'ESTADO DEL SISTEMA' and is divided into several sections:

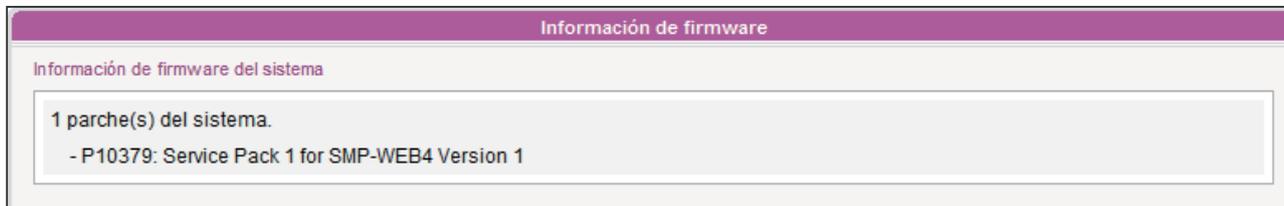
- Información básica:**
 - Nombre de host: SHOWROOM-LO-LE
 - Grupo: G-SHOWROOM
 - Modelo del producto: SMP-WEB4
 - Versión de firmware: 1.0 ,Build 10092
 - Fecha/hora actual: 2010/05/21 08:04:46
 - Zona horaria: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London
- Información avanzada:**
 - Información relacionada con hardware. El valor es únicamente como referencia y es posible que no sea preciso debido a error o avería del sensor.
 - Temperatura: CPU 50°C
 - Velocidad del ventilador: N/A
 - Utilización del procesador: Uso 18%
 - Uso de memoria: Total 1002.7MB , Usado 538MB , Uso 53.7%
 - Uso de disco del sistema: Total 756.46MB , Usado 181.87MB , Uso 24.0%
 - Recursos de disco utilizados: Total 509.43MB , Usado 56.34MB , Uso 11.1%
 - Uso de carpeta multimedia: Total 144.94GB , Usado 1.66GB , Uso 1.1%, [Ver ficheros](#).
- Ethernet:**
 - Dirección IP: 172.16.8.80 Máscara de subred: 255.255.0.0
 - Puerta de enlace: 172.16.0.1
 - Dirección MAC: 00:90:0B:0B:02:A9
 - DNS1: 168.95.1.1 DNS2: 4.2.2.1
- PANTALLA 1:**
 - Dispositivo de salida: AUTO (Real: VGA)
 - Resolución de pantalla: 1360x768 (Real: 1360x768)
 - Tasa de actualización: 70 HZ (Real: 70 HZ)
- Información de firmware:**
 - 1 parche(s) del sistema.
 - P10379: Service Pack 1 for SMP-WEB4 Version 1

The interface also features a left sidebar with navigation options: ESTADO DEL SISTEMA (selected), LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR), ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA, PROGRAMA LOCAL, EXCEPCIÓN, CARPETA MULTIMEDIA, CONFIGURACIÓN DE RED, SISTEMA, and REGISTRO. An 'APLICAR' button is located below the sidebar.

Temperatura de la CPU	Puede supervisar la temperatura de la CPU en tiempo real y adelantarse a problemas de apagado por aumento excesivo de la temperatura. Consulte la lista siguiente para obtener más información.		
	Modelo del producto	Temperatura máx. de la CPU (valor de referencia)	
	SMP-WEBPLUS/WEBDUO	100 grados Celsius	
	SMP-WEB4	90 grados Celsius	
	Nota: SMP-WEB3/WEB3N no admite esta función.		
Velocidad del ventilador	Aquí puede ver la velocidad del ventilador de la CPU y del sistema en tiempo real. Si la velocidad del ventilador es demasiado baja, es posible que deba limpiar el ventilador para que el reproductor de SMP permanezca refrigerado y deje de sobrecalentarse. Consulte la lista siguiente para obtener más información.		
	Modelo del producto	Velocidad del ventilador de la CPU (valor de referencia)	Velocidad del ventilador del sistema (valor de referencia)
	SMP-WEBPLUS (LB-300)/ SMP-WEBDUO	4000 rpm o superior: Estado normal y correcto 2500~4000 rpm: Se recomienda realizar un mantenimiento del sistema 2500 rpm o inferior: Se recomienda la sustitución del ventilador	3500 rpm o superior: Estado normal y correcto 2000~3500 rpm: Se recomienda realizar un mantenimiento del sistema 2000 rpm o inferior: Se recomienda la sustitución del ventilador
	Nota: 1. La información del hardware se da únicamente como referencia y es posible que no sea precisa debida a otras causas, tales como: error o avería de los sensores. 2. El área Velocidad del ventilador mostrará N/D si su reproductor es SMP-WEB3(N) o SMP-WEB4, debido a su diseño sin ventilador. SMP-WEBPLUS LB-500 no admite la función de velocidad del ventilador debido a las limitaciones de hardware.		
Utilización del procesador	Uso del procesador		
Uso de memoria	Uso de la memoria DRAM del sistema. Es normal si el número es próximo al 100%.		
Uso de disco del sistema	Uso del disco de firmware del sistema. Si el uso supera el 90%, sugerimos encarecidamente que no cargue más parches para impedir la sobrecarga del disco.		
Uso de carpeta multimedia	Uso en disco de la carpeta multimedia. Si se queda sin espacio en disco, no podrá añadir más archivos multimedia a la carpeta multimedia.		
Recursos de disco utilizados	El disco de recursos se utiliza para almacenar fuentes. Si se queda sin espacio en el disco de recursos, no podrá añadir más fuentes.		
Información de red	Aquí podrá comprobar la dirección IP y otra información de red relacionada. Para una conexión inalámbrica, también puede comprobar la configuración de punto de acceso (SSID) y seguridad.		
Información de visualización	Puede comprobar las resoluciones de pantalla tanto la real como la seleccionada, así como las tasas de actualización de la pantalla conectada.		
Ver ficheros	Muestra todos los archivos de la carpeta multimedia		

7-1-3 Información de firmware

Aquí puede comprobar toda la información de parches actualizados.



7-2 Configuración del sistema

En esta sección puede realizar la configuración básica del sistema y mantener el sistema con actualización de firmware, reinicio del sistema y apagado del sistema.

7-2-1 Establezca la hora del sistema

Puede establecer manualmente la fecha y hora del sistema para el reproductor SMP.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y vaya a la página **SISTEMA > SISTEMA**.
2. Habilite **“Establecer hora del sistema”** y escriba el año, mes y día (AAAA/MM/DD), hora, minuto y segundo (HH/MM/SS).
3. Seleccione su zona horaria. A continuación, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] para adoptar los cambios



7-2-2 Servicio NTP

Puede activar la función NTP para sincronizar los relojes de los reproductores multimedia de un servidor NTP automáticamente (p. ej. time.nist.gov).

SMP actualizará la hora del sistema desde el servidor NTP cada 7 días o cuando se reinicie el sistema.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en **[SISTEMA]** y cambie a la página **“SISTEMA”**.
2. Haga clic en **“Habilitar el servicio NTP”** y escriba la dirección del servidor NTP.
3. Haga clic en **[Actualizar ahora]** para actualizar la hora inmediatamente. También puede hacer clic en **[Test]** para verificar la disponibilidad del servidor NTP.
4. Haga clic en **[GUARDAR]** y **[APLICAR]** para adoptar los cambios.

Deshabilitar el servicio NTP
 Habilitar el servicio NTP
 Servidor NTP:

NOTE

Si el administrador olvida la contraseña, puede redefinirla en la consola de SMP. Consulte el Capítulo 10 para obtener más información.

7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web

Puede dejar esta opción activada para cambiar la contraseña del administrador de SMP. Active la casilla y escriba la contraseña.

Cambiar contraseña del administrador Web:
 Nombre de usuario:
 Contraseña:
 Confirmar contraseña:
 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web:
 Número de puerto:

7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web

Puede cambiar el número de puerto de servicio a uno adecuado para ajustarse a su entorno de red. El número de puerto predeterminado del administrador Web es 80. Sugerimos que utilice un número de puerto mayor de 1024, de modo que el nuevo número de puerto no entre en conflicto con otros servicios.

NOTE

El número máximo de puerto es 65535.

Después de cambiar el número de puerto, debe añadir el número de puerto a la dirección URL para conectarse con el administrador Web. (p. ej. <http://172.16.0.100:8080>)

Cambiar contraseña del administrador Web:
 Nombre de usuario:
 Contraseña:
 Confirmar contraseña:

 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web:
 Número de puerto:

7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web

La serie SMP-Web admite nueve idiomas incorporados: inglés, francés, alemán, italiano, japonés, español, polaco, chino tradicional y chino simplificado. Seleccione aquí para cambiar toda la configuración de idioma del Administrador Web. Aquí puede seleccionar el idioma adecuado.

Idioma del Administrador Web: Español ▼
 Deutsch
 English
 Español
 Français
 Italiano
 日本語
 Polski
 简体中文
 繁體中文

Establecer reinicio del sistema a las

Habilitar	Modo de reinicio	Día	Hora
<input type="checkbox"/>	Reinicio rápido ▼	<input type="checkbox"/> Lun <input type="checkbox"/> Mié	Jue <input type="checkbox"/> Vie <input type="checkbox"/> Sab <input type="checkbox"/> Dom HH 0 ▼

7-2-6 Establezca el reinicio del sistema

Puede asignar hasta tres secciones determinadas de día y hora dentro de un día en que SMP se reiniciará automáticamente.

Habilite la función “**Establecer reinicio del sistema a las**” y elija “**Modo de reinicio**” y especifique la fecha/hora. A continuación, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**]

Reinicio rápido	Sólo reinicia el sistema GUI. Será más rápido.
Reinicio completo	Reinicia el equipo. Esta opción está diseñada para borrar la memoria y restablecer el sistema operativo tras un funcionamiento prolongado.

