



CAYIN TECHNOLOGY

REPRODUCTOR MULTIMEDIA DE SEÑALI- ZACIÓN: SERIE SMP-PRO

Manual del usuario

SMP-PRO4

Versión 1.5

Versión 2.0

SMP-PROPLUS

Versión 2.5

Versión 3.0

SMP-200

Versión 1.0

CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD.

8F-2, NO. 577, Linsen N. Rd.,

Taipei City 104, Taiwán, R.O.C

TEL: +886-2-2595 1005

FAX: +886-2-2595 1050

2012 © CAYIN Technology Co., Ltd.

Reservados todos los derechos

MPPO00/ES/121206

Acerca de CAYIN

CAYIN Technology ofrece una completa cartera de soluciones de señalización digital que incluye reproductores multimedia, servidores y software para diversas aplicaciones comerciales, como instituciones educativas, transporte, comercio, hoteles, comunicación corporativa, finanzas y organismos públicos. En CAYIN tenemos como objetivo seguir siendo un socio fiable para nuestros clientes internacionales, habiendo configurado con gran éxito diversas aplicaciones de referencia por todo el mundo. Para facilitar la implementación de los productos de CAYIN, también proporcionamos servicios a medida para satisfacer la cada vez mayor demanda del mercado de un número casi ilimitado de aplicaciones.

Aviso de copyright

Copyright © 2012 CAYIN TECHNOLOGY CO., LTD. Reservados todos los derechos.

Todo el contenido de este manual es propiedad intelectual de CAYIN Technology Co., Ltd. ("CAYIN"). No se puede reproducir, transferir, distribuir, almacenar de ninguna forma ni traducir a ningún idioma sin permiso previo por escrito de CAYIN ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descrito en él. Las especificaciones y la información de este manual pueden cambiar en cualquier momento sin que sea necesario notificar tales cambios a ninguna persona.

Este producto adopta la tecnologías y fuentes "iFont" de Arphic.

Aviso de marca comercial

Todos los nombres de marcas, iconos y marcas comerciales que aparecen en este manual son propiedad exclusiva de sus respectivos propietarios.

Descargos de responsabilidad

EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL SE PROPORCIONA "TAL CUAL". CAYIN NO REALIZA NINGUNA OTRA MANIFESTACIÓN NI GARANTÍA, EXPRESA NI IMPLÍCITA, CON RESPECTO AL CONTENIDO DEL PRESENTE DOCUMENTO Y RENUNCIA ESPECÍFICAMENTE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD O AJUSTE A UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO SERÁ RESPONSABLE CAYIN, SUS DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES, DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL O DIRECTO (INCLUIDOS DAÑOS POR LUCRO CESANTE, PÉRDIDA DE FUNCIONES O DATOS Y SIMILARES), AUNQUE SE HAYA AVISADO A CAYIN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS DEBIDOS A DEFECTOS O ERRORES EN ESTE MANUAL O EN EL PRODUCTO.

AVISO SOBRE LA BATERÍA DE LITIO: Riesgo de explosión si la batería es reemplazada por un tipo incorrecto. Deseche las baterías usadas siguiendo las instrucciones.

CONTENIDO

Acerca de CAYIN	i
Aviso de copyright.....	i
Aviso de marca comercial	i
Descargos de responsabilidad	i
1. Visión general de la serie SMP-PRO	1
1-1 Aspecto de SMP-PRO4	2
1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700).....	2
1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700).....	2
1-2 Aspecto de SMP-PROPLUS	3
1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-300).....	3
1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-300).....	3
1-3 Aspecto de SMP-200	4
1-3-1 Vista frontal (P/N: LB-50)	4
1-3-2 Vista posterior (P/N: LB-50)	4
1-4 Especificaciones de hardware	5
1-5 Especificaciones del sistema.....	6
1-6 Instalación de la serie SMP-PRO	8
1-6-1 Instalación del hardware	8
1-6-2 Inicio de sesión en la serie SMP-PRO	8
1-6-3 Inicio de sesión de PC remoto	11
1-7 Instalación con montaje en pared.....	12
1-8 Insertar/Reemplazar tarjeta SD (solo SMP-200).....	13
2. Configuración en modo Asistente.....	14
2-1 Carga de archivos al reproductor SMP	15
2-2 Introducción al Modo Asistente	18

2-3 Asistente de red.....	19
2-3-1 Paso 1: Configuración de Ethernet	19
2-3-2 Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional).....	20
2-3-3 Paso 3: Puerta de enlace Ping	21
2-4 Asistente de sistema.....	21
2-4-1 Paso 1: Configuración de hora e idioma	21
2-4-2 Paso 2: Configuración de pantalla	22
2-4-3 Paso 3: Configuración de seguridad de carpeta multimedia	25
2-5 Asistente de actualización de contenidos	26
2-5-1 Configuración de actualización de contenidos.....	26
2-6 Asistente de reproducción	27
2-6-1 Paso 1: Máscara	27
2-6-2 Paso 2: Multimedia 1.....	28
2-6-3 Paso 3: Multimedia 2.....	29
2-6-4 Paso 4: Presentación imagen 1	29
2-6-5 Paso 5: Presentación imagen 2	30
2-6-6 Paso 6: Texto de ticker 1	30
2-6-7 Paso 7: Texto de ticker 2.....	31
3. Reproducción y administración de contenido multimedia ...	32
3-1 Cargar contenido multimedia.....	33
3-2 Elija su máscara	37
3-2-1 Usar máscara predeterminada.....	37
3-2-2 Usar su propia máscara	37
3-2-3 Máscara de control por servidor de actualización de contenido CMS..	38
3-2-4 Exportar máscara.....	38
3-3 Elija el origen de multimedia y defina la lista de reproducción .	38
3-3-1 Reproducir archivos en la carpeta multimedia.....	38

3-3-2 Reproducir archivos en dispositivos de almacenamiento USB	42
3-3-3 Programación central (por servidor CMS)	42
3-3-4 Transmisión RTB/RTP (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS).....	43
3-3-5 Transmisión HTTP/MMS (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS)	44
3-3-6 Entrada de vídeo (SMP-PRO4).....	44
3-3-7 Presentación de imágenes.....	45
3-3-8 Función Silencio.....	45
3-4 Configuración de presentación de imágenes.....	45
3-5 Ticker	48
3-5-1 Definir formato de fuente.....	49
3-5-2 Establecer color de fondo	50
3-5-3 Efecto de desplazamiento.....	50
3-6 Volumen.....	51
4. Editar programa en el reproductor SMP (programa local)	52
4-1 Máscara	53
4-2 Zona multimedia.....	54
4-3 Zona de presentación de imágenes.....	56
4-4 Zona de ticker	58
4-5 Volumen.....	61
5. Administración de máscaras	63
5-1 Cree su propia máscara.....	64
5-1-1 Instalación de Skin Editor.....	64
5-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk).....	65
5-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	71
5-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	72
5-2 Cree su propio reloj (.clk)	73
5-2-1 Cree un reloj (.clk).....	73

5-2-2 Cargue un reloj (.clk).....	81
5-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP.....	81
5-4 Aplicación de máscara.....	82
6. Actualización de contenidos y Administración de la carpeta multimedia .	83
6-1 Actualizar carpeta multimedia.....	84
6-2 Administrar carpeta multimedia.....	89
7. Estado del sistema y configuración.....	91
7-1 Estado del sistema.....	92
7-1-1 Información básica.....	93
7-1-2 Información avanzada.....	93
7-1-3 Información de firmware.....	95
7-2 Configuración del sistema.....	95
7-2-1 Establezca la hora del sistema.....	95
7-2-2 Servicio NTP.....	96
7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web.....	97
7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web.....	97
7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web.....	98
7-2-6 Establezca el reinicio del sistema.....	98
7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor.....	99
7-2-8 Configuración de RS-232.....	99
7-3 Mantenimiento del sistema.....	101
7-3-1 Cargar firmware.....	101
7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema.....	101
7-3-3 Cargar imagen de fondo.....	102
7-3-4 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema.....	103
7-3-5 Recuperación del sistema.....	103
7-4 Configuración de pantalla.....	105

7-4-1 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PRO4 y SMP-200)	105
7-4-2 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PROPLUS).....	107
7-4-3 Aceleración de vídeo de hardware (SMP-PROPLUS)	109
7-4-4 Encender / apagar la pantalla	110
7-4-5 Configuración de Entrada de vídeo (SMP-PRO4 y SMP-PROPLUS) .	111
7-5 Ubicación	112
7-5-1 GPS.....	112
7-5-2 Ubicación estática	114
8. Configuración de red	116
8-1 Ethernet.....	117
8-2 Red inalámbrica WIFI	118
8-3 Red de datos 3G	119
9. Administración del registro.....	122
9-1 Habilitar Syslog	123
9-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto	124
9-3 Ver registros.....	125
9-4 Exportar archivo de registro	126
9-5 Borrar archivos de registro	127
10. Consola SMP	128
11. Recuperación del sistema	130
Apéndice	132
Apéndice A: Utilice “log_rcv” para recopilar registros del sistema (syslog) de los clientes	133
Apéndice B: Formatos de vídeo SMP-200.....	135

1 **Visión general de la serie SMP-PRO**

1-1 Aspecto de SMP-PRO4	2
1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700).....	2
1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700).....	2
1-2 Aspecto de SMP-PROPLUS.....	3
1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-300).....	3
1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-300).....	3
1-3 Aspecto de SMP-200	4
1-3-1 Vista frontal (P/N: LB-50)	4
1-3-2 Vista posterior (P/N: LB-50)	4
1-4 Especificaciones de hardware	5
1-5 Especificaciones del sistema.....	6
1-6 Instalación de la serie SMP-PRO	8
1-6-1 Instalación del hardware	8
1-6-2 Inicio de sesión en la serie SMP-PRO	8
1-6-3 Inicio de sesión de PC remoto	11
1-7 Instalación con montaje en pared.....	12
1-8 Insertar/Reemplazar tarjeta SD (solo SMP-200)....	13

La serie SMP-PRO, el reproductor multimedia exclusivo de señalización digital, es un avanzado motor de visualización por zonas que permite a los profesionales del marketing y la comunicación comunicarse con su público objetivo en lugares designados mediante vídeos, audio, texto y gráficos de alta calidad. La serie SMP-PRO proporciona una plataforma de fácil uso donde pueden promocionar, informar, formar y entretener a públicos específicos con una gran variedad de aplicaciones comerciales.

1-1 Aspecto de SMP-PRO4

1-1-1 Vista frontal (Ref.: LB-700)



1. Encendido 2. USB×2 3. Indicador de encendido 4. Indicador de disco duro

1-1-2 Vista posterior (Ref.: LB-700)



1. Conector de alimentación 2. DVI 3. VGA 4. USB×2 5. Ethernet LAN
6. RS-232x2 7. Salida de audio 8. Entrada de audio 9. Entrada de S-Vídeo

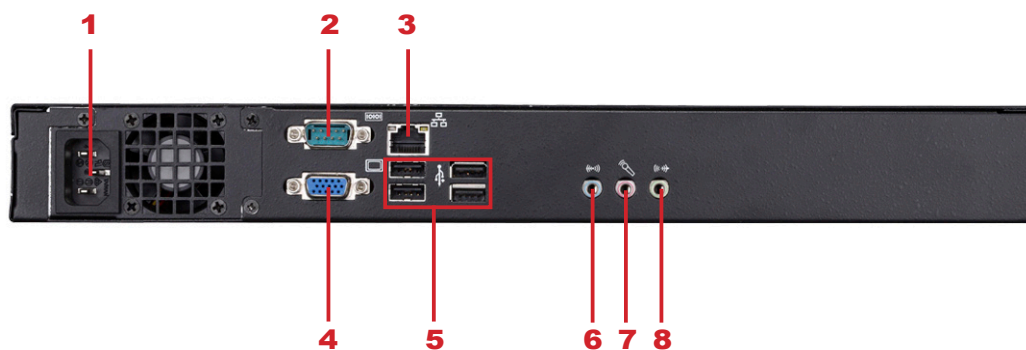
1-2 Aspecto de SMP-PROPLUS

1-2-1 Vista frontal (Ref.: LB-300)



- 1.** Indicador de encendido **2.** Indicador de disco duro **3.** Restablecer **4.** Encendido

1-2-2 Vista posterior (Ref.: LB-300)



- 1.** Conector de alimentación **2.** RS-232 **3.** Ethernet
4. VGA **5.** USB×4 **6.** Entrada de línea (reservado para uso futuro)
7. Entrada de micro (reservado para uso futuro) **8.** Salida de audio

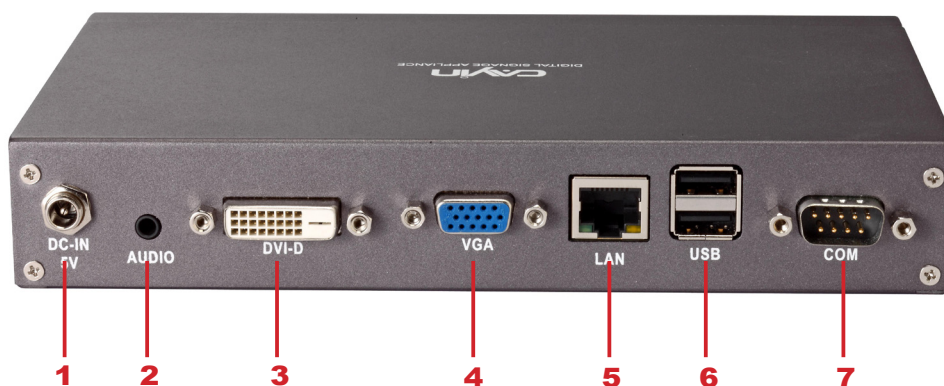
1-3 Aspecto de SMP-200

1-3-1 Vista frontal (P/N: LB-50)



- 1.** USB **2.** Ranura de tarjeta SD **3.** Cierre de puerta de la tarjeta SD
4. Indicador de encendido **5.** Encendido

1-3-2 Vista posterior (P/N: LB-50)



- 1.** Conector de alimentación **2.** Salida de audio **3.** DVI-D **4.** VGA
5. Ethernet **6.** USBx2 **7.** RS-232

1-4 Especificaciones de hardware

	SMP-PROPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-PRO4 (Ref.: LB-700)	SMP-200 (Ref.: LB-50)
Dimensiones	44 x 380 x 195 mm (al x an x pr)	47 x 268 x 174 mm (al x an x pr)	33 x 196 x 123 mm (al x an x pr)
Material	Aluminio + acero	Aluminio + acero (sin ventilador)	Acero (sin ventilador)
Color	Plata y negro	Gris oscuro	Gris
Peso neto	4,4 Kg (con disco duro)	2.2 Kg (con disco duro)	655g
Red	10/100/1000 Mbps Ethernet	10/100/1000 Mbps Ethernet	10/100 Mbps Ethernet
Interno Almacenamiento	HD IDE 160 GB, 3,5"	HD SATA de 160 GB, 2,5" (compartido con firmware del sistema)	Unidad flash integrada de 4 G Bytes (compartido con firmware del sistema)
Almacenamiento externo	N/D	N/D	SD, SDHC (hasta 32 GB; el reproductor no incluye tarjeta SD)
Salida de vídeo	VGA D-Sub	VGA D-Sub, DVI-D (sin compatibilidad con HDCP)	VGA D-Sub, DVI-D
Salida de audio	Clavija telefónica (estéreo)	RCA (estéreo)	Clavija telefónica (estéreo)
Entrada de vídeo	N/D	S-Vídeo	N/D
Entrada de audio	N/D	RCA (estéreo)	N/D
Alimentación	100~240 V CA (con adaptador interno)	100~240 V CA (con adaptador externo)	100~240 V AC (con adaptador externo)
Otros	RS-232 (COM), USB x 4	RS-232 x 2 (COM), USB x 4	RS-232 (COM) x 1, USB x 3
Certificados	CE, FCC, RoHS	CE, FCC, LVD, RoHS, CB, CCC	CE, FCC, BSMI, RoHS

1-5 Especificaciones del sistema

	SMP-PROPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-PRO4 (Ref.: LB-700)	SMP-200 (Ref.: LB-50)
Archivos de imagen	<ul style="list-style-type: none"> • JPEG, GIF¹ • Admite una resolución de imágenes de hasta 4 millones de píxeles 		
Archivos de vídeo	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG, MPG, VOB, MP3, MP4 • WMV, WMA • AVI 		
CÓDEC	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG-1, MPEG-2 PS, MPEG-2 TS, MPEG-4 ISO • MP3 (MPEG AUDIO LAYER 3) • WMV 7/8/9 • WMA 7/8 • RAW DV • H.264² 		Consulte el Apéndice.
Transmisión por secuencias en red	<ul style="list-style-type: none"> • CAYIN RTB (Método de encapsulación: MPEG TS, códec: MPEG-2/MPEG-4, velocidad de bits: 256K~5 Mbps) • RTP (Método de encapsulación: MPEG TS, códec: MPEG-2/MPEG-4) • HTTP/MMS 		N/D
Resoluciones de vídeo²	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10~12 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, reproducción de vídeo sencillo]² • Para evitar que el sistema funcione con un rendimiento bajo, sugerimos no usar las siguientes resoluciones de pantalla cuando el reproductor SMP reproduzca vídeo 720p HD: 1920x1200, 1920x1080, 1600x1200, 1280x1024(75 Hz) o similares resoluciones altas configuradas en modo "Definido por el usuario". Tampoco se sugiere el uso de vídeo 720p HD en modo vertical. 	<ul style="list-style-type: none"> • La resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida, admitiendo hasta 720p (1280x720); velocidad de bits de hasta: 10 Mbps (MPEG2), 8~9 Mbps (MPEG4), 4~8 Mbps (WMV), 3 Mbps (H.264) [Horizontal, 25 fps, reproducción de vídeo sencillo]² • Para evitar que el sistema funcione con un rendimiento bajo, sugerimos no usar la pantalla horizontal y alta resolución cuando el reproductor SMP reproduzca vídeo de alta definición. 	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte el Apéndice para ver resoluciones de vídeo y especificaciones detalladas. • La resolución de la zona de vídeo es de 1024 píxeles máx. en modo vertical.

	SMP-PROPLUS (Ref.: LB-300)	SMP-PRO4 (Ref.: LB-700)	SMP-200 (Ref.: LB-50)
Ticker	<ul style="list-style-type: none"> • Escriba texto en el Administrador Web • Reciba archivos de texto o canales RSS desde el servidor web remoto • Lee archivos de texto de la unidad de disco duro 		
Máscara	<ul style="list-style-type: none"> • 11 máscaras predeterminadas • Limitada por el almacenamiento de la partición del sistema 	<ul style="list-style-type: none"> • 9 máscaras predeterminadas • Limitada por el almacenamiento de la partición del sistema 	<ul style="list-style-type: none"> • 9 máscaras predeterminadas • Limitada por el almacenamiento de la partición del sistema
Salida en pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Resolución de pantalla³: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x720 (720p), 1280x768, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, Definido por el usuario. • Modo vertical: Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	<ul style="list-style-type: none"> • Resolución de pantalla³: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x720 (720p), 1280x768, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1600x900, Definido por el usuario • Modo vertical: Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados 	<ul style="list-style-type: none"> • Resolución de pantalla³: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x720 (720p), 1280x768, 1360x768, 1366x768 • Modo vertical: Admite la rotación de la pantalla 90 y 270 grados
Red Interfaz	<ul style="list-style-type: none"> • 10/100/1000 Mbps Ethernet • Adaptador LAN 802.11b/g/n inalámbrico (opcional) • Red de datos 3G (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> • 10/100/1000 Mbps Ethernet • Adaptador LAN 802.11b/g/n inalámbrico (opcional) • Red de datos 3G (opcional) 	<ul style="list-style-type: none"> • 10/100 Mbps Ethernet • Adaptador LAN 802.11b/g/n inalámbrico (opcional) • Red de datos 3G (opcional)
Red Protocolos	<ul style="list-style-type: none"> • Admite IP estática y dinámica (DHCP) • Admite TCP/IP, HTTP, SMB, ICMP 		
Detección de parámetros EDID/DDC	<ul style="list-style-type: none"> • Compatible 		

NOTA

- ① La serie SMP no admite GIF de animación ni CMYK JPEG.
- ② La velocidad de bits y la resolución máximas podrían ser diferentes en función de su método de codificación de archivos. Somos conscientes de que los resultados de la reproducción de vídeo pueden verse afectados por numerosos factores (como códec, velocidad de bits, resolución de pantalla o la ejecución de otros componentes con vídeo al mismo tiempo, etc.). Pruebe previamente el vídeo en los reproductores SMP. CAYIN NO PUEDE GARANTIZAR QUE TODOS LOS ARCHIVOS DE VÍDEO SE REPRODUZCAN CORRECTAMENTE EN LOS REPRODUCTORES SMP SIN PROBARLOS DE ANTEMANO.
- ③ La resolución aplicable también está relacionada con las resoluciones de pantalla. Compruebe las especificaciones de la pantalla y elija una adecuada.

1-6 Instalación de la serie SMP-PRO

1-6-1 Instalación del hardware

1. Abra el paquete SMP.
2. Conecte Ethernet al puerto LAN. (De manera predeterminada, SMP obtendrá una dirección IP de un servidor DHCP.)
3. Conecte el cable VGA a la pantalla. (La resolución de pantalla predeterminada es de 1024x768.)
4. Si necesita configurar el sistema directamente en el reproductor, conecte un teclado y un ratón a cualquiera de los conectores USB.
5. Conecte el adaptador de alimentación a una ranura. El reproductor SMP se encenderá automáticamente.
6. Cuando vea en la pantalla la página LOGIN, podrá realizar la instalación.

NOTA

En cualquier momento puede cambiar entre reproducción y Administrador Web en una pantalla local. Conecte un teclado a un dispositivo SMP; pulse **Ctrl-F10** y cambie a la página de inicio de sesión del Administrador Web; pulse **Ctrl-F1** y cambie al modo de reproducción.

1-6-2 Inicio de sesión en la serie SMP-PRO

Después de instalar SMP, inicie sesión y realice la configuración inicial en función de cuál sea su entorno de red.

DHCP (IP automática)

Si se encuentra en una red DHCP, SMP recibirá automáticamente una dirección IP después de la instalación. Puede comenzar a iniciar sesión en la página Administrador web del reproductor directamente después de conectar un teclado y un ratón al dispositivo SMP.

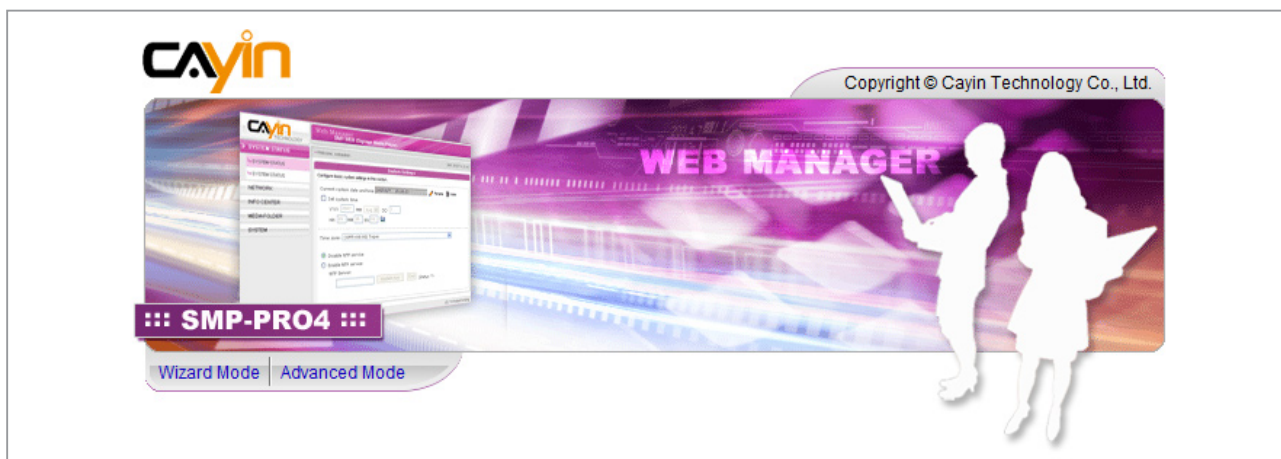
1. Haga clic en [**Modo Asistente**] o [**Modo avanzado**] en el Administrador Web y escriba un nombre de usuario y una contraseña.

Nombre de usuario predeterminado: **webadmin**

Contraseña predeterminada: **admin**

NOTA

Salvo para la instalación inicial de SMP, sugerimos que administre o cambie la configuración de SMP mediante un PC remoto en lugar de hacerlo directamente en el reproductor.



IP estática

Si se encuentra en una red con IP estática, siga estos pasos para iniciar sesión y completar la configuración de la red.

1. Conecte un teclado y un ratón a los conectores USB en el reproductor SMP y conecte el adaptador de alimentación a una ranura para encender el sistema. Haga clic en **[Modo Asistente]** o **[Modo avanzado]** en el Administrador Web y escriba un nombre de usuario y una contraseña.

Nombre de usuario predeterminado: **webadmin**

Contraseña predeterminada: **admin**

2. Haga clic en **CONFIGURACIÓN DE RED** o **[Asistente de red]** en la pantalla. A continuación, haga clic en **“Dirección IP estática”** en el área Configuración de Ethernet y configure todas las opciones relacionadas con la red para este SMP.
3. Una vez finalizado, haga clic en **[GUARDAR]** en la parte inferior y haga clic en **[APLICAR]** o siga los pasos del asistente para finalizar la configuración. A continuación, se reiniciará el reproductor SMP.

Modo Asistente

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The main title is 'Asistente de red: Configuración de Ethernet'. On the left, there is a sidebar with three steps: 'Paso 1 Configuración de Ethernet', 'Paso 2 Configuración Wi-Fi', and 'Paso 3 Puerta de enlace Ping'. Below the steps is a detailed instruction for the 'Configuración de Ethernet' step, explaining that it allows configuring the Ethernet network, including IP address, subnet mask, gateway, and DNS servers, and that it is only used when connected to a CMS server.

The main content area is titled 'Configuración de Ethernet' and contains two sections: 'Configuraciones Comunes' and 'Configuración de Ethernet'. The 'Configuraciones Comunes' section has two input fields: 'Grupo' and 'Nombre de host', both containing the text 'SMP-PRO4'. The 'Configuración de Ethernet' section is titled 'Red:' and has two radio button options: 'Cliente DHCP (IP automática)' (selected) and 'Dirección IP estática'. Below these are five input fields: 'Dirección IP', 'Máscara de subred', 'Puerta de enlace', 'DNS-1', and 'DNS-2'. At the bottom of this section are two buttons: 'Cancelar' and 'Siguiente'.

Modo Avanzado

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The main title is 'CONFIGURACIÓN DE RED'. On the left, there is a sidebar with various system management options: 'ESTADO DEL SISTEMA', 'LISTA DE REPRODUCCIÓN WEB (EXPLORADOR)', 'PROGRAMA LOCAL', 'CARPETA MULTIMEDIA', 'CONFIGURACIÓN DE RED' (highlighted), 'CONFIGURACIÓN DE RED', 'WIRELESS', 'RED DE DATOS 3G', 'SISTEMA', and 'REGISTRO'. Below the sidebar is an 'APLICAR' button.

The main content area is titled 'CONFIGURACIÓN DE RED' and contains two sections: 'Configuraciones Comunes' and 'Configuración de Ethernet'. The 'Configuraciones Comunes' section is titled 'Asignar nombre de equipo y grupo al dispositivo.' and has two input fields: 'Grupo' and 'Nombre de host', both containing the text 'SMP-PRO4'. The 'Configuración de Ethernet' section is titled 'Configura la conexión de red y sus parámetros.' and has a 'Red:' section with two radio button options: 'Cliente DHCP (IP automática)' (selected) and 'Dirección IP estática'. Below these are five input fields: 'Dirección IP', 'Máscara de subred', 'Puerta de enlace', 'DNS-1', and 'DNS-2'. At the bottom of this section is a checkbox labeled 'Chequear la puerta de enlace con Ping'. At the bottom of the main content area is a 'GUARDAR' button.

NOTA

Si la dirección IP del reproductor SMP mostrado en CAYIN Device Seeker es 169.254.x.x, significa que el reproductor SMP no puede obtener correctamente una dirección IP del servidor DHCP. En este caso, puede iniciar sesión directamente en el reproductor SMP primero (consulte **1-5-2 Login on SMP**). A continuación, cambie la configuración de red a IP estática o cambie la dirección IP del PC a la misma subred (169.254.x.x). Finalmente, puede comenzar a administrar el reproductor a distancia en el PC.

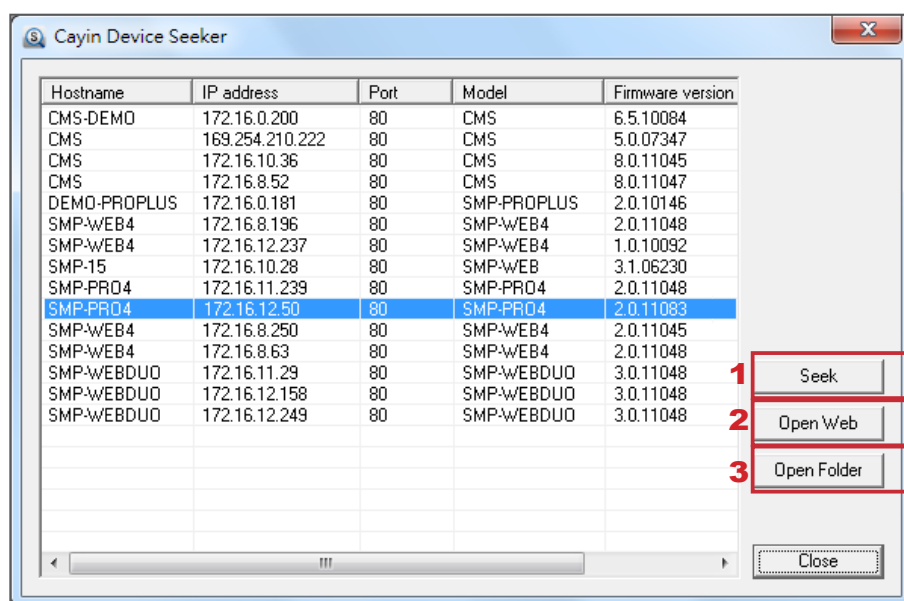
NOTA

Si el PC y el reproductor SMP no se encuentran en la misma red LAN, puede abrir el explorador y escribir la dirección IP del SMP. Después de iniciar sesión correctamente, podrá comenzar a administrar SMP.

1-6-3 Inicio de sesión de PC remoto

Si trata de administrar SMP a distancia en su propio PC, siga estos pasos:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute “**CAYIN Device Seeker**” (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe). También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en [**Buscar**] y el buscador buscará todos los clientes SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Seleccione un reproductor y haga doble clic en su nombre. También puede hacer clic en el nombre de un reproductor y hacer clic en [**Abrir Web**].



3. También puede abrir la carpeta multimedia de cualquier reproductor mediante “**CAYIN Device Seeker**”. Seleccione el reproductor que desee conectar y haga clic en [**Abrir carpeta**].

1-7 Instalación con montaje en pared

Si desea montar el reproductor SMP en la pared, lea esta sección para encontrar instrucciones sobre la instalación. Aquí se ilustra el modelo SMP-PRO4.

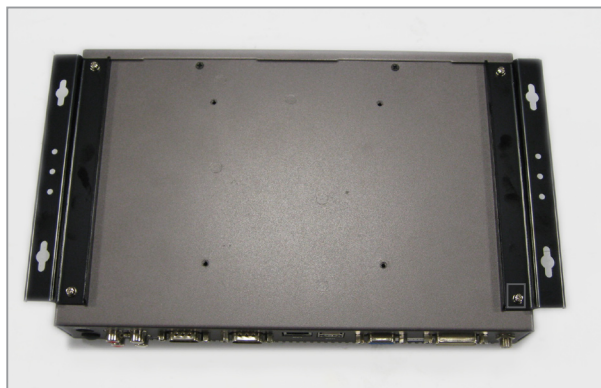
NOTA

Los accesorios incluidos, como soportes y tornillos, pueden ser distintos de los del producto que haya comprado.

1. Localice los soportes y tornillos de montaje incluidos.



2. Fije los soportes al reproductor SMP y asegure los soportes con los tornillos de montaje que se proporcionan.



3. Cuelgue el reproductor SMP en un lugar adecuado y fíjelo bien con los tornillos que se proporcionan.



1-8 Insertar/Reemplazar tarjeta SD (solo SMP-200)

NOTE

El espacio de almacenamiento SD reemplaza al espacio original de 2 GB, por lo que no se sumarán los dos espacios de almacenamiento.

SMP-200 tiene una memoria flash incorporada de 4 GB, de los cuales aproximadamente 2 GB se pueden usar para la carpeta Media. Si necesita más almacenamiento, puede instalar una tarjeta SD por su cuenta.

1. Retire la llave de la caja del SMP-200.
2. Use la llave para desbloquear y empuje la puerta para abrir la tapa.



3. Inserte una tarjeta SC o SDHC en la ranura SD. La capacidad máxima es de 32 GB.



NOTE

SMP-200 no admite la tarjeta SDXC. El sistema de archivos de la tarjeta SD debe ser FAT/FAT32.

4. En unos segundos, SMP-200 detectará la tarjeta SD y cambiará la carpeta Media al espacio de almacenamiento de la tarjeta SD.

2 Configuración en modo Asistente

2-1 Carga de archivos al reproductor SMP	15
2-2 Introducción al Modo Asistente	18
2-3 Asistente de red.....	19
2-3-1 Paso 1: Configuración de Ethernet	19
2-3-2 Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional).....	20
2-3-3 Paso 3: Puerta de enlace Ping	21
2-4 Asistente de sistema	21
2-4-1 Paso 1: Configuración de hora e idioma	21
2-4-2 Paso 2: Configuración de pantalla	22
2-4-3 Paso 3: Configuración de seguridad de carpeta multimedia..	25
2-5 Asistente de actualización de contenidos	26
2-5-1 Configuración de actualización de contenidos.....	26
2-6 Asistente de reproducción	27
2-6-1 Paso 1: Máscara	27
2-6-2 Paso 2: Multimedia 1.....	28
2-6-3 Paso 3: Multimedia 2.....	29
2-6-4 Paso 4: Presentación imagen 1	29
2-6-5 Paso 5: Presentación imagen 2	30
2-6-6 Paso 6: Texto de ticker 1	30
2-6-7 Paso 7: Texto de ticker 2.....	31

2-1 Carga de archivos al reproductor SMP

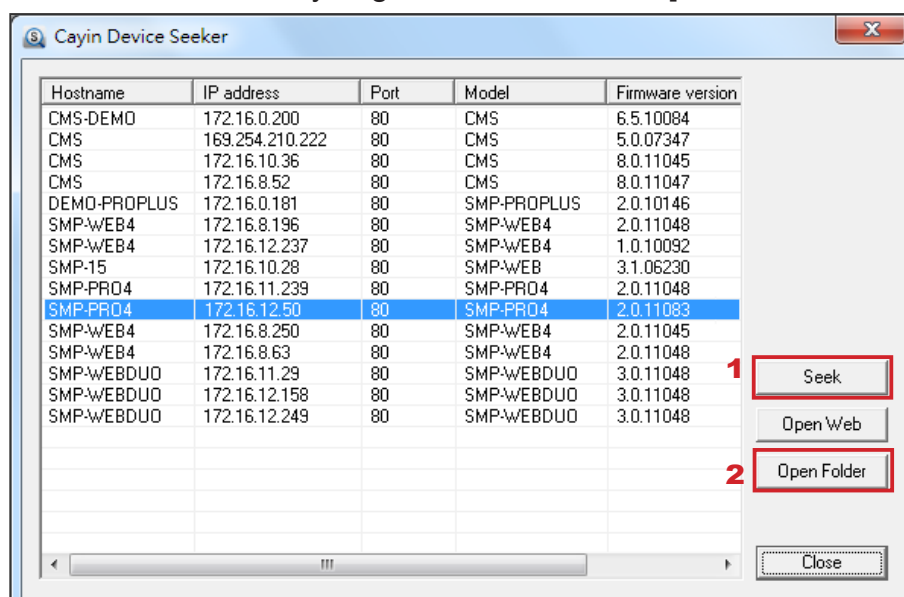
Cuando utilice reproductores SMP sin servidor de actualización de contenido CMS, podrá elegir uno de los métodos siguientes para cargar archivos en reproductores de la serie SMP-PRO.

Método 1:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute [**CAYIN Device Seeker**] (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe). También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en [**Buscar**] y el buscador buscará todos los clientes SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Una vez localizados los dispositivos, seleccione aquel al que desea conectarse y haga clic en **Abrir carpeta**].

NOTA

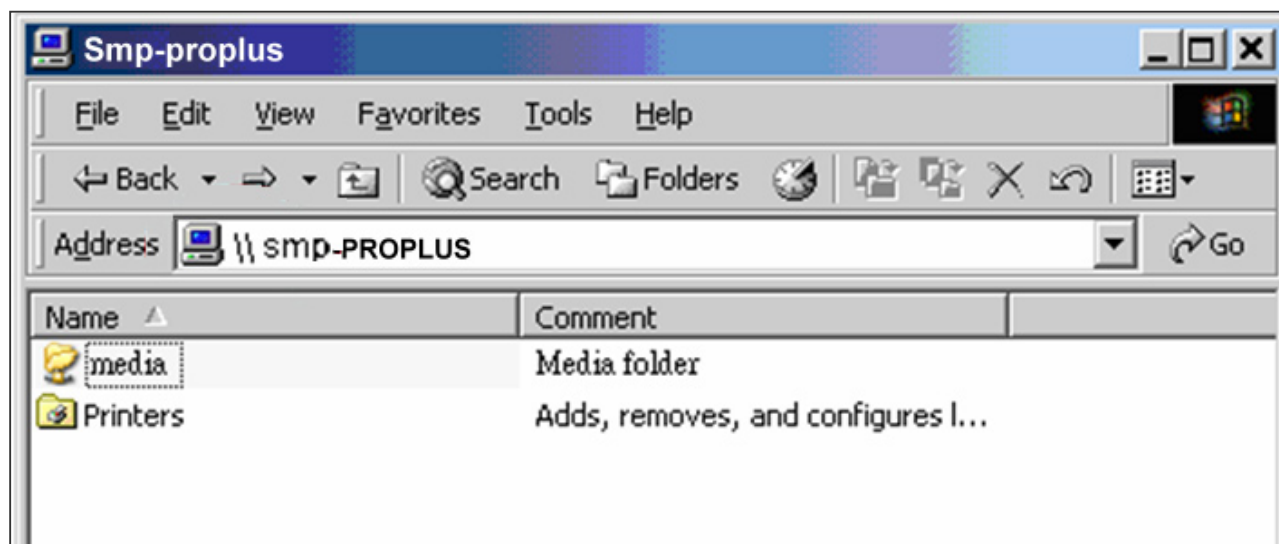
Tanto el PC como el reproductor SMP deben encontrarse en la misma red LAN, para que pueda utilizar CAYIN Device Seeker para abrir la carpeta multimedia de dicho reproductor SMP.



3. El PC abrirá el Explorador de archivos y podrá ver archivos o carpetas en el reproductor seleccionado.
4. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 2:

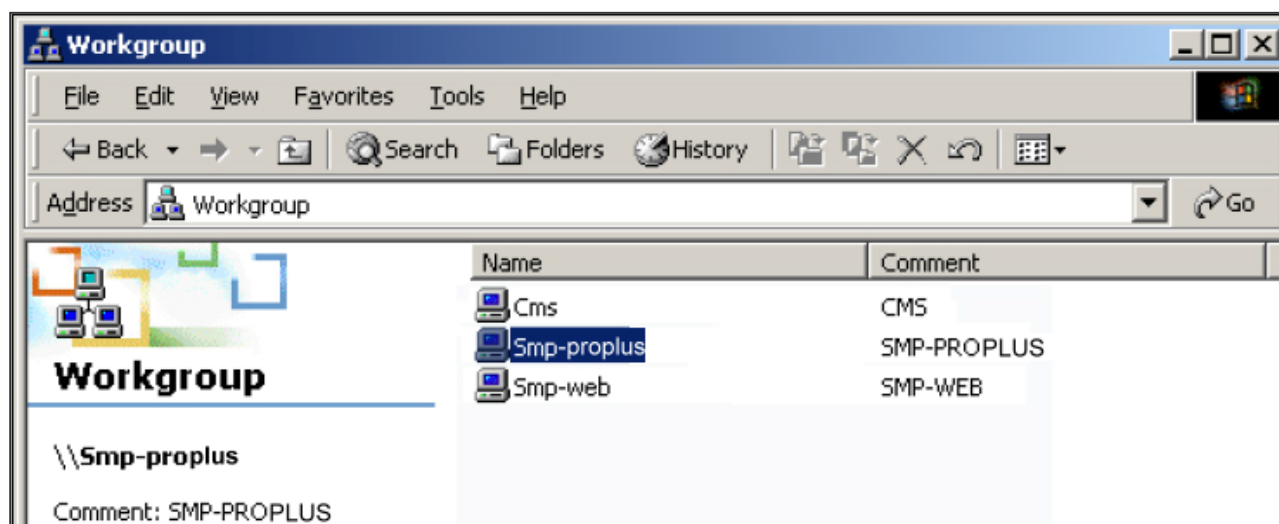
1. Abra el [**Explorador de archivos**] y escriba el “\nombre de host” o la “\dirección IP”. Por ejemplo, si el nombre del host es SMP-PROPLUS, escriba \\SMP-PROPLUS o \\172.16.1.2.