Habilitar	Modo de reinicio	Día	Hora
<input checked="" type="checkbox"/>	Reinicio rápido	<input checked="" type="checkbox"/> Lun <input type="checkbox"/> Mar <input type="checkbox"/> Mier <input type="checkbox"/> Jue <input type="checkbox"/> Vie <input checked="" type="checkbox"/> Sab <input checked="" type="checkbox"/> Dom	HH 8
<input type="checkbox"/>	Reinicio rápido	<input type="checkbox"/> Lun <input type="checkbox"/> Mar <input type="checkbox"/> Mier <input type="checkbox"/> Jue <input type="checkbox"/> Vie <input type="checkbox"/> Sab <input type="checkbox"/> Dom	HH 0
<input type="checkbox"/>	Reinicio rápido	<input type="checkbox"/> Lun <input type="checkbox"/> Mar <input type="checkbox"/> Mier <input type="checkbox"/> Jue <input type="checkbox"/> Vie <input type="checkbox"/> Sab <input type="checkbox"/> Dom	HH 0

7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor

Puede ajustar los parámetros de frecuencia de diversos servicios SMP/CMS. El valor de la frecuencia va de 5 (Frecuente) a 1 (Infrecuente). Si no tiene que actualizar el contenido de CMS a SMP con frecuencia, puede disminuir la frecuencia y reducir así el tráfico en su red.

NOTE

Si conecta reproductores SMP a CMS versión 5.0 o anterior, defina la frecuencia en 5 o 4, en caso contrario, es posible que observe un estado no válido de la conexión de SMP en la Lista de clientes o SuperMonitor.

Tabla de frecuencia de comunicación

Valor	Configuración de Programación central (período por área)	Super Monitor activo (período cada impulso)
5	10 segundos	20 segundos
4	30 segundos	30 segundos
3	60 segundos	60 segundos
2	180 segundos	180 segundos
1	600 segundos	600 segundos

7-3 Mantenimiento del sistema

Puede actualizar el nuevo firmware de SMP en la página “**Mantenimiento del sistema**”. Sugerimos que actualice el firmware si el PC y el reproductor se encuentran en la misma red LAN.

Puede reiniciar o cerrar el sistema haciendo clic en el botón correspondiente al final de la página.

7-3-1 Cargar firmware

NOTE

Cargue únicamente el firmware proporcionado por CAYIN. No cargue firmware desconocido para evitar dañar el sistema.

NOTE

Después de cargar los archivos de firmware o revisión, es posible que vea una página de IU del Administrador web incompleta debido a algún problema de memoria caché del explorador. Pulse Ctrl + F5 para actualizar la página web.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página “**MANTENIMIENTO**”.
2. Haga clic en [**Examinar**] y seleccione un archivo; a continuación, haga clic en [**Cargar**]. La extensión de un archivo de firmware es “.psu” o “.fsu”.



3. Después de cargar correctamente, se reiniciará el sistema. El sistema le informará del estado de carga después de la carga. Si no puede cargar el firmware, asegúrese de que se utiliza para este modelo y versión de reproductor multimedia.

7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema

Puede reiniciar o cerrar el sistema haciendo clic en el botón correspondiente.



NOTE

Sólo puede cargar este archivo en un reproductor SMP con una versión de firmware y un modelo idénticos.

7-3-3 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema

Puede exportar la configuración del sistema a un archivo local e importarla más tarde al mismo o a otro equipo. También puede restaurar la configuración del sistema haciendo clic en el botón **[Restaurar]**.

7-3-4 Cargar imagen de fondo del sistema

Aquí puede sustituir la imagen de fondo del sistema por la suya.

1. Elija la resolución de la imagen de fondo según el estándar de su pantalla.
2. Haga clic en **[Examinar...]** para localizar la imagen que desea cargar y haga clic en el botón **[Cargar]** para aplicar el cambio.

7-3-5 Recuperación remota del sistema

Puede recuperar el sistema SMP de manera remota. El firmware y la configuración se restaurarán a los valores predeterminados de fábrica.

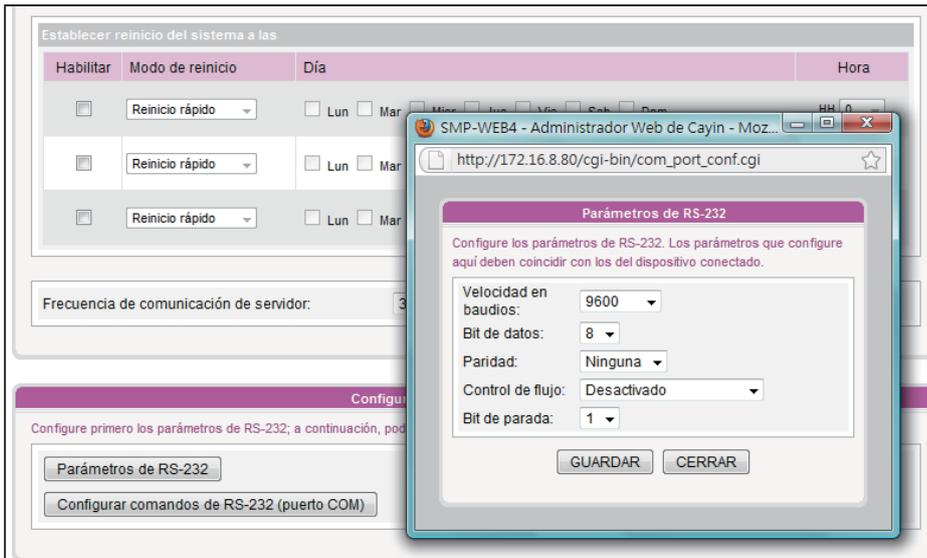
NOTE

La configuración de red se conservará para volver a conectarse a este reproductor de manera remota. Si el reproductor SMP obtiene una dirección IP de DHCP, no garantizamos que emita una dirección IP idéntica a este reproductor SMP una vez que se recupere el sistema.

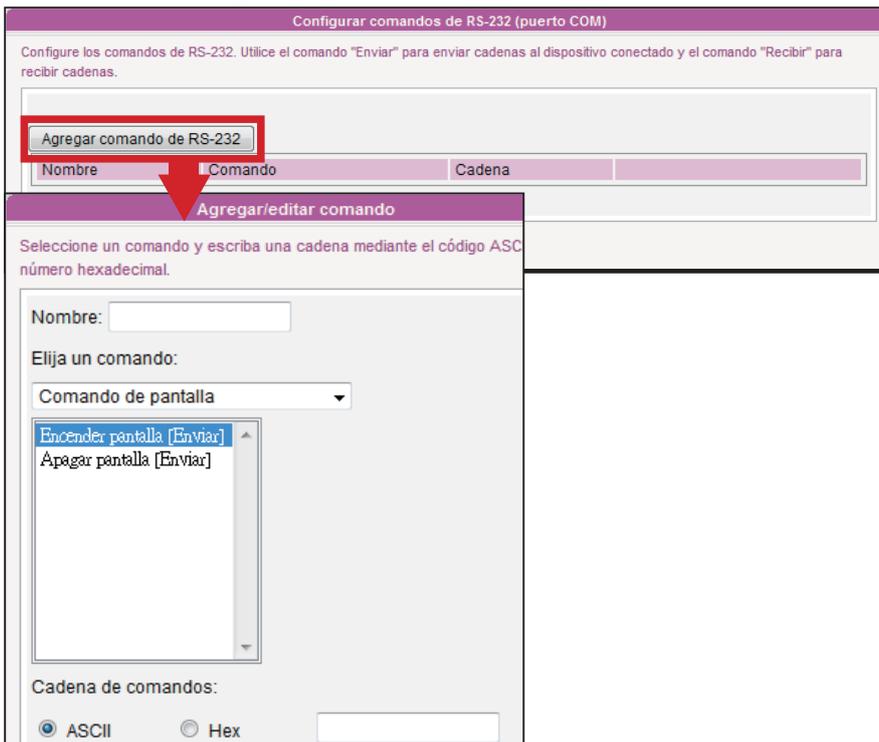
7-3-6 Configuración de RS-232

Aquí puede configurar comandos de RS-232.

1. Haga clic en el botón [**Parámetros de RS-232**] y verá una ventana emergente.
2. Aquí puede configurar los parámetros de RS-232 tales como “**Velocidad en baudios**”, “**Bit de datos**”, “**Paridad**”, “**Control de flujo**” y “**Bit de parada**”. Asegúrese de que los parámetros que configure aquí coinciden con los del dispositivo conectado.



3. Haga clic en [**GUARDAR**] para adoptar los cambios.
4. Haga clic en el botón [**Configurar comandos de RS-232 (puerto COM)**] y verá una ventana emergente.



5. Haga clic en [**Comando de RS-232**] y aquí podrá agregar/editar comandos. Primero asigne nombre al comando y elija un tipo de comando en el menú desplegable. A continuación puede ver una lista con los correspondientes comandos. Seleccione un comando y escriba una cadena mediante el código ASCII o el número hexadecimal.
6. Haga clic en [**GUARDAR**] para adoptar los cambios.

7-4 Configuración de Visualización

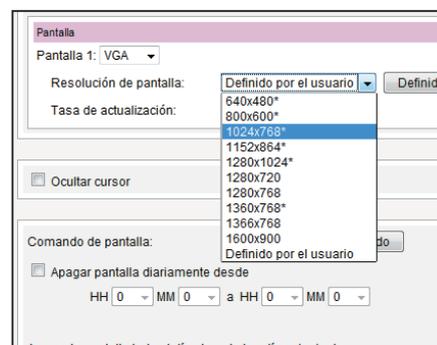
En esta sección, puede configurar los valores relacionados con la visualización. Consulte las siguientes secciones para ver información de visualización detallada de los diferentes reproductores.

7-4-1 Información de visualización para SMP-WEB4

Hay dos métodos de salida de los que puede elegir en SMP-WEB4.

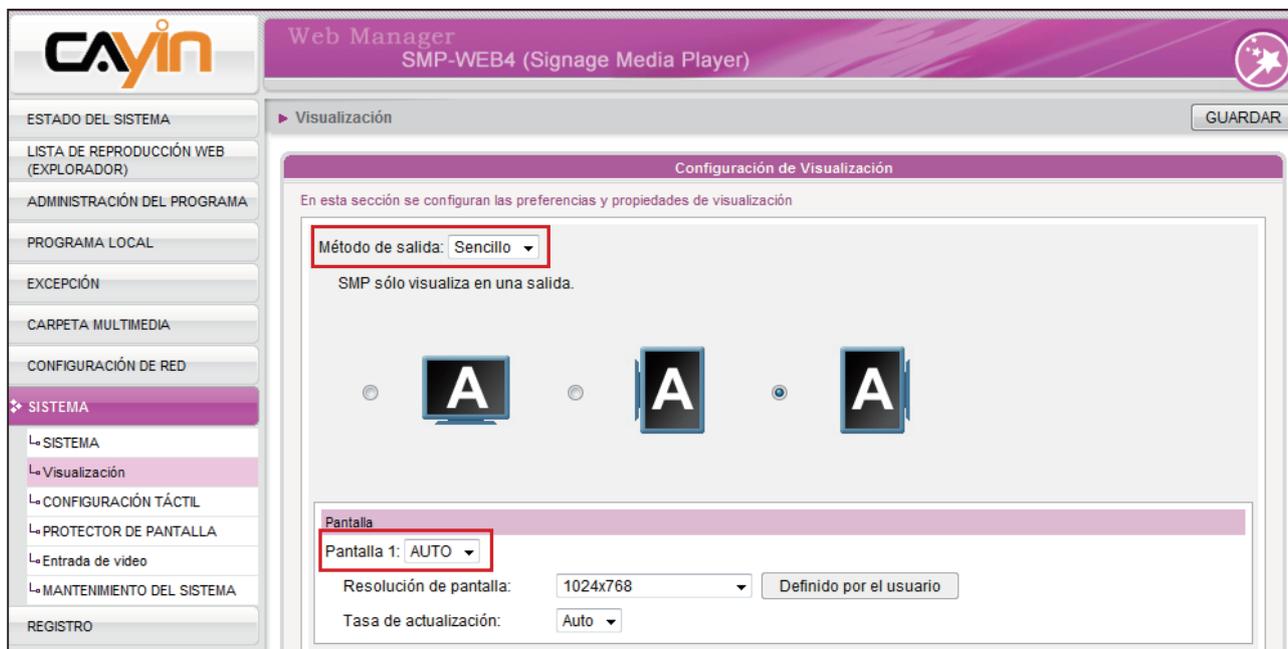
IMPORTANT

Si elige la salida DVI o VGA (no Auto), las resoluciones que muestren un signo * a continuación del número son admitidas según la información EDID (o DDC) de la pantalla. No se sugiere elegir una resolución sin signo *; el sistema podría no funcionar correctamente. Si no ve ningún * a continuación del número de la resolución, consulte al fabricante de su pantalla o compruebe el cable VGA/DVI para ver si es compatible con la señal EDID.



Sencillo:

Envía las señales a una única pantalla. Este método es el que proporciona el mayor rendimiento del sistema.



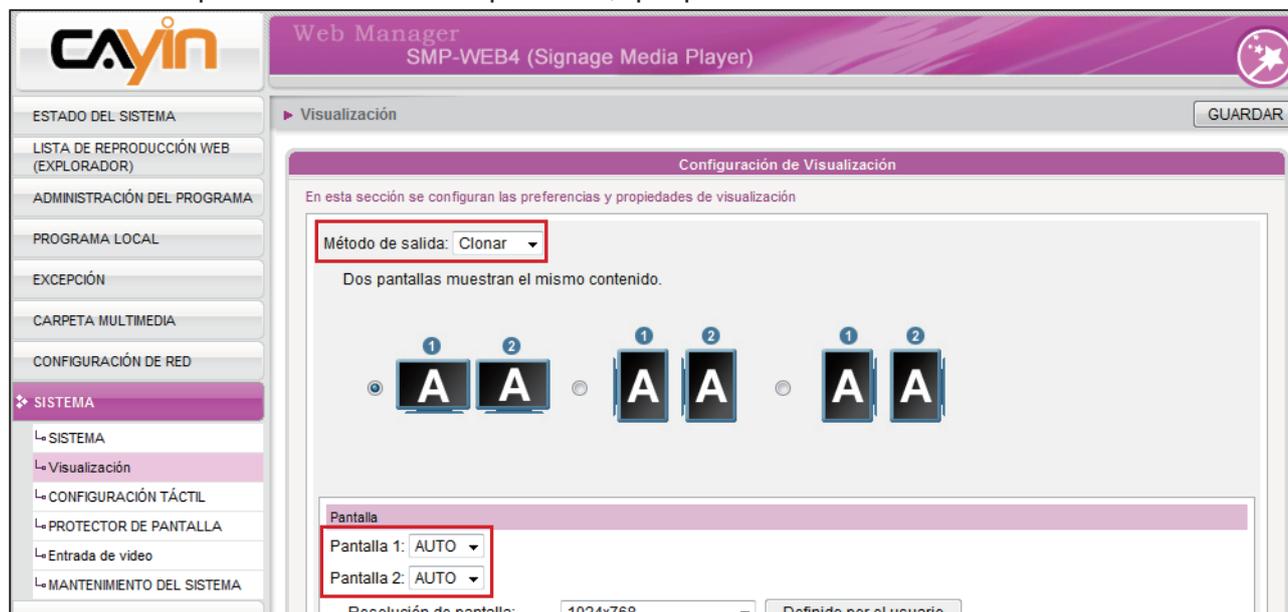
1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en **[SISTEMA]** y cambie a la página **“VISUALIZACIÓN”**.
2. Elija el modo sencillo en el menú desplegable Método de salida. SMP-WEB4 únicamente enviará señales a un conector de pantalla.
3. Seleccione la orientación de la pantalla.
4. Elija un origen de vídeo. Puede elegir AUTO, VGA o DVI-1. Si elige AUTO, SMP-WEB4 detectará automáticamente el estado de la conexión.
5. Elija una resolución de pantalla y tasa de actualización adecuadas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando **“Definido por el usuario”**.

La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 1~3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, modo sencillo]

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1600x900 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1600x900 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x720p (10 Mbps)	1x480p (5 Mbps)

Clonar:

Conecte un reproductor SMP a dos pantallas, que presentarán exactamente el mismo contenido.



1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en **[SISTEMA]** y cambie a la página **“VISUALIZACIÓN”**.
2. Elija el modo Clonar en el menú desplegable Método de salida. SMP-WEB4 enviará señales idénticas a dos pantallas diferentes.
3. Seleccione la orientación de las dos pantallas.
4. Elija un origen de vídeo. Puede elegir AUTO, VGA o DVI-1 para dos pantallas diferentes. Si elige AUTO, SMP-WEB4 detectará automáticamente el estado de la conexión.
5. Elija una resolución de pantalla y una tasa de actualización adecuadas que correspondan a estas dos pantallas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando **“Definido por el usuario”**.

NOTE

1. Se sugieren dos pantallas con un modelo idéntico para el modo Clonar. Solo se puede configurar una resolución de pantalla para dos pantallas, por lo que el resultado de la presentación será impredecible si se usan dos pantallas diferentes, una de las cuales no admita la resolución seleccionada.
2. La velocidad de bits y la resolución máximas podrían ser diferentes en función de su método de codificación de archivos. Somos conscientes de que los resultados de la reproducción pueden verse afectados por numerosos factores, como códec, velocidad de bits, resolución de pantalla o la ejecución de otros componentes al mismo tiempo que el vídeo, etc. Pruebe previamente el vídeo en los reproductores SMP. CAYIN NO PUEDE GARANTIZAR QUE TODOS LOS ARCHIVOS DE VÍDEO SE REPRODUZCAN CORRECTAMENTE EN LOS REPRODUCTORES SMP SIN PROBARLOS DE ANTEMANO.
3. La resolución aplicable también está relacionada con las resoluciones de pantalla. Compruebe las especificaciones de la pantalla y elija una adecuada.

La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 1~3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, modo sencillo]

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1600x900 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1600x900 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x720p (10 Mbps)	1x480p (5 Mbps)

7-4-2 Información de visualización para SMP-WEBDUO

En SMP-WEBDUO, tendrá 4 métodos de salida diferentes para diferentes aplicaciones.

A Sencillo:

Envía las señales a una única pantalla. Este método es el que proporciona el mayor rendimiento del sistema.

A A Clonar:

Conecte un reproductor SMP a dos pantallas, que presentarán exactamente el mismo contenido.

A B C Extendido:

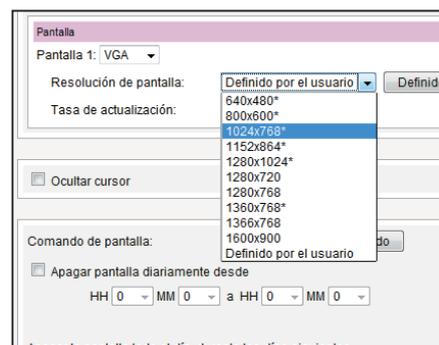
Conecte un reproductor SMP a dos pantallas y presente un contenido que se mostrará por las dos pantallas.

A B Distinto:

Conecte un reproductor SMP a dos pantallas, que presentarán dos contenidos diferentes en cada pantalla. Debe configurar la segunda Lista de reproducción Web para la segunda pantalla. Con este método podrá mostrar un máximo de cuatro vídeos en dos pantallas.

IMPORTANT

Si elige la salida DVI o VGA (no Auto), las resoluciones que muestren un signo * a continuación del número son admitidas según la información EDID (o DDC) de la pantalla. No se sugiere elegir una resolución sin signo *; el sistema podría no funcionar correctamente. Si no ve ningún * a continuación del número de la resolución, consulte al fabricante de su pantalla o compruebe el cable VGA/DVI para ver si es compatible con la señal EDID.



NOTE

1. SMP-WEBDUO admite las siguientes resoluciones de pantalla predefinidas: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200, 1280x720(720p), 1280x768, 1600x900, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1680x1050, 1920x1080 y 1920x1200.
2. La velocidad de bits y la resolución máximas podrían ser diferentes en función de su método de codificación de archivos. Somos conscientes de que los resultados de la reproducción pueden verse afectado por numerosos factores, como códec, velocidad de bits, resolución de pantalla o la ejecución de otros componentes al mismo tiempo que el vídeo, etc. Pruebe previamente el vídeo en los reproductores SMP. CAYIN NO PUEDE GARANTIZAR QUE TODOS LOS ARCHIVOS DE VÍDEO SE REPRODUZCAN CORRECTAMENTE EN LOS REPRODUCTORES SMP SIN PROBARLOS DE ANTEMANO.
3. La resolución aplicable también está relacionada con las resoluciones de pantalla. Compruebe las especificaciones de la pantalla y elija una adecuada.

Método de salida: Sencillo

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página “**VISUALIZACIÓN**”.
2. Elija el modo Sencillo. SMP-WEBDUO únicamente enviará señales a un conector de pantalla.
3. Seleccione la orientación de la pantalla.
4. Elija un origen de vídeo. Puede elegir VGA, DVI-1 o DVI-2. También puede elegir AUTO, con lo que SMP-WEBDUO detectará la conexión automáticamente.
5. Elija una resolución de pantalla y tasa de actualización adecuadas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando “**Definido por el usuario**”.