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 3:

1. Abra “**Entorno de red**” en el PC. Aparecerán todos los PC en “**Grupo de trabajo**”. Podrá ver todos los clientes SMP o servidores de actualización de contenido CMS desde el Explorador de Windows, como en la figura siguiente:



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 4:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
2. Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Habilitar servicio FTP**”.
3. Escriba un nombre de usuario y una contraseña válidos. El valor predeterminado de usuario/contraseña es smbuser/smbuser. Si desea cambiar la contraseña, active “**Cambiar contraseña de Modo de usuario**” y escriba su nueva contraseña.

4. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] para aplicar los cambios.
5. Ahora puede usar el software de cliente FTP al que esté acostumbrado para cargar y eliminar archivos de las carpetas multimedia.

Método 5:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
2. Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB**”. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cambios.

3. Ahora puede insertar el dispositivo de almacenamiento USB (normalmente una unidad flash USB o un disco duro USB) para actualizar el contenido de la carpeta multimedia.

- También puede usar el dispositivo de almacenamiento USB para cargar las configuraciones del sistema. Almacene el archivo de configuración en el directorio raíz del dispositivo USB y conecte al reproductor SMP.

NOTA

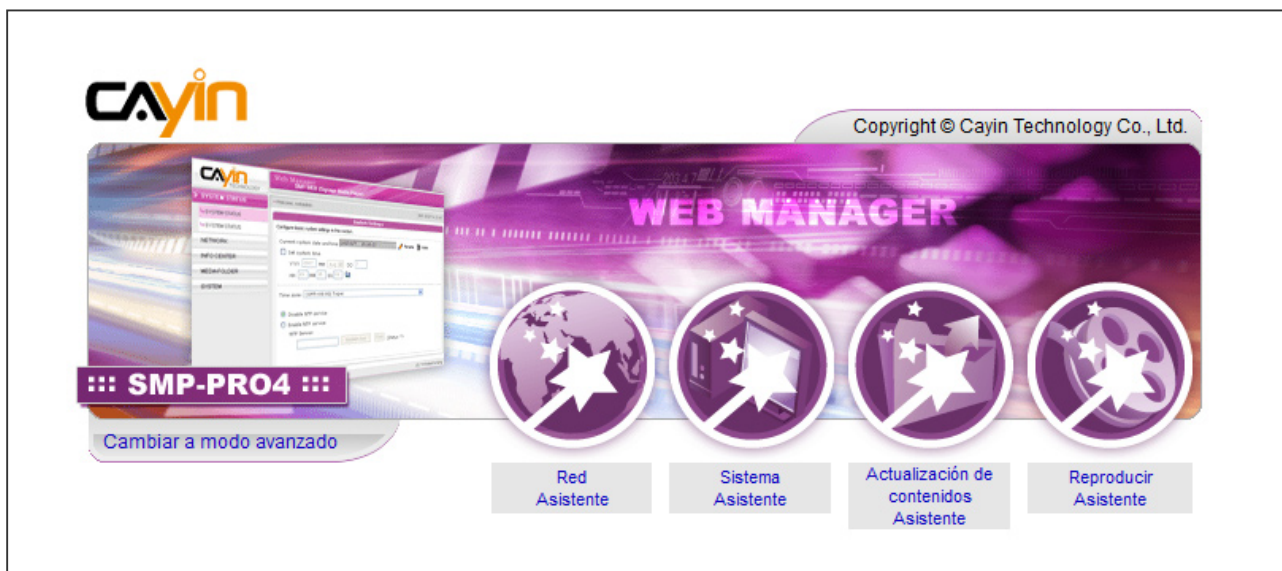
El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: FAT/FAT32/NTFS

Si utiliza FAT/FAT32 en almacenamiento USB, le sugerimos encarecidamente que todos los caracteres del nombre de archivo estén en minúsculas debido a la limitación del sistema de archivos. No supone ningún problema configurar la reproducción de todos los archivos del dispositivo o de carpetas determinadas. Sin embargo, el nombre de archivo debe estar en minúsculas si su lista de reproducción incluye alguno.

2-2 Introducción al Modo Asistente

Al abrir el Administrador Web de SMP, puede utilizar el Modo Asistente haciendo clic en el botón **[Modo Asistente]**. Después de entrar en el modo Asistente, verá cuatro asistentes: **Asistente de red**, **Asistente de sistema**, **Asistente de actualización de contenidos** y **Asistente de reproducción**. Puede realizar la configuración básica paso a paso desde el Asistente de red hasta el Asistente de reproducción.

Si necesita configurar opciones más detalladas, cambie al **Modo avanzado**.



2-3 Asistente de red

En el **Asistente de red**, puede finalizar la configuración relacionada con la red, incluidas las configuraciones de Ethernet y Wi-Fi.

2-3-1 Paso 1: Configuración de Ethernet

Aquí puede realizar la configuración de la red Ethernet conectada.

En primer lugar, escriba el nombre de **Grupo** y el **Nombre de host**. El nombre de "**grupo**" sólo se usa cuando el reproductor SMP está conectado a un servidor de actualización de contenido CMS. El "nombre de host" sirve para identificar remotamente cada reproductor SMP.

A continuación seleccione DHCP o dirección IP estática, en función de su propio entorno de red. Si un servidor DHCP está disponible en la red, se sugiere el uso del servidor DHCP para obtener una dirección IP para el reproductor SMP. Si no es así, deberá configurar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS. La configuración de puerta de enlace y servidor DNS no es obligatoria; debido a ello, el reproductor SMP sólo puede conectarse a un servidor de actualización de contenido CMS de la misma red LAN (no a través de redes o en Internet).

Si no está seguro de la configuración de la red Ethernet, póngase en contacto con su ISP o administrador de la red.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for an 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The main window is titled 'Asistente de red: Configuración de Ethernet'. On the left, there is a sidebar with three steps: 'Paso 1 Configuración de Ethernet', 'Paso 2 Configuración Wi-Fi', and 'Paso 3 Puerta de enlace Ping'. The 'Paso 1' step is selected and expanded, showing a sub-section 'Configuración de Ethernet' with a detailed instruction: 'Aquí puede configurar la configuración de la red Ethernet conectada. El nombre "grupo" sólo se usa cuando el reproductor SMP está conectado a un servidor CMS. El "nombre de host" es para identificar remotamente cada reproductor SMP. Si un servidor DHCP está disponible en la red, se sugiere el uso del servidor DHCP para obtener una dirección IP para el reproductor SMP. Si no es así, deberá configurar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS. La configuración de puerta de enlace y servidor DNS no es obligatoria; debido a ello, el reproductor SMP sólo puede conectarse a un servidor CMS de'.

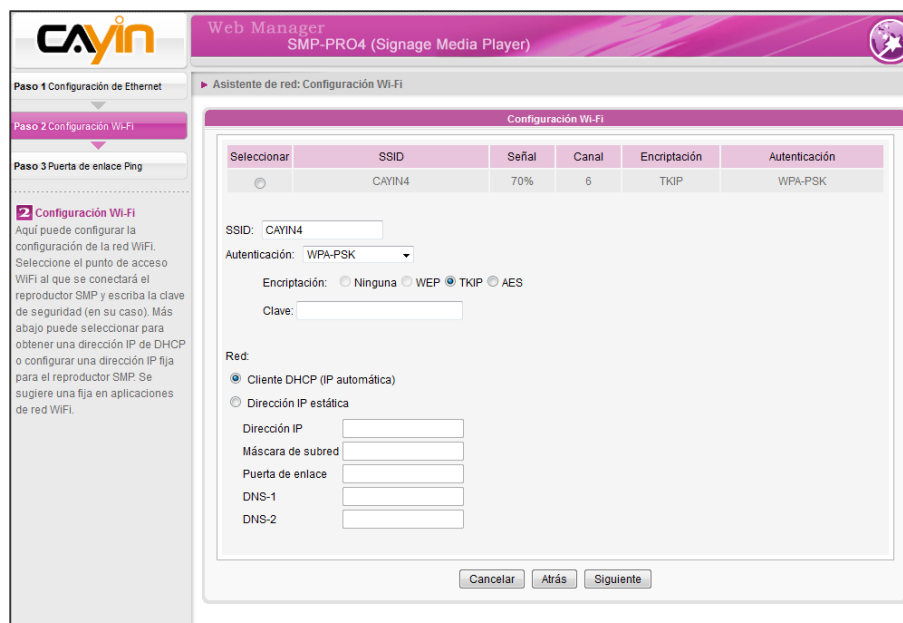
The main configuration area is divided into two sections: 'Configuraciones Comunes' and 'Configuración de Ethernet'. In 'Configuraciones Comunes', there are two text input fields: 'Grupo' with the value 'SMP-PRO4' and 'Nombre de host' with the value 'SMP-PRO4'. The 'Configuración de Ethernet' section is titled 'Red:' and contains two radio button options: 'Cliente DHCP (IP automática)' which is selected, and 'Dirección IP estática'. Below these are five text input fields for 'Dirección IP', 'Máscara de subred', 'Puerta de enlace', 'DNS-1', and 'DNS-2'. At the bottom of the configuration area are two buttons: 'Cancelar' and 'Siguiente'.

NOTA

Si conecta al mismo tiempo una red por cable y una inalámbrica al reproductor, el sistema elegirá la red conectada por cable como primera prioridad y cambiará a la red inalámbrica cuando desconecte el cable de la conexión Ethernet.

2-3-2 Paso 2: Configuración Wi-Fi (opcional)

Si acopla un adaptador USB Wi-Fi compatible a un reproductor SMP, verá la página **“Configuración inalámbrica”** y podrá realizar aquí la configuración de la red inalámbrica.



NOTA

Si utiliza WEP, la clave tendrá 5 o 13 caracteres, 10 o 26 hexadecimales. Si utiliza TKIP o AES, la clave tendrá 8~63 caracteres.

NOTA

Sugerimos que utilice una dirección IP estática para conseguir una conexión inalámbrica más estable.

1. Elija un punto de acceso inalámbrico adecuado. Tenga en cuenta que un punto de acceso con una señal baja puede producir una conexión inestable y la pérdida de datos. Si no aparece en la lista ningún punto de acceso Wi-Fi, compruebe su entorno Wi-Fi con el administrador de la red.
2. Elija un método adecuado de autenticación y cifrado. Normalmente, esta configuración se puede detectar automáticamente. Escriba la clave en caso necesario.
3. Especifique la dirección IP estática o DHCP para la conexión inalámbrica del reproductor SMP.

Si necesita un adaptador Wi-Fi compatible, póngase en contacto con su representante de ventas de CAYIN o con distribuidores autorizados.

2-3-3 Paso 3: Puerta de enlace Ping

NOTA

Normalmente, la activación de esta función no provocará otros problemas de red.

Si el DHCP está inestable y hay un conexión a red de mala calidad, la función "**puerta de enlace ping**" puede tratar automáticamente de reparar la conexión a red. Si el reproductor SMP utiliza una dirección IP dinámica asignada por el servicio DHCP del ISP, active esta función. Si el reproductor SMP utiliza una dirección IP fija o una dirección IP dinámica asignada por el servicio DHCP de una red LAN, desactive esta función.



Después de finalizar la configuración, pulse [**Finalizar**] para realizar la configuración del Asistente de red. Es posible que el sistema debe reiniciarse cuando finalice la configuración en el Asistente de red.

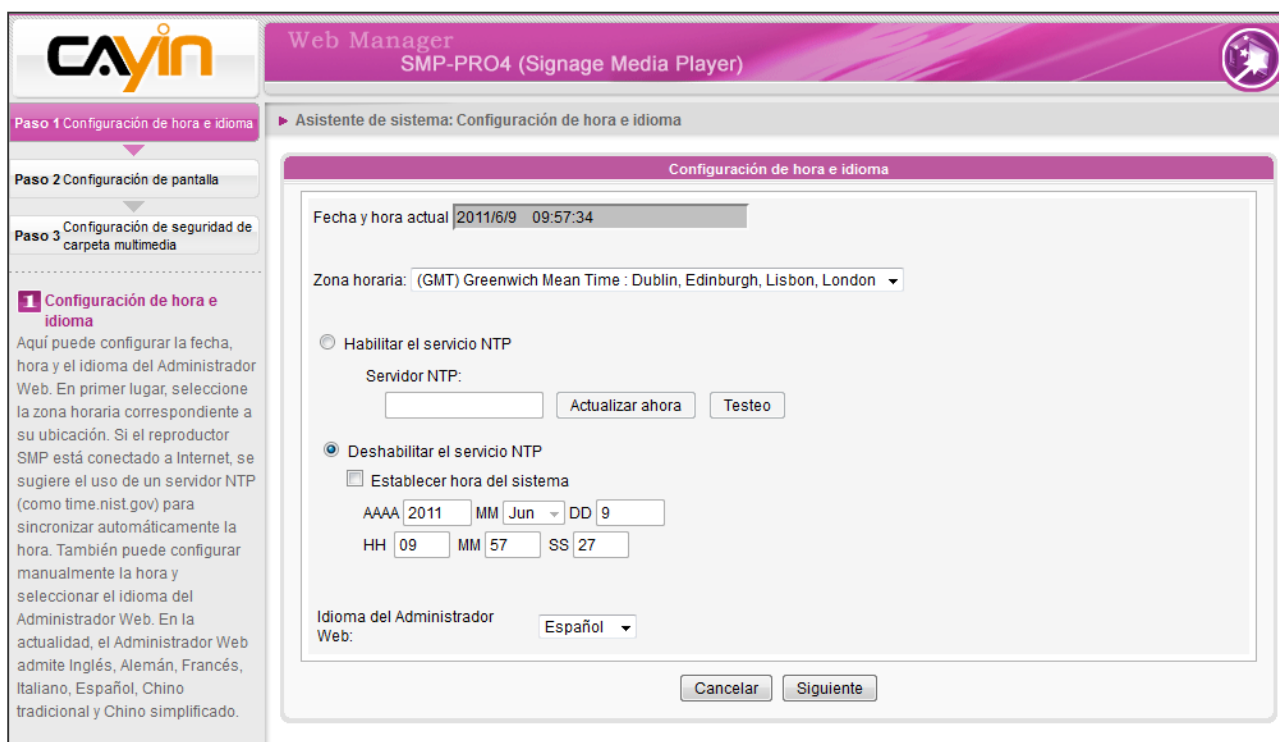
2-4 Asistente de sistema

En este asistente puede configurar la hora, idioma, pantalla y seguridad.

2-4-1 Paso 1: Configuración de hora e idioma

Aquí puede configurar la fecha, hora e idioma del Administrador Web.

En primer lugar, seleccione la zona horaria correspondiente a su ubicación. Si el reproductor SMP está conectado a Internet, se sugiere el uso de un servidor NTP (como time.nist.gov) para sincronizar automáticamente la hora. También puede configurar manualmente la hora y seleccionar el idioma del Administrador Web. En la actualidad, el Administrador Web admite inglés, alemán, francés, italiano, español, japonés, polaco, thailandés, chino tradicional y chino simplificado.



1. Elija la zona horaria correcta.
2. Puede utilizar el servidor NTP o definir la hora correcta del sistema por su cuenta.
3. Elija el idioma que prefiera para la IU.
4. Haga clic en [**Siguiente**] para continuar.

2-4-2 Paso 2: Configuración de pantalla

Aquí puede configurar las opciones relacionadas con el dispositivo de visualización.

En función de la pantalla real conectada al reproductor SMP, configure su resolución de pantalla y tasa de actualización. La mayoría de las pantallas planas admiten la tasa de actualización de 60 Hz. La resolución aplicable real requiere una compatibilidad correcta del reproductor SMP y de la pantalla. El reproductor SMP no garantiza que se puedan aplicar todas las resoluciones y se muestren correctamente en pantalla.

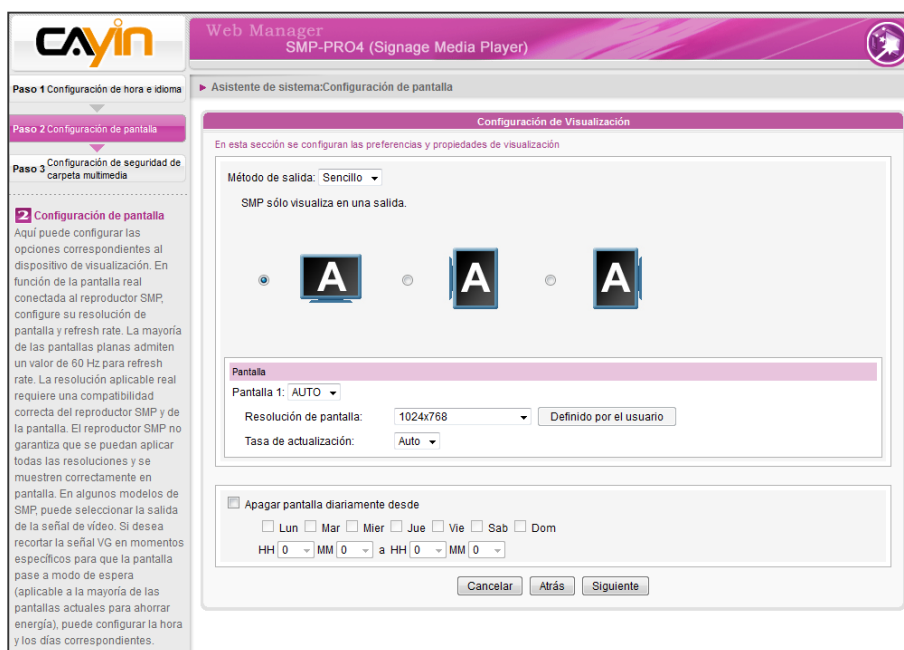
Si desea recortar la señal VGA en momentos específicos para que la pantalla pase a modo de espera (aplicable a la mayoría de las pantallas actuales para ahorrar energía), puede configurar la hora y los días correspondientes.

NOTA

SMP-PRO4 y SMP-200 permiten la visualización de un único contenido en dos pantallas conectadas mediante los conectores VGA y DVI-D. Recomendamos encarecidamente el uso de dos pantallas comprobadas previamente e idénticas para que esta función funcione correctamente.

NOTA

La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.



1. Elija un método de salida del menú desplegable y una configuración de visualización, como orientación de pantalla y resolución. Esta información se mostrará debajo del menú desplegable en función de lo que seleccione. Configure las opciones como corresponda.
2. Si desea apagar la pantalla (SMP cortará la salida VGA o DVI) automáticamente, defina una hora específica de un día o un día de la semana para cortar la señal VGA/DVI en la parte inferior de esta página.
3. Haga clic en [**Siguiente**] para guardar toda la configuración.

IMPORTANT

Las resoluciones que muestren un signo * a continuación del número son admitidas según la información EDID (o DDC) de la pantalla. No se sugiere elegir una resolución sin signo *; el sistema podría no funcionar correctamente. Si no ve ningún * a continuación del número de la resolución, consulte al fabricante de su pantalla o compruebe el cable VGA/DVI para ver si es compatible con la señal EDID.

NOTA

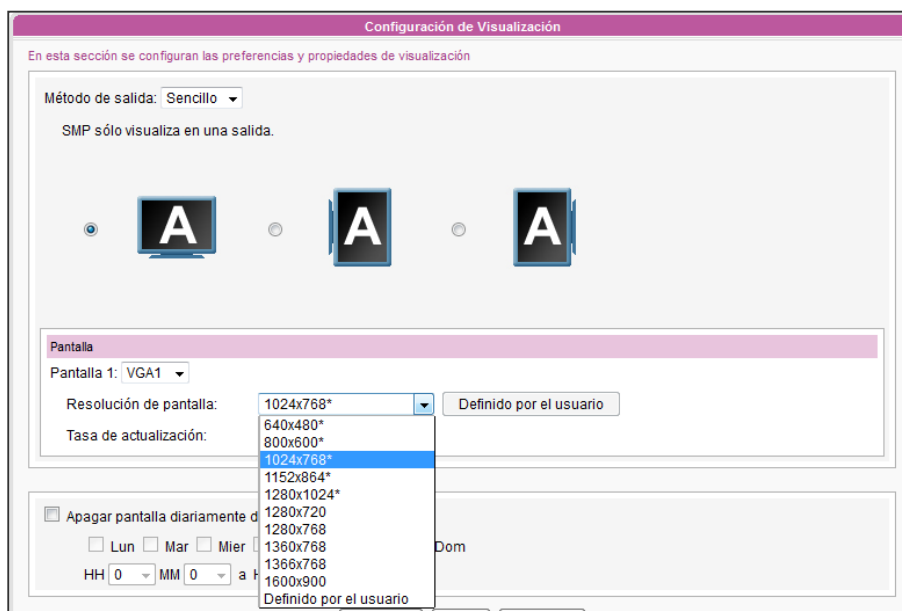
La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

IMPORTANT

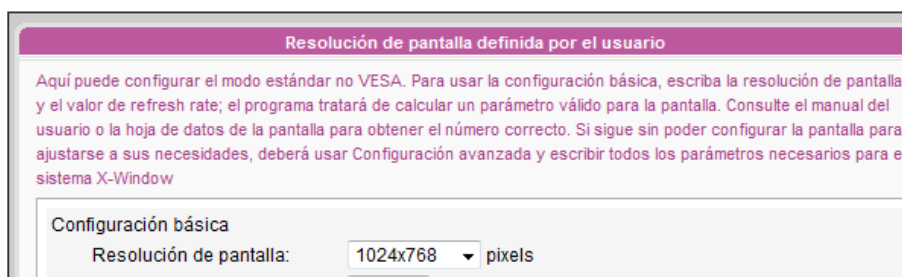
NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

* Definición definida por el usuario (SMP-200 no admite)

Si la pantalla no admite la señal EDID (DDC), puede usar **“Definido por el usuario”** para obligar al reproductor a que muestre la resolución de pantalla configurada. No obstante, el resultado final dependerá de la capacidad de la pantalla para mostrarla.



1. Elija **“Definido por el usuario”** en el menú desplegable.
2. Haga clic en el botón **[Definido por el usuario]**; a continuación, verá una ventana emergente.



3. Elija **“Configuración básica”** para escribir una resolución compatible y la tasa de actualización de la pantalla.
4. Haga clic en **[Guardar]** y vuelva a la página **“Configuración de pantalla”**.
5. Haga clic en **[Siguiente]** para continuar.

2-4-3 Paso 3: Configuración de seguridad de carpeta multimedia

Si selecciona "**modo compartido**", que es el modo más cómodo pero menos seguro, no se le pedirá una contraseña mientras accede a la carpeta multimedia de SMP.

También puede usar "**modo usuario**" y asignar una contraseña. Después de finalizar la configuración, pulse [**Finalizar**] para realizar la configuración del "**Asistente de sistema**".

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The main title is 'Web Manager SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The breadcrumb trail is 'Asistente de sistema: Configuración de seguridad de carpeta multimedia'. The main content area is titled 'Configuración de seguridad de carpeta multimedia' and contains the following text: 'Elija uno de los siguientes modos de carpeta compartida:'. There are three radio button options: 'Modo compartido (no es necesaria contraseña)' (selected), 'Modo de usuario (es necesaria contraseña)', and 'Cambiar contraseña de Modo de usuario'. Below these are three input fields: 'Nombre de usuario' (containing 'smbuser'), 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. At the bottom of the form are three buttons: 'Cancelar', 'Atrás', and 'Finalizar'. The sidebar on the left shows three steps: 'Paso 1 Configuración de hora e idioma', 'Paso 2 Configuración de pantalla', and 'Paso 3 Configuración de seguridad de carpeta multimedia' (highlighted). Below the sidebar, there is a section titled 'Configuración de seguridad de carpeta multimedia' with a brief description: 'Aquí puede configurar los valores de seguridad para el acceso a la carpeta multimedia de SMP. Si selecciona "modo compartido", que es el modo más cómodo pero menos seguro, no se le pedirá una contraseña mientras accede a la carpeta multimedia de SMP. También puede'.

2-5 Asistente de actualización de contenidos

2-5-1 Configuración de actualización de contenidos

Aquí puede configurar la sincronización de contenido de la carpeta multimedia con un servidor de actualización de contenido CMS. Si el reproductor SMP sólo es para uso fuera de línea y no se conecta a un servidor de actualización de contenido CMS, puede omitir este asistente.

The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The main heading is 'Asistente de actualización de contenidos: Configuración de actualización de contenidos'. The configuration form includes the following fields and options:

- Buscar contenido nuevo cada: minutos
- Grupo:
- Nombre de usuario:
- Contraseña:
- Nombre de host o dirección IP:
- Clean test CMS connection:

At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Finalizar'.

1. Configure la frecuencia (minutos) con la que el reproductor SMP comprobará si hay contenido actualizado con un servidor de actualización de contenido CMS.
2. A continuación, escriba el nombre del **Grupo** al que pertenece el reproductor SMP.
3. Escriba el nombre de cuenta y la contraseña del servidor de actualización de contenido CMS. Esta cuenta debe tener autorización para acceder al contenido del grupo.
4. Escriba la dirección de dominio o IP del CMS (como cms.su-empresa.com). Puede hacer clic en el botón [**Probar**] para comprobar si ha introducido los datos correctos.
5. Después de finalizar la configuración, pulse [**Finalizar**] para finalizar la configuración del Asistente de actualización de contenidos.

NOTA

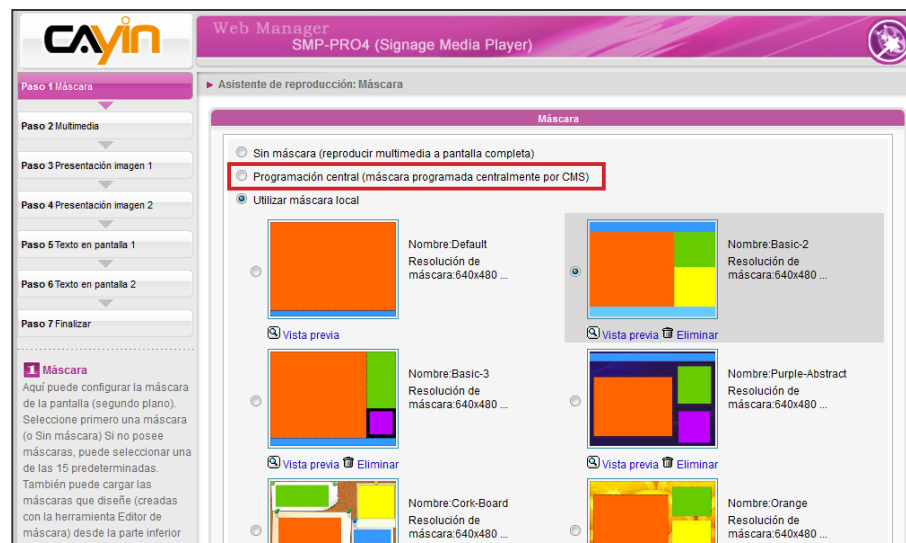
Después de seleccionar una máscara, los siguientes pasos para configurar cada zona dependerán de la máscara seleccionada. Por ejemplo, si elige una máscara sin tócker o con una sola zona multimedia, omitirá el Paso 6 Texto de tócker y no tendrá que realizar la configuración de Multimedia 2.

2-6 Asistente de reproducción

2-6-1 Paso 1: Máscara

Aquí puede configurar la máscara de la pantalla (segundo plano). Seleccione primero una máscara (o Sin máscara). Si no posee máscaras, puede seleccionar una de las predeterminadas. También puede cargar las máscaras que diseñe (creadas con CAYIN Skin Editor) desde la parte inferior de la página para usarla.

Si desea utilizar un servidor de actualización de contenido CMS para controlar la lista de reproducción de este reproductor SMP, seleccione la opción **“Programación central (máscara programada centralmente por CMS)”**. Si lo hace, no podrá editar la lista de reproducción directamente en SMP y el reproductor SMP reproducirá la máscara según el programa configurado en CMS.



2-6-2 Paso 2: Multimedia 1

Aquí puede editar la lista de reproducción del área de multimedia de la máscara seleccionada.

Puede seleccionar en primer lugar el origen del contenido en un menú desplegable, si desea reproducir archivos almacenados en la carpeta multimedia de SMP o en un dispositivo de almacenamiento USB. A continuación, defina la relación de visualización.

Si selecciona los archivos multimedia desde la carpeta multimedia como origen del contenido, se mostrarán todos los archivos de la Carpeta multimedia a la izquierda. Puede seleccionar los archivos que desea reproducir y se mostrarán a la derecha. A menos que active "**Aleatorio**" para habilitar la reproducción aleatoria, SMP reproducirá los archivos seleccionados en la secuencia con que aparecen aquí.

También puede seleccionar "**Programación central (por servidor CMS)**" para permitir que el servidor de actualización de contenido CMS controle centralmente la lista de reproducción.

SMP-PROPLUS cuenta con la función "**silencio**" que permite desactivar el sonido de todos los archivos de vídeo y audio en la zona multimedia. Esto resulta útil si se dispone de dos zonas multimedia. Podrá decidir qué zona multimedia debe silenciarse.

Web Manager
SMP-PRO4 (Signage Media Player)

Asistente de reproducción: Multimedia

Multimedia

Archivos multimedia en Carpeta multimedia

Relación de visualización: auto

Todos los ficheros in la carpeta Multimedia

- TAIWAN-1.MPG
- TAIWAN-2.MPG

Ficheros Seleccionados (playlist)

- [1] TAIWAN-1.MPG
- [2] TAIWAN-2.MPG

Aleatorio

Programación central (por servidor CMS)

2-6-3 Paso 3: Multimedia 2

La configuración es la misma que en Multimedia 1. Sólo debe realizar la configuración de esta zona si selecciona una máscara con dos zonas multimedia. Solo SMP-PROPLUS admite dos zonas multimedia.



2-6-4 Paso 4: Presentación imagen 1

Aquí puede configurar las opciones de las áreas de presentación de imágenes.

En función de la máscara seleccionada, podrá elegir y configurar 1 o 2 presentaciones de imágenes. Puede seleccionar reproducir todos o determinados archivos de imagen (JPEG o GIF) en la Carpeta multimedia, o los archivos de imagen programados centralmente por el servidor de actualización de contenido CMS.

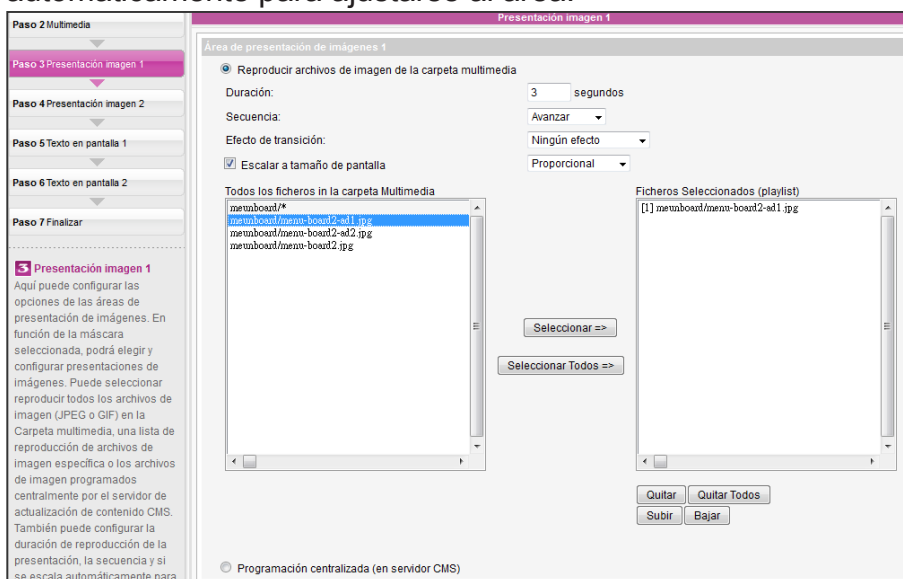
También puede configurar la duración de reproducción de la presentación, la secuencia, el efecto de transición y si se escala automáticamente para ajustarse al área.

NOTA

El reproductor SMP no admite archivos de imagen con resolución superior a 4 millones de píxeles.

NOTA

Los usuarios también puede marcar “**Escalar a tamaño de pantalla**” y elegir si desean que la imagen se ajuste al área de la pantalla de manera proporcional o no.



2-6-5 Paso 5: Presentación imagen 2

La configuración es la misma que en Presentación imagen 1. Sólo debe realizar la configuración de esta zona si selecciona una máscara con dos zonas Presentación de imágenes.

2-6-6 Paso 6: Texto de ticker 1

Aquí puede configurar las opciones del área de ticker de texto.

Existen varios orígenes del texto de ticker para elegir. El texto se puede introducir directamente aquí, leerse desde un archivo .txt de la carpeta multimedia, recuperarse de un canal RSS o un URL remoto o programarse y administrarse centralmente mediante un servidor de actualización de contenido CMS. Puede configurar los caracteres de texto, incluido el tipo de letra, color, tamaño de fuente, dirección del texto (de izquierda a derecha o en sentido inverso) y el modo y velocidad de avance del texto, etc.

Como sólo hay espacio de una línea para el modo ticker "**Arrastre sencillo**" o "**Abajo-arriba y arrastre**", el texto en pantalla se leerá y procesará en una sola línea, mientras que el modo "**Abajo-arriba sencillo**" permite que todo el texto en varias líneas se mueva hacia arriba.

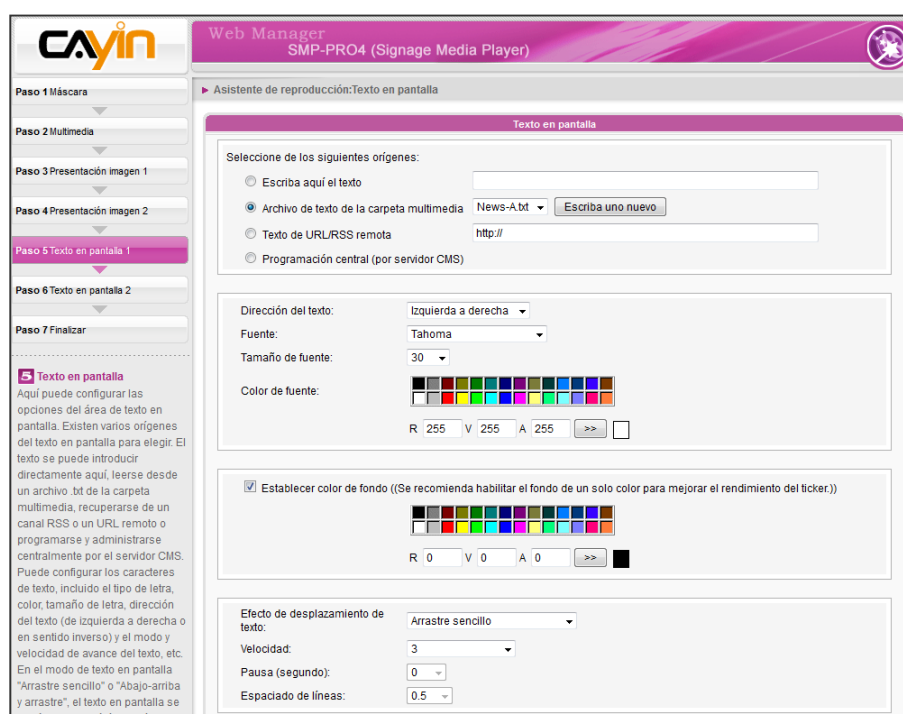
NOTA

Puede escribir 512 caracteres como máximo en el campo de texto.

El archivo de texto (.txt) puede incluir 16384 caracteres como máximo.

NOTA

Si usa el modo de ticker "**Abajo-arriba sencillo**" o "**Abajo-arriba y arrastre**", puede usar <nl> para cambiar la línea de texto. El texto que aparezca a continuación de <nl> se separará y mostrará en la línea siguiente.



2-6-7 Paso 7: Texto de ticker 2

La configuración es la misma que en Texto de ticker 1. Sólo debe realizar la configuración de esta zona si selecciona una máscara con dos zonas de Texto de ticker.

3 Reproducción y administración de contenido multimedia

3-1 Cargar contenido multimedia	33
3-2 Elija su máscara	37
3-2-1 Usar máscara predeterminada.....	37
3-2-2 Usar su propia máscara.....	37
3-2-3 Máscara de control por servidor de actualización de contenido CMS.	38
3-2-4 Exportar máscara.....	38
3-3 Elija el origen de multimedia y defina la lista de reproducción	38
3-3-1 Reproducir archivos en la carpeta multimedia.....	38
3-3-2 Reproducir archivos en dispositivos de almacenamiento USB .	42
3-3-3 Programación central (por servidor CMS)	42
3-3-4 Transmisión RTB/RTP (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS) .	43
3-3-5 Transmisión HTTP/MMS (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS)..	44
3-3-6 Entrada de vídeo (SMP-PRO4).....	44
3-3-7 Presentación de imágenes.....	45
3-3-8 Función Silencio.....	45
3-4 Configuración de presentación de imágenes	45
3-5 Ticker	48
3-5-1 Definir formato de fuente.....	49
3-5-2 Establecer color de fondo	50
3-5-3 Efecto de desplazamiento.....	50
3-6 Volumen	51

La serie SMP-PRO permite la reproducción de gran variedad de archivos multimedia. Los usuarios pueden cargar todo el contenido en SMP y editar la lista de reproducción. A continuación, el reproductor SMP reproducirá los archivos según la lista de reproducción preprogramada. Los usuarios también pueden administrar la lista de reproducción y la actualización de contenido desde el servidor de actualización de contenido CMS.

3-1 Cargar contenido multimedia

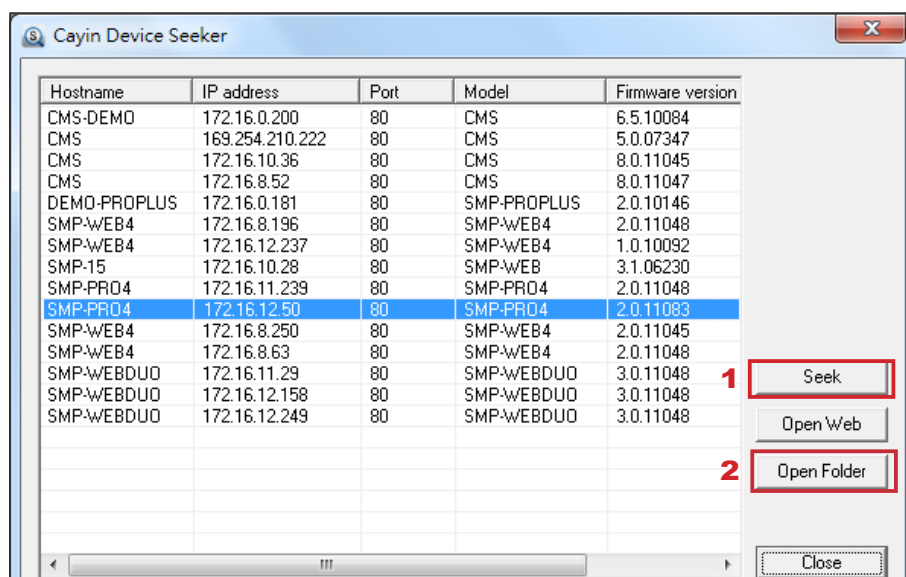
Cuando reproduzca archivos desde la carpeta multimedia, puede elegir uno de los métodos siguientes para cargar archivos en el reproductor SMP.

Método 1:

1. Inserte el CD del producto en el CD-ROM y ejecute **[CAYIN Device Seeker] (\Tool\Device Seeker\cysrch.exe)**. También puede copiar este archivo en su PC para la futura administración.
2. Haga clic en **[Buscar]** para buscar todos los reproductores SMP o servidores CMS disponibles en la misma red LAN. Una vez localizados los dispositivos, seleccione aquel al que desea conectarse y haga clic en **[Abrir carpeta]**.

NOTA

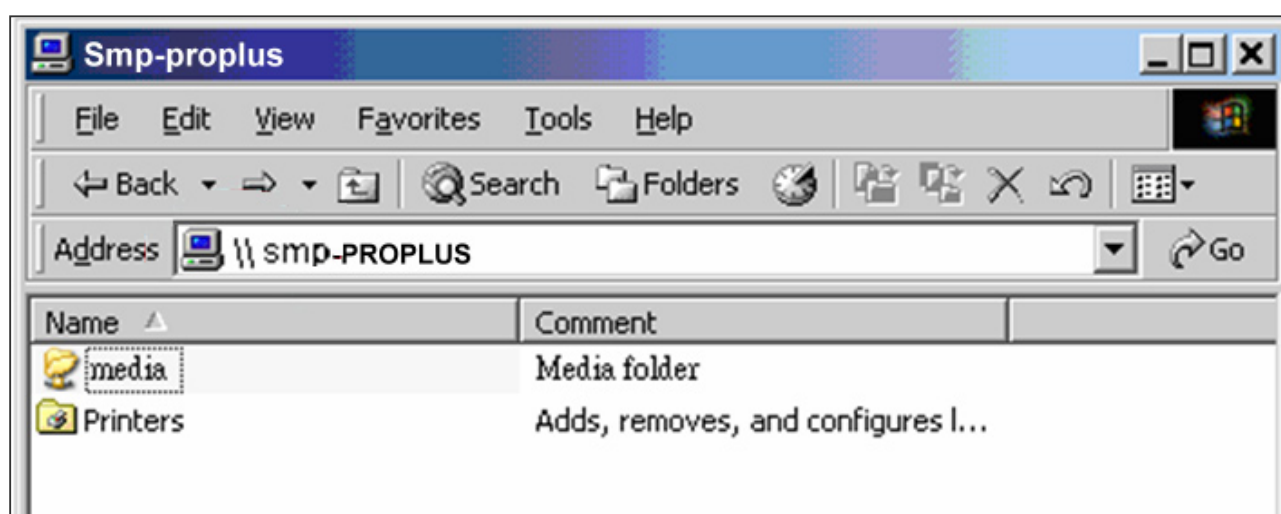
Tanto el PC como el reproductor SMP deben encontrarse en la misma red LAN, para que pueda utilizar **CAYIN Device Seeker** para abrir la carpeta multimedia de dicho reproductor SMP.



3. El Explorador de archivos se abrirá automáticamente y podrá ver archivos o carpetas en el reproductor seleccionado.
4. Copie archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red. Ahora podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el SMP.

Método 2:

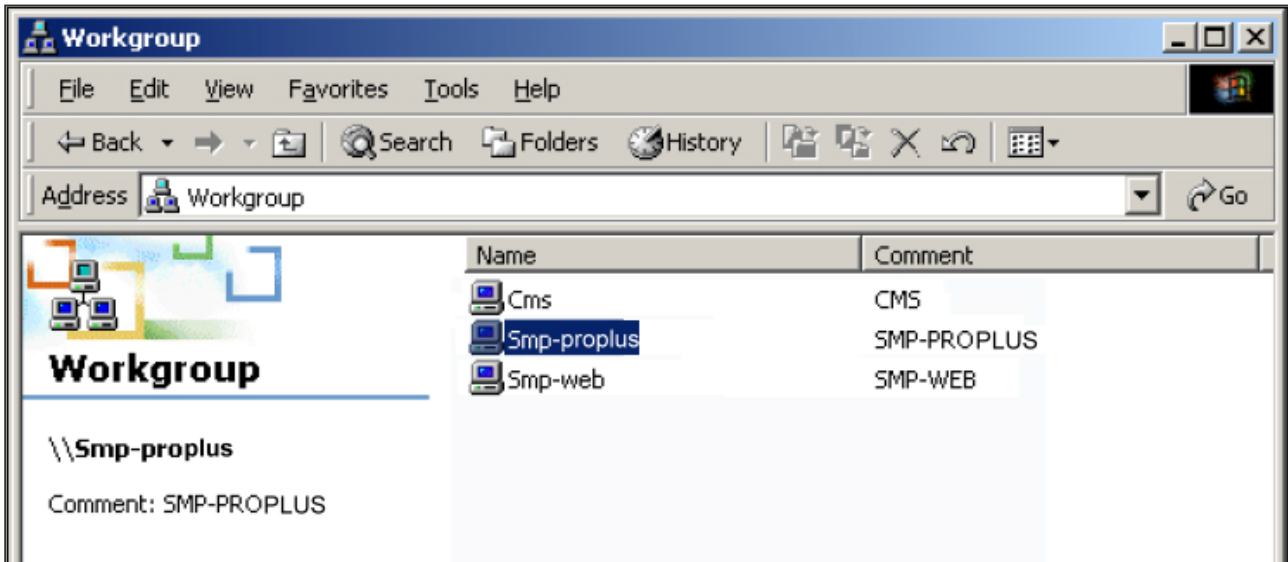
1. Abra el [**Explorador de archivos**] y escriba el “\nombre de host” o la “\dirección IP”. Por ejemplo, si el nombre del host es SMP-PROPLUS, escriba \\SMP-PROPLUS o \\172.16.1.2.



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 3:

1. Abra "**Entorno de red**" en el PC. Aparecerán todos los PC en "**Grupo de trabajo**". Podrá ver todos los clientes SMP o servidores de actualización de contenido CMS desde el Explorador de Windows, como en la figura siguiente:



2. Copie los archivos multimedia desde el PC al reproductor SMP a través de Entorno de red y podrá comenzar a reproducir dichos archivos en el reproductor SMP.

Método 4:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en "**Carpeta multimedia**" en la página principal.
2. Vaya a "**Administración de la carpeta multimedia**" y active la casilla de verificación "**Habilitar servicio FTP**".
3. Escriba un nombre de usuario y una contraseña válidos. El valor predeterminado de usuario/contraseña es smbuser/smbuser. Si desea cambiar la contraseña, active "**Cambiar contraseña de Modo de usuario**" y escriba su nueva contraseña.

The screenshot shows the 'Administración de la carpeta multimedia' web interface. The title bar reads 'Administración de la carpeta multimedia'. Below the title bar, there is a subtitle: 'Configure el modo compartido para acceder a la carpeta multimedia (en Entorno de red)'. The main content area contains the following options:

Elija uno de los siguientes modos de carpeta compartida:

- No compartir la carpeta multimedia
- Modo compartido (no es necesaria contraseña)
- Modo de usuario (es necesaria contraseña)

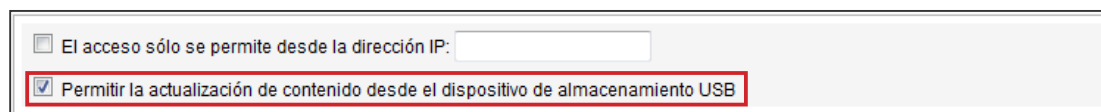
Below these options, there is a red-bordered box containing the following settings:

- Habilitar servicio FTP
- Cambiar contraseña de Modo de usuario
- Nombre de usuario:
- Contraseña:
- Confirmar contraseña:

4. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] para aplicar los cambios.
5. Ahora puede usar el software de cliente FTP al que esté acostumbrado para cargar y eliminar archivos de las carpetas multimedia.

Método 5:

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**Carpeta multimedia**” en la página principal.
2. Vaya a “**Administración de la carpeta multimedia**” y active la casilla de verificación “**Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB**”. Haga clic en [**Guardar**] para guardar la configuración y, a continuación, haga clic en [**Aplicar**] en la columna de la izquierda para aplicar los cam-



El acceso sólo se permite desde la dirección IP:

Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB

3. Ahora puede insertar el dispositivo de almacenamiento USB (normalmente una unidad flash USB o un disco duro USB) para actualizar el contenido de la carpeta multimedia.
4. También puede usar el dispositivo de almacenamiento USB para cargar las configuraciones del sistema. Almacene el archivo de configuración en el directorio raíz del dispositivo USB y conecte al reproductor SMP.

NOTA

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: FAT/FAT32/NTFS

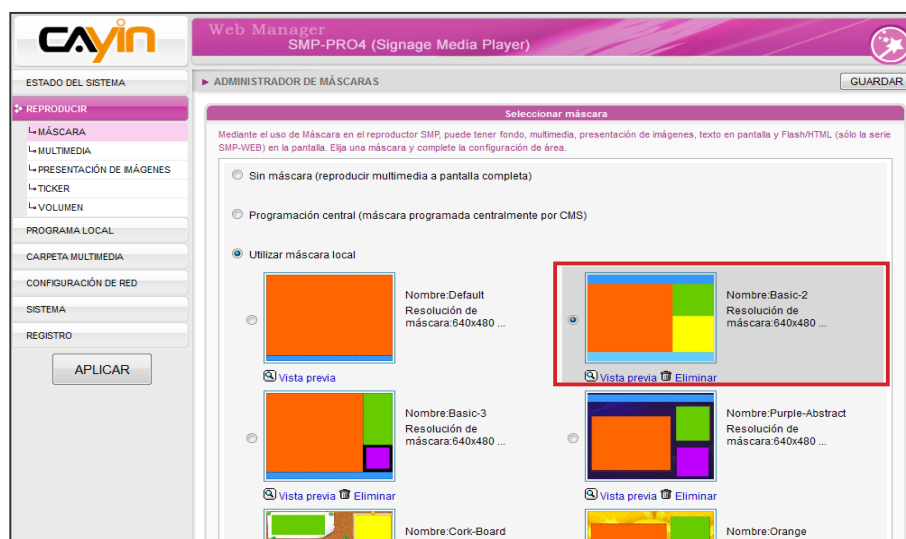
Si utiliza FAT/FAT32 en almacenamiento USB, le sugerimos encarecidamente que todos los caracteres del nombre de archivo estén en minúsculas debido a la limitación del sistema de archivos. No supone ningún problema configurar la reproducción de todos los archivos del dispositivo o de carpetas determinadas. Sin embargo, el nombre de archivo debe estar en minúsculas si su lista de reproducción incluye alguno.

3-2 Elija su máscara

Aquí puede configurar la máscara de la pantalla (segundo plano). Vaya a **REPRODUCIR > MÁSCARA** y seleccione primero una máscara (o Sin máscara).

3-2-1 Usar máscara predeterminada

Si no posee máscaras, puede seleccionar una de las predeterminadas.



NOTA

Puede cargar tantos archivos de máscara como desee, siempre que el tamaño total de los archivos de máscara (incluidos los predeterminados) no superen el almacenamiento de la partición del sistema.

3-2-2 Usar su propia máscara

También puede cargar las máscaras que diseñe (creadas con **CAYIN Skin Editor**) desde la parte inferior de la página para usarla. Seleccione su archivo de máscara y haga clic en [**Cargar**]. A continuación, podrá ver aquí su propia máscara. Solo tiene que seleccionar dicha máscara y podrá usar la suya propia.



3-2-3 Máscara de control por servidor de actualización de contenido CMS

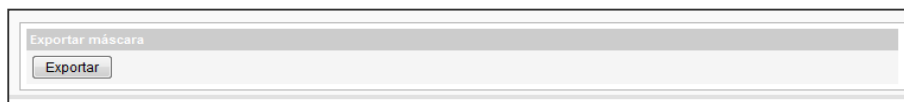
Si desea utilizar un servidor de actualización de contenido CMS para controlar la lista de reproducción de este reproductor SMP, seleccione la opción “**Programación central**”. Si lo hace, no podrá editar la lista de reproducción directamente en SMP y el reproductor SMP reproducirá la máscara según el programa configurado en CMS.

NOTA

Puede exportar una máscara a un archivo **CSK** o varias máscaras a un archivo **CSKS**. El archivo CSKS se puede cargar en otro reproductor SMP o servidor CMS, pero **NO PUEDE** abrirse con CAYIN Skin Editor para su posterior modificación.

3-2-4 Exportar máscara

Puede exportar máscaras, guardarlas en su PC y, a continuación, cargarlas en otros reproductores SMP o servidores CMS. También puede abrir estos archivos de máscara y modificarlos en Skin Editor. Haga clic en [**Exportar**] y verá todas las máscaras en la ventana emergente. Seleccione las máscaras que desee exportar y haga clic en [**Exportar**].



3-3 Elija el origen de multimedia y defina la lista de reproducción

3-3-1 Reproducir archivos en la carpeta multimedia

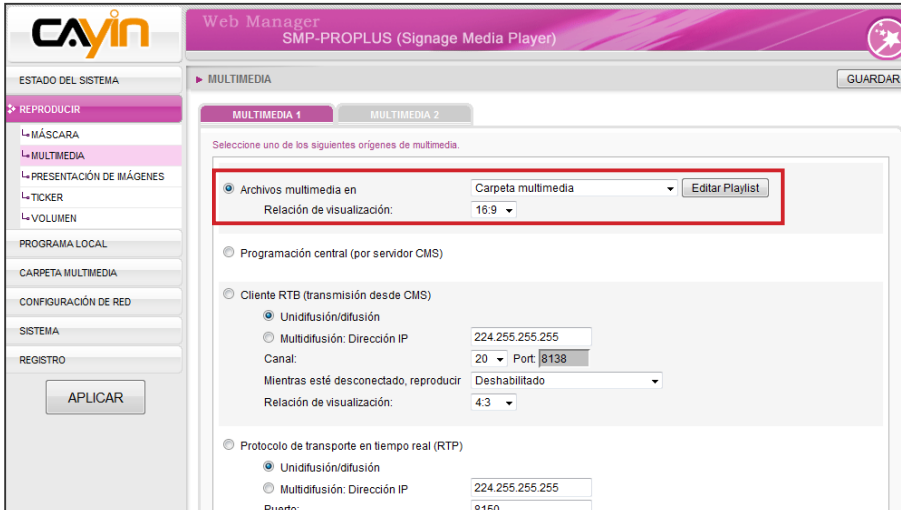
Después de cargar todos los archivos en la carpeta multimedia, puede seguir estos pasos para editar la lista de reproducción.

1. Inicie sesión en el reproductor SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > MULTIMEDIA**.
3. Seleccione Multimedia 1 o Multimedia 2. Si hay dos zonas multimedia en la máscara seleccionada, deberá realizar la configuración de ambas zonas.

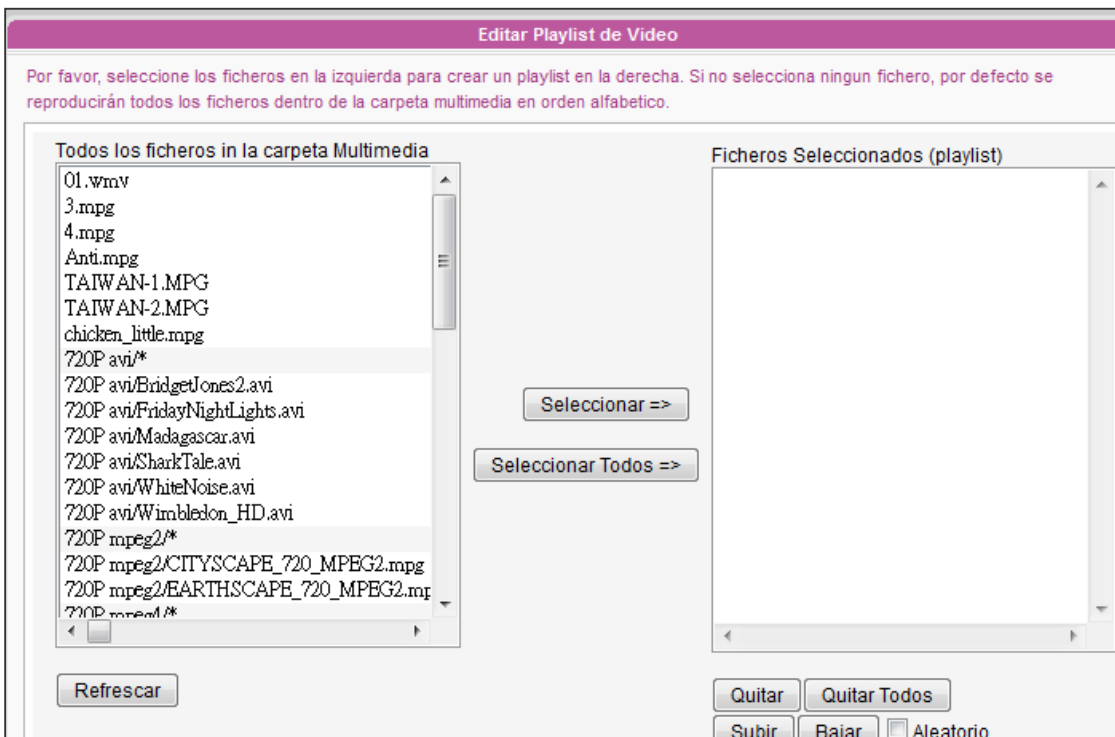
NOTA

Solo SMP-PROPLUS admite dos áreas de multimedia.

4. Haga clic en **“Archivos multimedia en”** y seleccione el origen del contenido desde el menú desplegable. A continuación, puede hacer clic en **[Editar Playlist]** para editar la lista de reproducción de archivos de la carpeta multimedia.



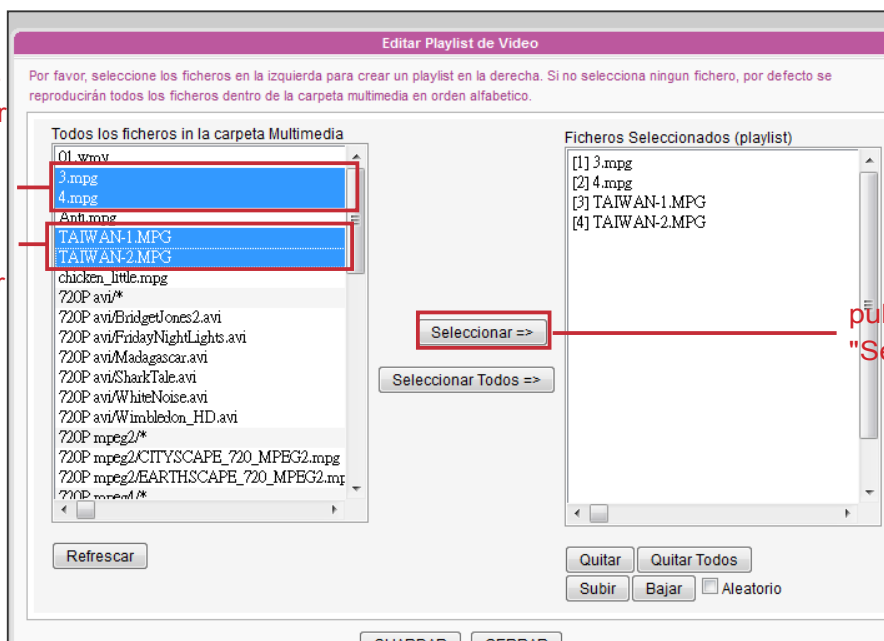
5. Haga clic en el botón **[Editar Playlist]** y verá una ventana emergente. En la columna de la izquierda aparecerán todos los archivos de vídeo de la carpeta multimedia. Aquí puede hacer clic en **[Refrescar]** para actualizar los archivos de la carpeta multimedia. Si está vacía la columna de la izquierda, es que no hay ningún archivo en la carpeta multimedia. Añada previamente archivos de vídeo a la carpeta multimedia.



6. Seleccione los archivos que desee reproducir. Puede seleccionar varios archivos al mismo tiempo manteniendo pulsadas las teclas Mayús o Ctrl, o bien seleccionar los archivos de uno en uno. En la columna de la izquierda, los elementos que tengan el signo “*” representan el nombre de una carpeta. Si elige este elemento, significa que seleccionará todos los archivos de esta carpeta.

Presione Mayús para seleccionar varios elementos

Presione Ctrl para seleccionar un solo elemento



7. Haga clic en [**Seleccionar =>**] y todos los archivos seleccionados en la columna de la izquierda se duplicarán en la columna de la derecha. SMP solo reproducirá dichos archivos en la columna de la derecha.
8. Si desea reproducir todos los archivos en la carpeta multimedia, solo tiene que hacer clic en el botón [**Seleccionar Todos =>**]. A continuación, todos los archivos en la columna de la izquierda se duplicarán en la columna de la derecha.
9. Ahora puede cambiar el orden de dichos archivos seleccionados. En la columna de la derecha, a cada archivo se le añadirá un número de serie. SMP reproducirá archivos multimedia en la secuencia 1, 2, 3 ... N. Consulte la tabla siguiente para obtener más funciones. Puede cambiar la secuencia de la lista de reproducción mediante [**Subir**] y [**Bajar**], o bien eliminar elementos en la lista de reproducción usando [**Quitar**] y [**Quitar todo**].

Subir	Seleccione un elemento de la columna de la derecha. Haga clic en [Subir] para subir este elemento en la lista de reproducción.
Bajar	Seleccione un elemento de la columna de la derecha. Haga clic en [Bajar] para bajar este elemento en la lista de reproducción.
Quitar	Si desea quitar archivos desde “ Ficheros Seleccionados ” en la columna de la derecha, seleccione los archivos y haga clic en [Quitar]. A continuación, los archivos se quitarán de la columna de la derecha, pero no de la carpeta multimedia.

Quitar todo	Haga clic en [Quitar todo] y se quitarán todos los archivos de la columna de la derecha, pero se conservarán todos los archivos en la carpeta multimedia.
Aleatorio	Si selecciona " Aleatorio ", todos los archivos de la columna de la derecha se reproducirán de modo aleatorio, sin seguir la secuencia.

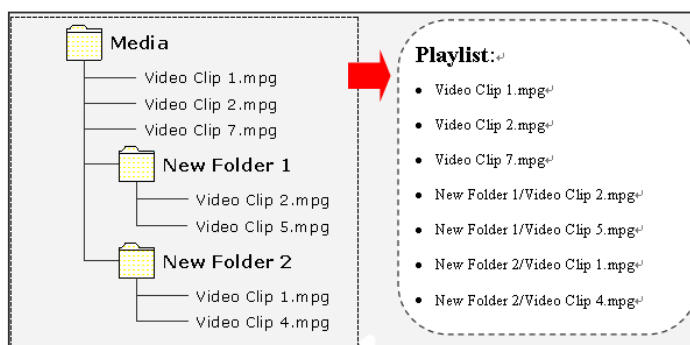
NOTA

La lista de reproducción es el orden en que se reproducirán los archivos de la carpeta "**media**". Si no edita su propia lista de reproducción, SMP reproducirá todos los archivos de la carpeta multimedia por orden alfabético.

Si crea subcarpetas en la carpeta "**media**", también se añadirán todos los archivos multimedia de estas subcarpetas a la lista de reproducción, según las siguientes reglas de ordenación: (las primeras reglas tienen prioridad sobre las últimas)

1. Los archivos multimedia de la carpeta "**media**" se reproducirán antes que los que se encuentren en las subcarpetas.
2. Los archivos multimedia de la carpeta "**media**" se ordenarán y reproducirán por orden alfabético.
3. Las subcarpetas se ordenarán por orden alfabético.
4. Los archivos multimedia de las subcarpetas se ordenarán y reproducirán por orden alfabético.

Por ejemplo:



NOTA

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: FAT/FAT32/NTFS

3-3-2 Reproducir archivos en dispositivos de almacenamiento USB

Seleccione “**Dispositivo de almacenamiento USB**” en el menú desplegable “**Archivos multimedia en**” y, a continuación, podrá reproducir los archivos de un dispositivo de almacenamiento USB. No obstante, no podrá editar aquí la lista de reproducción. SMP reproducirá todos los archivos del dispositivo por orden alfabético.

Aquí también puede seleccionar la relación de visualización desde el menú desplegable. Puede elegir entre tres opciones: “**auto**”, “**4:3**”, “**16:9**”.



NOTA

Programación central sólo funciona con la función Programación central de CMS. Puede configurar la función de programación en el Administrador Web de CMS.

3-3-3 Programación central (por servidor CMS)

La lista de reproducción de archivos multimedia se puede programar centralmente y controlar mediante CMS. Siga estos pasos:

1. Inicie sesión en el reproductor SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > MULTIMEDIA**.
3. Haga clic en “**Programación central (por servidor CMS)**”. A continuación, la lista de reproducción será administrada por el servidor de actualización de contenido CMS de manera centralizada. Puede reproducir los archivos multimedia seleccionados una vez o semanalmente en determinados momentos o períodos. Consulte la sección “**PROGRAMACIÓN CENTRAL**” en el servidor de actualización de contenido CMS para ver más opciones de configuración.



3-3-4 Transmisión RTB/RTP (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS)

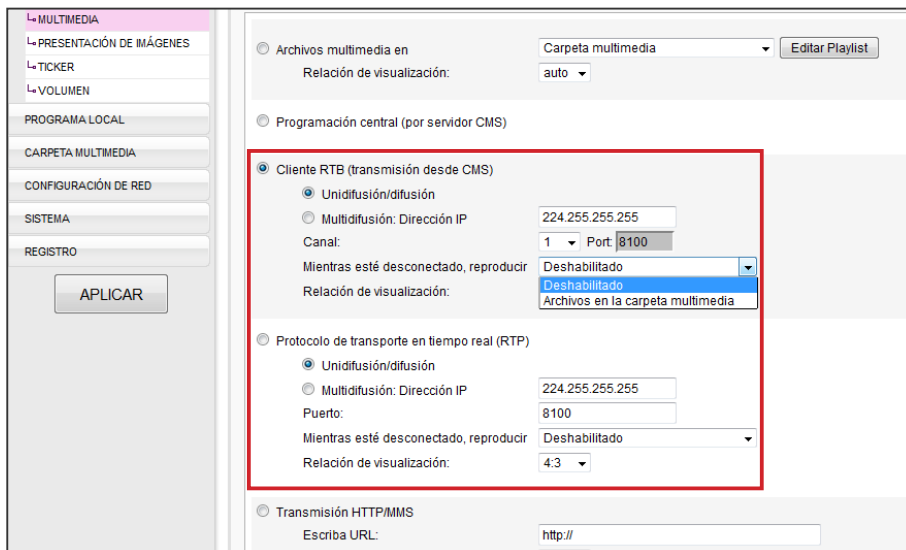
SMP, junto con un servidor de actualización de contenido CMS, puede reproducir vídeo de transmisión. Para reproducir vídeo de transmisión como cliente RTB (transmisión en tiempo real), seleccione el canal correspondiente al servidor del cliente, es decir, al servidor de actualización de contenido CMS. Para reproducir la transmisión del protocolo de transporte en tiempo real (RTP), escriba el número de puerto del servidor RTP correspondiente. Seleccione el modo de transmisión para el origen. Puede reproducir archivos en la carpeta multimedia si no se ha entregado ningún paquete de vídeo desde la transmisión.

NOTA

El reproductor SMP sólo admite la transmisión por secuencias RTB/RTP MPEG-2 y MPEG-4.

NOTA

SMP-200 no admite RTB/RTP.



RTB y RTP son protocolos diferentes.

1. El cliente RTB sólo funciona con la función Servidor RTB de CMS.
2. Puede usar software compatible con RTP enviando una secuencia RTP a SMP, por ejemplo, cliente/servidor VideoLAN (<http://www.videolan.org>).
3. **Mientras esté desconectado, reproducir:** Para garantizar que el vídeo no se detenga, puede configurar esta función. El reproductor cambiará para reproducir archivos en la carpeta multimedia, cuando no se reciba de la red ningún paquete válido. Cuando se reanude el paquete de transmisión, el reproductor volverá a cambiar a modo de transmisión (RTB o RTP).
4. Aquí también puede seleccionar la relación de visualización desde el menú desplegable. Puede elegir entre tres opciones: **“auto”**, **“4:3”**, **“16:9”**.

3-3-5 Transmisión HTTP/MMS (SMP-PRO4 & SMP-PROPLUS)

NOTA

SMP-200 no admite HTTP/MMS.

Para reproducir el archivo de vídeo mediante transmisión HTTP o MMS, por ejemplo, un archivo de vídeo en un servidor web o en un servidor MMS, escriba la dirección URL del archivo en esta opción. Aquí también puede seleccionar la relación de visualización desde el menú desplegable. Puede elegir entre tres opciones: **“auto”**, **“4:3”**, **“16:9”**.

<input checked="" type="radio"/> Transmisión HTTP/MMS
Escriba URL: <input type="text" value="http://"/>
Relación de visualización: <input type="text" value="4:3"/>

3-3-6 Entrada de vídeo (SMP-PRO4)

Para reproducir una señal AV-IN en el área de multimedia, seleccione este elemento y consulte la sección **7-4-5** para ver la configuración de entrada de vídeo en detalle.

<input checked="" type="radio"/> Entrada de vídeo (sólo se aplica a algunos modelos)
Relación de visualización: <input type="text" value="4:3"/>

NOTA

Sugerimos que los archivos de imagen de las presentaciones no superen los 4 millones de píxeles. Tendrá una mejor presentación si el tamaño de la imagen es el mismo que el del área de visualización.

NOTA

Para aplicar la configuración cambiada en la sección Reproducir, haga clic en **[Guardar]** en la parte inferior y haga clic en **[Aplicar]** a la izquierda.

NOTA

Únicamente los reproductores SMP-PROPLUS admiten la función silencio.

NOTA

Recuerda ir a la página **“ADMINISTRADOR DE MÁSCARAS”** y seleccionar una máscara con al menos un Área de presentación de imágenes preeditada.

3-3-7 Presentación de imágenes

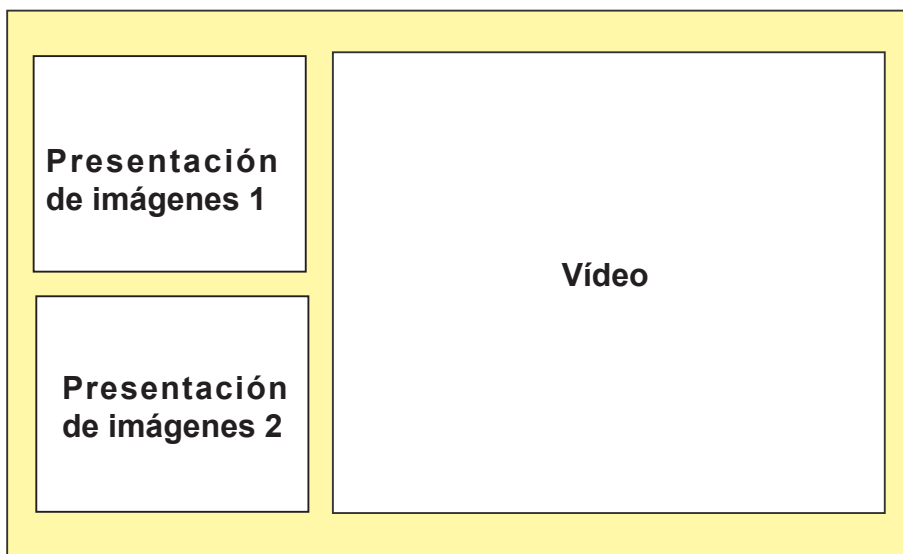
Para reproducir una presentación de fotos (sólo imágenes JPEG/GIF) desde la carpeta multimedia o dispositivo USB, habilite esta opción. Puede introducir la duración en segundos para reproducir cada imagen. Además, también puede seleccionar el efecto de transición y la secuencia de reproducción para los archivos tales como hacia adelante, hacia atrás o al azar. Para reproducir las imágenes a pantalla completa, active la casilla **“Escalar a tamaño de pantalla”** y elija cómo desea que se muestre la imagen en el menú desplegable.

3-3-8 Función Silencio

Si no desea reproducir el audio del origen de multimedia, active la opción **[Silencio]** para detener la reproducción de audio.

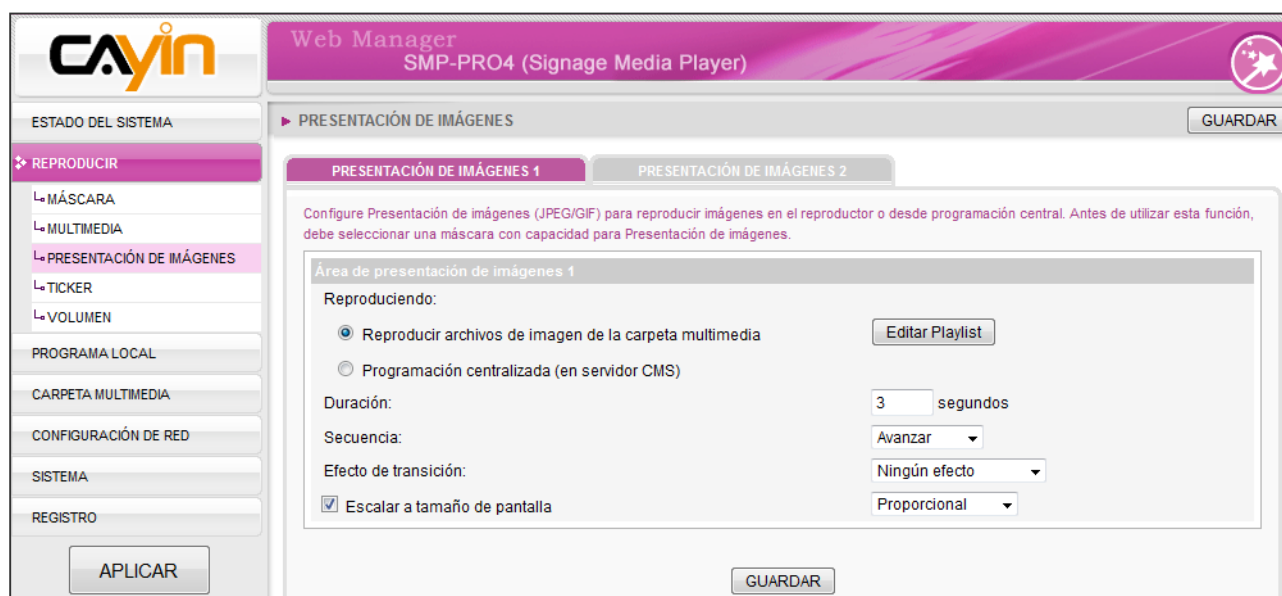
3-4 Configuración de presentación de imágenes

La serie SMP-PRO admite dos áreas de presentación de imágenes. Puede configurarlas por separado para mostrar diferentes archivos de imagen en pantalla.



Recuerde crear subcarpetas para los archivos de imagen y también cargar archivos en las correspondientes subcarpetas antes de usar esta función. Después podrá asignar una subcarpeta creada para un área mediante el Administrador Web y reproducir todos los archivos de imagen de dicha subcarpeta seleccionada.

1. Inicie sesión en SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > PRESENTACIÓN DE IMÁGENES**.
3. Comience por “**PRESENTACIÓN DE IMÁGENES 1**” para asignar el origen de contenido y ajustar la configuración relacionada.



Consulte la tabla siguiente para ver descripciones detalladas:

Reproducir archivos de imagen de la carpeta multimedia	Editar listas de reproducción y reproducir archivos de imagen de la carpeta multimedia
Programación central (por servidor CMS)	Si activa esta opción, podrá controlar la lista de reproducción de presentación de un servidor de actualización de contenido CMS. Consulte el manual de CMS para obtener configuraciones detalladas.

4. Defina la "**Duración**" en segundos para reproducir cada imagen.
5. Defina la "**Secuencia**". Puede seleccionar reproducir archivos hacia adelante o hacia atrás, o bien al azar.
6. Defina el "**Efecto de transición:**".
7. Si habilita la función "**Escalar a tamaño de pantalla**", el sistema ajustará automáticamente el tamaño de cada imagen al área de visualización de la presentación de imágenes que defina en la máscara.
8. Complete la configuración de área de la segunda presentación de imágenes siguiendo los pasos anteriores si tiene dos áreas de presentación de imágenes.

NOTA

Recuerde ir a la página “ADMINISTRADOR DE MÁSCARAS” y seleccionar una máscara con un área de ticker preeditada.

NOTA

Puede escribir 512 caracteres como máximo en el campo de texto. El archivo de texto (.txt) puede incluir 16384 caracteres como máximo.

NOTA

El formato del vínculo RSS que no esté en inglés debe estar en la codificación de caracteres UTF-8.

3-5 Ticker

La serie SMP-PRO admite dos áreas de ticker. Puede configurarlas por separado para mostrar diferente texto de ticker en la pantalla. Siga estos pasos para seleccionar entre varios orígenes para el texto en pantalla y configure la fuente y el color del área de ticker.

1. inicie sesión en el reproductor SMP y acceda al Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > TICKER**.
3. Puede consultar la tabla siguiente para configurar el origen y el contenido del ticker.

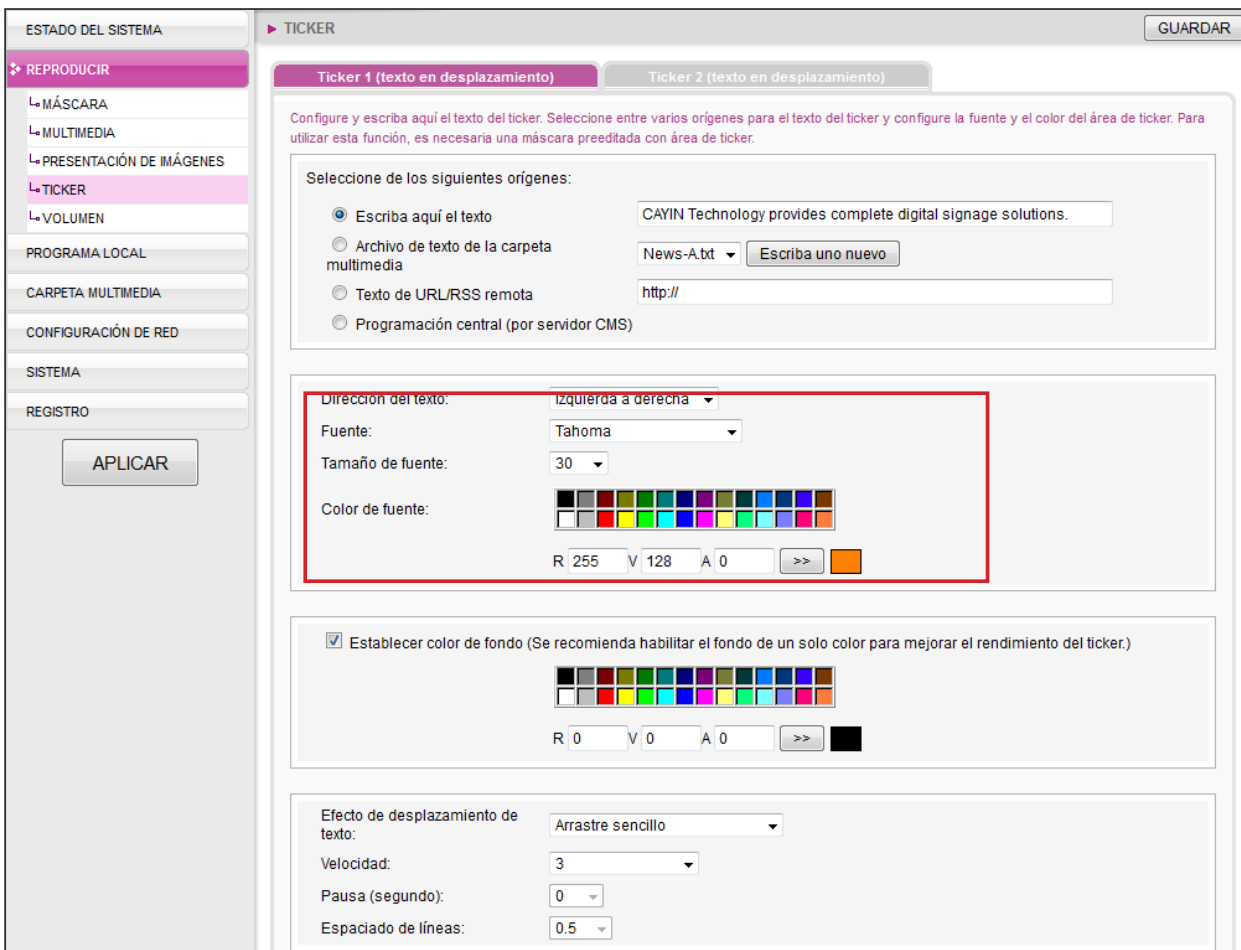
Escriba aquí el texto	Puede escribir un mensaje de texto, como “ ¡Esto es un mensaje de prueba! ”. Guarde la configuración y el texto se mostrará en la pantalla.
Archivo de texto de la carpeta multimedia	Puede escribir un mensaje en un archivo de texto y guardar dicho archivo en la carpeta multimedia. Si habilita esta opción, puede elegir cualquier archivo .txt importado del menú desplegable. Se mostrará el mensaje en el archivo de texto. La serie SMP-PRO admite ahora la codificación de caracteres UTF-8. Si el contexto no está escrito en inglés, elija el tipo de codificación “ UTF-8 ” al guardar el archivo de texto.
Texto de URL/RSS remota	Para mostrar un mensaje de texto disponible en una URL, escriba la dirección URL en la opción, como http://your_server/message.txt. Si utiliza la secuencia de comandos del servidor para generar el texto dinámico, le sugerimos que sólo devuelva el resultado del texto (mime escriba txt/plain) al reproductor SMP. También puede recuperar mensajes RSS en directo. Escriba la dirección URL en la opción, como http://rss.cnn.com/rss/cnn_us.rss. Los reproductores SMP comprueban los canales RSS cada 20 segundos y los actualizan en caso necesario.
Programación central (por servidor CMS)	Controla el texto de ticker desde el servidor de actualización de contenido CMS. Para ver la configuración detallada, consulte el manual del usuario del servidor de actualización de contenido CMS.



3-5-1 Definir formato de fuente

En esta sección, puede cambiar el **tipo de fuente**, **tamaño** y **color** del ticker. También puede cambiar la dirección del texto desde “**Izquierda a derecha**” o “**Derecha a izquierda**” para adaptarse a su idioma.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **Reproducir > TICKER**.
2. Seleccione la dirección del texto, la fuente y el tamaño de fuente en los menús desplegables.
3. Escriba el código R, V, A directamente y haga clic en [**>>**] para ver el color preciso.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].