La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 1080p (1920x1080); velocidad de bits de hasta: 20 Mbps (MPEG2), 10~12 Mbps (MPEG4), 8~10 Mbps (WMV), 5~8 Mbps (H.264, sólo 720p) [Horizontal, 25 fps, un solo vídeo]

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x1080i/1080p (~20 Mbps) o 2x720p (15 Mbps) o 2x480p	1x1080i/1080p (~12 Mbps, solo MPEG2) o 1x720p (8~10 Mbps) o 2x480p

Método de salida: Clonar

1. Elija el modo Clonar. SMP-WEBDUO enviará señales idénticas a dos pantallas diferentes.
2. Seleccione la orientación de las dos pantallas.
3. Elija un origen de vídeo. Puede elegir VGA, DVI-1 o DVI-2 para dos pantallas diferentes. También puede elegir AUTO, con lo que SMP-WEBDUO detectará la conexión automáticamente.
4. Elija una resolución de pantalla y una tasa de actualización adecuadas que correspondan a estas dos pantallas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando **“Definido por el usuario”**.



NOTE

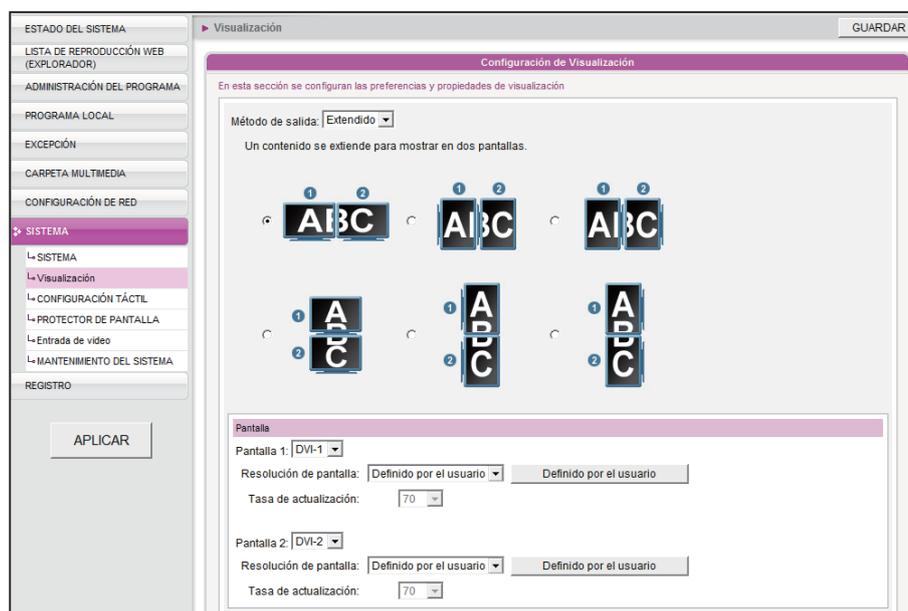
Se sugieren dos pantallas con un modelo idéntico para los modos Clonar y Extendido. Solo se puede configurar una resolución de pantalla para dos pantallas, por lo que el resultado de la presentación será impredecible si se usan dos pantallas diferentes, una de las cuales no admita la resolución seleccionada.

La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 1080p (1920x1080); velocidad de bits de hasta: 20 Mbps (MPEG2), 10~12 Mbps (MPEG4), 8~10 Mbps (WMV), 5~8 Mbps (H.264, sólo 720p) [Horizontal, 25 fps, un solo vídeo]

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x1080i/1080p (~20 Mbps) o 2x720p (15 Mbps) o 2x480p	1x1080i/1080p (~12 Mbps, solo MPEG2) o 1x720p (8~10 Mbps) o 2x480p

Método de salida: Extendido

1. Elija el modo Extendido. SMP-WEBDUO enviará un contenido a dos pantallas diferentes, pero extenderá el escritorio al doble del tamaño.
2. Seleccione la orientación de las dos pantallas.
3. Elija un origen de vídeo. Puede elegir VGA, DVI-1 o DVI-2 para dos pantallas diferentes. También puede elegir AUTO, con lo que SMP-WEBDUO detectará la conexión automáticamente.
4. Elija una resolución de pantalla y una tasa de actualización adecuadas que correspondan a estas dos pantallas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando **“Definido por el usuario”**.



La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 1080p (1920x1080); velocidad de bits de hasta: 20 Mbps (MPEG2), 10~12 Mbps (MPEG4), 8~10 Mbps (WMV), 5~8 Mbps (H.264, sólo 720p) [Horizontal, 25 fps, un solo vídeo]

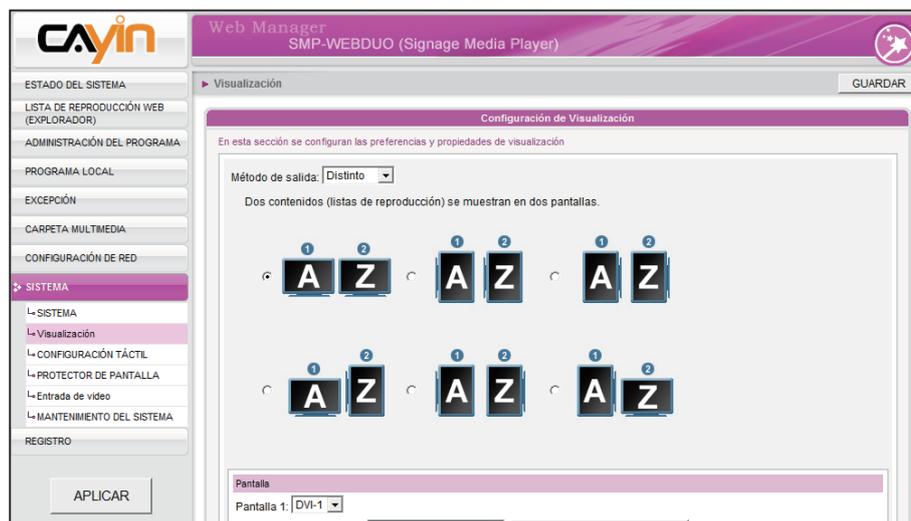
NOTE

Se sugieren dos pantallas con un modelo idéntico para los modos Clonar y Extendido. Solo se puede configurar una resolución de pantalla para dos pantallas, por lo que el resultado de la presentación será impredecible si se usan dos pantallas diferentes, una de las cuales no admita la resolución seleccionada.

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x1080i/1080p (~20 Mbps) o 2x720p (15 Mbps) o 2x480p	1x1080i/1080p (~12 Mbps, solo MPEG2) o 1x720p (8~10 Mbps) o 2x480p

Método de salida: Distinto

1. Elija el modo Distinto. SMP-WEBDUO envía dos conjuntos de señales diferentes a dos pantallas, por lo que cada una presentará su propio contenido.
2. Seleccione la orientación de las dos pantallas. A continuación, deberá realizara la configuración de las dos pantallas respectivas.
3. Elija un origen de vídeo para cada pantalla. Puede elegir VGA, DVI-1 o DVI-2 para dos pantallas diferentes. También puede elegir AUTO, con lo que SMP-WEBDUO detectará la conexión automáticamente.
4. Elija una resolución de pantalla y tasa de actualización adecuadas para cada pantalla. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando “**Definido por el usuario**”.



La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 1080p (1920x1080); velocidad de bits de hasta: 20 Mbps (MPEG2), 10~12 Mbps (MPEG4), 8~10 Mbps (WMV), 5~8 Mbps (H.264, sólo 720p) [Horizontal, 25 fps, un solo vídeo]

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de pantalla	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240	Interfaz de usuario: 1920x1200 Máx. definido por el usuario: 2048x2048 Mín. definido por el usuario: 320x240
Resolución de vídeo	1x1080i/1080p (~20 Mbps) o 2x720p (15 Mbps) o 4x480p	1x1080i/1080p (~12 Mbps, solo MPEG2) o 1x720p (8~10 Mbps) o 4x480p

7-4-3 Información de visualización para SMP-WEBPLUS

NOTE

SMP-WEBPLUS NO proporciona las opciones "Salida TV" y "TV-Vscan".

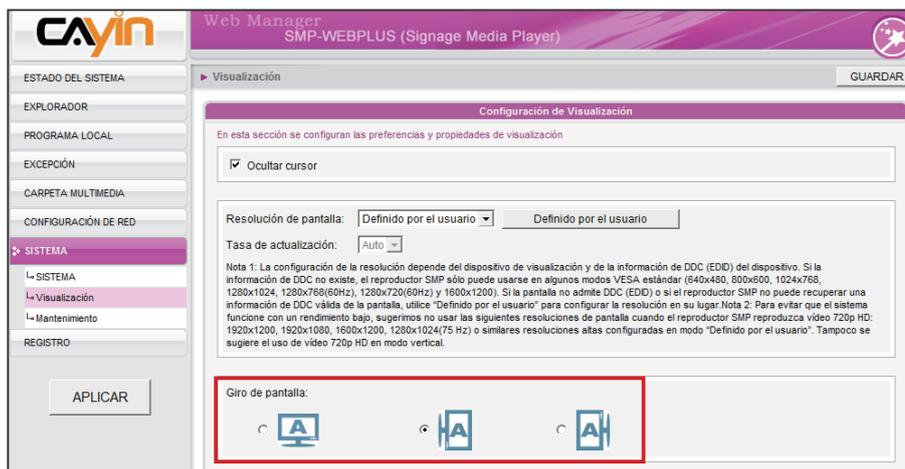
Resolución de pantalla	640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200, 1280x720(720p), 1280x768, 1600x900, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200 y resolución definida por el usuario
Tasa de actualización	Auto, 60, 70, 72, 75

Puede girar la pantalla a la derecha o a la izquierda para mostrar presentaciones verticales.

NOTE

En modo “vertical” o en la resolución indicada (1920x1080, 1920x1200, 1600x1200, 1280x1024@75Hz), SMP-WEBPLUS no admite la reproducción de vídeo HD y dos vídeos en una página web.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP-WEBPLUS. Haga clic en **[SISTEMA]** y cambie a la página “**VISUALIZACIÓN**”.
2. Localice la función “**Giro de pantalla**” y seleccione el que desee.
3. Haga clic en **[GUARDAR]** y **[APLICAR]**.