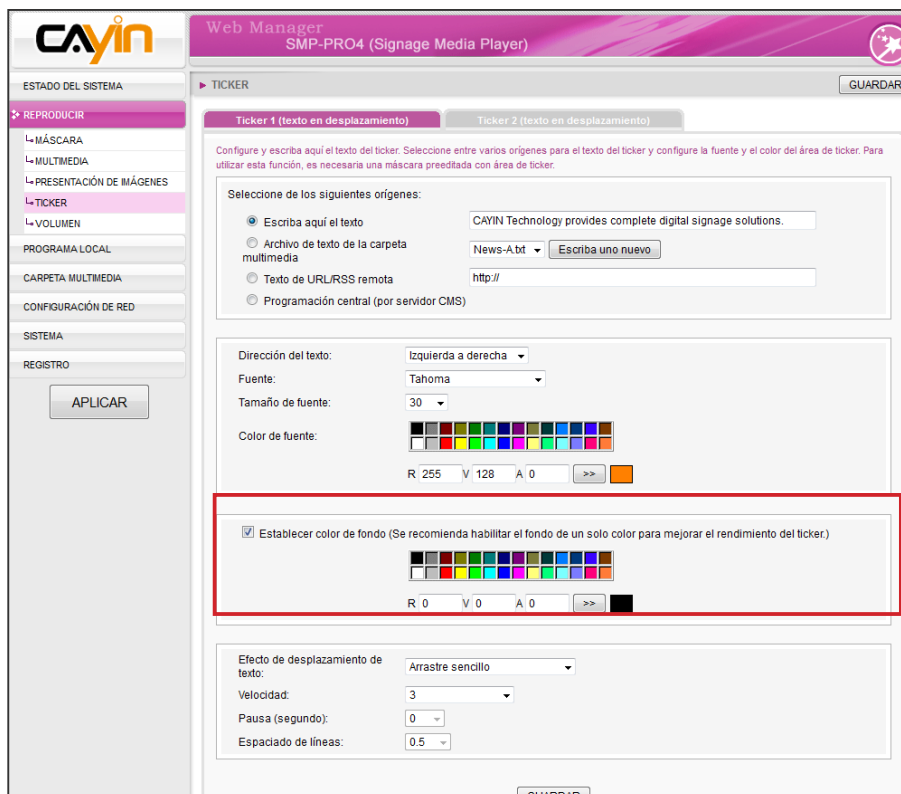
NOTA

Se recomienda habilitar la opción de fondo de un solo color para mejorar el rendimiento del ticker y reducir la carga de la CPU.

3-5-2 Establecer color de fondo

Puede elegir un color adecuado o habilitar un fondo de un solo color para el fondo del ticker. En caso contrario, el fondo del ticker será transparente para el fondo de la máscara.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **Reproducir > TICKER**.
2. Haga clic en **“Establecer color de fondo”** y escriba el código R, V, A directamente. A continuación, haga clic en **[>>]** para ver el color preciso.
3. Haga clic en **[GUARDAR]** y **[APLICAR]** para aplicar el color de fondo del ticker.



NOTA

Si elige **“Abajo-arriba sencillo”** en la opción **“Efecto de desplazamiento de texto”**, deberá activar el fondo sencillo para evitar un error por no tener suficiente rendimiento.

3-5-3 Efecto de desplazamiento

Aquí puede cambiar la velocidad del texto de desplazamiento. Siga estos pasos:

1. Acceda al Administrador Web. Haga clic en **[REPRODUCIR]** y seleccione la página **[TICKER]**.

NOTA

La velocidad de movimiento del ticker será diferente en función de las distintas resoluciones de pantalla. Elija una adecuada a sus instalaciones.

- Elija una de las opciones siguientes: **“Sin efecto de desplazamiento”**, **“Arrastre sencillo”**, **“Abajo-arriba sencillo”** y **“Abajo-arriba y arrastre”**. Defina una velocidad adecuada. **“1”** representa la velocidad más baja y **“6”**, la más alta.

Efecto de desplazamiento de texto:	Arrastre sencillo
Velocidad:	3
Pausa (segundo):	0

NOTA

Si usa el modo de ticker **“Abajo-arriba sencillo”** o **“Abajo-arriba y arrastre”**, puede usar **<nl>** para cambiar la línea de texto. El texto que aparezca a continuación de **<nl>** se separará y mostrará en la línea siguiente.

Sin efecto de desplazamiento	El texto es estático sin movimiento
Arrastre sencillo	El texto se mueve de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. La línea siguiente seguirá a la anterior.
Abajo-arriba sencillo	El texto se mueve de abajo hacia arriba. Si las frases son demasiado largas, el sistema las partirá automáticamente en nuevas líneas.
Abajo-arriba y arrastre	Primero, el texto mueve de abajo a arriba y hace una pausa; a continuación, se mueve de izquierda a derecha para finalizar una línea.

- Defina la duración de la **“Pausa”** si elige **“Abajo-arriba sencillo”** o **“Abajo-arriba y arrastre”**. Esta opción hará que el texto haga una pausa durante unos segundos al finalizar una línea.
- Haga clic en **[GUARDAR]** y **[APLICAR]** para completar la configuración.

3-6 Volumen

Aquí puede ajustar el volumen del sistema del reproductor SMP. Si desea controlar el volumen de todos los reproductores mediante el servidor de actualización de contenido CMS, elija **“Programación central (por servidor CMS)”**.

▶ VOLUMEN	
Volumen	
Ajuste el nivel de volumen del sistema.	
<input checked="" type="radio"/> Volumen:	80
<input type="radio"/> Programación central (por servidor CMS)	
GUARDAR	

4. Editar programa en el reproductor SMP (programa local)



4-1 Máscara	53
4-2 Zona multimedia	54
4-3 Zona de presentación de imágenes.....	56
4-4 Zona de ticker	58
4-5 Volumen.....	61

En esta sección, puede programar listas de reproducción para máscara, zona multimedia, zona de presentación de imágenes, zona de ticker y volumen. También puede cambiar para reproducir diferentes orígenes multimedia a una hora especificada.

Siempre que no se encuentre en otra tarea de programación, SMP reproducirá el programa predeterminado. Este programa predeterminado es el mismo que definió en el Capítulo 3.

4-1 Máscara

Cuando agregue un programa para la máscara, la máscara seleccionada sólo se aplicará al período de tiempo especificado (p. ej., de 6.00 a 10.00). SMP usará las máscaras predeterminadas según la configuración del “**programa predeterminado**” durante el resto del tiempo.

NOTA

Puede añadir hasta 99 tareas de programación.

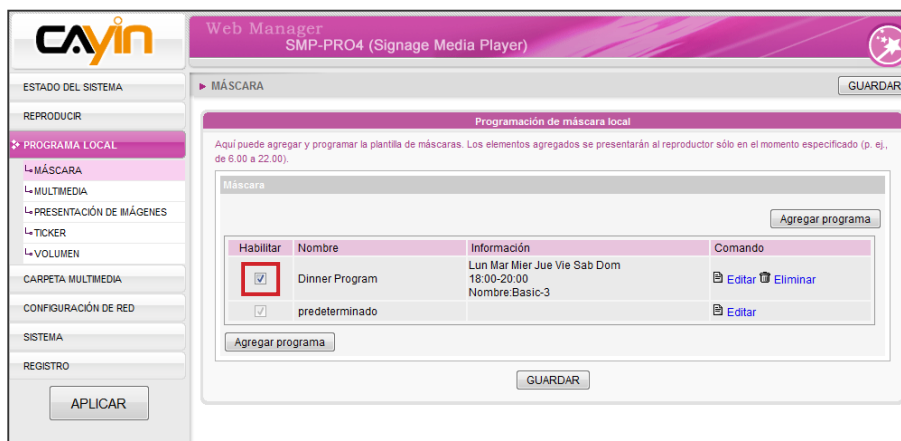
1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **PROGRAMA LOCAL > MÁSCARA**.
2. Haga clic en el botón [**Agregar programa**] y verá una ventana emergente.

The screenshot displays the 'Web Manager SMP-PRO4 (Signage Media Player)' interface. On the left, a sidebar lists system status and configuration options. The main area is titled 'MÁSCARA' and contains a table for managing masks. A red box highlights the 'Agregar programa' button. Below the table, a modal window titled 'Programación de máscara local' is shown, allowing users to configure a new program. This window includes fields for the program name, days of the week, start and end times, and a selection of mask templates. The 'Utilizar máscara local' option is selected, and several templates are visible, each with a preview and details like 'Nombre: Default' and 'Resolución de máscara: 640x480 ...'.

NOTA

Puede diseñar su propia máscara usando “**CAYIN Skin Editor**” y cargarla en el Administrador Web.

3. Escriba aquí un nombre para el nuevo programa, como “**Programa para la cena**”. A continuación, defina la “**Hora de inicio**” y la “**Hora de finalización**” para el programa.
4. Seleccione una máscara. Puede elegir una de las máscaras locales o seleccionar “**Sin máscara**” y reproducir los archivos multimedia a pantalla completa. Si desea usar CMS para programar centralmente archivos de máscara, elija “**Programación central**”.
5. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**].
6. Ahora podrá ver un nuevo programa en la lista. Puede hacer clic en este elemento y pulsar [**GUARDAR**] y [**APLICAR**]. Sólo solo mostrará los elementos marcados.



4-2 Zona multimedia

Cuando agregue un programa para la zona multimedia, el programa sólo se aplicará al período de tiempo especificado (p. ej., de 6:00 a 10:00). SMP realizará la reproducción según la configuración del programa predeterminado durante el resto del tiempo.

Por ejemplo, puede seguir los pasos siguientes para añadir un nuevo programa: reproducir los archivos seleccionados en la carpeta multimedia de 07:00:00 a 08:00:00.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **PROGRAMA LOCAL > MULTIMEDIA**.

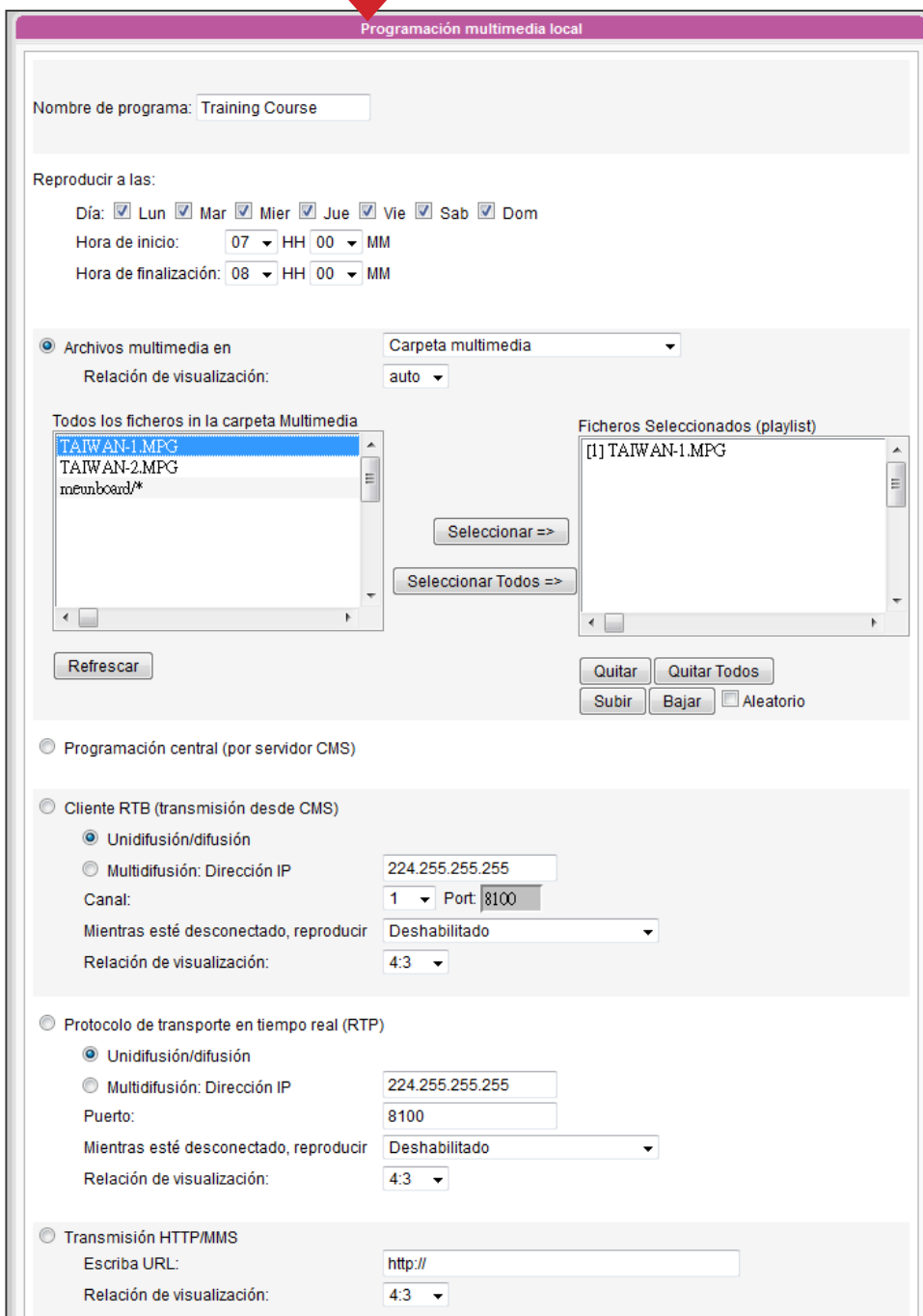
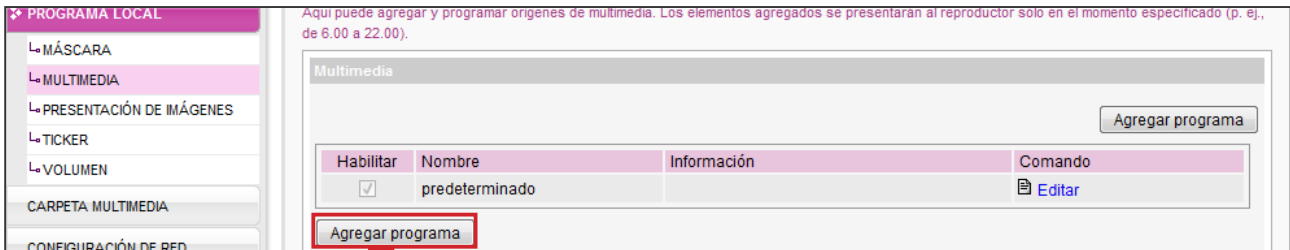
NOTA

Puede añadir hasta 99 tareas de programación.

NOTA

Solo SMP-PROPLUS admite dos zonas multimedia.

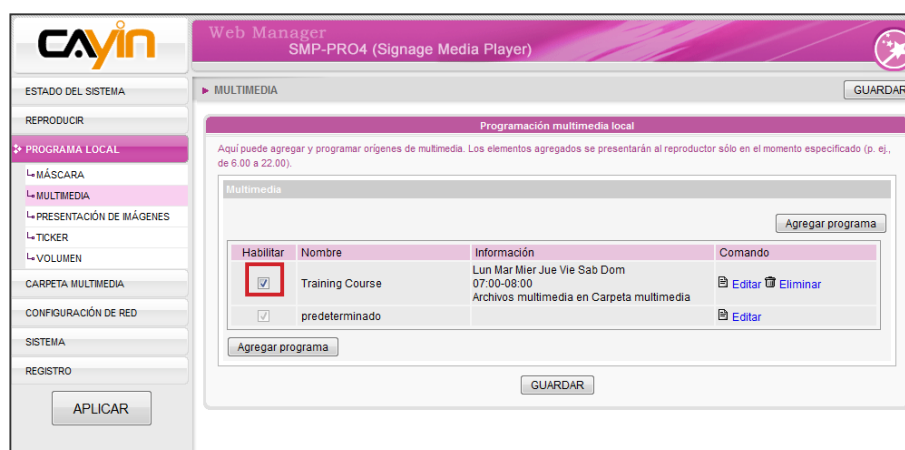
2. Si ha adquirido un reproductor SMP-PROPLUS, puede seleccionar “**MULTIMEDIA 1**” o “**MULTIMEDIA 2**” en función de la máscara que elija. Si hay dos zonas multimedia en la máscara, deberá configurar estas dos zonas de manera independiente.
3. Haga clic en el botón [**Agregar programa**] y verá una ventana emergente.



NOTA

El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: FAT/ FAT32/NTFS

4. Escriba aquí un nombre para el nuevo programa, como “**Curso de formación**”. A continuación, defina la “**Hora de inicio**” y la “**Hora de finalización**” para el programa.
5. Seleccione un origen de multimedia y siga las opciones de configuración de esta página para finalizar la programación multimedia local. Consulte la sección **3-3** para ver descripciones detalladas de cada opción.
6. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**].
7. Ahora podrá ver un nuevo programa en la lista. Puede hacer clic en este elemento y pulsar [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].



4-3 Zona de presentación de imágenes

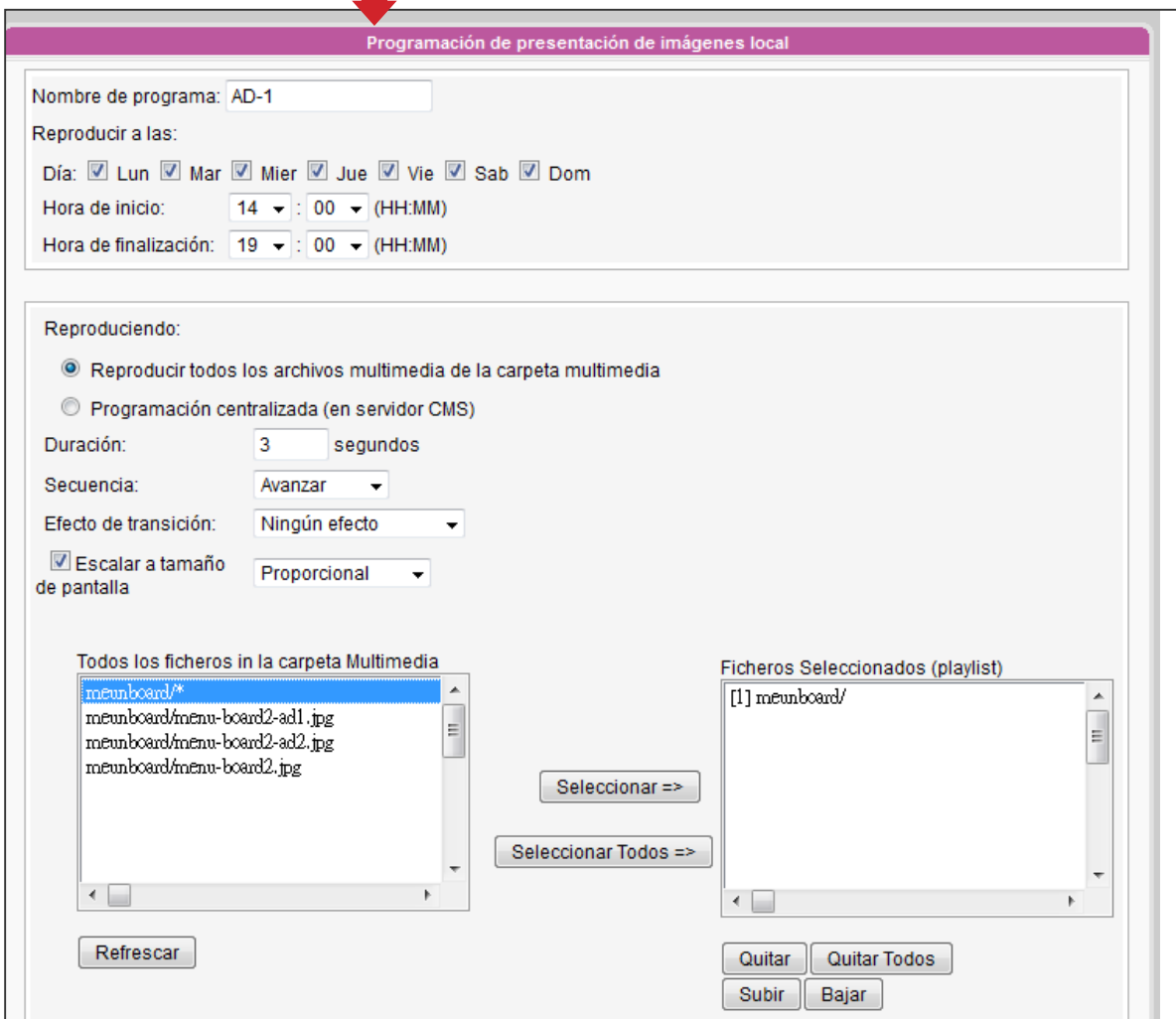
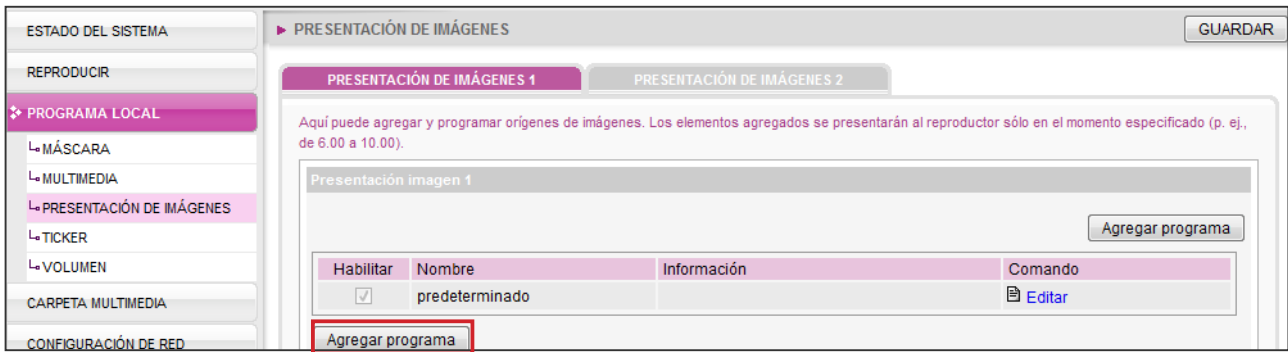
NOTA

Puede añadir hasta 99 tareas de programación.

Cuando agregue un programa para la zona de presentación de imágenes, el programa sólo se aplicará al período de tiempo especificado (p. ej., de 6:00 a 10:00). SMP realizará la reproducción según la configuración del programa predeterminado durante el resto del tiempo.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **PROGRAMA LOCAL > PRESENTACIÓN DE IMÁGENES**.
2. Seleccione “**PRESENTACIÓN DE IMÁGENES 1**” o “**PRESENTACIÓN DE IMÁGENES 2**”, en función de la máscara que elija. Si hay dos zonas de presentación de imágenes en la máscara, deberá configurar estas dos zonas de manera independiente.

3. Haga clic en el botón [**Agregar programa**] y verá una ventana emergente.



4. Escriba aquí un nombre para el nuevo programa, como **“AD-1”**. A continuación, defina el **“Día de la semana”**, la **“Hora de inicio”** y la **“Hora de finalización”** para el programa.

5. Seleccione un origen del contenido. Puede reproducir todos los archivos de imagen de la carpeta multimedia o reproducir el contenido del servidor de actualización de contenido CMS.

6. Defina la duración y la secuencia de reproducción, así como el efecto de transición. También puede marcar “**Escala a tamaño de pantalla**” y elegir si desea que la imagen se ajuste al área de la pantalla de manera proporcional o no.
7. Seleccione los archivos que desee reproducir en la columna de la izquierda y haga clic en [**Seleccionar=>**] para moverlos a la lista de reproducción (columna de la derecha). También puede hacer clic en [**Actualizar**] para recibir los archivos más recientes de la carpeta multimedia. Si desea seleccionar todos los archivos de la carpeta multimedia, haga clic en [**Seleccionar Todos =>**]. También puede cambiar la secuencia de archivos mediante [**Subir**] y [**Bajar**], o bien quitarla de la lista de reproducción mediante [**Quitar**] y [**Quitar todo**].
8. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**].
9. Ahora podrá ver un nuevo programa en la lista. Puede hacer clic en este elemento y pulsar [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].



4-4 Zona de ticker

Cuando agregue un programa para la zona de ticker, sólo se aplicará al período de tiempo especificado (p. ej., de 11:00 a 13:00). SMP realizará la reproducción según la configuración del programa predeterminado durante el resto del tiempo.

NOTA

Puede añadir hasta 99 tareas de programación.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **PROGRAMA LOCAL > TICKER**.

2. Seleccione **“TICKER 1”** o **“TICKER 2”**, en función de la máscara que elija. Si hay dos zonas de ticker en la máscara, deberá configurar estas dos zonas de manera independiente.
3. Haga clic en el botón **[Agregar programa]** y verá una ventana emergente.



The 'Programación de ticker local' dialog box contains the following fields and options:

- Nombre de programa: Lunch-AD
- Reproducir a las:
 - Día: Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom
 - Hora de inicio: 11 : 00 (HH:MM)
 - Hora de finalización: 13 : 00 (HH:MM)
- Seleccione de los siguientes orígenes:
 - Escriba aquí el texto: Lunch break special!
 - Archivo de texto de la carpeta multimedia
 - Texto de URL/RSS remota: http://
 - Programación central (por servidor CMS)
- Dirección del texto: Izquierda a derecha
- Fuente: Tahoma
- Tamaño de fuente: 30
- Color de fuente: [Color palette]
- Establecer color de fondo (Se recomienda habilitar el fondo de un solo color para mejorar el rendimiento del ticker.)
- Efecto de desplazamiento de texto: Arrastre sencillo
- Velocidad: 3
- Pausa (segundo): 0
- Espaciado de líneas: 0,5

4. Escriba aquí un nombre para el nuevo programa, como **“Almuerzo-AD”**. A continuación, defina el **“Día de la semana”**, la **“Hora de inicio”** y la **“Hora de finalización”** para el programa.

5. Seleccione un origen del contenido. Puede escribir el texto aquí o indicar a SMP que recupere datos de un archivo de la carpeta multimedia o de URL/RSS remoto. También puede reproducir el contenido del servidor de actualización de contenido CMS.
6. Defina la dirección del texto, el tipo de fuente, el tamaño y el color.
7. Si desea utilizar un único color en el fondo de la zona de ticker, puede establecer aquí el color de fondo.
8. Defina un efecto de desplazamiento de texto. Puede elegir una de las opciones siguientes: **“Sin efecto de desplazamiento”**, **“Arrastre sencillo”**, **“Abajo-arriba sencillo”** y **“Abajo-arriba y arrastre”**.

Efecto de desplazamiento de texto:	Arrastre sencillo
Velocidad:	3
Pausa (segundo):	0
Espaciado de líneas:	0.5

9. Defina una velocidad adecuada. **“1”** representa la velocidad más baja y **“6”**, la más alta.
10. Defina la duración de la **“Pausa”** si elige **“Abajo-arriba sencillo”** o **“Abajo-arriba y arrastre”**. Esta opción hará que el texto haga una pausa durante unos segundos al finalizar una línea.
11. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**].
12. Ahora podrá ver un nuevo programa en la lista. Puede hacer clic en este elemento y pulsar [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].



4-5 Volumen

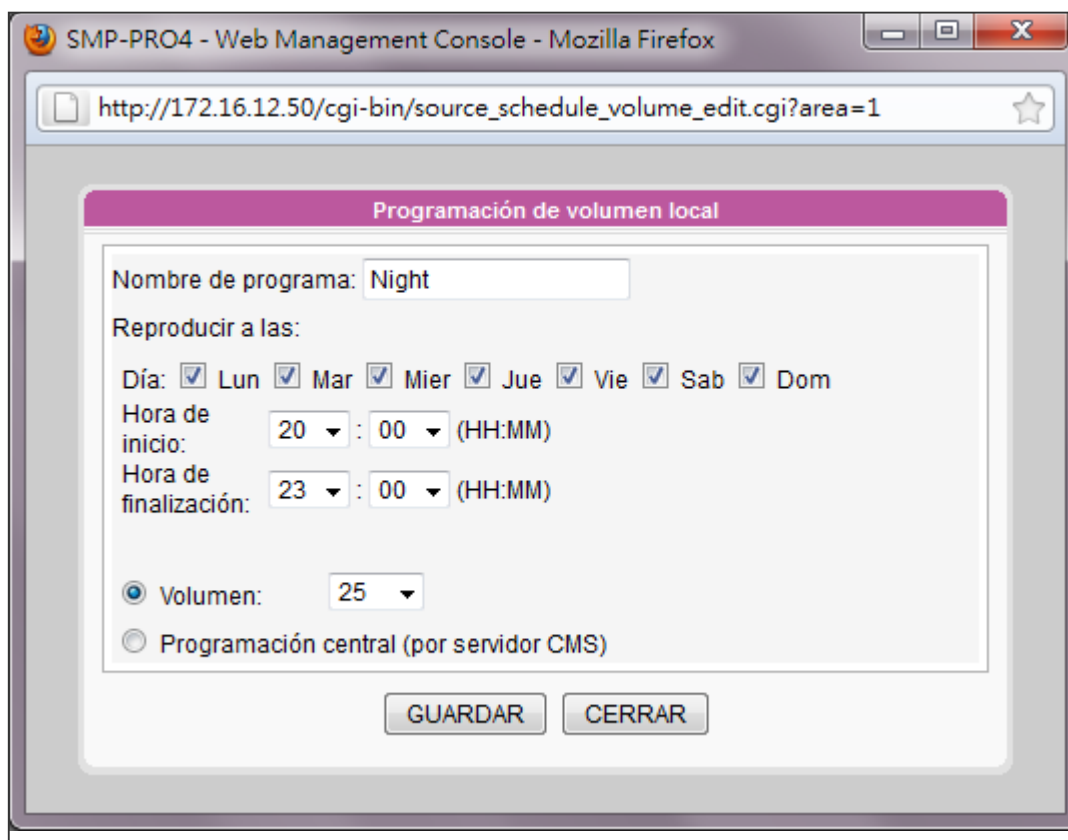
NOTA

Puede añadir hasta 99 tareas de programación.

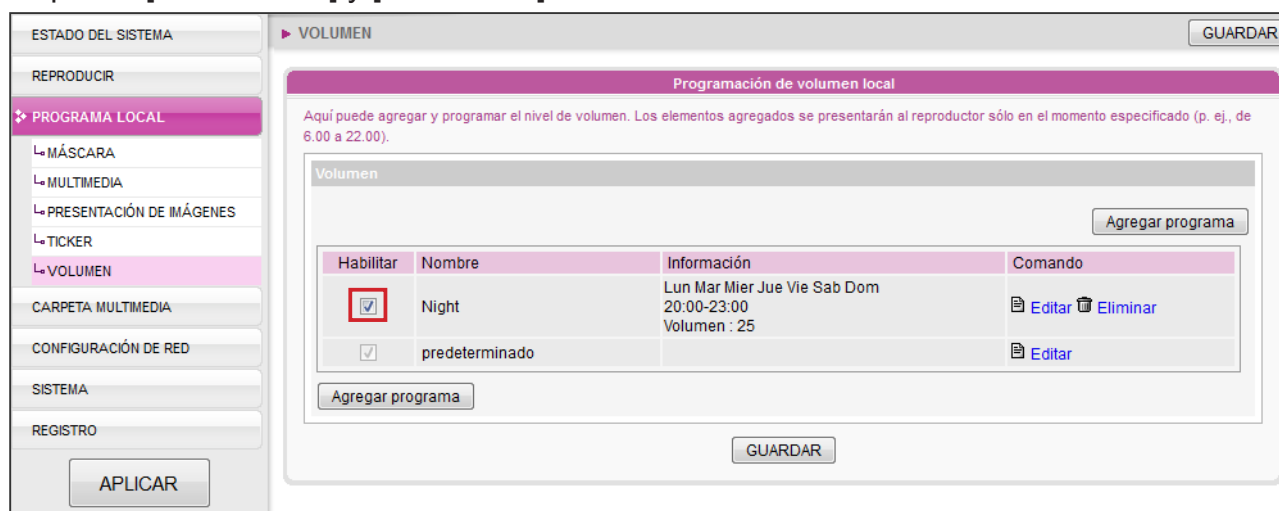
Cuando agregue un programa para el volumen del sistema, el programa sólo se aplicará al período de tiempo especificado (p. ej., de 6:00 a 10:00). SMP realizará la reproducción según la configuración del programa predeterminado durante el resto del tiempo.

1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **PROGRAMA LOCAL > VOLUMEN**.
2. Haga clic en el botón [**Agregar programa**] y verá una ventana emergente.





3. Escriba aquí un nombre para el nuevo programa, como "**Noche**". A continuación, defina el "**Día de la semana**", la "**Hora de inicio**" y la "**Hora de finalización**".
4. Seleccione las fechas y un período de tiempo.
5. Defina el volumen. Los números mayores representan un volumen más alto. También puede controlar el volumen del reproductor SMP desde el servidor de actualización de contenido CMS durante este período de tiempo.
6. Cuando finalice la configuración, haga clic en [**GUARDAR**].
7. Ahora podrá ver un nuevo programa en la lista. Puede hacer clic en este elemento y pulsar [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].

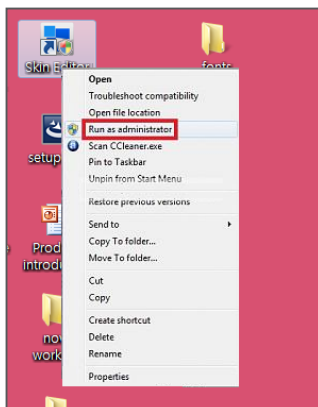


5. Administración de máscaras

5-1 Cree su propia máscara.....	64
5-1-1 Instalación de Skin Editor.....	64
5-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk).....	65
5-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	71
5-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara	72
5-2 Cree su propio reloj (.clk)	73
5-2-1 Cree un reloj (.clk).....	73
5-2-2 Cargue un reloj (.clk).....	81
5-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP.	81
5-4 Aplicación de máscara.....	82

NOTA

Si usa Windows Vista o Windows 7, ejecute CAYIN Skin Editor como administrador.

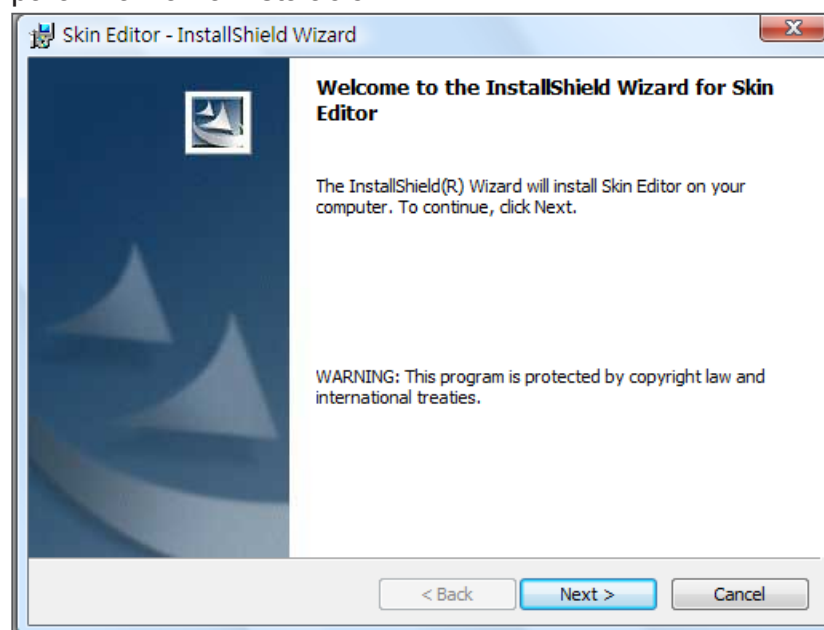


Puede crear su propia máscara mediante **CAYIN Skin Editor**, cargarla en reproductores y adoptarla en su contenido. En esta sección, puede administrar su propia máscara mostrada como fondo, en la que se reproducen el vídeo, la imagen y el ticker. CAYIN Skin Editor está disponible ahora en inglés, francés, alemán, italiano, japonés, español, polaco, tailandés, chino tradicional y chino simplificado.

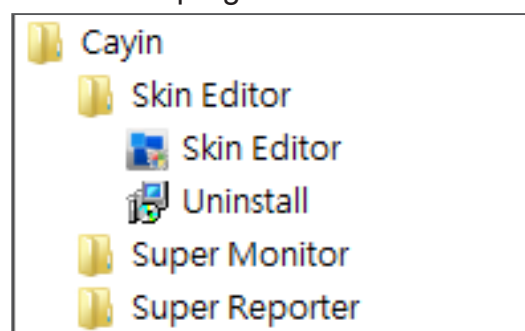
5-1 Cree su propia máscara

5-1-1 Instalación de Skin Editor

Encontrará la herramienta de edición, **CAYIN Skin Editor**, en el CD del producto (\Tool\Skin Editor\Multiple Language). Elija aquí el idioma que prefiera y ejecute **setup.exe** para iniciar la instalación. Siga las instrucciones que se indican en la pantalla para finalizar la instalación.



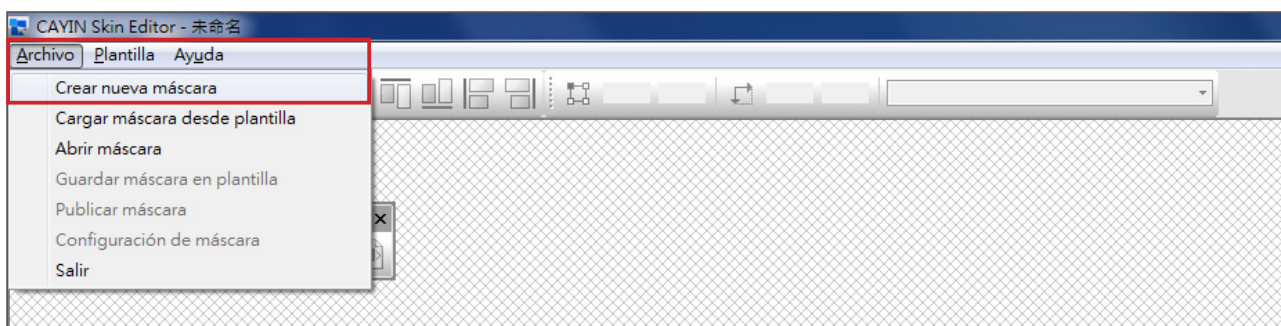
Después de instalar correctamente el programa, encontrará el acceso directo del programa “**Skin Editor**” en el escritorio o en el menú de programas.



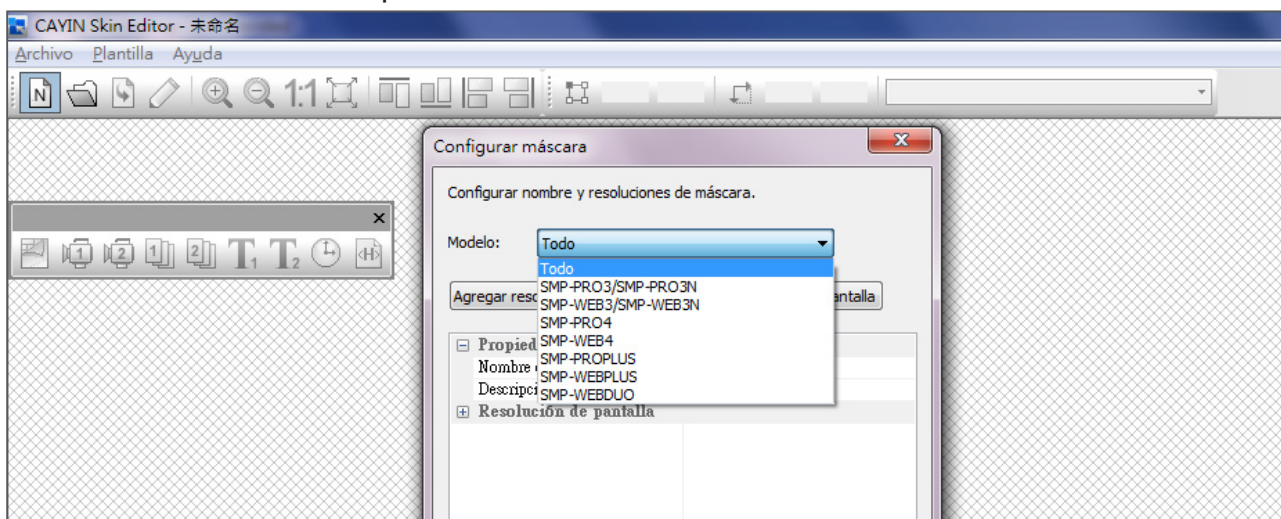
5-1-2 Creación de un nuevo archivo de máscara (.csk)

Mediante el uso del programa **CAYIN Skin Editor**, puede crear su propia máscara para los reproductores SMP. Siga estos pasos para crear su propia máscara.

1. Ejecute el programa **Skin Editor** desde el menú Inicio o desde el escritorio.
2. Puede preparar al menos un archivo de imagen JPEG o elegir un fondo de un solo color.
3. Vaya a **Archivo > Crear nueva máscara** o haga clic en el icono de la barra de herramientas y verá una ventana emergente.



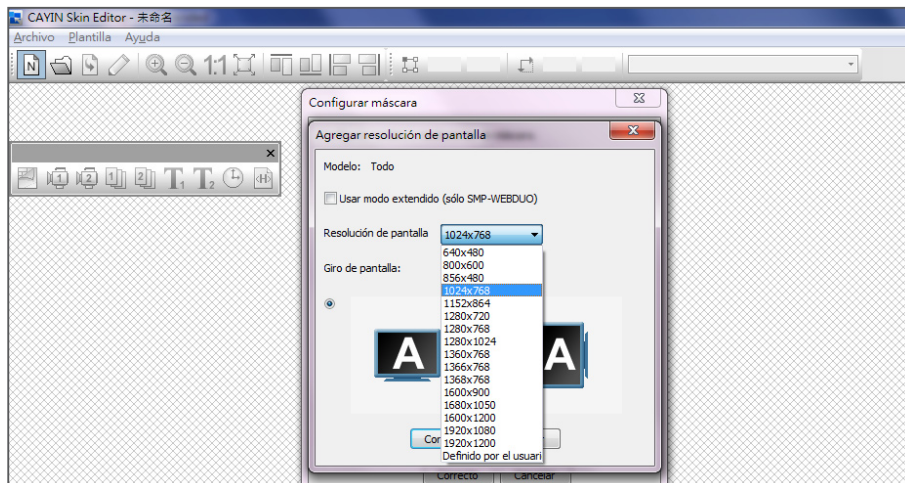
4. Elija un modelo de producto. Si elige [**TODO**], puede crear un archivo de máscara para todas las resoluciones que se admiten en la serie SMP.



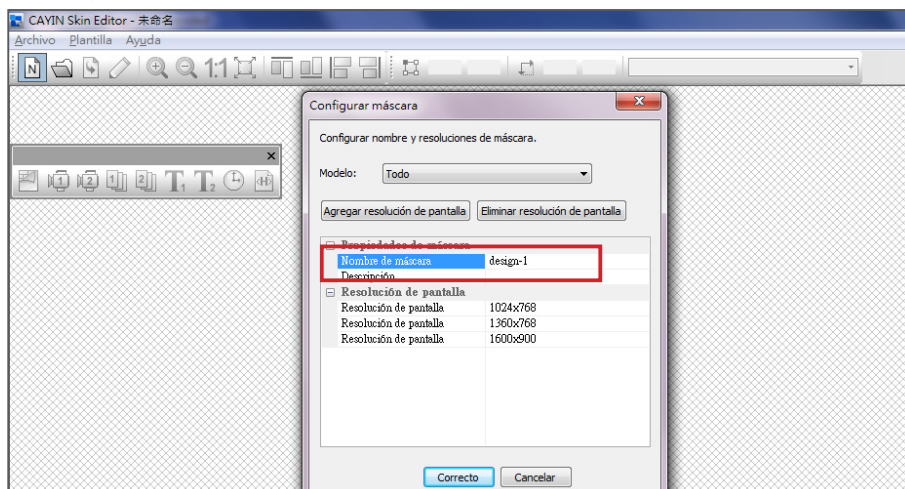
NOTA

La máscara sólo se aplica a aquellas resoluciones que preedite con **CAYIN Skin Editor**. Por ello, sugerimos que cargue todas las resoluciones posibles, por si necesita usar la máscara en diferentes situaciones.

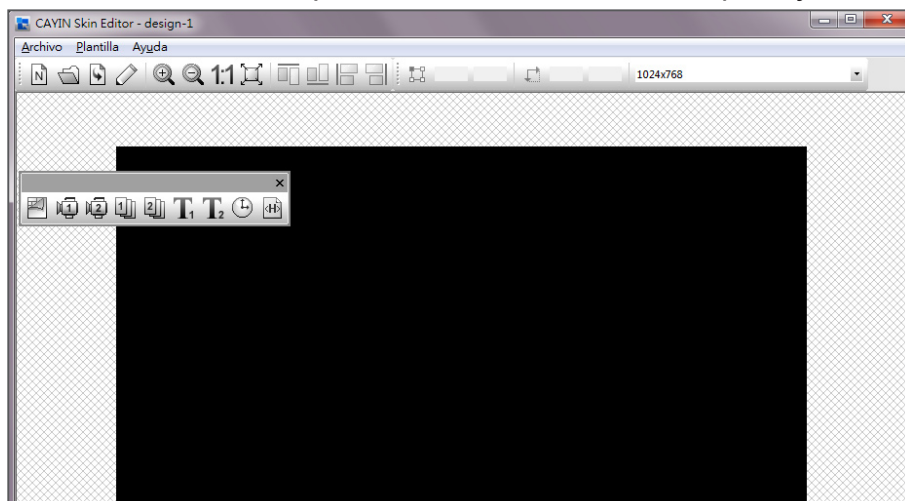
5. Seleccione la resolución de la máscara y el giro de pantalla. Elija y guarde una resolución cada vez si desea crear varias resoluciones de máscaras. También puede seleccionar **"Definido por el usuario"** para configurar su propia resolución. Haga clic en **[OK]** para continuar.



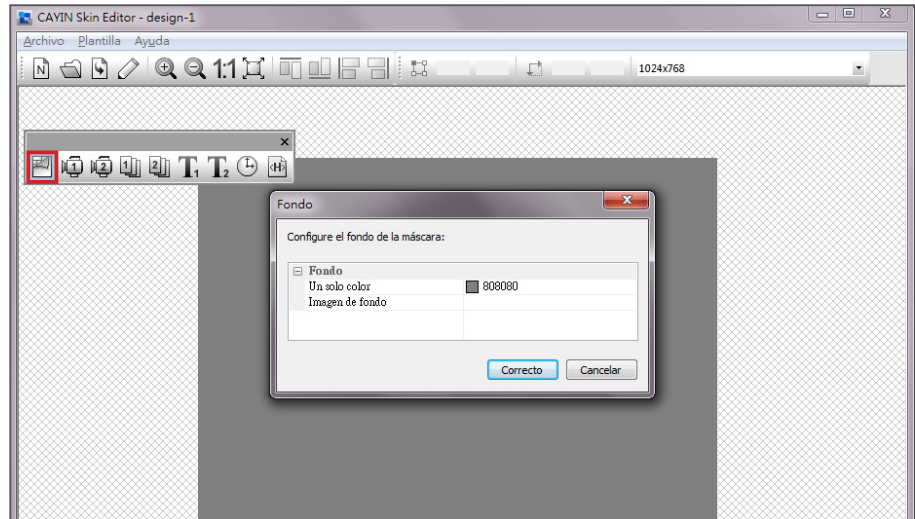
6. Ahora, asigne nombre y una descripción a la máscara (opcional). Haga clic en **[OK]** para continuar.



7. Puede ver un área que coincide con la resolución que elija..



8. Puede cambiar el color de fondo de la máscara. Solo tiene que hacer clic en el icono **fondo** de la barra de herramientas y elegir el color que desee. También puede importar su propia imagen de fondo.



NOTA

CAYIN Skin Editor detectará qué tipos de zonas puede incluir en el archivo de máscara. Además, Skin Editor atenuará automáticamente los elementos que no pueda usar.

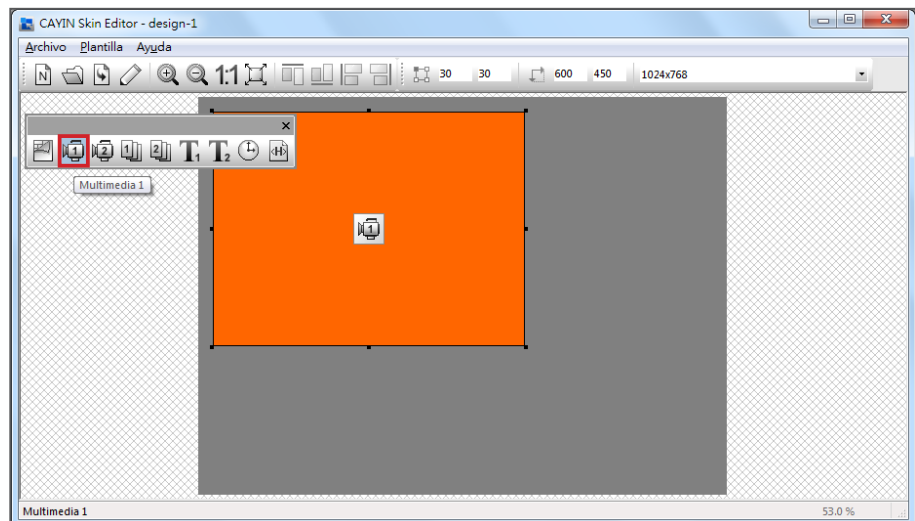
NOTA

La serie SMP-PRO **NO** admite la función "HTML/Flash".

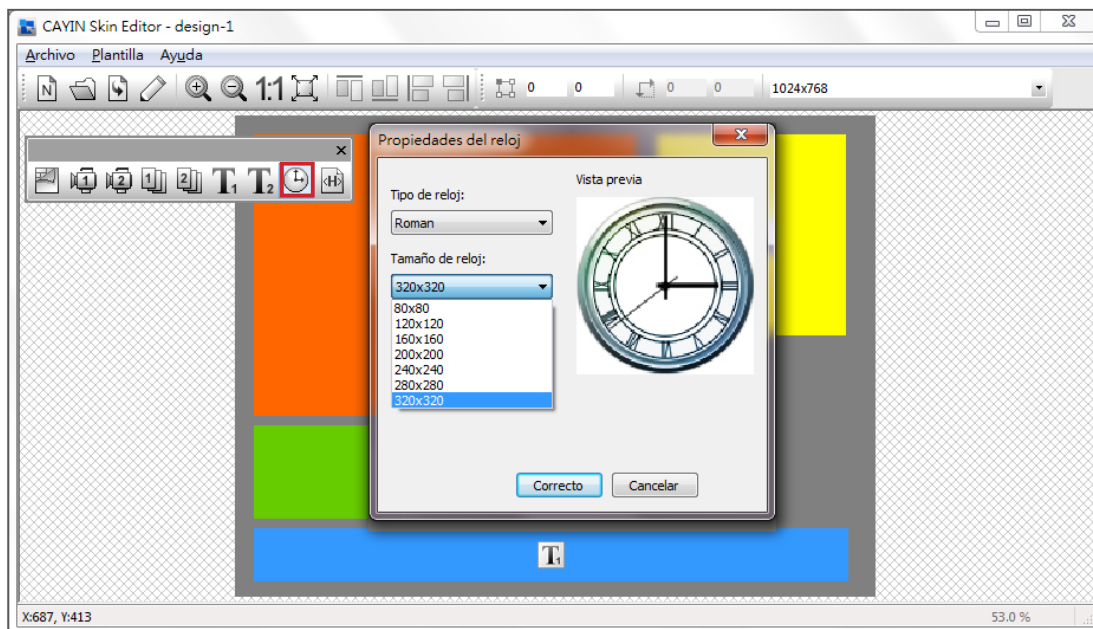
NOTA

Para las áreas Multimedia, Presentación de imágenes y Ticker, no puede iniciar la configuración con el área 2. Deberá terminar de configurar el área 1 antes de pasar al área 2.

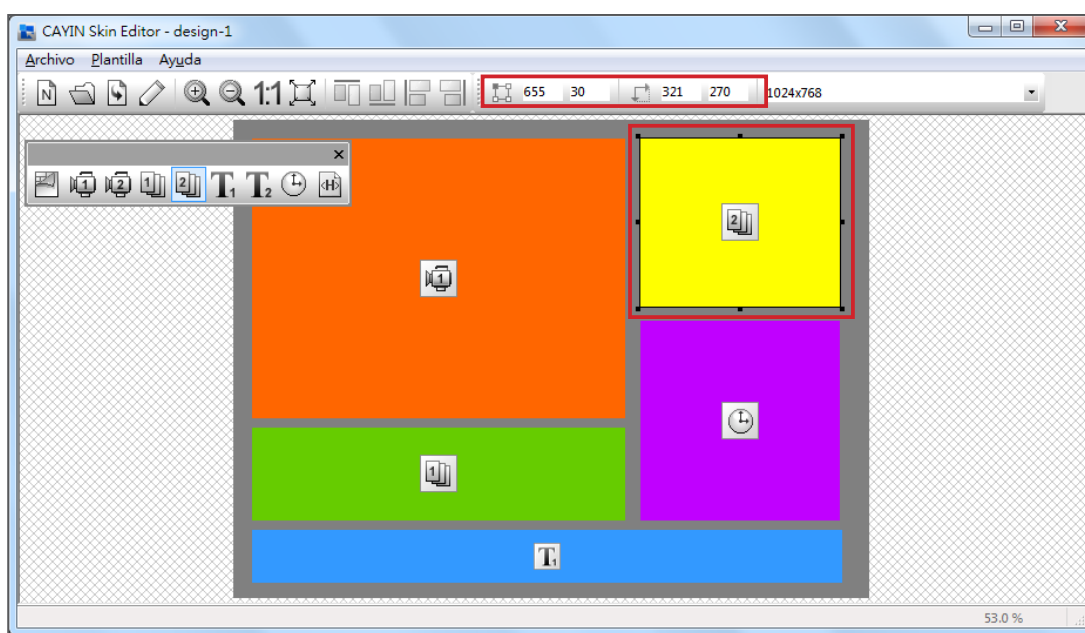
9. Ahora, elija la zona que desee editar en primer lugar. Por ejemplo, si desea editar una zona multimedia, haga clic en el icono **multimedia** de la barra de herramientas y arrastre el tamaño de área que desee para la zona de multimedia. Una vez finalizado, puede ver un área con un icono de multimedia en ella. De este modo podrá identificar el tipo de cada área.



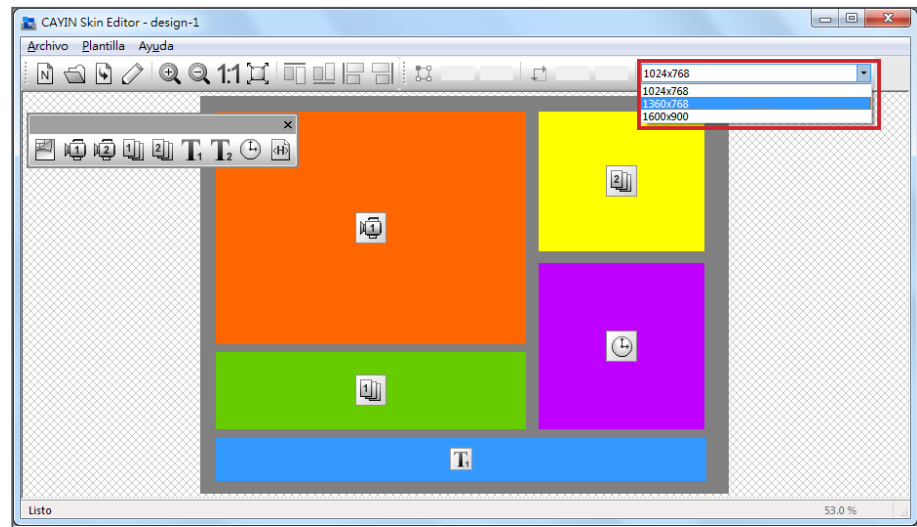
10. Cuando configure el área del reloj, sólo puede ajustar el tamaño del área del reloj seleccionando un tamaño predefinido y colocarlo en la posición que desee. Hay dos tipos de relojes: analógico y digital.



11. Si desea ajustar el tamaño de cada elemento, solo tiene que hacer clic en el elemento que desee ajustar y mueva el cursor al borde de dicho elemento. Cuando vea que aparece la flecha, haga clic y arrastre al tamaño que desee. También puede escribir el valor de coordenadas en las columnas en la barra de herramientas del lado superior para cambiar el tamaño de máscara. Si desea ir a una zona específica, límitese a arrastrar y soltar la zona en el lugar que desee.



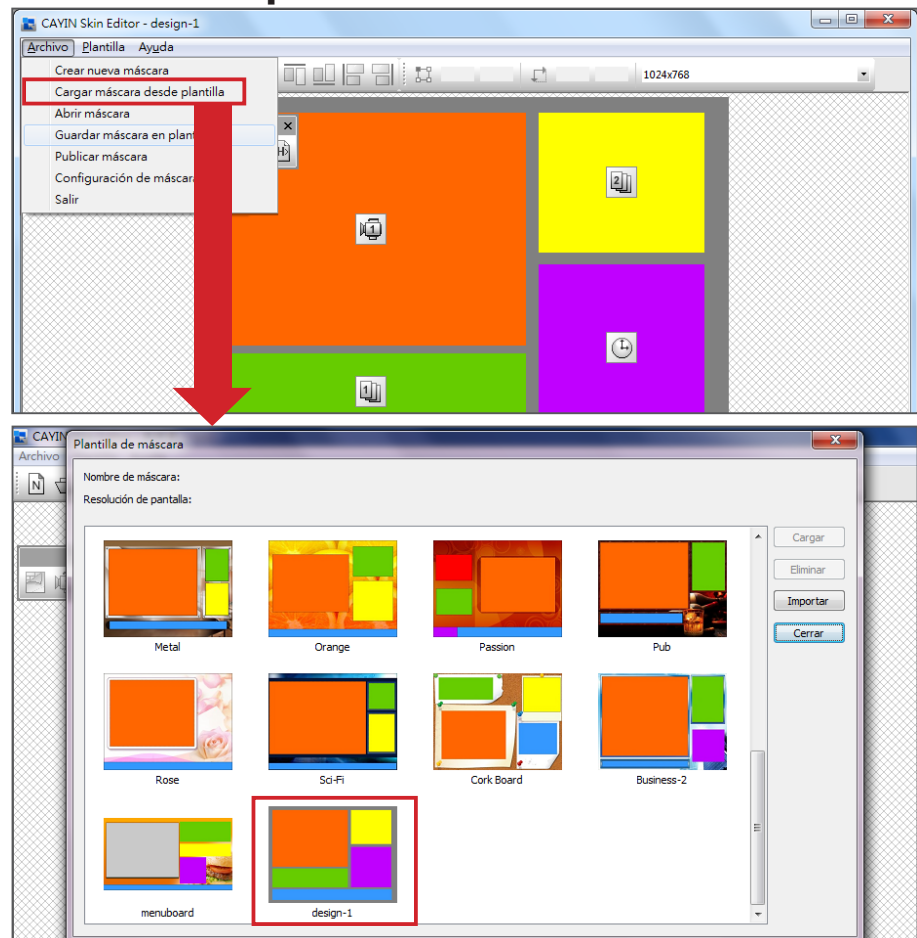
12. Si carga más de una resolución para la máscara, seleccione otras resoluciones en el menú desplegable lateral superior y vuelva a comenzar el proceso de configuración.



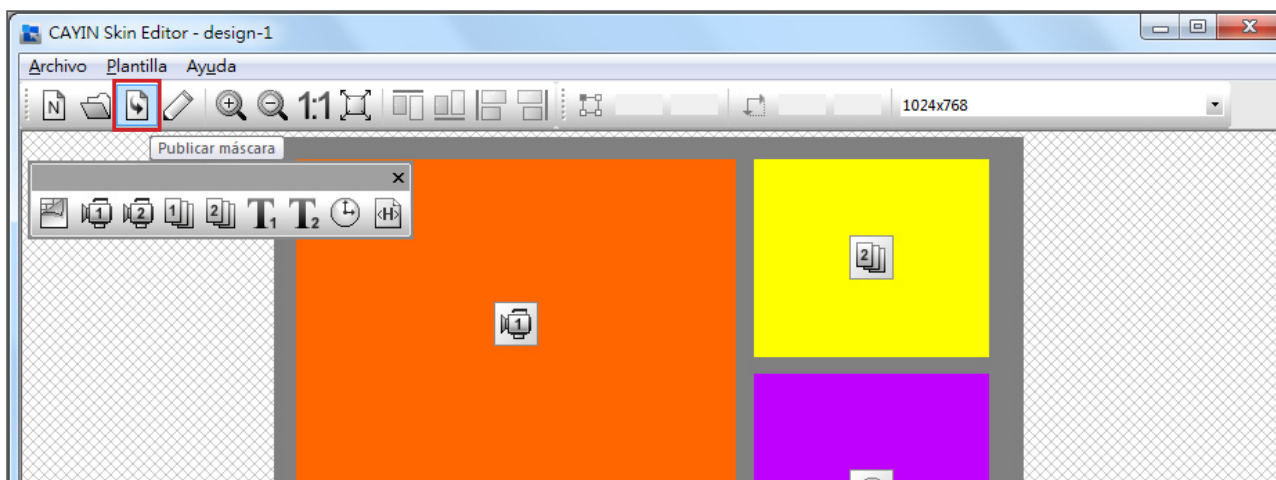
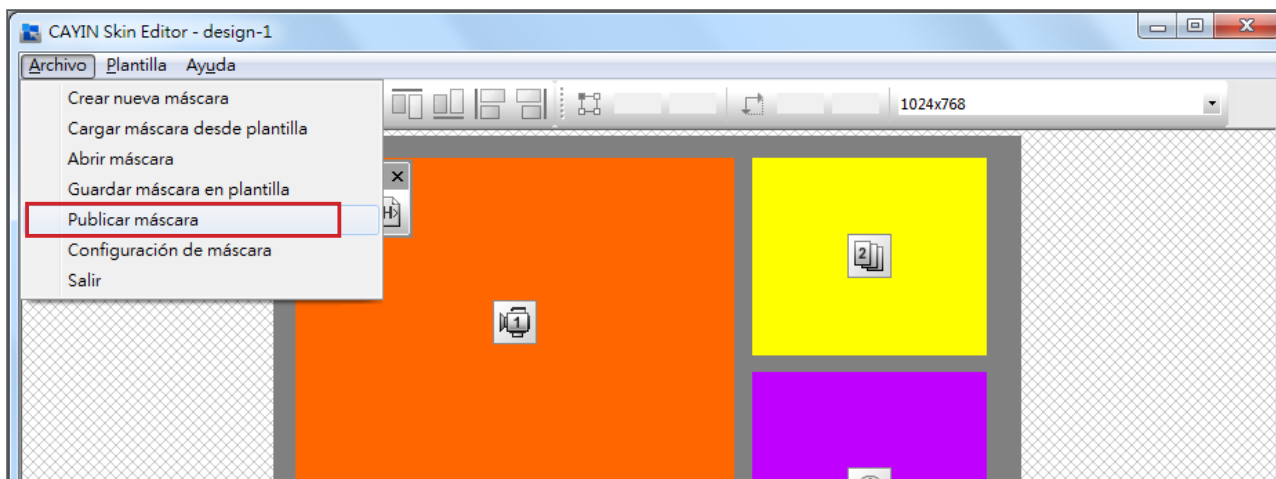
NOTA

Es posible que descubra que, en ciertas relaciones de zoom, la calidad de la imagen de fondo no sea buena. La ventana de vista previa de imagen es únicamente como referencia. No afectará a la calidad final del archivo de máscara publicado.

13. Si desea guardar temporalmente la máscara sin finalizar, vaya a **Archivo > Guardar máscara en plantilla**. A continuación, puede guardar la máscara en la biblioteca "Plantilla" y volver para editarla más adelante usando "**Cargar máscara desde plantilla**".



14. Una vez finalizadas todas las configuraciones, recuerde guardar el archivo de máscara (.csk) individualmente haciendo clic en **Publicar máscara** en la barra de herramientas o vaya a **Archivo > Publicar máscara**. Puede cargar el archivo .csk en reproductores SMP o en el Servidor de actualización de contenido CMS mediante el Administrador Web más tarde.



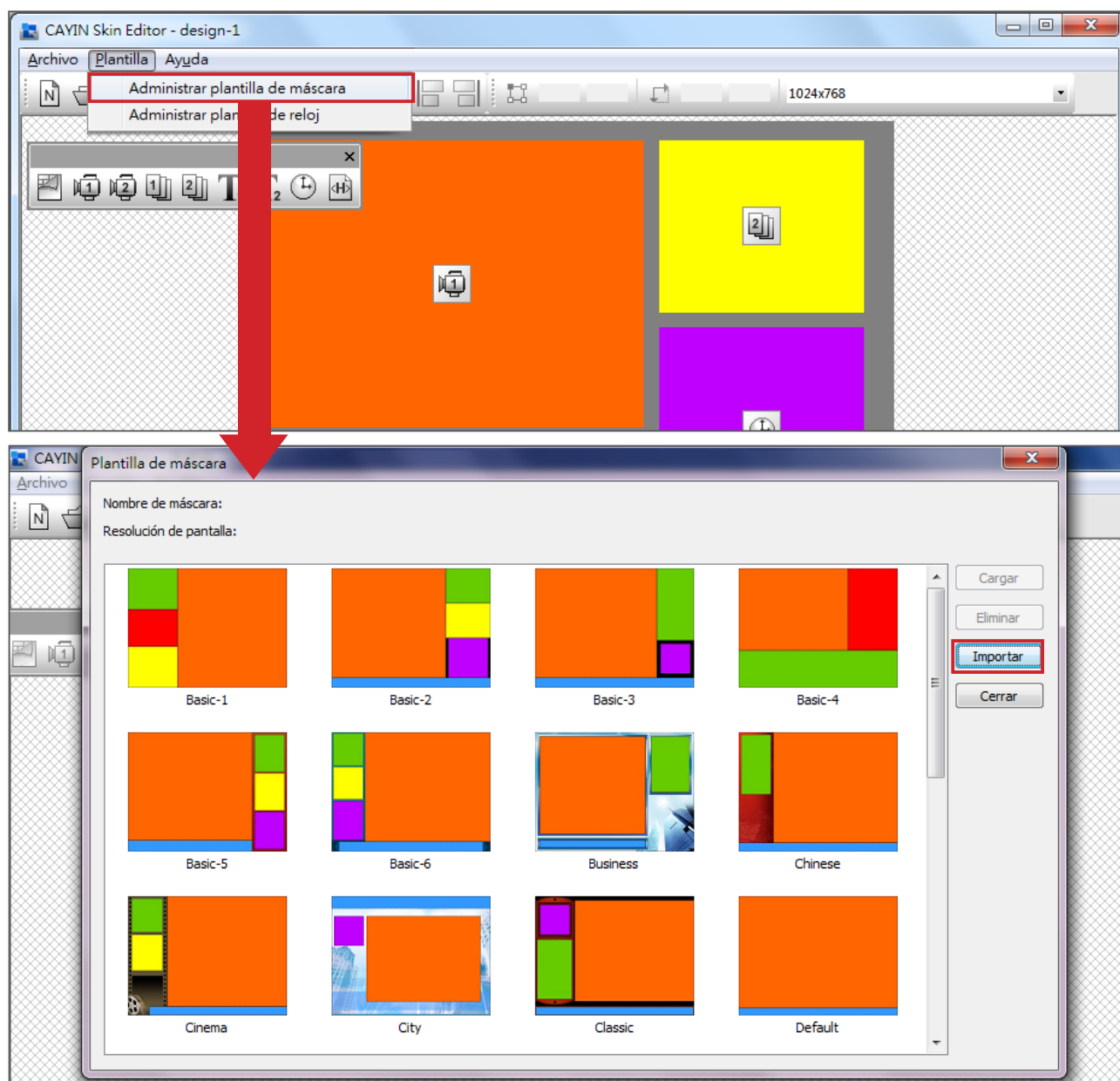
Más información acerca de **CAYIN Skin Editor**:

Crear una nueva máscara	Agrega una máscara nueva
Abrir máscara desde archivo csk	Abre una máscara creada
Publicar máscara	Guarda la máscara y publica el archivo .csk
Configuración de máscara	Configura las propiedades de máscara tales como nombre, modelo y resolución.
Acercar/Alejar	Agranda o reduce la vista de una máscara.
1:1	Muestra la máscara con el tamaño real.
Ajustar	Ajusta una máscara a la pantalla.
Alinear arriba/abajo/izquierda/derecha	Dispone las áreas seleccionadas para que se alineen encima, debajo, a la izquierda o a la derecha unas de otras.
Posición	Ajuste el valor de coordenadas del vértice superior izquierdo de la zona seleccionada.
Anchura/Altura	Ajusta el tamaño de cada zona que añada en la máscara.
Menú desplegable Resolución	Aquí puede elegir diferentes resoluciones de máscara. Tenga en cuenta que también puede ver las resoluciones que ya haya definido en la Configuración de máscara.

5-1-3 Carga de un archivo de máscara en Plantilla de máscara

Puede exportar máscaras (.csk) desde el Administrador web del reproductor SMP o descargar nuevos archivos de máscara (.csk) desde el sitio web de PartnerNet de CAYIN. Cuando tenga el archivo .csk, podrá cargar fácilmente una nueva máscara en Skin Editor.

1. Descargue un archivo **".csk"** desde el sitio web de un socio de CAYIN o un reproductor SMP a su PC.
2. Abra CAYIN Skin Editor y vaya a **Plantilla > Administrar plantilla de máscara** y haga clic en el botón **[Importar]**. Elija la máscara que desee importar y pulse **[Abrir]**.



- Ahora ya puede encontrar el archivo de máscara importado en Plantilla de máscara. Elija esta máscara y haga clic en **[Cargar]**. A continuación, puede seguir editando esta máscara.

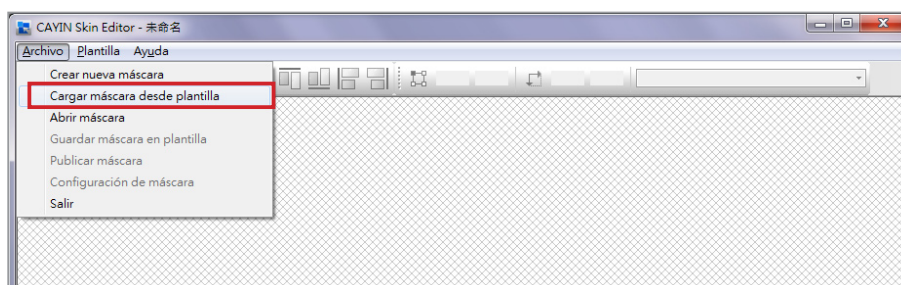
NOTA

Debe guardar la máscara en la Plantilla de máscara mediante **“Archivo > Guardar máscara en plantilla”** para que la máscara aparezca en la Plantilla de máscaras para futuras modificaciones.

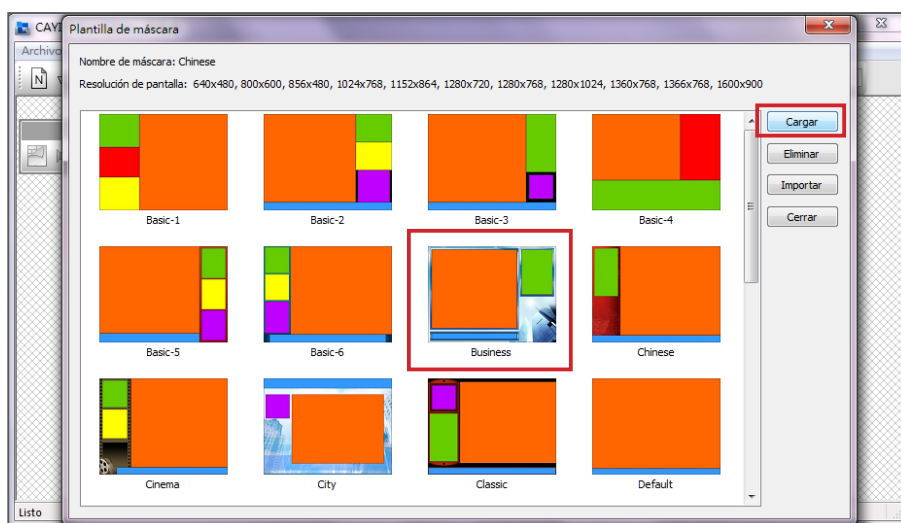
5-1-4 Edición de un archivo de máscara en Plantilla de máscara

Skin Editor precarga numerosas máscaras en **Plantilla de máscara** para que las pueda editar. También puede guardar su propia máscara en Plantilla de máscara. Siga estos pasos para volver a cargar y ajustar la configuración de la máscara.

- Abra la herramienta **CAYIN Skin Editor**.
- Vaya a la página **Archivo > Cargar máscara desde plantilla**. Verá un menú emergente.



- Elija la máscara que desea ajustar y haga clic en **[Cargar]**.



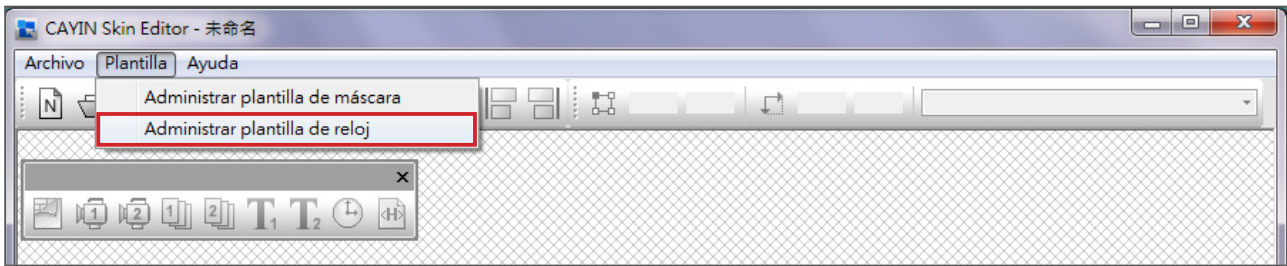
- Ahora puede realizar cambios en su archivo de máscara.

5-2 Cree su propio reloj (.clk)

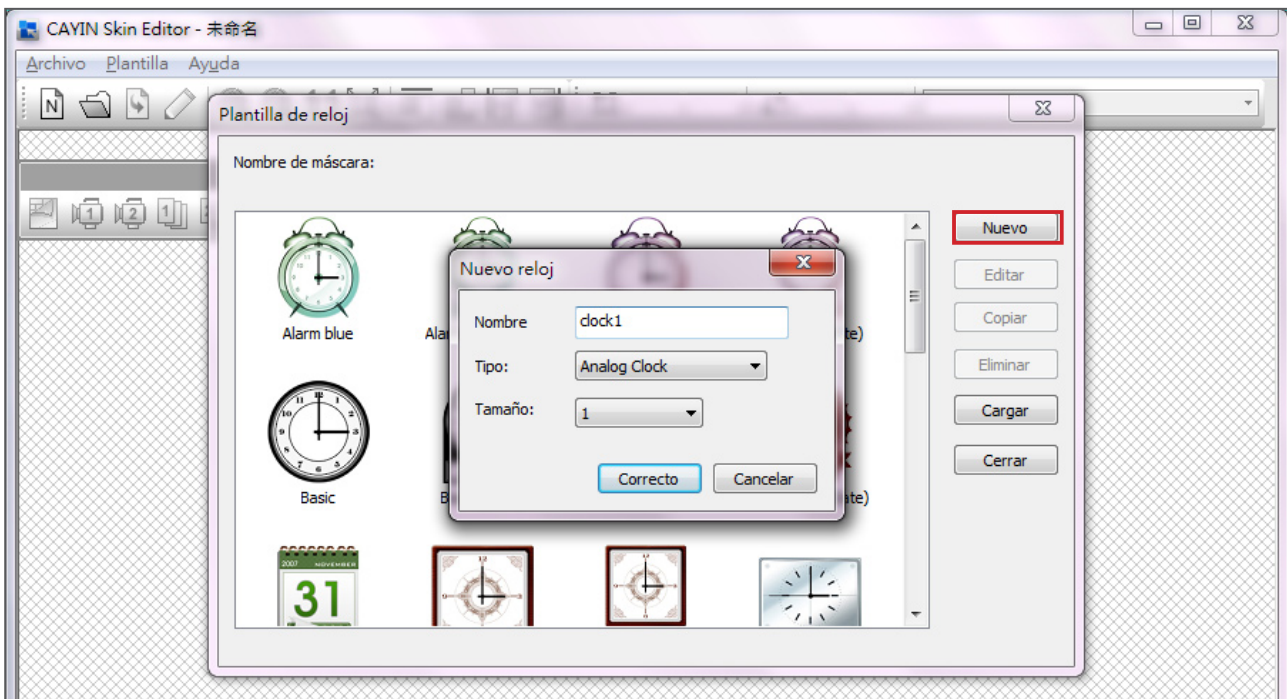
5-2-1 Cree un reloj (.clk)

Puede usar **CAYIN Skin Editor** para crear su archivo de reloj personal (.clk).

1. Vaya a **Plantilla > Administrar plantilla de reloj**.



2. Haga clic en **[Nuevo]** y verá una ventana emergente. Aquí puede asignar nombre al reloj, elegir el tipo de reloj y el número de resoluciones que desea crear para el reloj (tamaño). Haga clic en **[OK]** para continuar.



3. Aquí puede configurar todos los parámetros del reloj. Siga estos pasos para completar la configuración.

Reloj analógico: Puede seleccionar el tipo, tamaño y formato de fecha.

Reloj digital: Puede seleccionar el tipo, tamaño y formato de hora (24 horas o 12 horas). Existen diferentes configuraciones para reloj analógico, digital (imagen) y digital (texto). Consulte las siguientes descripciones para estos tres relojes.

NOTA

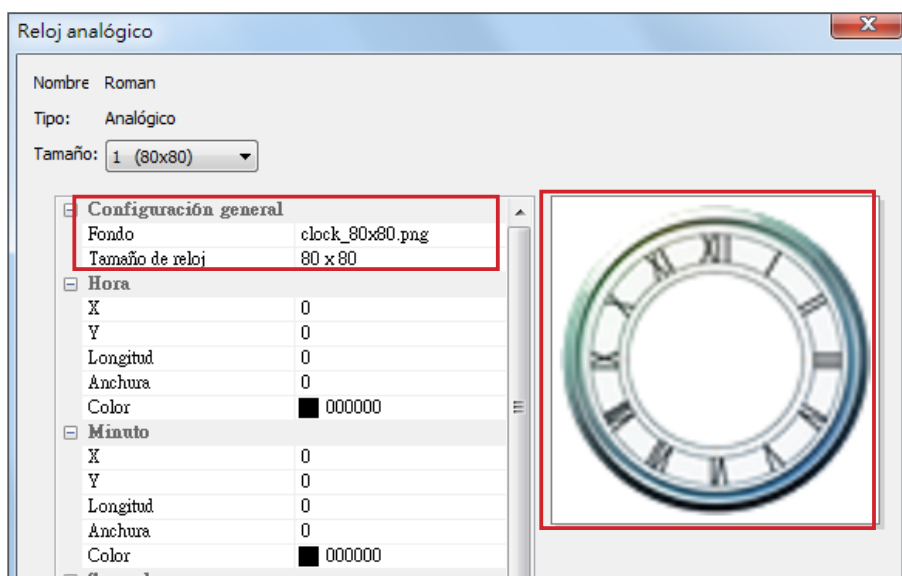
La dimensión máxima del reloj es de 1024 píxeles (tanto ancho como alto), y la mínima es de 50 píxeles.

Reloj analógico:

Si elige el reloj analógico, verá una ventana desplegable de reloj analógico.

Configuración general

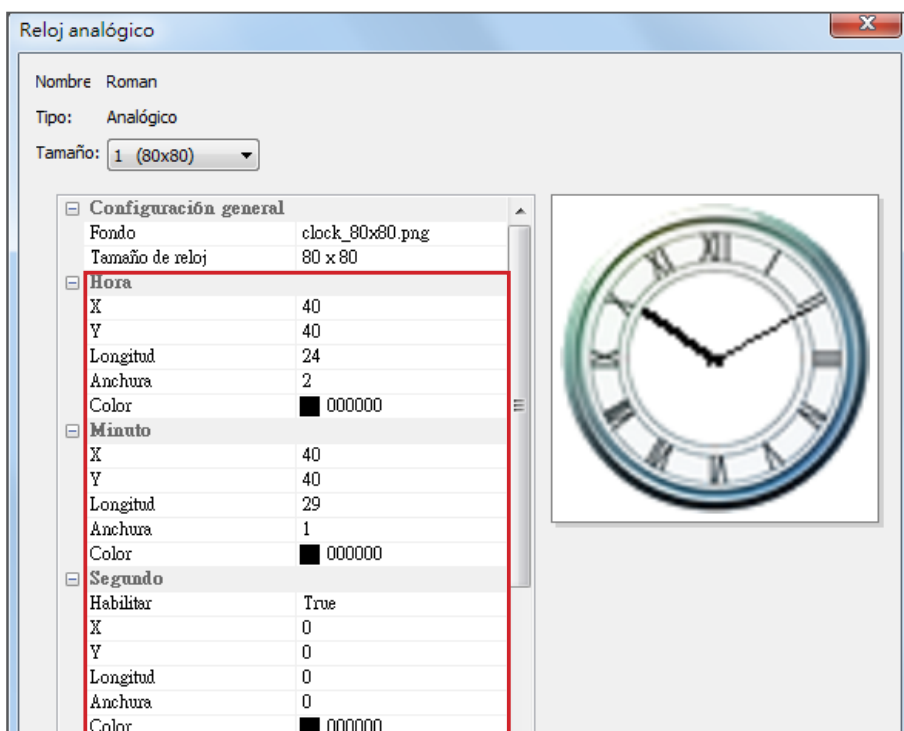
1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj (esfera del reloj). El tamaño del reloj se basará en la imagen de fondo importada.
2. Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana.



Hora/Minuto/Segundo

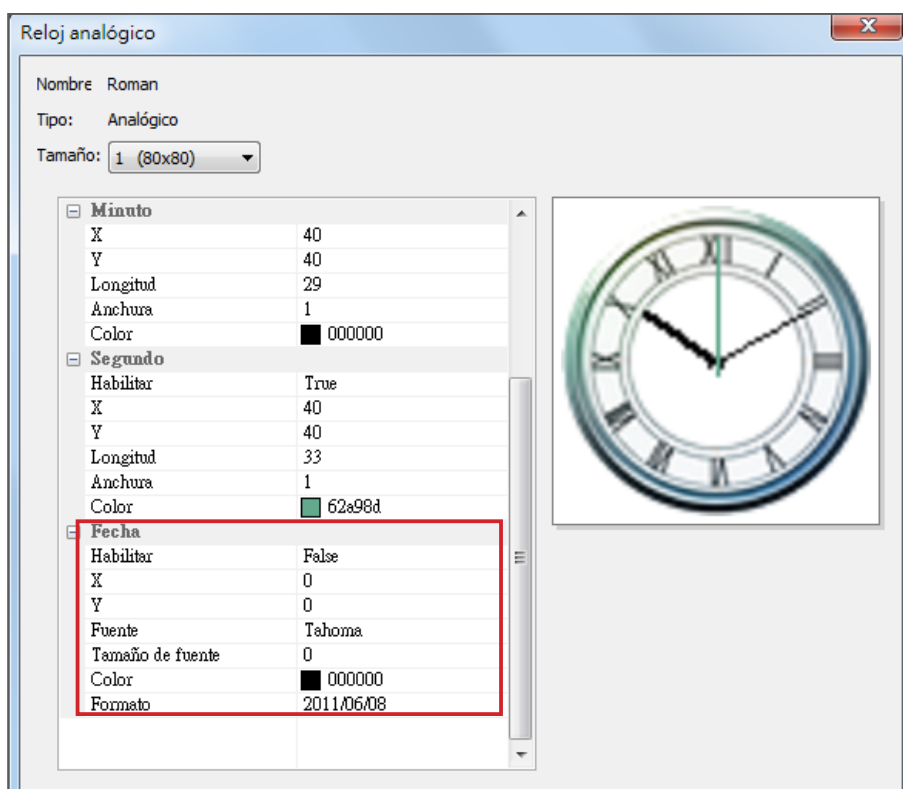
Aquí puede crear la manilla de la hora, el minuteru y el segundero del reloj.