7-4-4 Información de visualización para SMP-WEB3/WEB3N

NOTE

Si utiliza el reproductor SMP-WEB3/WEB3N, la pantalla mostrará una zona negra si se utiliza el modo de salida compuesto.

Resolución de pantalla	640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1280x720(720p), 1280x768, 1600x900, 1360x768, 1366x768
Tasa de actualización	Auto, 60, 70, 72, 75
Salida	Muestra la salida en VGA D-SUB o Composite/S-Video. Composite y S-Video sólo admiten NTSC/PAL a la resolución de pantalla 800x600. (NTSC/PAL debe configurarse con jumpers)



7-4-5 Resolución definida por el usuario (WEB4, WEBDUO y WEBPLUS)

Si no puede seleccionar una resolución adecuada en la lista, puede elegir la resolución “**Definido por el usuario**”.

1. Elija “**Definido por el usuario**”.
2. Haga clic en el botón [**Definido por el usuario**]; a continuación, verá una ventana emergente.

Horizontal:			
Width	Sync Start	Sync End	Total
1024	1048	1184	1344

Vertical:			
Height	Sync Start	Sync End	Total
768	771	777	806

3. Elija entre “**Configuración básica**” (se recomienda) o “**Configuración avanzada**”. Para “**Configuración básica**”, sólo deberá escribir una resolución compatible y la tasa de actualización de la pantalla. Para “**Configuración avanzada**”, deberá especificar todos los parámetros necesarios que le haya proporcionado el distribuidor de la pantalla para obtener la salida gráfica.
4. Haga clic en [**Guardar**] y vuelva a la página “**Configuración de pantalla**”.
5. Haga clic en [**Guardar**] de nuevo y en [**Aplicar**].

NOTE

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

7-4-6 Configuración de Entrada de video

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP.
2. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página “**ENTRADA DE VÍDEO**”.
3. Consulte la siguiente tabla para ver todas las funciones.



Selección entrada	Seleccione aquí el tipo de entrada.
Descripción del dispositivo	Descripción del dispositivo de entrada.
TV Standard	Defina el tipo de entrada de vídeo. El tipo de entrada puede ser NTSC, PAL y SECAM.
Brillo	Permite ajustar el brillo de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Contraste	Permite ajustar el contraste de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Saturación	Permite ajustar la saturación de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Over Scan	Permite ajustar el Over Scan de 0 a 100 a intervalos de 5 grados. Puede usar esta opción para ajustar el tamaño de la imagen. Por ejemplo, 5 -> 105% y 10->110%

NOTE

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente:

SMP-WEB3/WEB3N: FAT/FAT32

SMP-WEB4/WEBPLUS/WEBDUO: FAT/FAT32/NTFS

Los reproductores SMP también admiten dispositivos de captura de vídeo USB UVC. Conecte el dispositivo USB UVC compatible antes de que arranque el reproductor SMP y así podrá capturar imágenes en tiempo real. También puede usar las funciones anteriores para ajustar la calidad de imagen antes de capturarlas realmente. Consulte la siguiente tabla de comparación para la función de entrada de vídeo entre reproductores SMP:

	Integrado	Cámara USB (UVC)
WEB3	Sí (compuesto)	N/D
WEB4	Sí (S-Vídeo)	Sí
WEBPLUS/WEBDUO	N/D	Sí

Para obtener más información acerca del controlador UVC y las cámaras compatibles, consulte <http://linux-uvc.berlios.de/>

7-4-7 Ocultar cursor

Habilite esta opción para ocultar el cursor del ratón en la pantalla mostrada.

1. Habilite la función "**Ocultar cursor**".
2. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].



NOTE

La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.

7-4-8 Encender / apagar la pantalla

También puede encender o apagar la pantalla a distancia con el reproductor SMP (cortando la señal VGA). También puede programar el período de tiempo durante el cual desea apagar la pantalla para ahorrar energía. Siga estos pasos:

1. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página "**Visualización**".
2. Consulte la siguiente tabla para ver más funciones.



Comando de pantalla	Pulse [Apagado] para apagar la pantalla o [Encendido] para encenderla.
Apagar pantalla diariamente desde	Defina un período de tiempo durante el cual desea apagar la pantalla todos los días.
Apagar la pantalla todo el día, durante los días siguientes:	Defina un determinado día de la semana en que desea apagar la pantalla. La pantalla se apagará el día que elija aquí.

3. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].

NOTE

Si elige la salida de pantalla desde Composite/S-Video en SMP-WEB3/WEB3N, no podrá encender y apagar la pantalla a distancia.

8. Compatibilidad con el panel táctil

8-1 Paneles táctiles verificados.....	133
8-2 Configurar los parámetros del panel táctil	134
8-3 Modo protector de pantalla	135

NOTE

SMP-WEB3 y SMP-WEB3N no admiten el panel táctil HID.

NOTE

NO PUEDE usar el panel táctil en los modos extendido y distinto de SMP-WEBDUO.

NOTE

Solamente se admiten paneles táctiles (controlador) con interfaz USB. Debe conectar el cable USB al panel táctil antes de encender el reproductor SMP.

SMP-WEB4, SMP-WEBPLUS y SMP-WEBDUO admiten dispositivos de panel táctil compatibles con HID. Puede crear con facilidad una señalización digital interactiva con estos reproductores.

8-1 Paneles táctiles verificados

CAYIN ha probado y verificado los siguientes paneles táctiles. Sin embargo, le sugerimos que consulte con el fabricante del panel táctil y lo pruebe con el reproductor CAYIN antes de decidir el modelo más adecuado para sus aplicaciones.

Fabricante del panel táctil	Detalles
Elo TouchSystems (Tyco Electronics)	Sitio web: http://www.elotouch.com Tecnología: SAW Tamaño: 17" (1739L), 32" (3239L) Fabricante de pantalla: 1. Elo 2. Pantalla LCD NEC M40 (serie Multeos)
Lumio	Sitio web: http://www.lumio.com Tecnología: óptica Tamaño: 17" & 42" Fabricante de pantalla: Chilin
NextWindow	Sitio web: http://www.nextwindow.com Tecnología: óptica Tamaño: 32" Fabricante de pantalla: 1. Pantalla industrial Chilin de 32" 2. Modelo de pantalla Samsung DID de 40" LTI400HA03 con panel táctil 2150 de Next Window
General Touch	Sitio web: http://www.generaltouch.com Pantalla General Touch OTL324 (http://www.generaltouch.com/zmp/OTL324.htm)
IRTouch	Sitio web: http://www.irtouch.com Fabricante de pantalla: Collevo

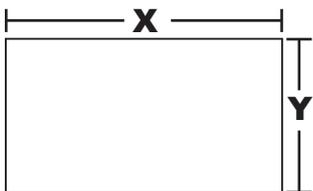
8-2 Configurar los parámetros del panel táctil

No es necesaria la calibración para la mayoría de los paneles táctiles que ha probado CAYIN. Inicie sesión en el Administrador Web y vaya a la página "**SISTEMA > CONFIGURACIÓN TÁCTIL**" para obtener más información sobre la configuración.



NOTE

No se cambiarán los ejes X e Y al girar la pantalla (de horizontal a vertical).



- **Detección automática:** lee los parámetros automáticamente del controlador táctil. Es la configuración predeterminada.
- **Configurar manualmente:** escriba aquí los parámetros X e Y adecuados. Puede consultar con el fabricante del panel táctil o probar por su cuenta.
- **Invertir eje X/Y:** Si el cursor se mueve hacia la dirección opuesta, debe habilitar esta función. Por ejemplo, si el cursor se mueve hacia su mano derecha cuando en realidad ha movido el dedo de derecha a izquierda, habilite "**Invertir eje X**". Si el cursor se mueve hacia arriba, cuando en realidad ha movido el dedo hacia abajo, habilite "**Invertir eje Y**".

8-3 Modo protector de pantalla

Todos los reproductores de la serie SMP-WEB (salvo SMP-WEB3/WEB3N) admiten el modo de protector de pantalla. Aquí puede configurar los parámetros y las propiedades del Protector de pantalla.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página "**Protector de pantalla**".
2. Active la opción "**Activar protector de pantalla**" para activar la función protector de pantalla. El sistema pasará automáticamente al modo protector de pantalla cuando el reproductor lleve inactivo un determinado período de tiempo (como 60 segundos).
3. Seleccione una carpeta multimedia. El Protector de pantalla reproducirá archivos de vídeo situados en la carpeta seleccionada. También puede seleccionar reproducir una lista de reproducción web.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].

The screenshot displays the 'Web Manager' interface for an SMP-WEB4 device. The top navigation bar includes the 'CAYIN' logo and the title 'Web Manager SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. A sidebar on the left contains a menu with items such as 'ESTADO DEL SISTEMA', 'LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)', 'ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA', 'PROGRAMA LOCAL', 'EXCEPCIÓN', 'CARPETA MULTIMEDIA', 'CONFIGURACIÓN DE RED', and 'SISTEMA'. The 'SISTEMA' menu is expanded, showing sub-items like 'SISTEMA', 'Visualización', 'CONFIGURACIÓN TÁCTIL', and 'PROTECTOR DE PANTALLA'. The main content area is titled 'PROTECTOR DE PANTALLA' and contains a 'Configuración del protector de pantalla' section. This section includes a 'GUARDAR' button in the top right corner and a sub-section titled 'Protector de pantalla' with the instruction: 'En esta sección podrá configurar las opciones y propiedades del protector de pantalla.' Below this, there are two main options: 'Activar protector de pantalla' (checked) with a wait time of 60 seconds, and 'Seleccione una carpeta' (selected) with a dropdown menu showing 'Carpeta multimedia /*'. There is also an option for 'Reproducir lista de reproducción web, índice: 0'. A second 'GUARDAR' button is located at the bottom of the configuration area.

9. Configuración de red

9-1 Ethernet.....	137
9-2 Red inalámbrica.....	138
9-3 Configuración fuera de línea	139

En esta sección, puede asignar un nombre de grupo y un nombre de host a un reproductor SMP y definir el modo de conexión de red. Los reproductores SMP que tengan el mismo nombre de grupo se administrarán juntos para la actualización de contenido y programación centralizada.

9-1 Ethernet

Puede asignar un nombre de grupo y un nombre de host a un reproductor SMP y configurar la red Ethernet.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en [**CONFIGURACIÓN DE RED**] y cambie a la página "**CONFIGURACIÓN DE RED**".