1. Escriba el valor de las coordenadas (x,y) exactas en la esfera del reloj en la columna de hora/minuto/segundo.
2. Configure la longitud y anchura de la manilla de la hora, el minuteru y el segundero del reloj.
3. Si desea habilitar el segundero, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**].
4. A continuación, puede elegir colores en la columna Color.
5. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.



Fecha

1. Si desea mostrar la fecha, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**] y omita este paso.
2. Escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto para decidir la posición de la fecha. Aquí también puede elegir la **Fuente**, **Tamaño de fuente** y **Color**.



NOTA

La dimensión máxima del reloj es de 1024 píxeles (tanto ancho como alto), y la mínima es de 50 píxeles.

IMPORTANT

La imagen que use para el reloj debe ser un texto de serie, como "123456789101112" para el mes o "Dom,Lun,Mar,Mié, Jue,Vie,Sáb" para el día de la semana. La anchura de cada conjunto de números o palabras debe ser la misma. Skin Editor capturará automáticamente el texto correspondiente de la cadena de texto.

NOTA

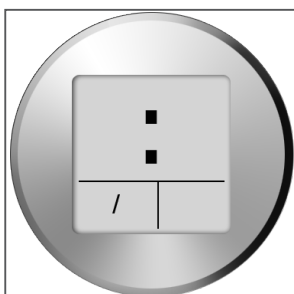
Puede crear su propia imagen para las áreas año/mes/día de manera independiente. Por ejemplo, puede usar "En e,Feb,Mar,Abr,May,Jun,Jul, Ago, Sep,Oct,Nov,Dic" como imagen del mes.

3. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en **[OK]**. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

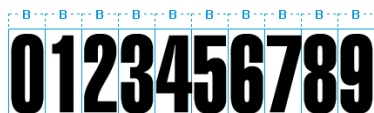
Reloj digital (imagen):

El concepto de Reloj digital (imagen) utiliza la imagen para componer un reloj. Los usuarios que elijan crear este tipo de reloj deben preparar varias imágenes (como el número y el día de la semana) e importarlas en Skin Editor. Aquí se muestran las imágenes que debe tener a mano al crear un Reloj digital de imagen.

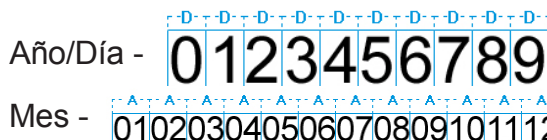
- a) Imagen para el fondo del reloj



- b) Imagen para hora/minuto/segundo



- c) Imagen para año/mes/día



- d) Imagen para día de la semana



- e) Imagen para 12 horas

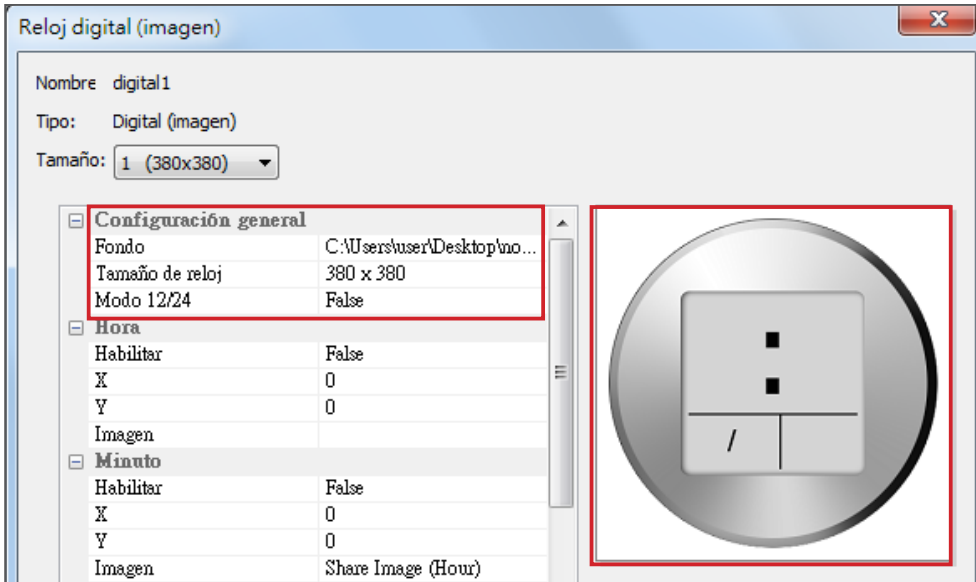


Ahora puede comenzar a crear su propio reloj. Elija "**Reloj digital (imagen)**" y verá una ventana desplegable de reloj digital (imagen).

Configuración general

1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj (esfera del reloj). El tamaño del reloj se basará en la imagen de fondo importada.

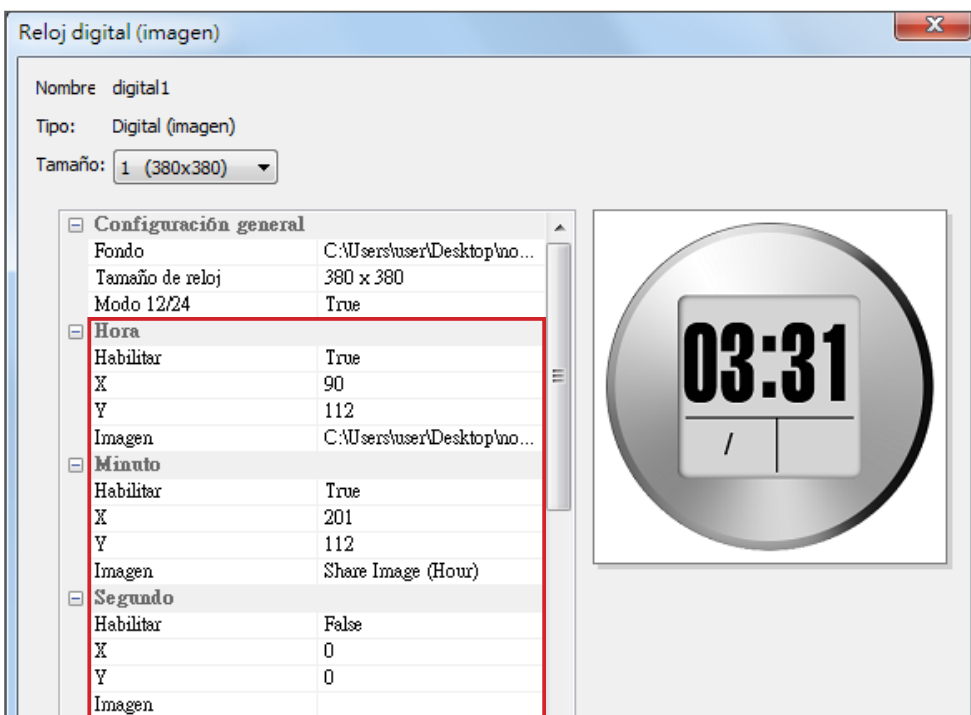
- Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana. También puede activar la función “**modo 12/24**” para un reloj de 12 horas o de 24 horas.



Hora/Minuto/Segundo

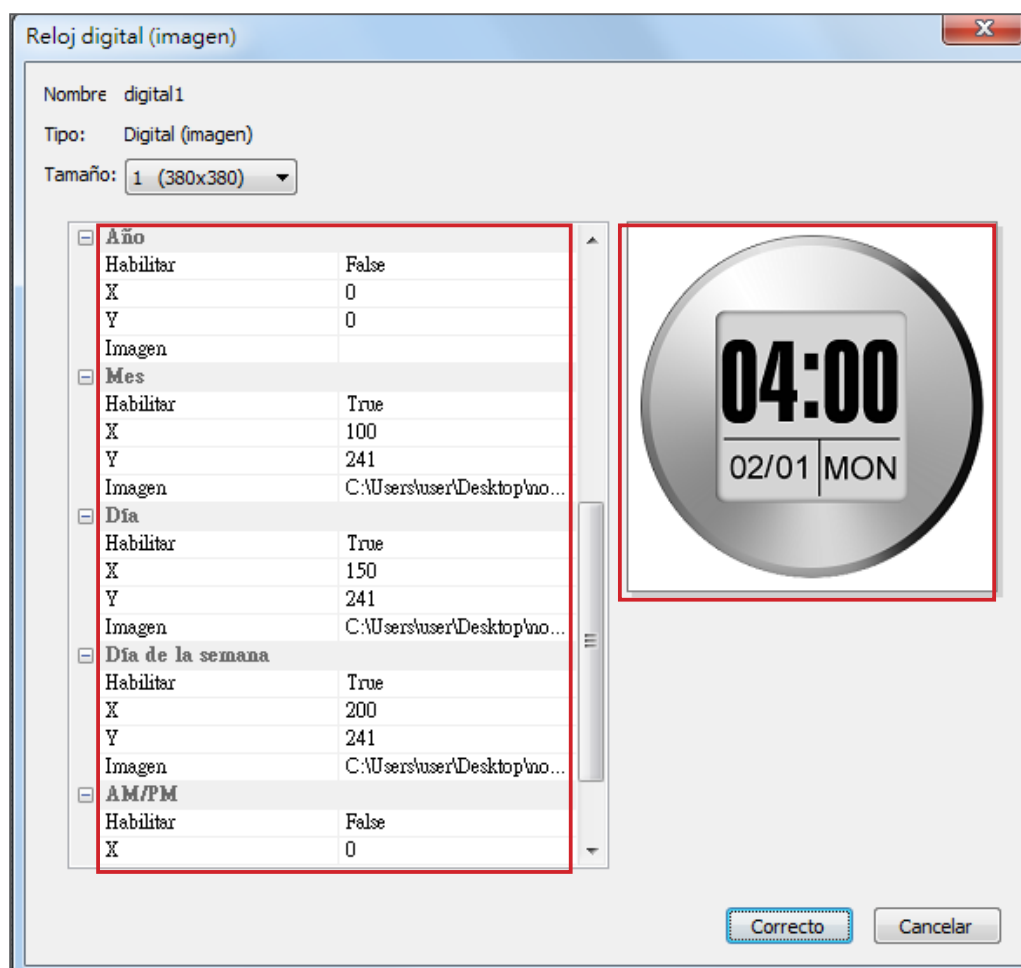
Aquí puede crear la hora, el minuto y el segundo del reloj.

- Habilite columnas de hora/minuto/segundo y escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto.
- Importe la imagen preparada de manera independiente en columnas de imagen debajo de hora/minuto/segundo.
- Elija [**Verdadero**] si desea mostrar los segundos en el reloj; en caso contrario, elija [**Falso**] para deshabilitar esta función.



Año/Mes/Día/Día de la semana

1. Siga el mismo proceso para importar imágenes en las columnas año/mes/día y día de la semana.
2. A continuación, puede habilitar la función “**AM/PM**” e importar la imagen en esta columna.



3. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.
4. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en [**OK**]. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

Reloj digital (texto):

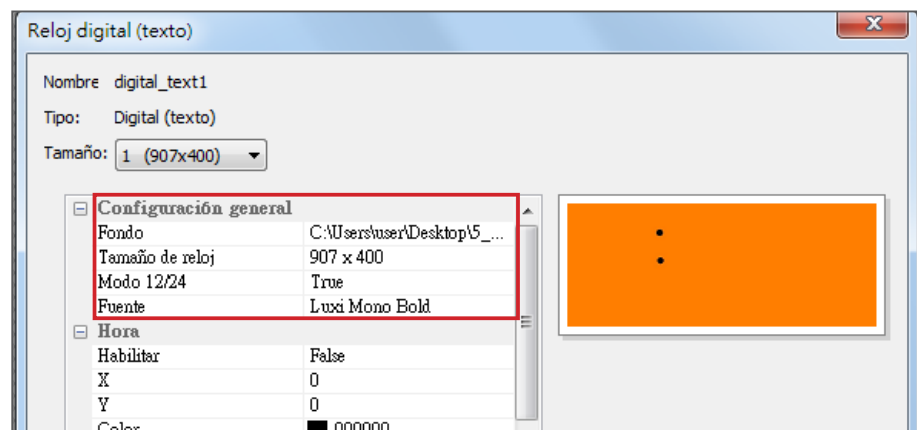
Si elige el reloj digital (texto), verá una ventana desplegable de reloj digital (texto).

Configuración general

1. Seleccione aquí el fondo del reloj. Tenga en cuenta que debe importar un archivo de imagen como imagen de fondo del reloj. Si no desea ninguna imagen de fondo, importe aquí una imagen blanca. El tamaño del reloj se mostrará automáticamente después de importar la imagen de fondo.
2. Después de importar la imagen de fondo, puede obtener una vista previa en el lateral derecho de la ventana. También puede habilitar la función “**Indicación de 12 horas**”. Si desea habilitar esta función, seleccione [**Verdadero**]; en caso contrario, seleccione [**Falso**].

NOTA

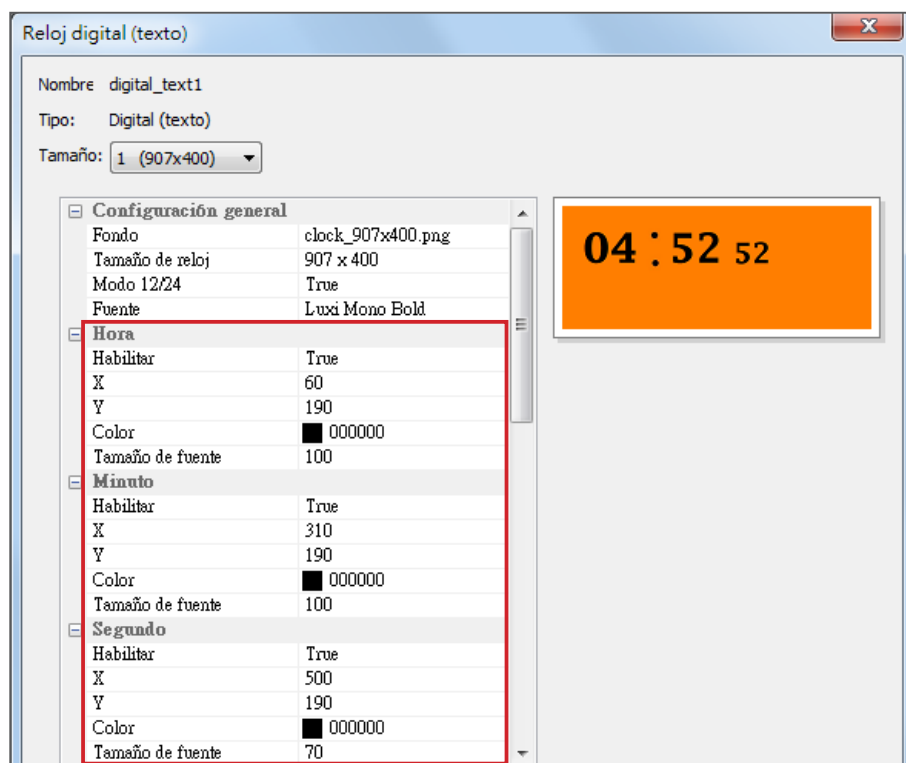
Importe una imagen de fondo prediseñada en Skin Editor cuando cree un reloj digital de texto..



Hora/Minuto/Segundo

Aquí puede crear la hora, el minuto y el segundo del reloj.

1. Habilite columnas de hora/minuto/segundo y escriba el valor de coordenadas (x,y) exacto.
2. También puede elegir el color y el tamaño de fuente en las columnas “**Color**” y “**Tamaño de fuente**”.
3. Si desea habilitar el área de los segundos, elija [**Verdadero**]; en caso contrario, elija [**Falso**].

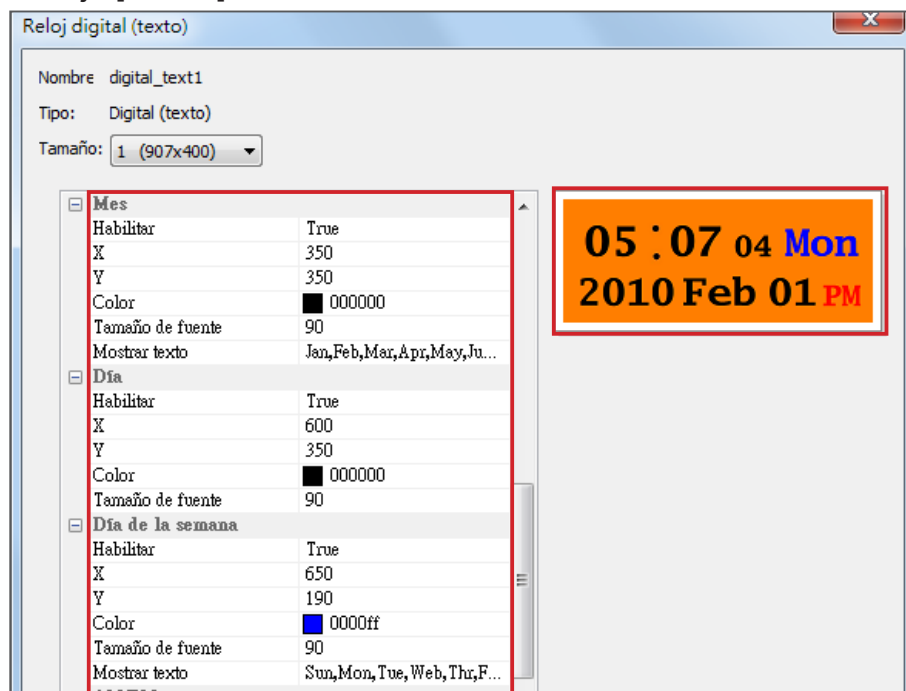


NOTA

Asegúrese de escribir un texto serie y una coma, ",", entre las palabras al introducir texto en las columnas mes/día de la semana y AM/PM. Por ejemplo, escriba "Ene, Feb, Mar, Abr, May, Jun, Jul, Ago, Sep, Oct, Nov, Dic" pero NO sólo "Feb" en el área de texto de visualización para la columna de mes. El sistema capturará automáticamente el texto correspondiente de la cadena de texto.

Año/Mes/Día/Día de la semana

1. Siga el mismo proceso para importar imágenes en las columnas año/mes/día y día de la semana.
2. En las columnas mes/día de la semana y AM/PM, puede escribir palabras que aparecerán en el reloj. Si desea habilitar la función "AM/PM", elija **[Verdadero]**; en caso contrario, elija **[Falso]**.



3. Compruebe la vista previa y ajuste la configuración en caso necesario.
4. Cuando finalice todas las resoluciones que acaba de configurar, haga clic en **[OK]**. Ahora podrá ver su propio reloj personal en la ventana Plantilla de reloj.

5-2-2 Cargue un reloj (.clk)

Puede descargar nuevas plantillas de reloj (.clk) desde el sitio web de ParnetNet de CAYIN y cargarlas en Skin Editor.

1. Descargue un archivo **".clk"** a su PC o tenga a mano un archivo **".clk"** existente.
2. Abra CAYIN Skin Editor y vaya a **Plantilla > Administrar plantilla de reloj** y haga clic en el botón **[Importar]**.
3. Elija la máscara que desea cargar y presione **[Abrir]**. Ahora puede encontrar el reloj cargado y hacer en él los cambios que desee.

5-3 Cargue el archivo de máscara de CAYIN en SMP

NOTA

Puede cargar tantos archivos de máscara como desee, siempre que el tamaño total de los archivos de máscara (incluidos los predeterminados) no superen el almacenamiento de la partición del sistema.

Debe cargar los archivos de máscara en reproductores SMP o en el servidor de actualización de contenido CMS.

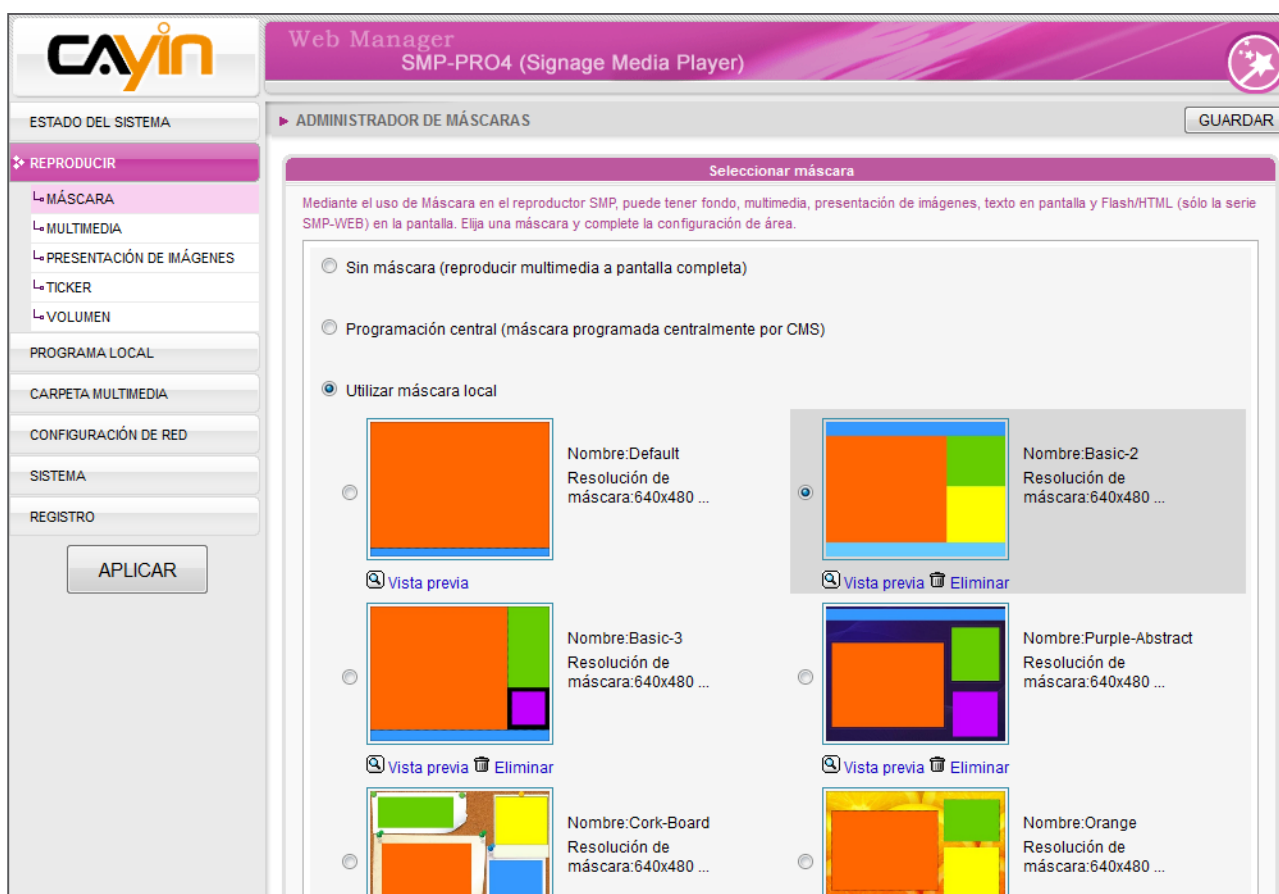
1. Acceda al Administrador Web y vaya a la página **Reproducir > Máscara**.
2. Vaya al área **"Cargar máscara"** y haga clic en **[Examinar...]** para cargar el archivo de máscara en SMP.



5-4 Aplicación de máscara

Una vez cargada la máscara en el sistema, vaya a **Reproducir > Máscara** para realizar cambios en su máscara preferida.

1. Inicie sesión en el Administrador Web.
2. Vaya a la página **REPRODUCIR > MÁSCARA**. Consulte la siguiente tabla para ver más funciones.



Sin máscara (reproducir multimedia a pantalla completa)	Elija esta opción si desea reproducir contenido multimedia en modo de pantalla completa.
Programación central (máscara programada centralmente por CMS)	La máscara puede estar programada centralmente por el servidor de actualización de contenido CMS.
Utilizar máscara local	Permite utilizar la máscara almacenada en el disco del sistema de este reproductor SMP. También puede hacer clic en [Vista previa] para ver el diseño de la máscara.

3. Haga clic en [**Siguiente**] para continuar el proceso.

6 **Actualización de contenidos y Administración de la carpeta multimedia**

6-1 Actualizar carpeta multimedia.....	84
6-2 Administrar carpeta multimedia.....	89

En esta sección, puede habilitar la función automática de actualización de contenidos de la carpeta multimedia con el servidor de actualización de contenido CMS. También puede realizar la configuración de la autorización de acceso de la carpeta multimedia.

6-1 Actualizar carpeta multimedia

NOTA

El reproductor de SMP no puede sincronizar archivos superiores o iguales a 2 GB.

NOTA

Sólo puede descargar 8192 archivos y 256 carpetas como máximo para cada grupo de asignación.

Además de mediante Entorno de red, puede actualizar el contenido de la carpeta multimedia automáticamente con el servidor de actualización de contenido CMS o un servidor Web.

Especifique la frecuencia de duplicación y el origen de los archivos multimedia completando la siguiente configuración del servidor de actualización de contenido CMS o introduciendo la dirección URL de un servidor web.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y vaya a la página **CARPETA MULTIMEDIA**.

Web Manager SMP-PRO4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA
REPRODUCIR
PROGRAMA LOCAL
* CARPETA MULTIMEDIA
CONFIGURACIÓN DE RED
SISTEMA
REGISTRO
APLICAR

Actualizar carpeta multimedia

Puede actualizar el contenido de la carpeta multimedia habilitando la actualización automática de contenido con el servidor CMS o un servidor Web. Escriba el nombre de usuario y la contraseña, así como el nombre de host o la dirección IP del servidor CMS.

Actualizar contenido de la carpeta multimedia desde:

Use hidden disk buffer

Buscar contenido

Comprobar tamaño de archivo Comprobar hora de modificación de archivo

Buscar contenido nuevo cada 60 minutos

Buscar contenido nuevo a las

HH 0 MM 0

HH 0 MM 0

HH 0 MM 0

Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido

Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom

Desde: HH 8 MM 0

Hasta: HH 11 MM 0

Actualizar contenido desde

Servidor de actualización de contenido CMS:

Nombre de usuario: admin

Contraseña:

Nombre de host o dirección IP: 172.16.12.50

Grupo: SMP-PRO4

Clean test CMS connection: Test

Servidor Web:

Administración de la carpeta multimedia

Configure el modo compartido para acceder a la carpeta multimedia (en Entorno de red).

Elija uno de los siguientes modos de carpeta compartida:

No compartir la carpeta multimedia

Modo compartido (no es necesaria contraseña)

Modo de usuario (es necesaria contraseña)

Habilitar servicio FTP

Cambiar contraseña de Modo de usuario

Nombre de usuario: smbuser

Contraseña:

Confirmar contraseña:

El acceso sólo se permite desde la dirección IP:

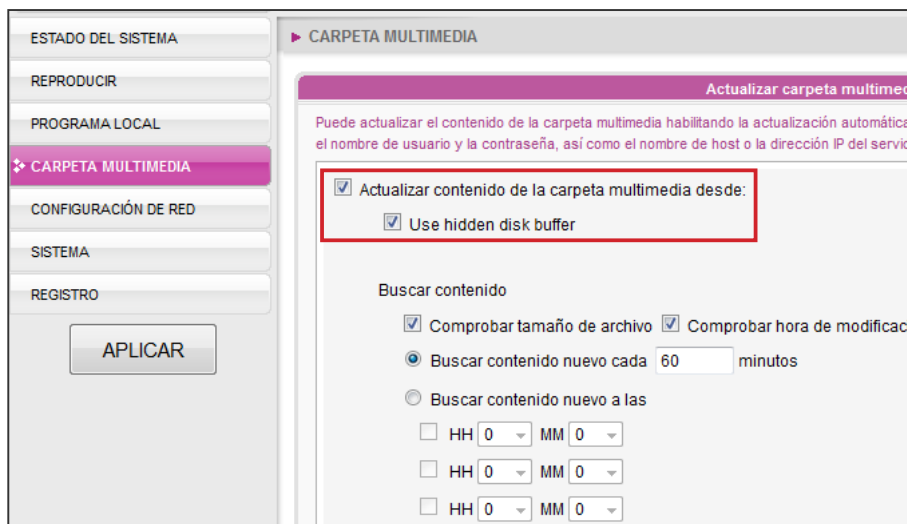
NOTA

Si tiene archivos copiados en el reproductor y habilita la actualización de contenido desde la carpeta del servidor CMS, los archivos se eliminarán en el reproductor cuando el contenido de la carpeta del servidor se sincronice con el disco duro del reproductor. Por lo tanto, si desea editar manualmente la carpeta multimedia del cliente SMP, NO habilite “**Actualizar carpeta multimedia**”.

2. Active la función “**Actualizar carpeta multimedia**” y el reproductor SMP descargará periódicamente archivos nuevos o actualizados del servidor de actualización de contenidos de CMS. También eliminará los archivos que ya no existan en el servidor de actualización de contenido CMS.
3. Active “**Use hidden disk buffer**” para descargar archivos primero a un espacio de disco oculto. Cuando finalice el proceso de descarga, el sistema copiará todos los archivos a la carpeta multimedia al mismo tiempo.

La ventaja de esta función es asegurarse de que el SMP no reproducirá contenido incompleto. SMP no reproducirá contenido hasta que se hayan descargado totalmente todos los archivos. Sugerimos que habilite esta opción.

NOTA
 Para impedir que algunos archivos multimedia sean eliminados por el servidor de actualización de contenido CMS mientras actualiza el contenido de SMP automáticamente desde CMS, puede crear una carpeta con nombre **“protegido”** y guardar los archivos en dicha carpeta.



4. Durante la sincronización, SMP buscará y sólo descargará el contenido nuevo. Puede comparar el **“Tamaño de archivo”** o la **“hora de modificación del archivo”** del servidor y del reproductor. Tenga en cuenta que está obligado a elegir al menos un método. Sugerimos que active ambas opciones.

NOTA
 El intervalo de tiempo máximo es de 10080 minutos.

5. Defina la frecuencia de la búsqueda de contenido.

Buscar contenido nuevo cada [...]	Defina el intervalo de tiempo de la búsqueda con el servidor.
Buscar contenido nuevo a las HH [...] MM [...]	Defina la hora exacta en la que desea buscar en el servidor. Puede configurar hasta 3 momentos diferentes.

NOTA

Si el reproductor SMP está descargando archivos y supera el tiempo que tiene asignado, el procedimiento sólo se detendrá una vez que se descargue totalmente el archivo en cuestión. Para el resto de los archivos, el reproductor SMP continuará descargándolos durante la siguiente hora configurada de sincronización de contenido.

6. **Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido:** Si activa esta función, el reproductor SMP sincronizará el contenido con el servidor de actualización de contenido CMS a la(s) fecha(s) y hora seleccionada(s). Para el resto del tiempo, el reproductor dejará de sincronizar contenido, para que pueda controlar el uso del ancho de banda de red.

Buscar contenido

Comprobar tamaño de archivo Comprobar hora de modificación de archivo

Buscar contenido nuevo cada minutos

Buscar contenido nuevo a las

HH MM

HH MM

HH MM

Especificar tiempo(s) exclusivo(s) para sincronización de contenido

Lun Mar Mier Jue Vie Sab Dom

Desde: HH MM

Hasta: HH MM

NOTA

Para el Nombre de host del servidor de actualización de contenido CMS, deberá escribir aquí un nombre de dominio totalmente cualificado (por ejemplo, www.cayintech.com).

7. Cuando adquiera un servidor de actualización de contenido CMS, puede crear una cuenta en él y autorizar a la cuenta a que administre el grupo al cual pertenece este reproductor. Si decide actualizar el contenido mediante CMS, escriba el nombre de **“Grupo”**, **“Nombre de usuario”** y **“Contraseña”** de la cuenta, así como el **“Nombre de host o dirección IP”** del servidor de actualización de contenido CMS.

Grupo	Asigne el nombre del grupo al cual pertenece este reproductor SMP.
Nombre de usuario	El nombre de usuario es la cuenta que ha creado en el servidor de actualización de contenido CMS; esta cuenta debe tener autorización para administrar este grupo.
Contraseña	Contraseña del usuario
Nombre de host o dirección IP	Nombre de host o dirección IP del servidor de actualización de contenido CMS

Actualizar contenido desde

Servidor de actualización de contenido CMS:

Nombre de usuario

Contraseña

Nombre de host o dirección IP:

Grupo

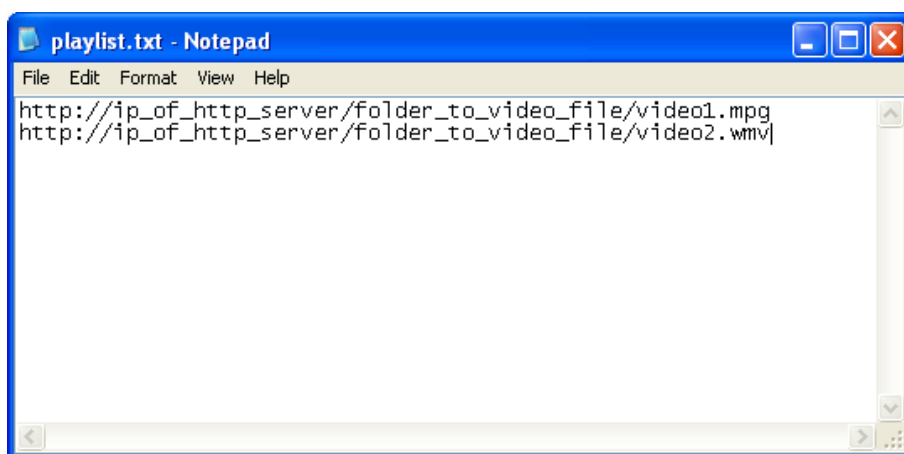
Clean test CMS connection:

8. Una vez finalizada la configuración, haga clic en **[Probar]** para comprobar la validez de la cuenta y la dirección IP. Tenga en cuenta que el botón **[Probar]** sólo se puede usar para probar la validez de "**Nombre de usuario**", "**Contraseña**", "**Grupo**" y "**Dirección IP**".
9. También se puede sincronizar el contenido desde su propio servidor web, si no tiene un servidor de actualización de contenido CMS. Habilite "**Servidor Web**" y escriba aquí la dirección URL de la lista de reproducción.

Servidor Web:

El reproductor SMP enviará la solicitud HTTP a la dirección URL (como `http://210.179.61.252/myvedio/playlist.txt`) y obtendrá la lista de reproducción (como `playlist.txt`) del servidor. Cada línea (como `http://210.179.61.252/myvedio/video1.mpeg`) del archivo de lista de reproducción se tratará como una dirección URL individual. El reproductor SMP descargará direcciones URL nuevas o actualizadas en la lista de reproducción y quitará los archivos locales que no existan en la lista de reproducción.

Puede escribir un archivo de texto como el siguiente y escribir la dirección URL de este archivo de texto en este campo:



Si cambia el archivo de texto, actualizará la lista de reproducción del reproductor SMP en la carpeta multimedia.

Los archivos descargados desde el servidor web se ubicarán en la raíz de la carpeta multimedia sin ninguna subcarpeta.

NOTA

Programación central para todo el contenido (Multimedia, Presentación de imágenes, Ticker, Volumen y Máscara) para un reproductor SMP sólo aplica una configuración de servidor asignada aquí. Recuerde completar aquí la configuración del servidor antes de comenzar a usar la función (Programación central).

6-2 Administrar carpeta multimedia

En esta sección, puede definir el modo de compartición de la carpeta multimedia (en entorno de red) para los usuarios.

Administración de la carpeta multimedia

Configure el modo compartido para acceder a la carpeta multimedia (en Entorno de red).

Elija uno de los siguientes modos de carpeta compartida:

No compartir la carpeta multimedia

Modo compartido (no es necesaria contraseña)

Modo de usuario (es necesaria contraseña)

Habilitar servicio FTP

Cambiar contraseña de Modo de usuario

Nombre de usuario

Contraseña

Confirmar contraseña

El acceso sólo se permite desde la dirección IP:

Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB

No compartir la carpeta multimedia	No se compartirá la carpeta.
Modo compartido	Seleccione " Modo compartido " si permite el acceso abierto de todos los usuarios. En este modo, los usuarios pueden acceder a la carpeta sin nombre de usuario y contraseña.
Modo de usuario	En " Modo de usuario ", los usuarios deben escribir su nombre de usuario y contraseña para acceder a la carpeta. Si sólo desea permitir el acceso de un usuario determinado, habilite esta función y cambie su nombre de usuario y contraseña. Nombre de usuario predeterminado: smbuser Contraseña predeterminada: smbuser Habilitar servicio FTP: Si habilita esta función, podrá acceder a la carpeta multimedia mediante el protocolo FTP. Puede utilizar cualquier cliente FTP de su elección; no obstante, para los nombres de archivo no ANSI, deberá utilizar un software de cliente FTP con capacidad para UTF-8.
El acceso sólo se permite desde la dirección IP	Para permitir el acceso desde una determinada dirección IP o subred, escriba la dirección IP o dirección IP parcial, por ejemplo, escriba " 172.16.0.1 " para permitir el acceso únicamente desde esta dirección IP o escriba " 172.16.0. " para permitir el acceso desde todos los equipos de esta subred.

<p>Permitir la actualización de contenido desde el dispositivo de almacenamiento USB</p>	<p>Si activa esta opción, podrá cargar o actualizar el contenido/los archivos mediante dispositivos de almacenamiento USB. Formatee el disco USB con un formato compatible y coloque todo el contenido en el almacenamiento USB. El contenido del almacenamiento USB se sincronizará con la carpeta multimedia.</p> <p>También puede actualizar la configuración exportada del sistema (Mantenimiento del sistema > Exportar configuración) en la raíz del disco USB; el reproductor SMP también importará la configuración una vez sincronizados todos los archivos. NO cambie el nombre de archivo de configuración exportado. SMP solo reconoce un nombre de archivo compatible en los discos USB.</p> <p>Nota: Esta función reemplazará todos los archivos de la carpeta multimedia con el del disco USB, pero los archivos de la carpeta “protegida” se conservarán.</p> <p>El sistema de archivos USB que admiten los reproductores SMP es el siguiente: FAT/ FAT32/NTFS</p>
--	--

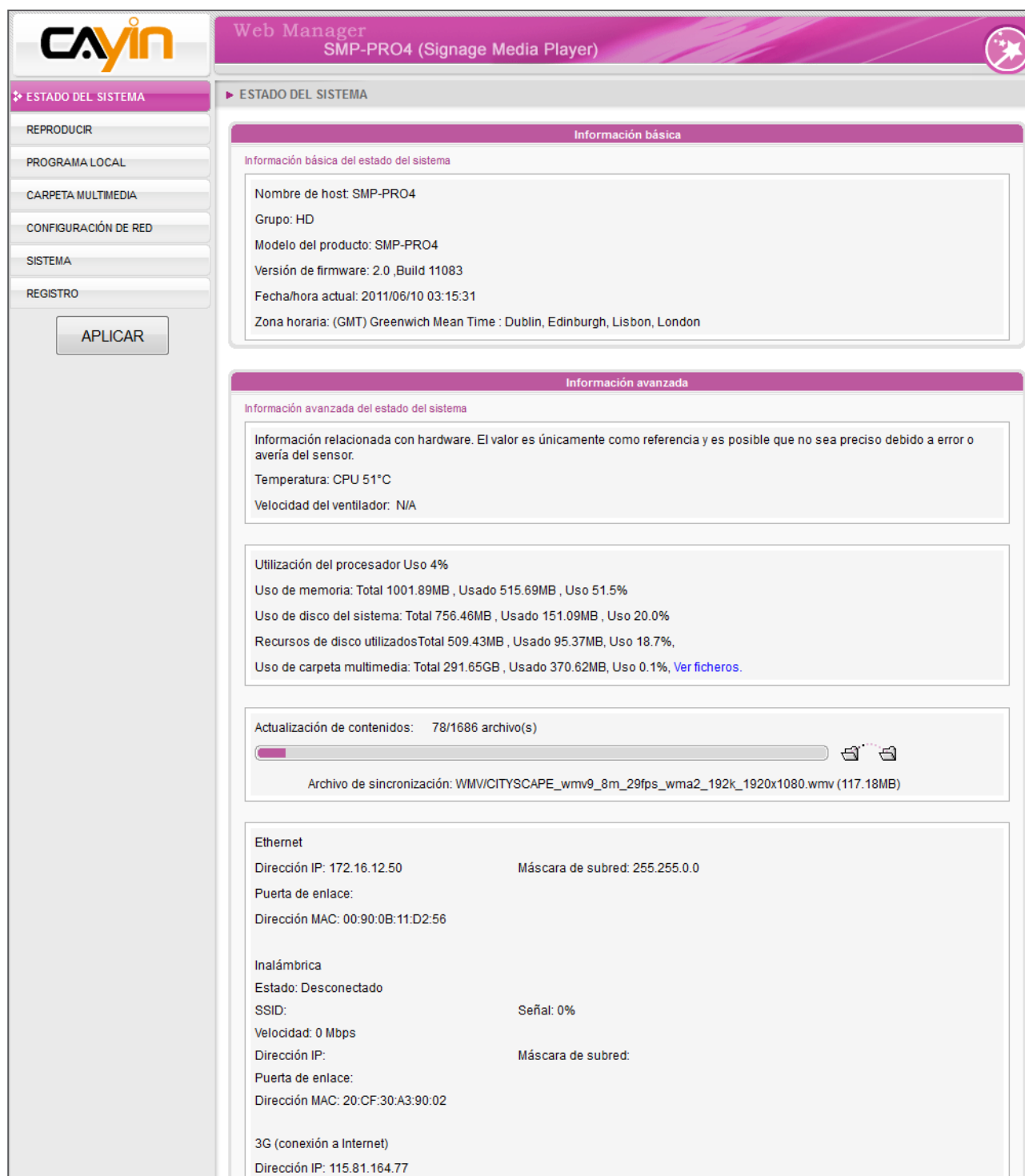
7 Estado del sistema y configuración

7-1 Estado del sistema	92
7-1-1 Información básica	93
7-1-2 Información avanzada	93
7-1-3 Información de firmware	95
7-2 Configuración del sistema	95
7-2-1 Establezca la hora del sistema	95
7-2-2 Servicio NTP	96
7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web	97
7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web	97
7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web	98
7-2-6 Establezca el reinicio del sistema	98
7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor	99
7-2-8 Configuración de RS-232	99
7-3 Mantenimiento del sistema	101
7-3-1 Cargar firmware	101
7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema	101
7-3-3 Cargar imagen de fondo	102
7-3-4 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema	103
7-3-5 Recuperación del sistema	103
7-4 Configuración de pantalla	105
7-4-1 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PRO4 y SMP-200)	105
7-4-2 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PROPLUS)	107
7-4-3 Aceleración de vídeo de hardware (SMP-PROPLUS)	109
7-4-4 Encender / apagar la pantalla	110
7-4-5 Configuración de Entrada de vídeo (SMP-PRO4 y SMP-PROPLUS)	111
7-5 Ubicación	112
7-5-1 GPS	112
7-5-2 Ubicación estática	114

En este capítulo, verá el modo de acceder a exhaustiva información del sistema acerca de un reproductor de la serie SMP-PRO. También podrá realizar la configuración del sistema.

7-1 Estado del sistema

Inicie sesión en el Administrador Web de SMP; verá la página [**ESTADO DEL SISTEMA**].



The screenshot displays the 'Web Manager' interface for an SMP-PRO4 Signage Media Player. The interface is divided into a left sidebar and a main content area. The sidebar contains a menu with options: ESTADO DEL SISTEMA (selected), REPRODUCIR, PROGRAMA LOCAL, CARPETA MULTIMEDIA, CONFIGURACIÓN DE RED, SISTEMA, and REGISTRO. Below the menu is an 'APLICAR' button. The main content area is titled 'ESTADO DEL SISTEMA' and is divided into two sections: 'Información básica' and 'Información avanzada'.

Información básica

Información básica del estado del sistema

- Nombre de host: SMP-PRO4
- Grupo: HD
- Modelo del producto: SMP-PRO4
- Versión de firmware: 2.0 ,Build 11083
- Fecha/hora actual: 2011/06/10 03:15:31
- Zona horaria: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London

Información avanzada

Información avanzada del estado del sistema

Información relacionada con hardware. El valor es únicamente como referencia y es posible que no sea preciso debido a error o avería del sensor.

- Temperatura: CPU 51°C
- Velocidad del ventilador: N/A

Utilización del procesador Uso 4%

Uso de memoria: Total 1001.89MB , Usado 515.69MB , Uso 51.5%

Uso de disco del sistema: Total 756.46MB , Usado 151.09MB , Uso 20.0%

Recursos de disco utilizados Total 509.43MB , Usado 95.37MB , Uso 18.7%,

Uso de carpeta multimedia: Total 291.65GB , Usado 370.62MB , Uso 0.1%, [Ver ficheros.](#)

Actualización de contenidos: 78/1686 archivo(s)

Archivo de sincronización: WMV/CITYSCAPE_wmv9_8m_29fps_wma2_192k_1920x1080.wmv (117.18MB)

Ethernet

- Dirección IP: 172.16.12.50
- Máscara de subred: 255.255.0.0
- Puerta de enlace:
- Dirección MAC: 00:90:0B:11:D2:56

Inalámbrica

- Estado: Desconectado
- SSID:
- Señal: 0%
- Velocidad: 0 Mbps
- Dirección IP:
- Máscara de subred:
- Puerta de enlace:
- Dirección MAC: 20:CF:30:A3:90:02

3G (conexión a Internet)

- Dirección IP: 115.81.164.77

7-1-1 Información básica

En esta sección, podrá comprobar el Nombre de host, Modelo del producto, Versión de firmware y Fecha/hora de un reproductor SMP. Puede especificar el nombre de host en la sección **“8-1 Ethernet”** y cambiar la fecha/hora/zona horaria en la sección **“7-2-1 Establecer hora del sistema”**.

Información básica

Información básica del estado del sistema

Nombre de host: SMP-PRO4
 Grupo: HD
 Modelo del producto: SMP-PRO4
 Versión de firmware: 2.0 ,Build 11083
 Fecha/hora actual: 2011/06/10 03:15:31
 Zona horaria: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London

7-1-2 Información avanzada


Puede comprobar toda la información detallada acerca de este reproductor SMP en la tabla siguiente.

Información avanzada

Información avanzada del estado del sistema

Información relacionada con hardware. El valor es únicamente como referencia y es posible que no sea preciso debido a error o avería del sensor.
 Temperatura: CPU 51°C
 Velocidad del ventilador: N/A

Utilización del procesador Uso 4%
 Uso de memoria: Total 1001.89MB , Usado 515.69MB , Uso 51.5%
 Uso de disco del sistema: Total 756.46MB , Usado 151.09MB , Uso 20.0%
 Recursos de disco utilizados Total 509.43MB , Usado 95.37MB , Uso 18.7%,
 Uso de carpeta multimedia: Total 291.65GB , Usado 370.62MB , Uso 0.1%, [Ver ficheros](#).

Actualización de contenidos: 78/1686 archivo(s)

 Archivo de sincronización: WMV/CITYSCAPE_wmv9_8m_29fps_wma2_192k_1920x1080.wmv (117.18MB)

Ethernet
 Dirección IP: 172.16.12.50 Máscara de subred: 255.255.0.0
 Puerta de enlace:
 Dirección MAC: 00:90:0B:11:D2:56

Inalámbrica
 Estado: Desconectado
 SSID: Señal: 0%
 Velocidad: 0 Mbps
 Dirección IP: Máscara de subred:
 Puerta de enlace:
 Dirección MAC: 20:CF:30:A3:90:02

3G (conexión a Internet)
 Dirección IP: 115.81.164.77

Temperatura de la CPU	Puede supervisar la temperatura de la CPU en tiempo real y adelantarse a problemas de apagado por aumento excesivo de la temperatura. Consulte la lista siguiente para obtener más información.		
	Modelo del producto	Temperatura máx. de la CPU (valor de referencia)	
	SMP-PROPLUS	100 grados Celsius	
	SMP-PRO4	90 grados Celsius	
	Nota: SMP-200 no es está equipado con un sensor de temperatura de la CPU.		
Velocidad del ventilador	Aquí puede ver la velocidad del ventilador de la CPU y del sistema en tiempo real. Si la velocidad del ventilador es demasiado baja, es posible que deba limpiar el ventilador para que el reproductor de SMP permanezca refrigerado y deje de sobrecalentarse. Consulte la lista siguiente para obtener más información.		
	Modelo del producto	Velocidad del ventilador de la CPU (valor de referencia)	Velocidad del ventilador del sistema (valor de referencia)
	SMP-PROPLUS LB-300)	4000 rpm o superior: Estado normal y correcto 2500~4000 rpm: Se recomienda realizar un mantenimiento del sistema 2500 rpm o inferior: Se recomienda la sustitución del ventilador	3500 rpm o superior: Estado normal y correcto 2000~3500 rpm: Se recomienda realizar un mantenimiento del sistema 2000 rpm o inferior: Se recomienda la sustitución del ventilador
		Nota: 1. La información del hardware se da únicamente como referencia y es posible que no sea precisa debida a otras causas, tales como: error o avería de los sensores. 2. El área Velocidad del ventilador mostrará N/D si su reproductor es SMP-PRO4/SMP-200, debido a su diseño sin ventilador.	
Utilización del procesador	Uso de la CPU		
Uso de memoria	Uso de la memoria DRAM del sistema. Es normal si el número es próximo al 100%		
Uso de disco del sistema	Uso del disco de firmware del sistema. Si el uso supera el 90%, sugerimos encarecidamente que no cargue más parches para impedir la sobrecarga del disco.		
Recursos de disco utilizados	El disco de recursos se utiliza para almacenar fuentes y máscaras. Si se queda sin espacio en el disco de recursos, no podrá añadir más fuentes y máscaras.		
Uso de carpeta multimedia	Uso en disco de la carpeta multimedia. Si se queda sin espacio en disco, no podrá añadir más archivos multimedia a la carpeta multimedia. Nota: Para SMP-200, puede usar el almacenamiento externo insertando una tarjeta SD. Cuando lo haga, la figura de este elemento mostrará el espacio de almacenamiento de la tarjeta SD. Si no conecta ninguna tarjeta SD, la siguiente figura le mostrará el espacio de almacenamiento interno predeterminado. * Ver ficheros: Muestra todos los archivos de la carpeta multimedia.		
Actualización de contenidos	Muestra el estado de actualización de contenidos de este reproductor SMP, solo si SMP está configurado para actualizar el contenido desde un servidor de actualización de contenido CMS.		
Información de red	Aquí podrá comprobar la dirección IP y otra información de red relacionada. Para una conexión inalámbrica, también puede comprobar la configuración de punto de acceso (SSID) y seguridad.		
Información de visualización	Puede comprobar las resoluciones de pantalla tanto la real como la seleccionada, así como las tasas de actualización de la pantalla conectada.		

7-1-3 Información de firmware

Aquí puede comprobar toda la información de parches actualizados.

Información básica
<p>Información básica del estado del sistema</p> <p>Nombre de host: SMP-PROPLUS</p> <p>Grupo: release</p> <p>Modelo del producto: SMP-PROPLUS</p>

7-2 Configuración del sistema

En esta sección puede realizar la configuración básica del sistema y mantener el sistema con actualización de firmware, reinicio del sistema y apagado del sistema.

7-2-1 Establezca la hora del sistema

Puede establecer manualmente la fecha y hora del sistema para el reproductor SMP.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y vaya a la página **SISTEMA > SISTEMA**.
2. Habilite “**Establecer hora del sistema**” y escriba al año, mes y día (AAAA/MM/DD), hora, minuto y segundo (HH/MM/SS).
3. Seleccione su zona horaria. A continuación, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] para adoptar los cambios

Web Manager
SMP-PRO4 (Signage Media Player)

ESTADO DEL SISTEMA
REPRODUCIR
PROGRAMA LOCAL
CARPETA MULTIMEDIA
CONFIGURACIÓN DE RED
SISTEMA
SISTEMA
Visualización
Entrada de vídeo
UBICACIÓN
MANTENIMIENTO DEL SISTEMA
REGISTRO

APLICAR

SISTEMA

GUARDAR

Configuración del sistema

En esta sección puede realizar la configuración básica del sistema.

Fecha y hora actual 2011/6/10 02:45:30

Establecer hora del sistema

AAAA 2011 MM Jun DD 10

HH 02 MM 45 SS 19

Zona horaria: (GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London

Deshabilitar el servicio NTP
 Habilitar el servicio NTP

Servidor NTP:

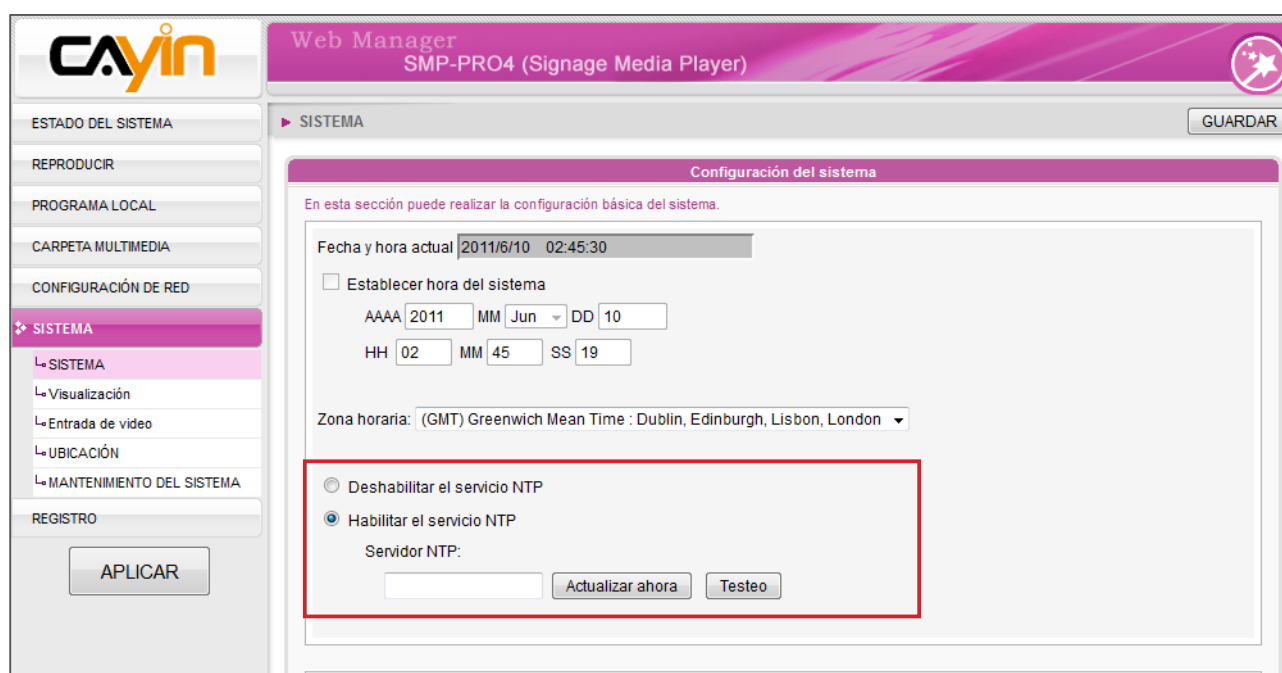
Actualizar ahora Testeo

7-2-2 Servicio NTP

Puede activar la función NTP para sincronizar los relojes de los reproductores multimedia de un servidor NTP automáticamente (p. ej. time.nist.gov).

SMP actualizará la hora del sistema desde el servidor NTP cada 7 días o cuando se reinicie el sistema.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página **SISTEMA**.
2. Haga clic en “**Habilitar el servicio NTP**” y escriba la dirección del servidor NTP.
3. Haga clic en [**Actualizar ahora**] para actualizar la hora inmediatamente. También puede hacer clic en [**Probar**] para verificar la disponibilidad del servidor NTP.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] para adoptar los cambios.



The screenshot shows the 'Web Manager' interface for 'SMP-PRO4 (Signage Media Player)'. The left sidebar contains a navigation menu with 'SISTEMA' selected. The main content area is titled 'Configuración del sistema' and contains the following elements:

- A 'GUARDAR' button in the top right corner.
- A section for 'Configuración del sistema' with the instruction: 'En esta sección puede realizar la configuración básica del sistema.'
- A 'Fecha y hora actual' field showing '2011/6/10 02:45:30'.
- An unchecked checkbox for 'Establecer hora del sistema'.
- Time selection fields: AAAA (2011), MM (Jun), DD (10), HH (02), MM (45), SS (19).
- A 'Zona horaria' dropdown menu set to '(GMT) Greenwich Mean Time : Dublin, Edinburgh, Lisbon, London'.
- A red-bordered box containing:
 - Radio buttons for 'Deshabilitar el servicio NTP' (unchecked) and 'Habilitar el servicio NTP' (checked).
 - A 'Servidor NTP:' label followed by an empty text input field.
 - 'Actualizar ahora' and 'Testeo' buttons.
- An 'APLICAR' button at the bottom of the sidebar.

NOTA

Si el administrador olvida la contraseña, puede redefinirla en la consola de SMP. Consulte el Capítulo 10 para obtener más información.

7-2-3 Cambie la contraseña del administrador Web

Puede dejar esta opción activada para cambiar la contraseña del administrador.

<input checked="" type="checkbox"/> Cambiar contraseña del administrador Web:	
Nombre de usuario	<input type="text" value="webadmin"/>
Contraseña	<input type="password" value="....."/>
Confirmar contraseña	<input type="password" value="....."/>
<input checked="" type="checkbox"/> Cambie el puerto de servicio del Administrador Web:	
Número de puerto	<input type="text" value="8080"/>

7-2-4 Cambie el puerto de servicio del Administrador Web

Puede cambiar el número de puerto de servicio a uno adecuado para ajustarse a su entorno de red. El número de puerto predeterminado del administrador Web es 80. Sugerimos que utilice el número de puerto mayor de 1024, de modo que el nuevo número de puerto no entre en conflicto con otros servicios.

Después de cambiar el número de puerto, debe añadir el número de puerto a la dirección URL para conectarse con el administrador Web. (p. ej. <http://172.16.0.100:8080>)

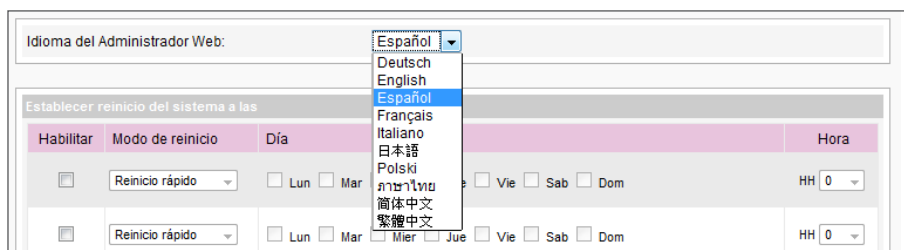
NOTA

El número máximo de puerto es 65535.

<input checked="" type="checkbox"/> Cambiar contraseña del administrador Web:	
Nombre de usuario	<input type="text" value="webadmin"/>
Contraseña	<input type="password" value="....."/>
Confirmar contraseña	<input type="password" value="....."/>
<input checked="" type="checkbox"/> Cambie el puerto de servicio del Administrador Web:	
Número de puerto	<input type="text" value="8080"/>

7-2-5 Elija el idioma del Administrador Web

El Administrador Web de la serie SMP-PRO admite 10 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, japonés, español, polaco, thailandés, chino tradicional y chino simplificado. Aquí puede seleccionar la configuración de idioma adecuada.



7-2-6 Establezca el reinicio del sistema

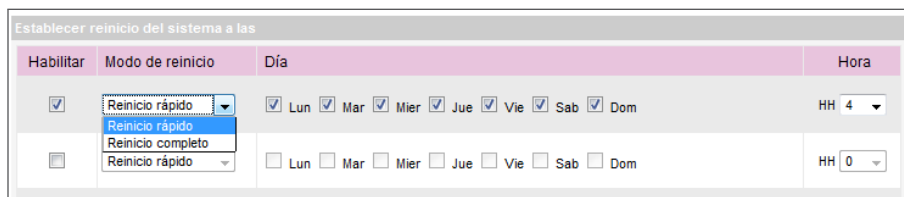
NOTA

SMP-200 cuenta con recursos limitados, por lo que le recomendamos que reinicie el sistema una vez o dos veces al día.

Puede asignar hasta tres secciones determinadas de día y hora dentro de un día en que SMP se reiniciará automáticamente.

Habilite la función “**Establecer reinicio del sistema a las**”, elija “**Modo de reinicio**” y especifique la fecha/hora. A continuación, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**]

Reinicio rápido	Sólo reinicia el sistema GUI. Será más rápido.
Reinicio completo	Reinicia el equipo. Esta opción está diseñada para borrar la memoria y restablecer el sistema operativo tras un funcionamiento prolongado.



NOTA

Si conecta reproductores SMP a CMS versión 5.0 o anterior, defina la frecuencia en 5 o 4, en caso contrario, es posible que observe un estado no válido de la conexión de SMP en la Lista de clientes o SuperMonitor.

7-2-7 Frecuencia de comunicación de servidor

Puede ajustar los parámetros de frecuencia de diversos servicios SMP/CMS. El valor de la frecuencia va de 5 (Frecuente) a 1 (Infrecuente). Si no tiene que actualizar el contenido de CMS a SMP con frecuencia, puede disminuir la frecuencia y reducir así el tráfico en su red.

Tabla de frecuencia de comunicación

Valor	Configuración de Programación central (período por área)	SuperMonitor activo (período cada impulso)
5	10 segundos	20 segundos
4	30 segundos	30 segundos
3	60 segundos	60 segundos
2	180 segundos	180 segundos
1	600 segundos	600 segundos

Frecuencia de comunicación de servidor:

- 3
- 5 (frecuentes)
- 4
- 3
- 2
- 1 (infrecuente)

7-2-8 Configuración de RS-232

Aquí puede configurar comandos de RS-232.

- Haga clic en el botón [**Parámetros de RS-232**] y verá una ventana emergente.

Configuración de RS-232 (puerto COM)

Configure primero los parámetros de RS-232; a continuación, podrá definir los comandos personalizados.

Parámetros de RS-232

Configurar comandos de RS-232 (puerto COM)

- Aquí puede configurar los parámetros de RS-232 tales como **“Puerto COM”**, **“Velocidad en baudios”**, **“Bit de datos”**, **“Paridad”**, **“Control de flujo”** y **“Bit de parada”**. Asegúrese de que los parámetros que configure aquí coinciden con los del dispositivo conectado.

3. Haga clic en [**GUARDAR**] para adoptar los cambios.
4. Haga clic en el botón [**Configurar comandos de RS-232 (puerto COM)**] y verá una ventana emergente.
5. Haga clic en [**Agregar comando de RS-232**] y aquí podrá agregar/editar comandos. Primero asigne nombre al comando y elija un tipo de comando en el menú desplegable. A continuación puede ver una lista con los correspondientes comandos. Seleccione un comando y escriba una cadena mediante el código ASCII o el número hexadecimal.

6. Haga clic en [**GUARDAR**] para adoptar los cambios.

NOTA

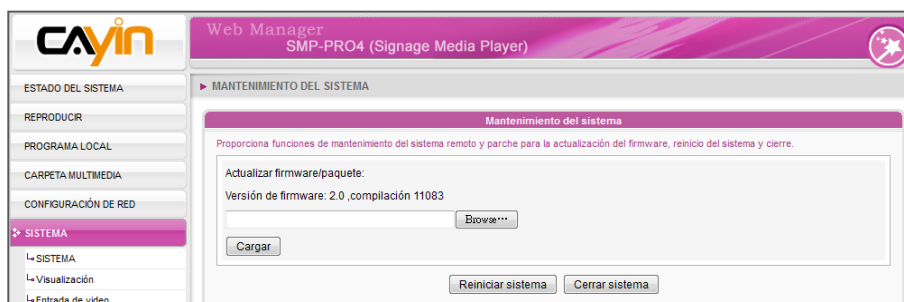
Cargue únicamente el firmware proporcionado por CAYIN. Si carga firmware desconocido se podría dañar el sistema.

7-3 Mantenimiento del sistema

Puede actualizar el nuevo firmware de SMP en la página **SISTEMA > Mantenimiento del sistema**. Sugerimos que actualice el firmware si el PC y el reproductor se encuentran en la misma red LAN.

7-3-1 Cargar firmware

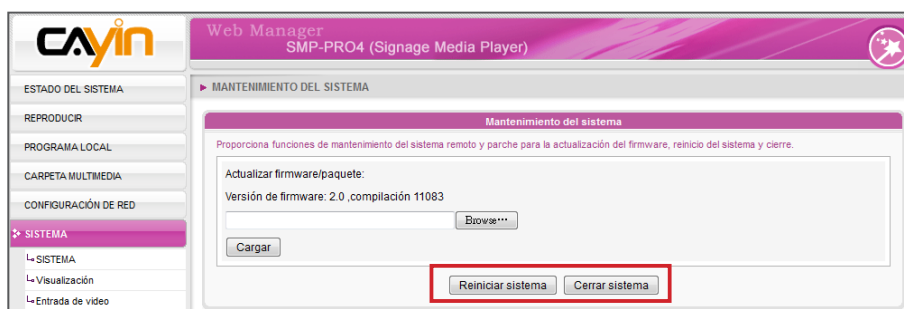
1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en “[**SISTEMA**]” y cambie a la página “[**MANTENIMIENTO**]”.
2. Haga clic en [**Examinar**] y seleccione un archivo; a continuación, haga clic en [**Cargar**]. La extensión de un archivo de firmware es “.psu” o “.fsu”.



3. Después de cargar correctamente, se reiniciará el sistema. El sistema le informará del estado de carga después de la carga. Si no puede cargar el firmware, asegúrese de que se utiliza para este modelo y versión de reproductor multimedia.

7-3-2 Reiniciar/cerrar sistema

Puede reiniciar o cerrar el sistema haciendo clic aquí en el botón correspondiente.

**NOTA**

Después de cargar los archivos de firmware o revisión, es posible que vea una página de IU del Administrador web incompleta debido a algún problema de memoria caché del explorador. Pulse **Ctrl + F5** para actualizar la página web.

NOTA

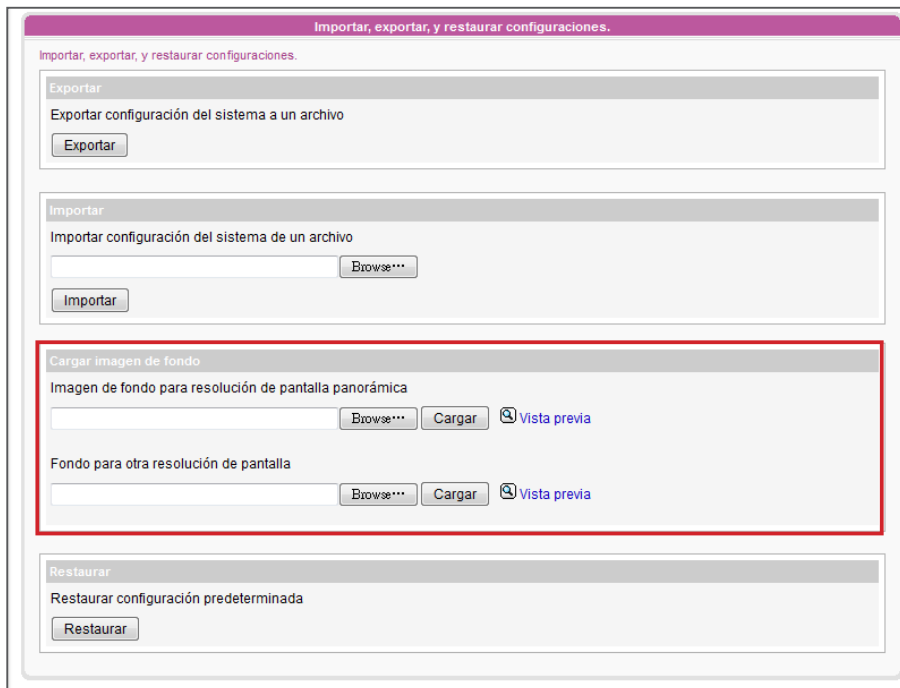
Si no está seguro sobre la relación de visualización, cargue aquí una imagen de resolución tanto panorámica (16:9) como convencional (4:3). El sistema aplicará la adecuada según el estándar de la pantalla.

NOTA

Cargue la imagen con la misma resolución que la de su pantalla, para que la imagen no cambie de tamaño e interfiera en la calidad de la presentación.

7-3-3 Cargar imagen de fondo

Aquí puede sustituir la imagen de fondo del sistema por su preferida.



1. Elija la resolución de la imagen de fondo según el estándar de su pantalla. Si usa una resolución de pantalla 16:9 o 16:10, cargue la imagen en esta opción: “**Imagen de fondo para resolución de pantalla panorámica**”. Para 4:3 y otras resoluciones de pantalla, cargue la imagen en esta opción: “**Fondo para otra resolución de pantalla**”.
2. Haga clic en [**Examinar...**] para localizar la imagen que desea cargar y haga clic en el botón [**Cargar**] para aplicar el cambio. Puede ver la imagen cargada si hace clic en "**Vista previa**".

NOTA

Sólo puede cargar este archivo en un reproductor SMP con una versión de firmware y un modelo idénticos.

7-3-4 Exportar/Importar/Restaurar configuración del sistema

Aquí puede exportar la configuración del sistema a un archivo local e importarla más tarde al mismo o a otro equipo. También puede restaurar la configuración del sistema haciendo clic en el botón **[Restaurar]**.

Importar, exportar, y restaurar configuraciones.

Importar, exportar, y restaurar configuraciones.

Exportar

Exportar configuración del sistema a un archivo

Exportar

Importar

Importar configuración del sistema de un archivo

Browse...

Importar

Cargar imagen de fondo

Imagen de fondo para resolución de pantalla panorámica

Browse... Cargar Vista previa

Fondo para otra resolución de pantalla

Browse... Cargar Vista previa

Restaurar

Restaurar configuración predeterminada

Restaurar

NOTA

La configuración de red (incluido WIFI) se conservará para volver a conectarse a este reproductor de manera remota. Si el reproductor SMP obtiene una dirección IP de DHCP, no garantizamos que emita una dirección IP idéntica a este reproductor SMP una vez que se recupere el sistema. Tenga también en cuenta que la configuración de la red de datos 3G NO se conservará si aplica la recuperación del sistema.

7-3-5 Recuperación del sistema

Recuperación remota del sistema

Puede recuperar el sistema SMP de manera remota. El firmware y la configuración se restaurarán a los valores predeterminados de fábrica.

Recuperación

Haga clic en 'Recuperación' para continuar la recuperación del sistema remoto.

Recuperación

Recuperación local del sistema

Si encuentra algún problema irrecuperable (como imposibilidad de arrancar) durante el uso del cliente SMP, puede elegir esta función, Recuperación del sistema, para restaurar el firmware del sistema al valor predeterminado de fábrica. Puede tener más opciones si usa este método para recuperar el sistema. Siga estos pasos para recuperar el sistema:

1. Inicie o reinicie el sistema SMP con el teclado conectado a la caja.
2. Mantenga pulsada la tecla TAB durante el arranque hasta que aparezca el menú del cargador de arranque (cayinos & recovery).
3. Escriba **“recovery”** y pulse **“Intro”**. Si desea recuperar el sistema sin responder ninguna pregunta, puede escribir **“recovery automatic”**. El programa omitirá los pasos 5 y 6.
4. Mientras se arranca el sistema de recuperación, siga las instrucciones.
5. Cuando aparezca la instrucción **“The system will recover to factory default.”**, escriba **“Y”**. A continuación, el firmware del sistema se restaurará al original, es decir, deberá volver a cargar todas las revisiones (parches) tras la recuperación del sistema.
6. Cuando aparezca la instrucción **“The configuration will recover to factory default.”**, puede escribir **“Y”** y SMP restaurará la configuración por la original. Perderá todas las configuraciones que haya realizado en la caja y se le pedirá que introduzca una nueva clave para ella cuando el sistema vuelva a iniciarse. La etiqueta con la clave está pegada detrás del dispositivo SMP.
7. Cuando aparezca la instrucción **“The resource will recover to factory default.”**, puede escribir **“Y”** y SMP restaurará la configuración predeterminada original de todos los recursos.
8. Pulse Enter para reiniciar.

NOTA

Puede tratar de recuperar primero el firmware del sistema y escribir **“N”** para la recuperación de la configuración. Si funciona, se conservarán todas las configuraciones después de restaurarse el sistema. Si no funciona, puede volver a introducir la función de recuperación del sistema y escribir **“Y”** en la opción de configuración.

7-4 Configuración de pantalla

En esta sección, puede configurar los valores relacionados con la pantalla. Siga estos pasos:

7-4-1 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PRO4 y SMP-200)

Hay dos métodos de salida de los que puede elegir en SMP-PRO4 y SMP-200.

Modo Sencillo:

Envía las señales a una única pantalla. Este método es el que proporciona el mayor rendimiento del sistema.



IMPORTANT

Si elige VGA o DVI como puerto de salida, podrá ver el signo “*” junto al valor de la resolución, que es el valor EDID admitido que indica la pantalla.

NOTA

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en “[**SISTEMA**]” y cambie a la página “[**PANTALLA**]”.
2. Elija el modo sencillo en el menú desplegable Método de salida. SMP únicamente enviará señales a un conector de pantalla.
3. Seleccione la orientación de la pantalla.
4. Elija un origen de vídeo. Puede elegir AUTO, VGA o DVI-1. Si elige AUTO, SMP detectará automáticamente el estado de la conexión.
5. Elija una resolución de pantalla y tasa de actualización adecuadas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o asignar su propia especificación seleccionando “[**Definido por el usuario**]”.

IMPORTANT

Se sugieren dos pantallas con un modelo idéntico para el modo Clonar. Solo se puede configurar una resolución de pantalla para dos pantallas, por lo que el resultado de la presentación será impredecible si se usan dos pantallas diferentes, una de las cuales no admita la resolución seleccionada.

NOTA

Si elige VGA o DVI como puerto de salida, podrá ver el signo “*” junto al valor de la resolución, que es el valor EDID admitido que indica la pantalla.

IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

Modo Clonar:

Conecte un reproductor SMP a dos pantallas, que presentarán exactamente el mismo contenido.



1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en “[**SISTEMA**]” y cambie a la página “[**PANTALLA**]”.
2. Elija el modo Clonar en el menú desplegable Método de salida. SMP enviará señales idénticas a dos pantallas diferentes.
3. Seleccione la orientación de las dos pantallas.
4. Elija un origen de vídeo. Puede elegir AUTO, VGA o DVI-1 para dos pantallas diferentes. Si elige AUTO, SMP detectará automáticamente el estado de la conexión.
5. Elija una resolución de pantalla y una tasa de actualización adecuadas que correspondan a estas dos pantallas. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o escribir su propia especificación seleccionando “[**Definido por el usuario**]”.
6. Una vez completada la configuración, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] de modo que la configuración entre en vigor.

NOTA

1. SMP-PRO4 admite las siguientes resoluciones de pantalla y tasas de actualización predefinidas:

Resolución de pantalla	640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200, 1280x720 (720p), 1280x768, 1360x768, 1366x768, 1600x900.
Tasa de actualización	Auto, 60, 70, 72, o 75.

2. SMP-200 admite las siguientes resoluciones de pantalla y tasas de actualización predefinidas:

Resolución de pantalla	640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x720 (720p), 1280x768, 1360x768, 1366x768.
Tasa de actualización	Auto, 60, 70, 72, o 75.

3. Cuando elija una resolución de pantalla, tenga en cuenta también que la resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida y orientaciones de pantalla. Pruebe en su pantalla y elija la resolución idónea.

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
SMP-PRO4 Resolución de vídeo	1x720p (10 Mbps)	1x480p (5 Mbps)
SMP-200 Resolución de vídeo	1x720p	1x720p

IMPORTANT

Si elige VGA o DVI como puerto de salida, podrá ver el signo “**” junto al valor de la resolución, que es el valor EDID admitido que indica la pantalla.

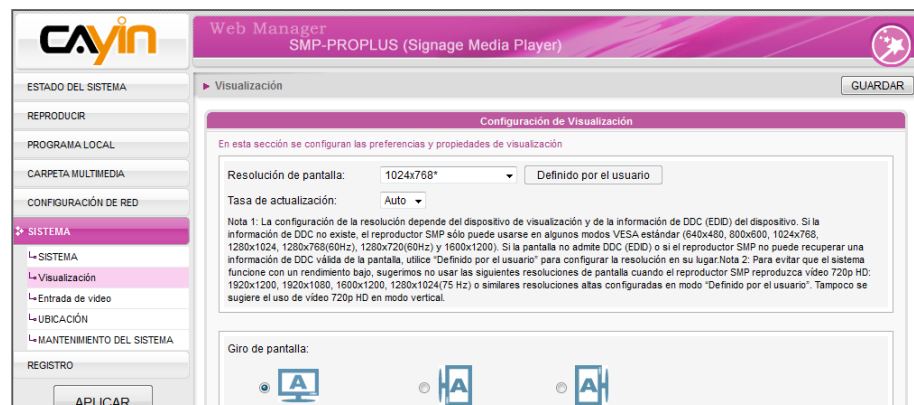
IMPORTANT

NO podemos garantizar que el número que elija o especifique en la página Resolución de pantalla definida por el usuario sea compatible con su pantalla. Deberá comprobar la compatibilidad de su pantalla antes de usarla.

NOTA

La tasa de actualización de algunas pantallas no es un número entero (como 59,9 Hz). Debe consultar con el distribuidor de su pantalla o probar números próximos a la posible tasa de actualización.

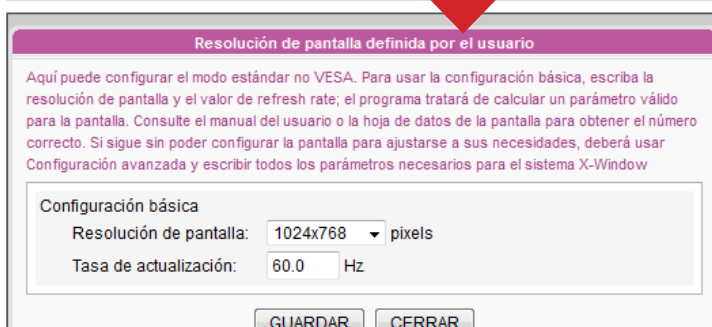
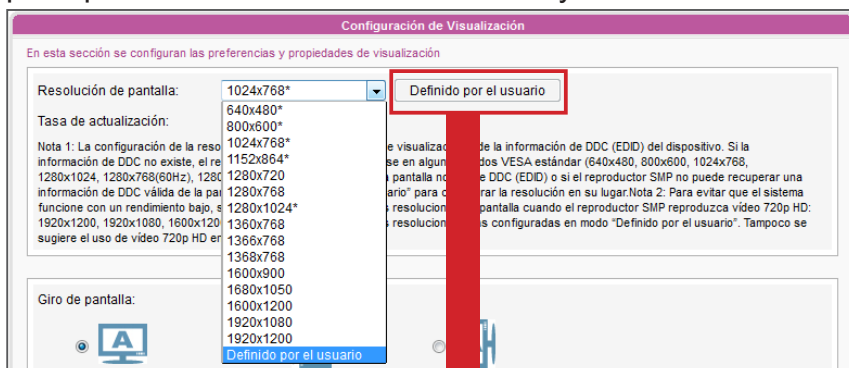
7-4-2 Configurar las propiedades de pantalla (SMP-PROPLUS)



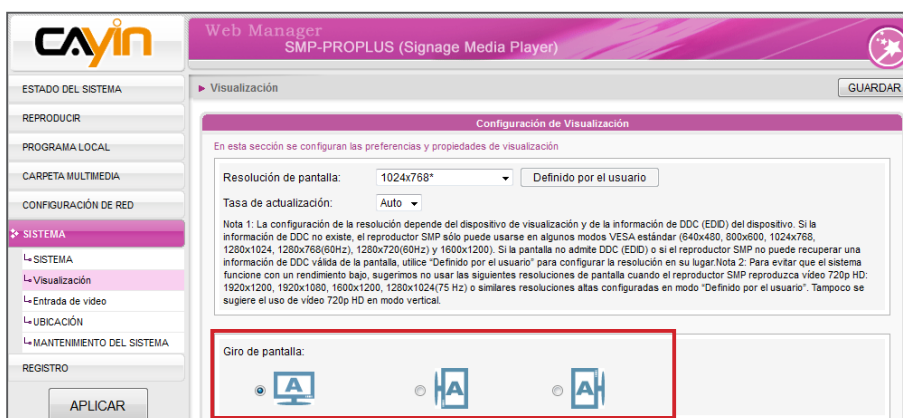
1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP.
2. Haga clic en “[**SISTEMA**]” y cambie a la página “**PANTALLA**”.
3. Seleccione una resolución de pantalla y tasa de actualización. Puede especificar una resolución de pantalla y tasa de actualización predefinidas o asignar su propia especificación seleccionando “**Definido por el usuario**”.

* Definido por el usuario

Si no puede seleccionar una tasa de actualización adecuada en la lista, puede seleccionar **“Definido por el usuario”** y hacer clic en el botón **[Definido por el usuario]**. Después podrá seleccionar una resolución y definir una tasa de actualización adecuada.



4. Seleccione la orientación de la pantalla. Puede seleccionar una pantalla horizontal o vertical.



5. Una vez completada la configuración, haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**] de modo que la configuración entre en vigor.

NOTA

1. SMP-PROPLUS admite las siguientes resoluciones de pantalla y tasas de actualización predefinidas:

Resolución de pantalla	640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200, 1280x720 (720p), 1280x768, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1600x900, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200.
Tasa de actualización	Auto, 60, 70, 72, o 75.




2. Cuando elija una resolución de pantalla, tenga en cuenta también que la resolución de vídeo y las especificaciones pueden diferir para los distintos métodos de salida y orientaciones de pantalla. Pruebe en su pantalla y elija la resolución idónea.

	Pantalla horizontal	Pantalla vertical
Resolución de vídeo	1x720p (10~12 Mbps)	1x480p (5 Mbps)

7-4-3 Aceleración de vídeo de hardware (SMP-PROPLUS)

SMP-PROPLUS está equipado con la función de aceleración de vídeo de hardware. De manera predeterminada, habilitaremos esta función para proporcionar una mejor calidad en la reproducción de vídeo. No obstante, esta función provocará el efecto colateral de que no se podrá obtener una vista previa del vídeo en SuperMonitor. Si su principal prioridad es obtener una vista previa del contenido de la reproducción, aquí puede desactivar la aceleración de vídeo de hardware. No obstante, tenga en cuenta que esta acción puede provocar una reproducción de vídeo poco suave en reproductores SMP para algunos vídeos de alta resolución.