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA
LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)
ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA
PROGRAMA LOCAL
EXCEPCIÓN

CONFIGURACIÓN DE RED

Configuraciones Comunes

Asignar nombre de equipo y grupo al dispositivo.

Grupo: SMP-WEB4
Nombre de host: SMP-WEB4

GUARDAR

NOTE

Chequear la puerta de enlace con Ping:

Esta función ayuda a los usuarios a ajustar automáticamente la configuración IP cuando cambie la red DHCP. Si habilita esta función, el reproductor SMP enviará un paquete Ping cada 3 minutos para chequear la puerta de enlace. Si la puerta de enlace no responde, el reproductor SMP tratará de reparar la conexión de red automáticamente.

2. Escriba un nombre de "**Grupo**" y un "**Nombre de host**" para SMP.
3. Seleccione "**Cliente DHCP**" si la red admite el protocolo DHCP para obtener automáticamente la dirección IP. Para usar una dirección IP estática, escriba la información correspondiente en "**Dirección IP estática**".
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] para aplicar esta configuración.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA
LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)
ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA
PROGRAMA LOCAL
EXCEPCIÓN
CARPETA MULTIMEDIA
CONFIGURACIÓN DE RED
CONFIGURACIÓN DE RED
WIRELESS
SISTEMA
REGISTRO

CONFIGURACIÓN DE RED

Configuraciones Comunes

Asignar nombre de equipo y grupo al dispositivo.

Grupo: SMP-WEB4
Nombre de host: SMP-WEB4

Configuración de Ethernet

Configura la conexión de red y sus parámetros.

Red:

Cliente DHCP (IP automática)

Dirección IP estática

Dirección IP: 192.168.1.1
Máscara de subred: 255.255.255.0
Puerta de enlace: 192.168.1.1
DNS-1: 10.1.1.2
DNS-2:

Chequear la puerta de enlace con Ping

APLICAR

NOTE

Los reproductores SMP no admiten el adaptador 802.11N y no pueden usarse en el entorno 802.11N.

NOTE

Si conecta al mismo tiempo una red por cable y una inalámbrica al reproductor, el sistema elegirá la red conectada por cable como primera prioridad y cambiará a la red inalámbrica cuando desconecte el cable de la conexión Ethernet.

NOTE

Si utiliza WEP, la clave tendrá 5 o 13 caracteres, 10 o 26 hexadecimales. Si utiliza TKIP o AES, la clave tendrá 8~63 caracteres.

NOTE

Sugerimos que utilice una dirección IP estática para conseguir una conexión inalámbrica más estable.

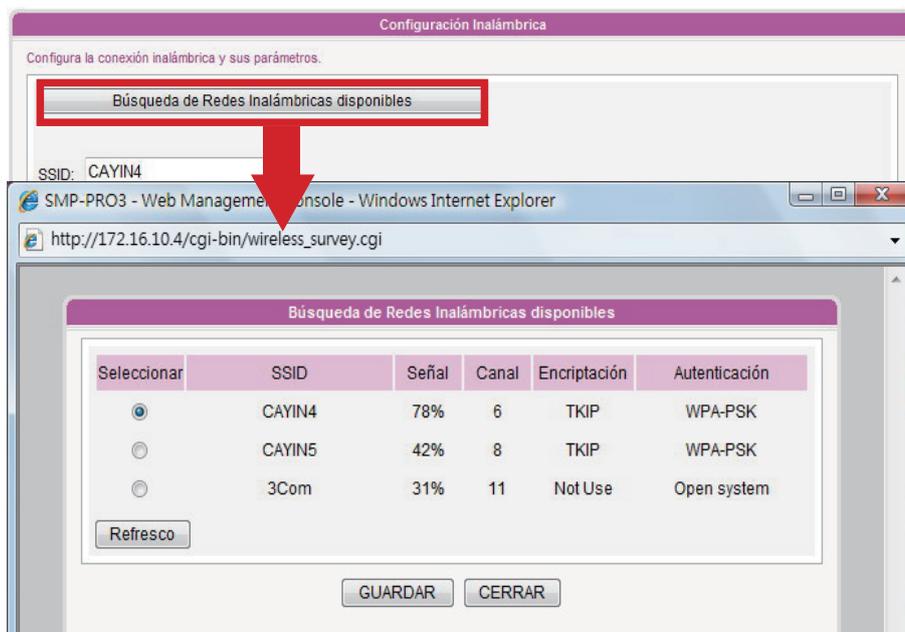
NOTE

Si adquiere un adaptador Wi-Fi, no podemos garantizar su calidad ni compatibilidad.

9-2 Red inalámbrica

Si acopla un adaptador USB Wi-Fi compatible a un reproductor SMP, verá la página **“Configuración inalámbrica”** y podrá realizar aquí la configuración de la red inalámbrica.

1. Haga clic en **“Búsqueda de Redes Inalámbricas disponibles”** y elija un punto de acceso inalámbrico adecuado. Tenga en cuenta que un punto de acceso con una señal baja puede producir una conexión inestable y la pérdida de datos.
2. Elija un método adecuado de autenticación y cifrado. Normalmente, esta configuración se puede detectar automáticamente. Escriba la clave en caso necesario.



3. Especifique la dirección IP estática o DHCP para la conexión inalámbrica del reproductor SMP.

Póngase en contacto con CAYIN para adquirir adaptadores USB Wi-Fi compatibles.

9-3 Configuración fuera de línea

En esa sección, puede definir una acción alternativa cuando se desconecte el servidor remoto. Si habilita esta función, el reproductor de la serie SMP-WEB tratará de enviar solicitudes periódicamente a la dirección URL definida en “**Comprobando la dirección URL**”. Si el reproductor SMP no puede conectarse a la dirección URL, realizará la acción alternativa para reproducir el contenido de la carpeta multimedia; de este modo, no verá páginas en blanco o de error.

1. Inicie sesión en el Administrador Web. Haga clic en [**EXCEPCIÓN**] para ver la página “**EXCEPCIÓN**”.
2. Active la casilla correspondiente a “**Habilitar función de excepción**”.
3. Asigne una dirección URL para detectar la conexión de red. SMP enviará una solicitud a la dirección URL periódicamente para comprobar la disponibilidad de dicha URL y determinar si la conexión a la red es correcta o no.
4. Active “**Comprobar la red cada [...] segundos**” y especifique la frecuencia con la que SMP debe comprobar el estado de la conexión a la red.
5. A continuación, especifique una lista de reproducción que desee reproducir en caso de desconexión de la red. También puede mostrar la página de inicio de sesión del Administrador Web cuando se desconecte la red.
6. Cuando finalice, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] para adoptar toda la configuración.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-WEB4 (Signage Media Player)'. The left sidebar contains the following menu items: ESTADO DEL SISTEMA, LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR), ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA, PROGRAMA LOCAL, **EXCEPCIÓN** (highlighted), CARPETA MULTIMEDIA, CONFIGURACIÓN DE RED, SISTEMA, and REGISTRO. At the bottom of the sidebar is an 'APLICAR' button. The main content area is titled 'EXCEPCIÓN' and has a 'GUARDAR' button in the top right corner. Below the title is a descriptive paragraph: 'En esta sección se puede configurar un archivo HTML de la carpeta multimedia local como pantalla secundaria mientras el sistema muestra contenido procedente de una dirección URL remota (configurada en la sección Explorador). Si está habilitada esta función, SMP-WEB comprobará de manera periódica la dirección URL remota configurada en esta sección. Si no se encuentra la conexión a la dirección URL, SMP-WEB mostrará el archivo HTML secundario local o la página de inicio de sesión del Administrador Web.' Below this text are the following configuration options:

- Habilitar excepción de red
- Comprobando la siguiente URL:
- Comprobar estado de la red cada: segundos
- Cuando se desconecte la red, reproducir:
 - Seleccionar lista de reproducción
 - Sin programa (Administrador Web)

 At the bottom of the main content area is another 'GUARDAR' button.

10. Administración del registro

10-1 Habilitar Syslog	141
10-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto	142
10-3 Ver registros.....	143
10-4 Exportar archivo de registro	144

En este capítulo podrá realizar la configuración relacionada con los archivos de registro. La función Registro le ayuda a crear o leer registros. La función Syslog permite registrar el software del PC para recuperar los registros y posteriormente analizarlos.

10-1 Habilitar Syslog

Puede habilitar syslog y enviar todos los archivos de registro al servidor que designe, para así poder supervisar de manera centralizada todas las actividades de este reproductor.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Active el registro remoto. Seleccione **“Enviar registro remoto mediante SYSLOG”** o **“Enviar registro remoto mediante TCP”** y escriba la dirección IP del servidor que haya designado para habilitar la función de registro remoto. Si elige enviar el registro por TCP, se puede garantizar que los registros se transmiten totalmente sin pérdida de paquetes si SMP está en línea.
3. Puede seleccionar elementos de las categorías de registro para definir estos registros que desearía conservar en el reproductor o servidor.

NOTE

Debe adquirir la herramienta de administración de registros de CAYIN, SuperReporter, para recopilar y administrar todos los registros de reproductores o servidores mediante el protocolo TCP.

Sistema	Cambio de estado del sistema o error del sistema
Red	Cambio de estado o configuración de la red
Reproductor multimedia	Estado del reproductor multimedia
Reproducir	Nombre de archivo, duración y estado de reproducción
Varios	Otros archivos de registro

NOTE

El número máximo de puerto es 65535.

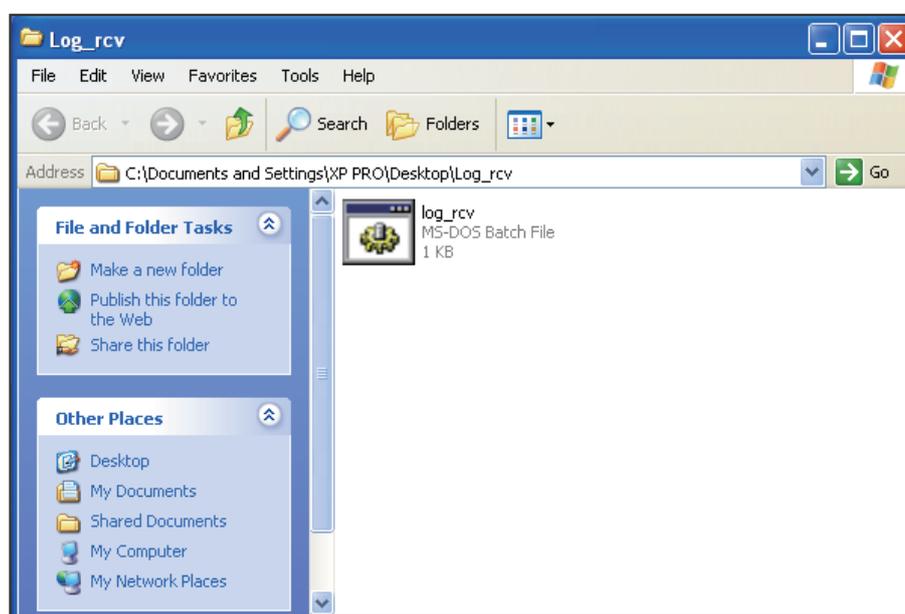
NOTE

El número de puerto predeterminado de syslog es 514 (UDP).

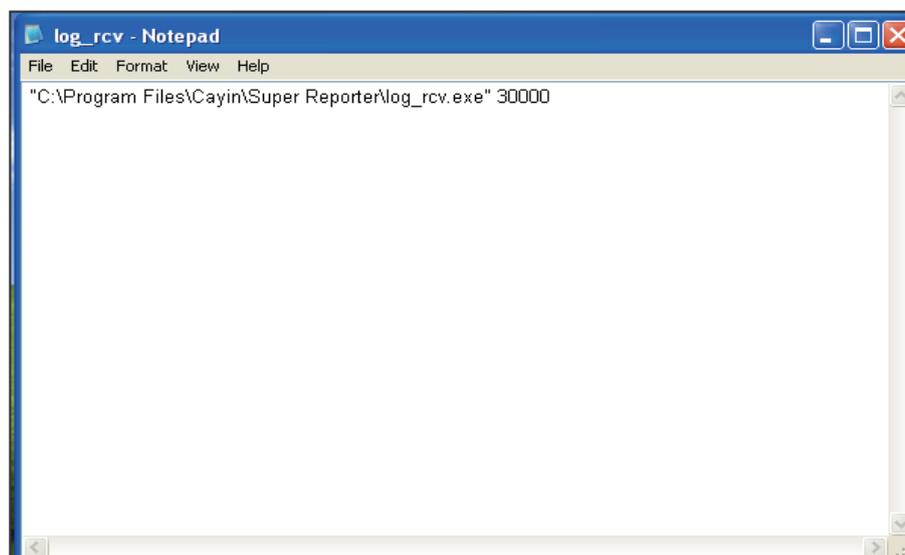
10-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto

Cuando los reproductores SMP envían archivos de registro a log-rcv a través de TCP, el número de puerto predeterminado tanto para SMP como para log-rcv es 35000. Puede seguir los pasos que se indican a continuación para cambiar el número de puerto para log_rcv para recibir archivos de registro.

1. Añada un nuevo archivo por lotes log_rcv.bat.



2. Por ejemplo, si desea cambiar el número de puerto a 30000, el contenido de log_rcv.bat será el siguiente.



3. Abra log_rcv.bat. El sistema ejecutará automáticamente log_rcv.exe.

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\user\Desktop>"C:\Program Files\Cayin\Super Reporter\log_rcv.exe" 30000

TCP port number : 30000
Message buffer max count : using old setting or 1
Module "Log" is loaded.
Module "Billing" is loaded.
Module "Content Update Size" is loaded.
LocalHostName = user-PC-PTS . LocalHostIP = 172.16.20.16 .
LogReceiver(TCP) is ready to go.
LogReceiver(UDP) is ready to go.
  
```

10-3 Ver registros

Puede consultar los registros de un reproductor SMP.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Haga clic en **[Ver registros]**; a continuación se abrirá el cuadro de diálogo de registro. Podrá consultar todos los archivos de registro en las categorías que seleccione.

The screenshot shows the 'Ver registros' dialog box with a red box around the 'Ver registros' button. Below it, a red arrow points to the main interface where the 'Ver registros' dialog is open, displaying a table of log records.

Fecha/hora	Tipo	Categoría	Mensaje
Fri May 21 09:18:37 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: BROWSER: Play item 3: 3G/zhongzheng/zhongzheng.html; 32 seconds.
Fri May 21 09:18:37 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: BILLING: 3G/zhongzheng/zhongzheng.html;32
Fri May 21 09:18:37 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: BROWSER: Play HTML (file://3G/zhongzheng/zhongzheng.html).
Fri May 21 09:18:38 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: BILLING: 3G/zhongzheng/Hall.mp4;30
Fri May 21 09:18:39 2010	INFORMATION	MEDIA PLAYER	[SHOWROOM-LO-LE]: PLAYER: Player exit. (ID=1001)
Fri May 21 09:18:40 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: PLAYBACK: Play 3G/zhongzheng/Hall.mp4
Fri May 21 09:19:02 2010	WARNING	SYSTEM	[SHOWROOM-LO-LE]: CONTENT UPDATE: Failed to Connect CMS server.
Fri May 21 09:19:05 2010	WARNING	SYSTEM	[SHOWROOM-LO-LE]: RESOURCE UPDATE: Failed to Connect CMS server.
Fri May 21 09:19:10 2010	INFORMATION	PLAYBACK	[SHOWROOM-LO-LE]: BROWSER: Play item 2: 3G/zhongzheng/zhongzheng.html; 32 seconds.

10-4 Exportar archivo de registro

NOTE

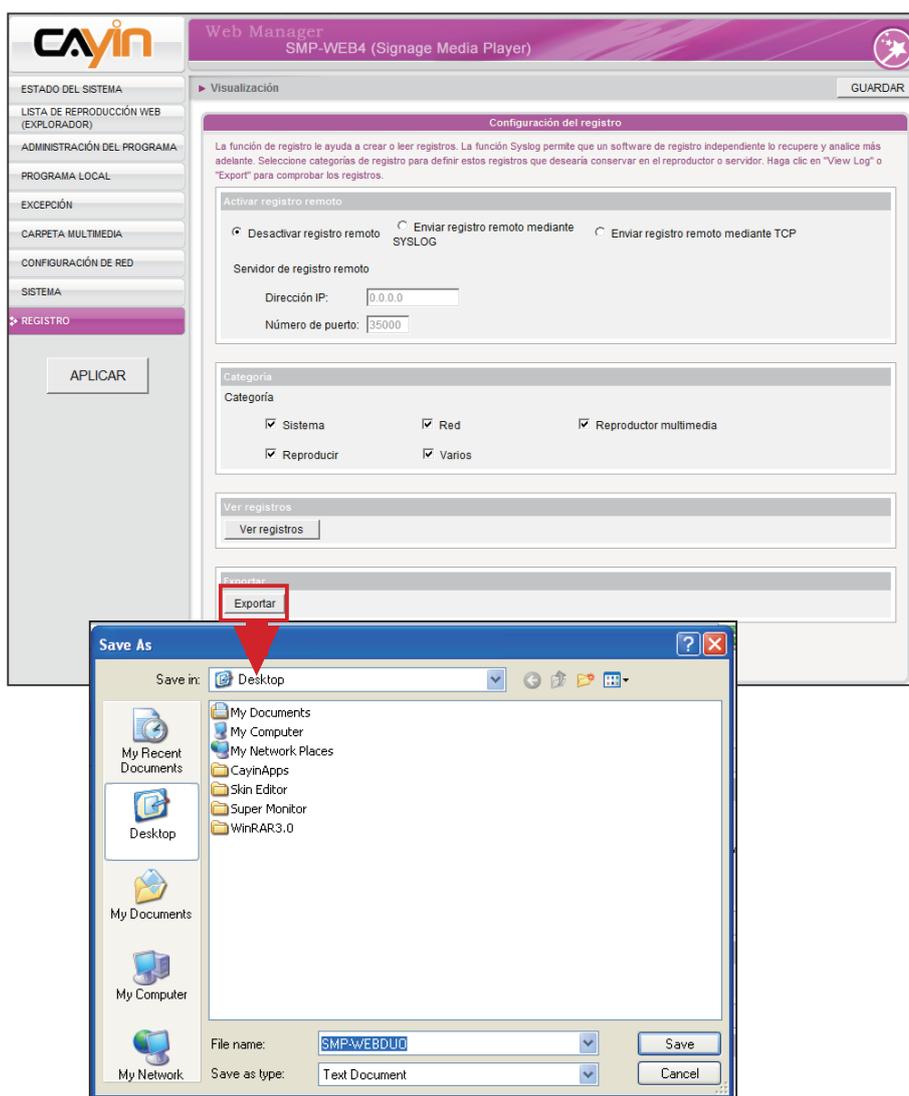
Los procedimientos de exportación variarán de un explorador a otro. Siga las instrucciones del explorador.

NOTE

Si configura el “bloqueador de ventanas emergentes” en su explorador, la función “Exportar” no funcionará correctamente. Desactive el bloqueador de ventanas emergentes o añada el Administrador web de SMP a la “lista de sitios web permitidos”.

Puede exportar los registros; a continuación, puede editarlos o analizarlos con el editor de textos que prefiera, como Bloc de notas, Excel, etc.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y vaya a la página **[REGISTRO]**.



11. **Consola SMP**

Si pulsa CTRL-ALT-Retroceso, puede salir del modo GUI y pasar a la consola de texto para realizar tareas de administración de bajo nivel. Después de realizar la configuración aquí, los cambios entrarán en vigor cuando se reinicie el sistema.

1. Ver información del sistema

Permite ver información de firmware, CPU, memoria y disco.

2. Administración de red

Permite configurar la red Ethernet.

3. Actualización del sistema

Permite cargar el archivo de revisión o de actualización del sistema (.fsu o .psu) de un dispositivo de almacenamiento USB. Póngase en contacto con su distribuidor respecto a estos archivos, almacénelos en un disco flash USB (FAT32) e inserte el dispositivo de almacenamiento USB en la ranura USB del reproductor SMP. Puede cargar archivos aquí o desde el Administrador Web.

4. Administrar almacenamiento (sólo usuarios avanzados)

Permite administrar (formatear) el almacenamiento, el disco duro o el dispositivo de almacenamiento USB. Consulte con el administrador del sistema para usar estas funciones.

Formatear disco duro interno

Esta función está especialmente diseñada para las personas encargadas del mantenimiento del sistema que necesiten formatear el disco duro interno. Tenga en cuenta que esta función formateará el disco duro y se perderán todos sus datos. Siga los mensajes que aparecen en el procedimiento.

Dispositivo de almacenamiento USB

Particionamiento y formateo de dispositivos de almacenamiento USB (como discos flash). Esta función se aplica en caso de que el formato de algunos dispositivos de almacenamiento USB no sea compatible con SMP.

NOTE

No puede formatear el disco duro interno de SMP-WEBPLUS (Ref: LB-500) y SMP-WEB4.

5. Restablecer contraseña

Restablece la contraseña de administración Web a admin.

6. Reiniciar

Reinicia el sistema.

7. Cerrar

Apaga el sistema.

12.

Recuperación del sistema

Si encuentra algún problema irrecuperable (como imposibilidad de arrancar) durante el uso del cliente SMP, puede elegir esta función, Recuperación del sistema, para restaurar el firmware del sistema al valor predeterminado de fábrica. Siga estos pasos para recuperar el sistema:

1. Inicie o reinicie el sistema SMP con el teclado conectado a la caja.
2. Mantenga pulsada la tecla TAB durante el arranque hasta que aparezca el menú del cargador de arranque (cayinos & recovery).
3. Escriba "recovery" y pulse "Intro". Si desea recuperar el sistema sin responder ninguna pregunta, puede escribir "recovery automatic". El programa omitirá los pasos 5, 6 y 7.
4. Mientras se arranca el sistema de recuperación, siga las instrucciones.
5. Cuando aparezca la instrucción "The system will recover to factory default.", escriba "Y". A continuación, el firmware del sistema se restaurará al original, es decir, deberá volver a cargar todas las revisiones (parches) tras la recuperación del sistema.
6. Cuando aparezca la instrucción "The configuration will recover to factory default.", puede escribir "Y" y SMP restaurará la configuración por la original. Perderá todas las configuraciones que haya realizado en la caja y se le pedirá que introduzca una nueva clave para ella cuando el sistema vuelva a iniciarse. La etiqueta con la clave está pegada detrás del dispositivo SMP.
7. Cuando aparezca la instrucción "The resource will recover to factory default.", puede escribir "Y" y SMP restaurará la configuración predeterminada original de todos los recursos.
8. Pulse Enter para reiniciar.

NOTE

Puede recuperar el sistema, la recuperación o los recursos todos juntos o de manera independiente. Por ejemplo, sólo se puede recuperar primero el firmware del sistema. Si funciona, se conservarán todas las configuraciones y recursos después de restaurarse el sistema.

Apéndice

Apéndice A: Pruebe la resolución de la pantalla..... 150

Apéndice B: Utilice “log_rcv” para recopilar registros del sistema (syslog) de los reproductores..... 152

Apéndice A: Pruebe la resolución de la pantalla

Puede utilizar el archivo de prueba que hay en el CD del producto (\Tool\resolution_test\restest.html) para probar la resolución de la pantalla. Mediante el uso de este archivo, puede comprobar la presentación real de la pantalla, tanto al instalar por primera vez un reproductor de la serie SMP-WEB como al cambiar a una pantalla nueva.

1. Inserte el CD del producto en la unidad de CD-ROM y copie estos dos archivos, restest.html y restest.jpg (\Tool\resolution_test), a la Carpeta multimedia de un reproductor de la serie SMP-WEB mediante Entorno de red.
2. Inicie sesión en el Administrador Web del SMP. Haga clic en [**EXPLORADOR**] y seleccione la página "**EXPLORADOR**". A continuación, añada este archivo HTML como elemento a la lista de reproducción predeterminada.
3. Cuando el reproductor SMP muestre este archivo en la pantalla, verá la resolución actual de la pantalla indicada en la imagen.

Web Manager
SMP-WEB4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)

PROXY HTTP

VOLUMEN

ADMINISTRACIÓN DEL PROGRAMA

PROGRAMA LOCAL

EXCEPCIÓN

CARPETA MULTIMEDIA

CONFIGURACIÓN DE RED

SISTEMA

REGISTRO

APLICAR

LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR) [GUARDAR]

Lista de reproducción HTML

Para editar listas de reproducción de archivos HTML de la carpeta multimedia o de una dirección URL remota, SMP-WEB reproduce la lista de reproducción "(default)" cuando se inicia. SMP-WEB también proporciona una forma interactiva para que los usuarios del sitio de pantalla seleccionen manualmente una lista de reproducción para que se reproduzca. Para la selección del número de la lista de reproducción es necesario un teclado conectado a SMP-WEB.

Índice de lista de reproducción 1 (predeterminado) [Importar/Exportar lista de reproducción HTML]

[Establecer como predeterminado]

Elemento	Habilitar	URL / Nombre de archivo	Duración	Comando
1	<input checked="" type="checkbox"/>	default/menuboard	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]
2	<input checked="" type="checkbox"/>	default/test	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]
3	<input checked="" type="checkbox"/>	77777777.jpg	Siempre	[Editar] [Eliminar] [Arriba] [Abajo]

[Agregar nuevo elemento] [Borrar todos los ítems] [Seleccionar todos los elementos] [Duplicar lista de reproducción]

Recordar el último elemento al cambiar de lista de reproducción.

Habilitar cambio en lista de reproducción cuando se pulse la tecla numérica del teclado

Comprobar URL / marca de hora de archivo cada 30 segundos.

[GUARDAR]

Use the page to check the actual Resolution of your display.

The image is a resolution test chart featuring a scenic background of a beach with waves and cliffs. It contains several colored rectangular boxes of different sizes, each representing a specific resolution. The labels for these resolutions are placed around the boxes: 'W: 640' and 'H: 480' in white; 'W: 800' and 'H: 600' in yellow; 'W: 852/856' and 'H: 720' in cyan; 'W: 1024' and 'H: 768' in magenta; 'W: 1280' and 'H: 900' in red; 'W: 1360/1366' and 'H: 1024' in yellow; 'W: 1440' and 'H: 1080 Full HD Movie Standard' in white; 'W: 1600' and 'H: 1200' in yellow; 'W: 1680' in cyan; and 'W: 1920 Full HD Movie Standard' in red. The Cayin logo and a congratulatory message are located in the bottom right corner of the chart area.

W: 1920 Full HD Movie Standard

W: 1680

W: 1600

W: 1440

W: 1360/1366

W: 1280

W: 1024

W: 852/856

W: 800

W: 640

H: 1200

H: 1080 Full HD Movie Standard

H: 1024

H: 900

H: 768

H: 720

H: 600

H: 480

CAYIN

Congratulations!
Your display supports Full-HD Resolution.

CAYINTECH.COM

Apéndice B: Utilice “log_rcv” para recopilar registros del sistema (syslog) de los reproductores

NOTE

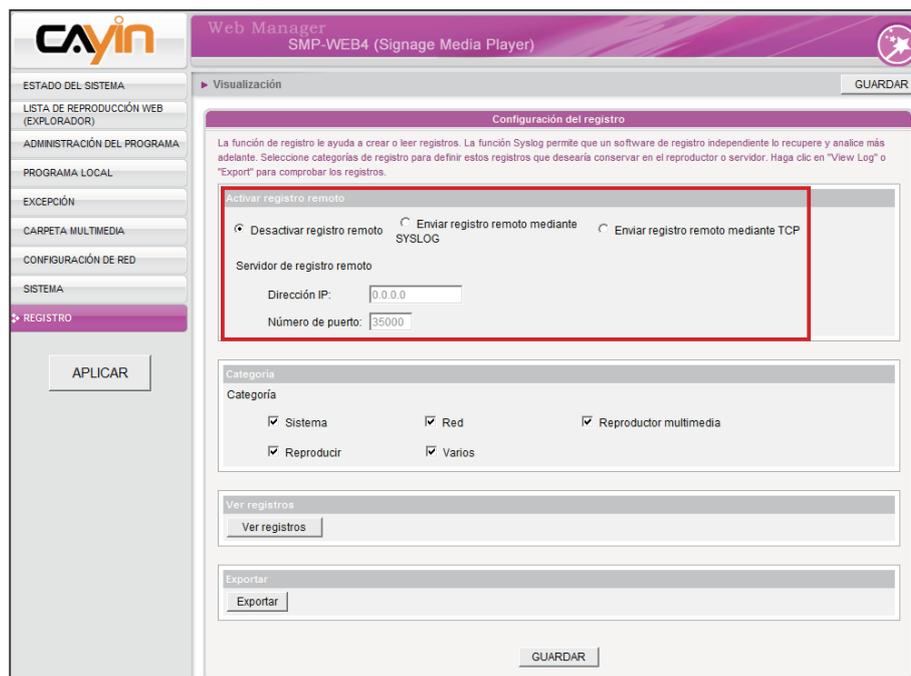
NO ejecute el programa “log_rcv.exe” directamente desde el CD.

NOTE

Si instala SuperReporter, el sistema instalará automáticamente log-rcv.exe.

“log_rcv.exe” es una sencilla herramienta que le ayudará a recopilar registros del sistema (syslogs) de reproductores SMP. Encontrará este programa en el CD del producto (\Tool\log receiver).

1. Copie este archivo en el disco duro y haga doble clic en él.
2. Configure la “**dirección IP del servidor de syslog**” del cliente SMP como la dirección IP de su equipo (Capítulo 9.1 Habilitar Syslog).



3. Log_rcv.exe comenzará a recibir los mensajes de registro de los clientes SMP y mostrará los resultados en la pantalla del PC.
4. Una vez recopilados los registros del sistema, Log_rcv.exe generará automáticamente estas 3 carpetas: “log”, “billing” y “content_update”. Cada día, todos los archivos de registro recopilados de cada cliente durante dicho día se guardarán en una subcarpeta con el nombre de la fecha.

log	Todos los registros se guardarán a diario en cada host como sus propios archivos.
billing	<p>Todos los registros de facturación se almacenan aquí para la información de facturación. Cada host tiene su propio archivo de registro de facturación.</p> <p>SUMMARY.TXT Sección [COUNT]: Le permite conocer el número de veces que se han reproducido dichos archivos. Sección [SUMMARY]: Le permite conocer el tiempo (en segundos) durante el cual se ha reproducido cada archivo.</p>
content_update	<p>Almacena todos los registros con el nombre y tamaño de todos los archivos actualizados desde un servidor de actualización de contenido CMS. La unidad del tamaño de los archivos es "bytes". Cada host tiene su propio archivo de registro.</p> <p>SUMMARY.TXT La sección [SUMMARY] indica el tamaño de todos los archivos descargados desde un servidor de actualización de contenido CMS.</p>