Giro de pantalla:

Usar aceleración de vídeo de hardware (salida de superposición XV)

Comando de pantalla:

NOTA

La función Comando de pantalla sólo funciona con pantallas conectadas a SMP mediante VGA y con pantallas que admitan la función de cambiar a modo en espera.

NOTA

Si configura el comando RS-232 para encender/apagar la pantalla, el comando se enviará basándose en la misma configuración que la que aparece en esta sección.

NOTA

La mayoría de las pantallas pasarán a modo de reposo cuando el reproductor SMP corte la señal VGA. Sin embargo, es posible que algunas pantallas respondan de modo inesperado, por ejemplo, mostrando una pantalla azul. El resultado dependerá del firmware de cada pantalla, y no del reproductor SMP.

7-4-4 Encender / apagar la pantalla

También puede encender o apagar la pantalla a distancia con el reproductor SMP (cortando la señal VGA). También puede programar el período de tiempo durante el cual desea apagar la pantalla para ahorrar energía. Siga estos pasos:

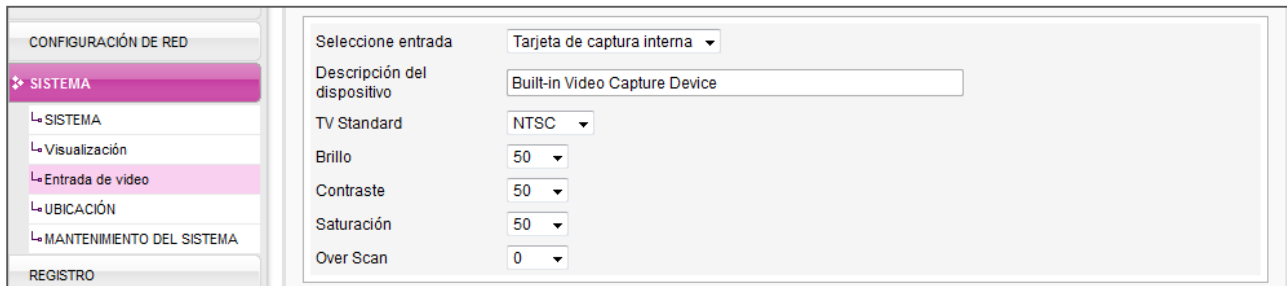
1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP.
2. Haga clic en [**SISTEMA**] y cambie a la página **PANTALLA**.

3. Puede hacer clic en [**Encendido**] o [**Desactivado**] para encender o apagar la pantalla al instante.
4. Si desea encender o apagar pantallas automáticamente según sus programas, haga clic en [**Agregar programa**] para editar un programa en la ventana emergente.

5. Defina los días y el período de tiempo que desea apagar la pantalla y haga clic en [**GUARDAR**].
6. A continuación, recuerde habilitar este programa y haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**].

7-4-5 Configuración de Entrada de vídeo (SMP-PRO4 y SMP-PROPLUS)

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP.
2. Haga clic en “**SISTEMA**” y cambie a la página “**ENTRADA DE VÍDEO**”.



3. Consulte la siguiente tabla para ver todas las funciones.

Selección de entrada	Seleccione aquí el tipo de entrada.
Descripción del dispositivo	Descripción del dispositivo de entrada.
TV Standard	Defina el tipo de entrada de vídeo. El tipo de entrada puede ser NTSC, PAL y SECAM.
Brillo	Permite ajustar el brillo de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Contraste	Permite ajustar el contraste de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Saturación	Permite ajustar la saturación de 0 a 100 a intervalos de 5 grados.
Over Scan	Permite ajustar el Over Scan de 0 a 100 a intervalos de 5 grados. Puede usar esta opción para ajustar el tamaño de la imagen. Por ejemplo, 5 -> 105% y 10 -> 110%

Los reproductores SMP también admiten dispositivos de captura de vídeo USB UVC. Conecte el dispositivo USB UVC compatible antes de que arranque el reproductor SMP y así podrá capturar imágenes en tiempo real. También puede usar las funciones anteriores para ajustar la calidad de imagen antes de capturarlas realmente. Consulte la siguiente tabla de comparación para la función de entrada de vídeo entre reproductores SMP:

	Integrado	Cámara USB (UVC)
SMP-PRO4	Sí (S-Vídeo)	Sí
SMP-PROPLUS	N/D	Sí
SMP-200	N/D	N/D

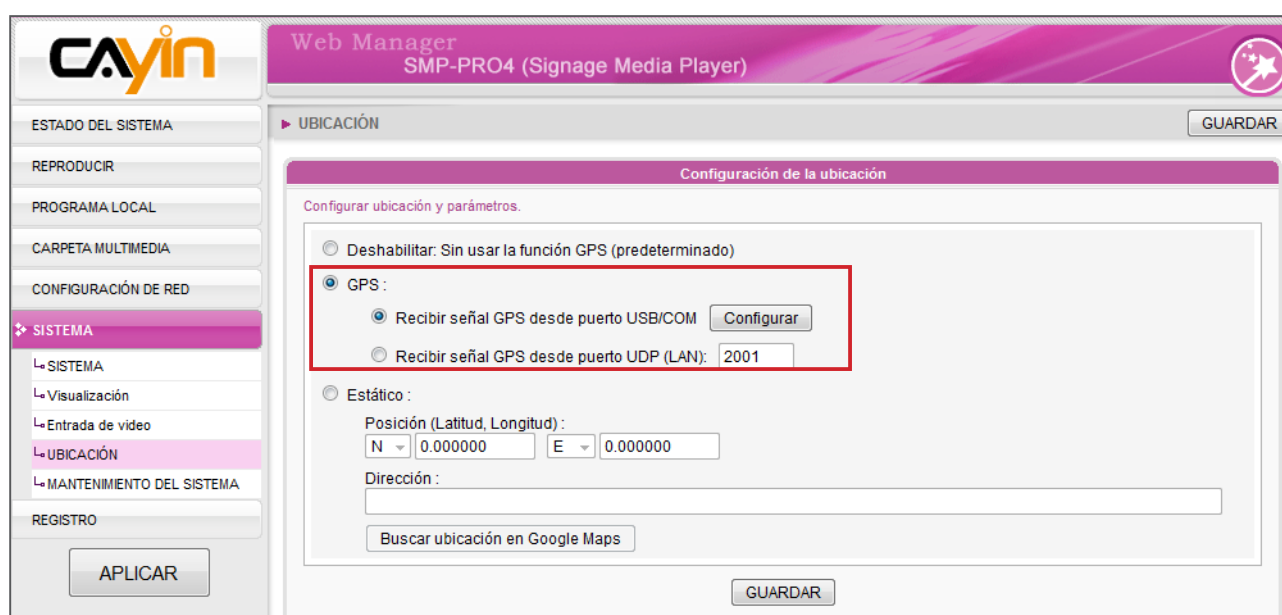
Para obtener más información acerca del controlador UVC y las cámaras compatibles, consulte <http://linux-uvc.berlios.de/>

7-5 Ubicación

7-5-1 GPS

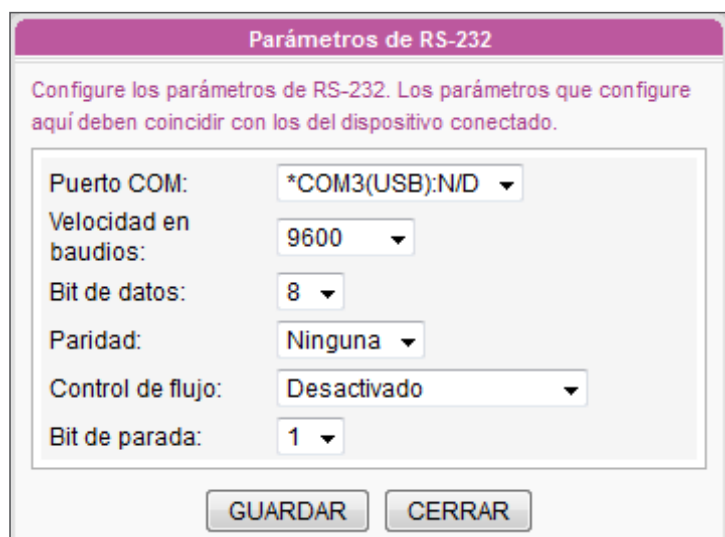
En esta sección, le ayudaremos a completar la configuración de la conexión GPS.

1. Conecte un receptor GPS al reproductor SMP.
2. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**SISTEMA**” en la página principal. A continuación, haga clic en el subelemento “**UBICACIÓN**”.



3. Habilite la función “**GPS**”. Hay dos tipos de orígenes de GPS: puerto **USB/COM** y puerto **UDP**. Seleccione el que esté usando ahora y configúrelo como corresponda.

Si usa un receptor GPS con el puerto USB/COM, haga clic en [**Configurar**] y rellene todos los campos necesarios en función del manual de dicho receptor GPS.



- Si habilita la función GPS y finaliza correctamente la configuración, podrá comprobar el estado de la conexión GPS en la

Información de ubicación

Modo: GPS (UDP) Estado: Sin señal

Latitud/Longitud: N 25°3'55" / E 121°31'33"

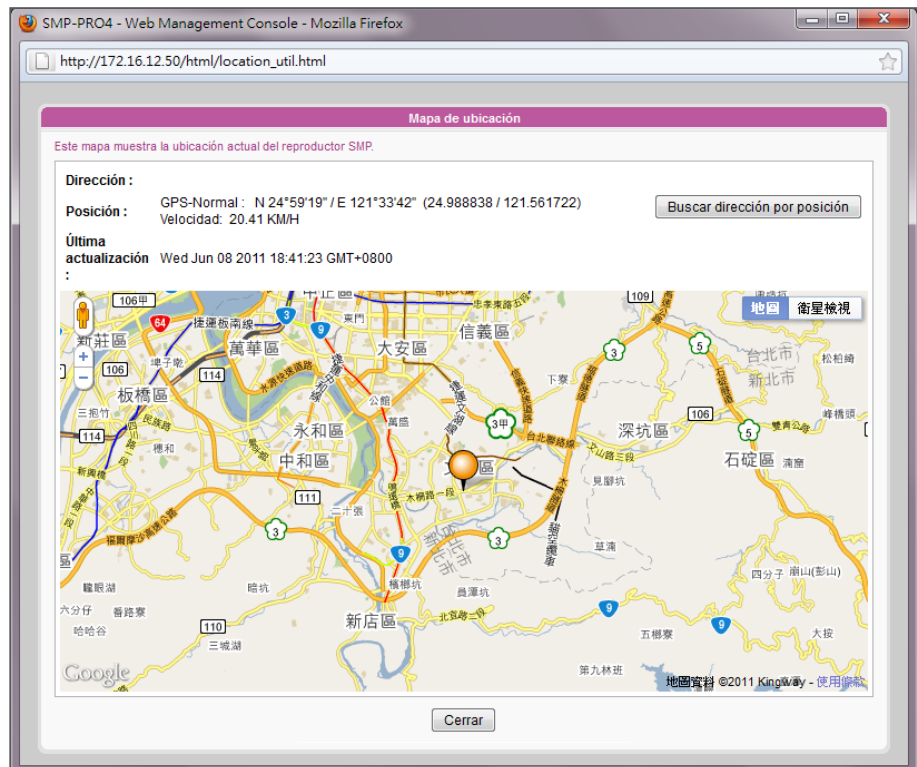
Velocidad en tierra: 2.41 KMH

Dirección: N/A

NOTA

Si el reproductor SMP está instalado en un vehículo en movimiento, podrá ver que se mueve en el mapa. El mapa se actualizará cada 5 segundos.

- También puede comprobar la ubicación del reproductor SMP en Google Maps. Haga clic en el valor de Latitud/Longitud (p. ej. N 25°3'55" / E 121°31'33") en la página **"ESTADO DEL SISTEMA"**.



7-5-2 Ubicación estática

En esta sección, le ayudaremos a completar la configuración de una ubicación. A continuación, podrá ver reproductores SMP en Google Maps sin GPS.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en **“SISTEMA”** en la página principal. A continuación, haga clic en el subelemento **“UBICACIÓN”**.

2. Seleccione **“Estático”** y defina una ubicación. Si conoce la latitud y longitud de su ubicación, escriba los números directamente. También puede encontrar la ubicación en Google Maps. Haga clic en **[Buscar ubicación en Google Maps]**.

NOTA

1. El formato correcto de latitud y longitud aquí debe ser similar a **“25.065483 / 121.525963”**, y no **“N 25°3'55" / E 121°31'33"”**. 2. Aquí, el campo de dirección se da como referencia. Deberá rellenar los números de latitud y longitud. Si no conoce el número, use Google Maps para buscar la ubicación.

Escriba la dirección de la ubicación y haga clic en [**Buscar posición por dirección**]. A continuación, verá la ubicación en el mapa y la latitud y longitud correctas. Haga clic en [**Aplicar posición y dirección**] para guardarlas.

8 ■ Configuración de red



8-1 Ethernet.....	117
8-2 Red inalámbrica WIFI.....	118
8-3 Red de datos 3G.....	119

NOTA**Chequear la puerta de enlace con Ping:**

Esta función ayuda a los usuarios a ajustar automáticamente la configuración IP cuando cambie la red DHCP. Si habilita esta función, el reproductor SMP enviará un paquete Ping cada 3 minutos para chequear la puerta de enlace. Si la puerta de enlace no responde, el reproductor SMP tratará de reparar la conexión de red automáticamente.

En esta sección, puede asignar un nombre de grupo y un nombre de host a un reproductor SMP y definir el modo de conexión de red. Los reproductores SMP que tengan el mismo nombre de grupo se administrarán juntos para la actualización de contenido y programación centralizada.

8-1 Ethernet

Puede asignar un nombre de grupo y un nombre de host a un reproductor SMP y configurar la red Ethernet.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP. Haga clic en **[CONFIGURACIÓN DE RED]** y cambie a la página **[CONFIGURACIÓN DE RED]**.
2. Escriba un nombre de “**Grupo**” y un “**Nombre de host**” para SMP.
3. Seleccione “**Cliente DHCP**” si la red admite el protocolo DHCP para obtener automáticamente la dirección IP. Para usar una dirección IP estática, escriba la información correspondiente en “**Dirección IP estática**”.
4. Una vez completada la configuración, haga clic en **[GUARDAR]** y **[APLICAR]** de modo que la configuración entre en vigor.

8-2 Red inalámbrica WIFI

Si acopla un adaptador USB Wi-Fi compatible a un reproductor SMP, verá la página “**Configuración inalámbrica**” y podrá realizar aquí la configuración de la red inalámbrica.

NOTA

Si conecta al mismo tiempo una red por cable y una inalámbrica al reproductor, el sistema elegirá la red conectada por cable como primera prioridad y cambiará a la red inalámbrica cuando desconecte el cable de la conexión Ethernet.

NOTA

Si utiliza WEP, la clave tendrá 5 o 13 caracteres, 10 o 26 hexadecimales. Si utiliza TKIP o AES, la clave tendrá 8~63 caracteres.

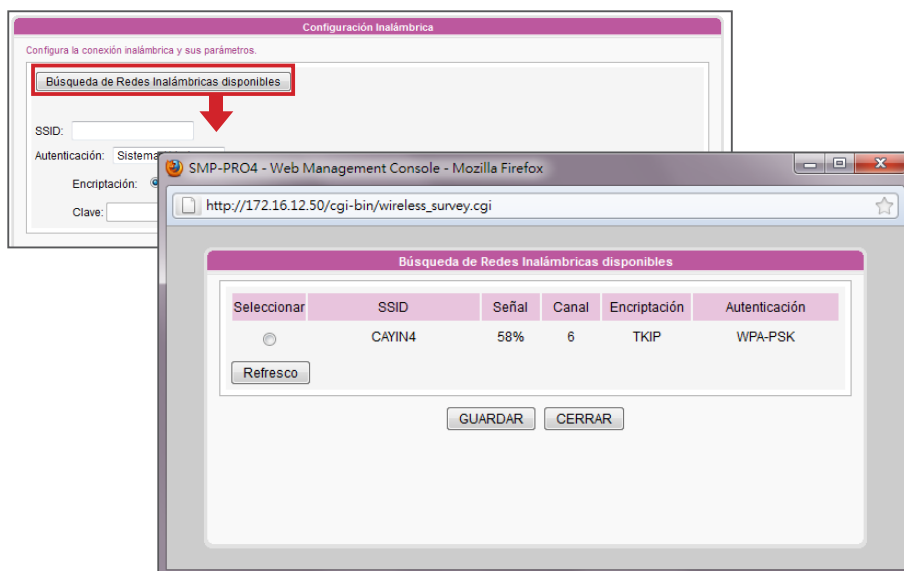
NOTA

Sugerimos que utilice una dirección IP estática para conseguir una conexión inalámbrica más estable.

NOTA

Si adquiere un adaptador Wi-Fi, no podemos garantizar su calidad ni compatibilidad.

1. Haga clic en [**Búsqueda de Redes Inalámbricas disponibles**] y elija un punto de acceso inalámbrico adecuado. Tenga en cuenta que un punto de acceso con una señal baja puede producir una conexión inestable y la pérdida de datos.
2. Elija un método adecuado de autenticación y cifrado. Normalmente, esta configuración se puede detectar automáticamente. Escriba la clave en caso necesario.



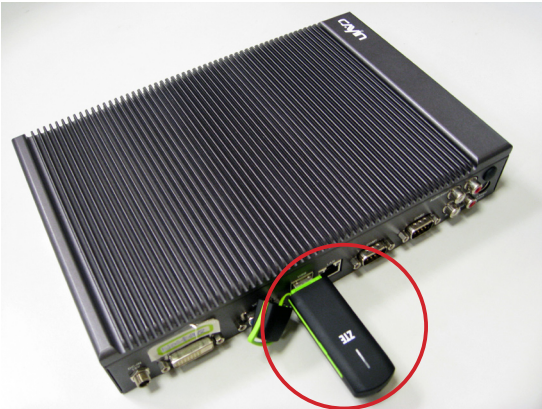
3. Especifique la dirección IP estática o DHCP para la conexión inalámbrica del reproductor SMP.

Póngase en contacto con CAYIN para adquirir adaptadores USB Wi-Fi compatibles.

8-3 Red de datos 3G

Siga estos pasos para realizar la configuración de la red de datos 3G en los reproductores SMP.

PASO 1: Conecte el módem 3G



PASO 2: Vaya a la página Administrador web de SMP

Después de conectar el módem 3G, deberá realizar la configuración de red y activar la red 3G. Vaya a la página Administrador web del reproductor SMP (modo avanzado). Puede acceder a la página directamente en el reproductor SMP o a través de una conexión de red existente.

PASO 3: Comience a realizar la configuración de red

Web Manager
SMP-PRO4 (Signage Media Player)

RED DE DATOS 3G GUARDAR

Configuración 3G

Configurar parámetros de red 3G

Perfil : TWN GSM
 APN : internet
 PIN :
 Teléfono :
 Nombre de usuario :
 Contraseña :
 Enchufar y conectar (Conexión automática):

Información del módem

Dispositivo de módem : Quanta 3G Modem
 Estado de conexión : Conectado Probar
Conectar Desconectar

NOTA

Tenga especial cuidado cuando escriba el número PIN. Tiene tres intentos para escribir el PIN; si no lo consigue, se bloqueará la tarjeta SIM. Si sucede la anterior situación, deberá consultar a su ISP y desbloquear el teléfono para poder volver a configurar la conexión 3G.

NOTA

Si su tarjeta SIM está protegida por un código PIN, deberá escribir el código PIN correcto antes de usarla. Si no lo consigue, verá los dos mensajes siguientes:

- **Código PIN incorrecto:** Ha escrito un código PIN incorrecto o no ha escrito ninguno.
- **Se necesita PUK:** Si escribe tres veces mal el código PIN, se bloqueará la tarjeta SIM. Deberá escribir el PUK para desbloquearla.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y haga clic en “**CONFIGURACIÓN DE RED**” en la página principal. Haga clic en el subelemento “**RED DE DATOS 3G**”.
2. Rellene todos los campos necesarios que requiere su ISP (proveedor de servicios de Internet) 3G. Es posible que no tenga que rellenar todos los campos que se proporcionan aquí. Cada ISP requiere y proporciona una configuración de acceso diferente, por lo que deberá consultar a su ISP.
3. Sugerimos que habilite esta opción: “**Enchufar y conectar (Conexión automática)**”. Si habilita esta función, el reproductor SMP se conectará a la red 3G automáticamente cada vez que se encienda el reproductor o se conecte el módem 3G.
4. Haga clic en [**GUARDAR**] y [**APLICAR**]. A continuación, haga clic en [**Conectar**] para establecer la conexión.
5. Una vez que el módem 3G esté conectado al reproductor, el sistema capturará automáticamente toda la información relacionada con el módem que aparece en la parte inferior de esta página.
 - **Dispositivo de módem:** Muestra el módem 3G que está usando ahora.
 - **Estado de conexión:** Si el reproductor se conecta a una red 3G, mostrará “**Conectado**”. Cuando acabe de conectar el módem 3G, debe mostrar “**Desconectado**”. Puede hacer clic en [**Probar**] para comprobar la conexión. Si indica “**No hay módem 3G**”, significa que el módem 3G no está conectado físicamente al reproductor.
 - Botones [**Conectar**] y [**Desconectar**]: Puede hacer clic en estos dos botones para conectar o desconectar manualmente la red 3G.

PASO 4: Acceso correcto a la red 3G

Cuando este reproductor SMP se conecta a una red 3G, podrá ver el estado de la conexión en la página “**ESTADO DEL SISTEMA**”.

Ethernet	
Dirección IP: 172.16.12.50	Máscara de subred: 255.255.0.0
Puerta de enlace:	
Dirección MAC: 00:90:0B:11:D2:56	
3G (conexión a Internet)	
Dirección IP: 115.81.178.135	
DNS1: 61.31.233.1	DNS2: 168.95.1.1

NOTA

Si usa la red 3G, el reproductor SMP podría cambiar la dirección IP periódicamente (en función del ajuste de su módem 3G). De este modo, el único modo de acceder remotamente al Administrador web de cada reproductor SMP es localizarlo mediante la interfaz de usuario de CMS (Administración de reproductor).

The screenshot shows the 'Web Manager CMS (Content Management Server)' interface. On the left is a navigation menu with 'ADMINISTRACIÓN DE REPRODUCTOR' selected. The main area displays 'Lista de clientes' with a table of connections. The table has columns for 'Indice', 'Nombre', 'Dirección IP', 'Puerto', 'Estado', 'GPS', and 'Comando'. The 'Comando' column contains 'Información', 'Abrir', and 'Borrar' icons. The 'Abrir' icon for the 6th row is highlighted with a red box.

Indice	Nombre	Dirección IP	Puerto	Estado	GPS	Comando
1	SMP-WEBPLUS	59.120.150.76 (172.16.9.140)	80	Correcto	N/D	Información Abrir Borrar
2	SMP-WEB4	59.120.150.76 (172.16.11.239)	80	Correcto	Estático	Información Abrir Borrar
3	SMP-WEB4	59.120.150.76 (172.16.8.63)	80	Correcto	N/D	Información Abrir Borrar
4	SMP-WEBPLUS	115.80.239.187 (115.80.239.187)	80	Correcto	Estático	Información Abrir Borrar
5	SMP-WEBPLUS	111.82.171.227 (111.82.171.227)	80	Error	Normal	Información Abrir Borrar
6	SMP-WEB4	115.81.177.174 (115.81.177.174)	80	Correcto	Estático	Información Abrir Borrar

Si la dirección IP de SMP cambia cuando configura el reproductor a través de su interfaz de usuario, se terminará la conexión. En este caso, deberá volver a la interfaz de usuario de CMS para localizar dicho reproductor SMP de nuevo y volver a establecer la conexión.

9. Administración del registro

9-1 Habilitar Syslog	123
9-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto	124
9-3 Ver registros.....	125
9-4 Exportar archivo de registro	126
9-5 Borrar archivos de registro	127

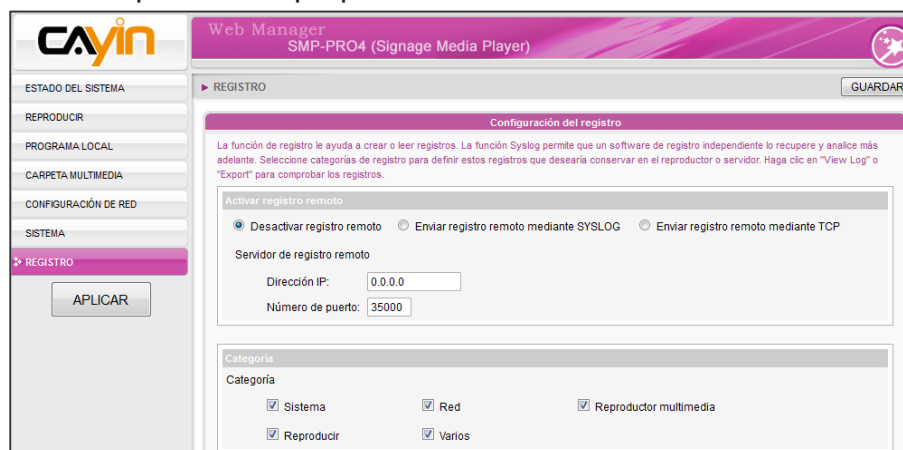
En esta sección podrá realizar la configuración relacionada con los archivos de registro. La función Registro le ayuda a crear o leer registros. La función Syslog permite que un software de registro independiente lo recupere y analice más adelante.

9-1 Habilitar Syslog

Puede habilitar syslog y enviar todos los archivos de registro al servidor que designe, para así poder supervisar de manera centralizada todas las actividades de este reproductor.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Marque **“Enviar registro remoto mediante SYSLOG”** o **“Enviar registro remoto mediante TCP”** y escriba la dirección IP del servidor que haya designado para habilitar la función de registro remoto. Si elige enviar el registro por TCP, se puede garantizar que los registros se transmiten totalmente sin pérdida de paquetes si SMP está en línea.

NOTA
 Debe adquirir la herramienta de administración de registros de CAYIN, SuperReporter, para recopilar y administrar todos los registros de reproductores o servidores mediante el protocolo TCP.



3. Puede seleccionar elementos de las categorías de registro para definir estos registros que desearía conservar en el reproductor o servidor.

Sistema	Cambio de estado del sistema o error del sistema
Red	Cambio de estado o configuración de la red
Reproductor multimedia	Estado del reproductor multimedia
Reproducir	Nombre de archivo, duración y estado de reproducción
Varios	Otros archivos de registro

9-2 Usar log_rcv para cambiar el puerto

NOTA

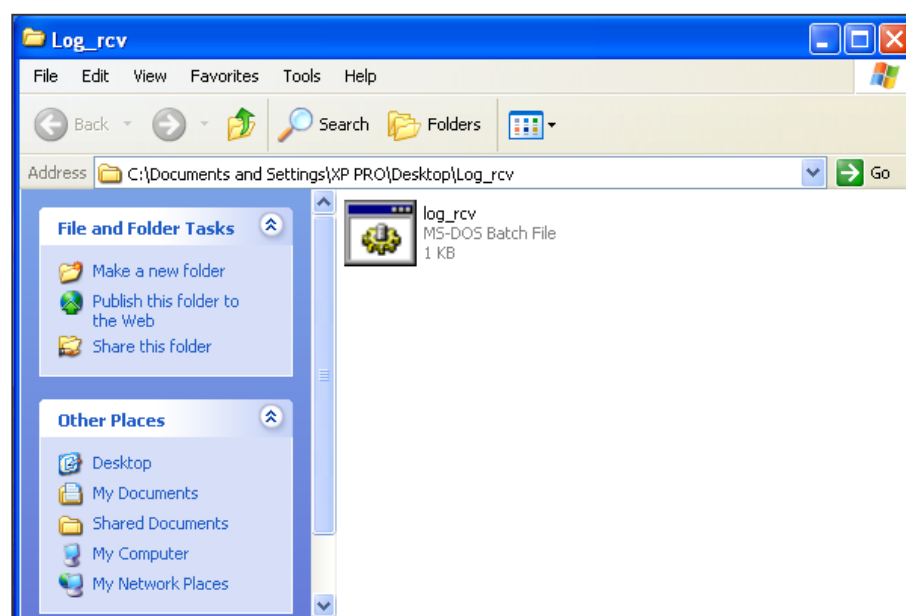
El número máximo de puerto es 65535.

NOTA

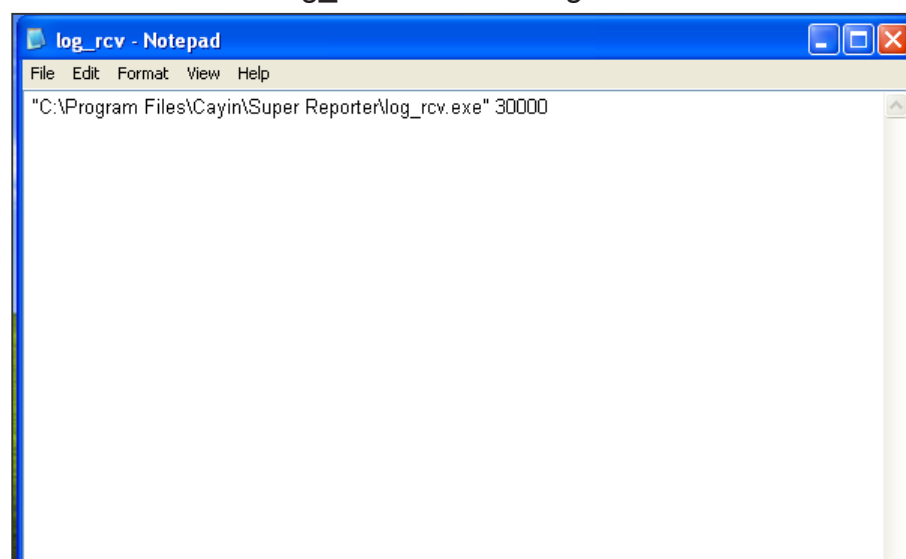
El número de puerto predeterminado de syslog es 514 (UDP).

Cuando los reproductores SMP envían archivos de registro a log-rcv a través de TCP, el número de puerto predeterminado tanto para SMP como para log-rcv es 35000. Puede seguir los pasos que se indican a continuación para cambiar el número de puerto para log_rcv para recibir archivos de registro.

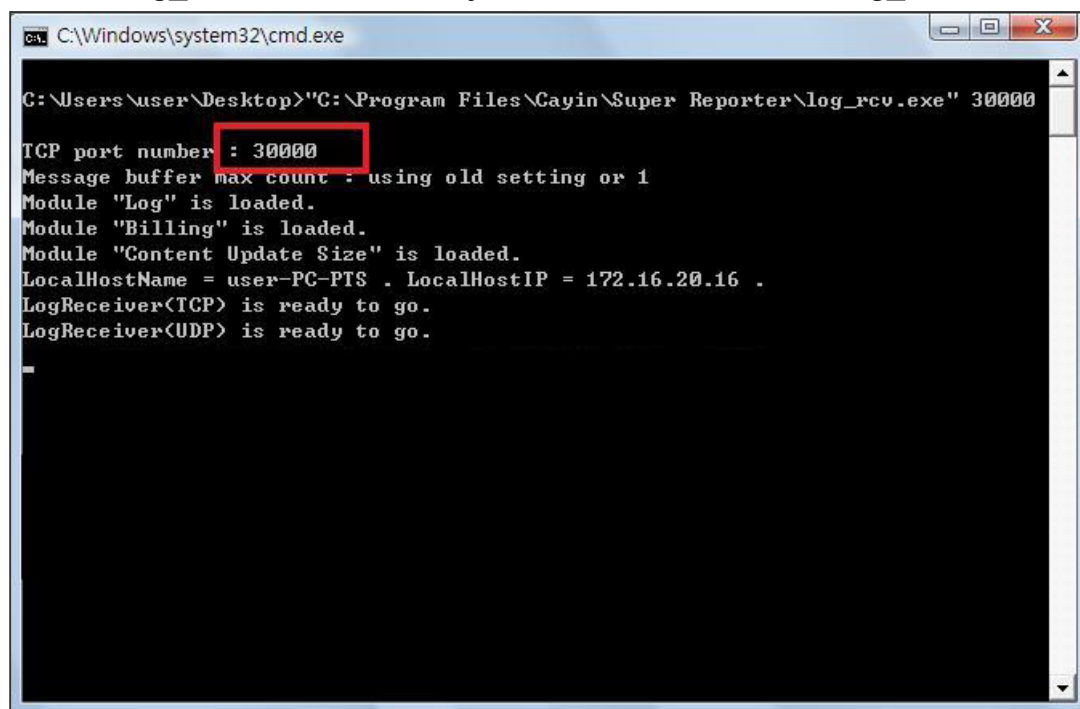
1. Añada un nuevo archivo por lotes log_rcv.bat.



2. Por ejemplo, si desea cambiar el número de puerto a 30000, el contenido de log_rcv.bat será el siguiente:



3. Abra log_rcv.bat. El sistema ejecutará automáticamente log_rcv.exe.



```

C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\user\Desktop>"C:\Program Files\Cayin\Super Reporter\log_rcv.exe" 30000

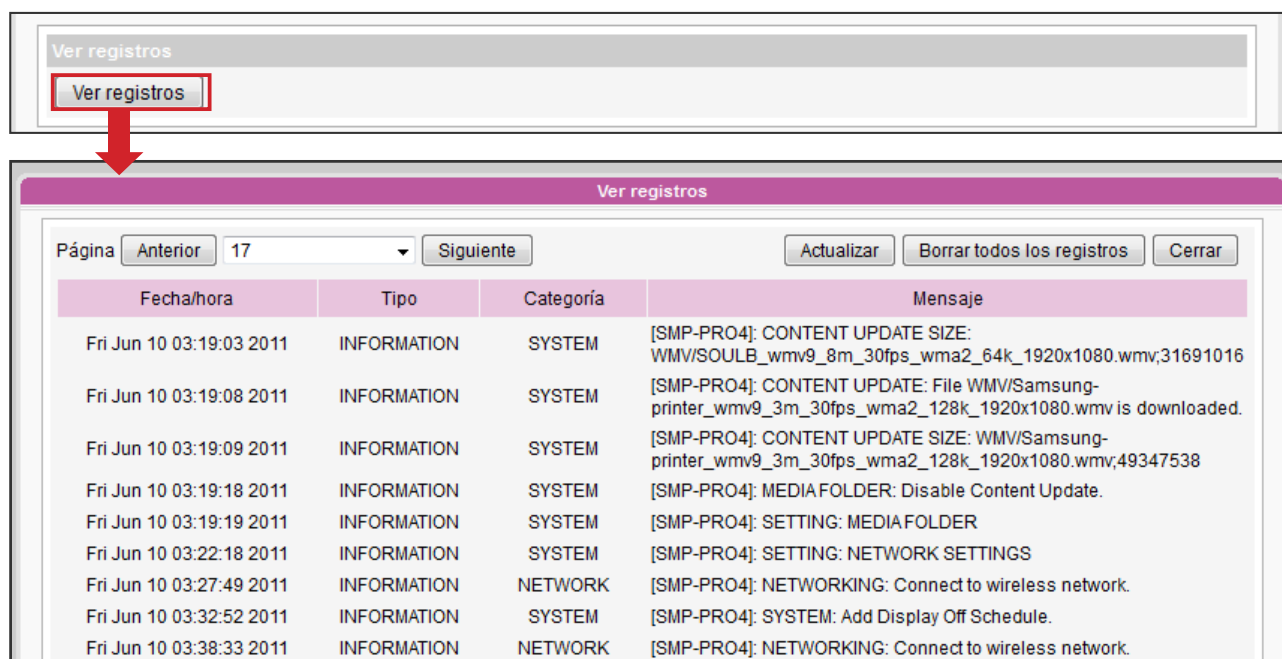
TCP port number : 30000
Message buffer max count : using old setting or 1
Module "Log" is loaded.
Module "Billing" is loaded.
Module "Content Update Size" is loaded.
LocalHostName = user-PC-PTS . LocalHostIP = 172.16.20.16 .
LogReceiver(TCP) is ready to go.
LogReceiver(UDP) is ready to go.

```

9-3 Ver registros

Puede consultar los registros del reproductor SMP.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Haga clic en **[Ver registros]**; se abrirá el cuadro de diálogo de registro. Podrá consultar todos los archivos de registro en las categorías que seleccione.



Ver registros

Ver registros

Ver registros

Página Anterior 17 Siguiente Actualizar Borrar todos los registros Cerrar

Fecha/hora	Tipo	Categoría	Mensaje
Fri Jun 10 03:19:03 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: CONTENT UPDATE SIZE: WMV/SOULB_wmv9_8m_30fps_wma2_64k_1920x1080.wmv;31691016
Fri Jun 10 03:19:08 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: CONTENT UPDATE: File WMV/Samsung-printer_wmv9_3m_30fps_wma2_128k_1920x1080.wmv is downloaded.
Fri Jun 10 03:19:09 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: CONTENT UPDATE SIZE: WMV/Samsung-printer_wmv9_3m_30fps_wma2_128k_1920x1080.wmv;49347538
Fri Jun 10 03:19:18 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: MEDIA FOLDER: Disable Content Update.
Fri Jun 10 03:19:19 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: SETTING: MEDIA FOLDER
Fri Jun 10 03:22:18 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: SETTING: NETWORK SETTINGS
Fri Jun 10 03:27:49 2011	INFORMATION	NETWORK	[SMP-PRO4]: NETWORKING: Connect to wireless network.
Fri Jun 10 03:32:52 2011	INFORMATION	SYSTEM	[SMP-PRO4]: SYSTEM: Add Display Off Schedule.
Fri Jun 10 03:38:33 2011	INFORMATION	NETWORK	[SMP-PRO4]: NETWORKING: Connect to wireless network.

9-4 Exportar archivo de registro

NOTA

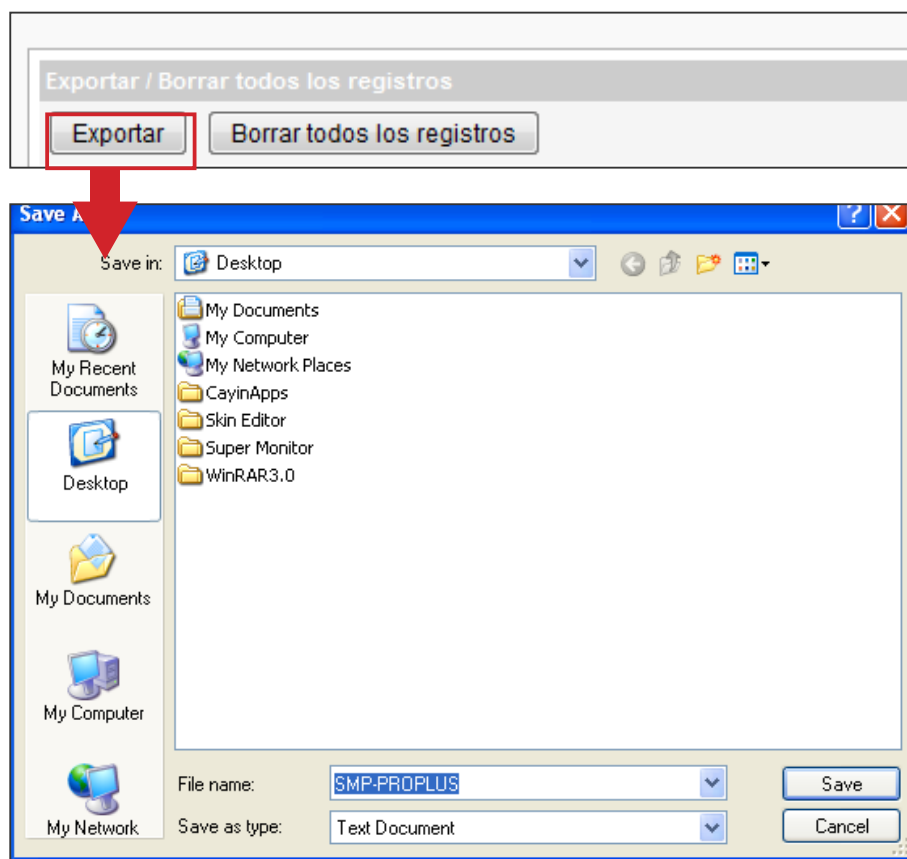
Los procedimientos de exportación variarán de un navegador a otro. Siga las instrucciones del explorador.

NOTA

Si configura el “**bloqueador de ventanas emergentes**” en su explorador, la función Exportar no funcionará correctamente. Desactive el bloqueador de ventanas emergentes o añada el Administrador web de SMP a la “**lista de sitios web permitidos**”.

Puede exportar los registros; a continuación, puede editarlos o analizarlos con el editor de textos que prefiera, como Bloc de notas, Excel, etc.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Haga clic en **[Exportar]**; a continuación, podrá exportar y guardar los archivos de registro como “**abc.log**”.



9-5 Borrar archivos de registro

Podrá borrar todos los archivos de registro en los reproductores SMP.

1. Inicie sesión en el Administrador Web de SMP y verá la página **[REGISTRO]**.
2. Haga clic en **[Borrar todos los registros]**; a continuación, podrá quitar todos los archivos de registro del reproductor.



10 ■ Consola SMP



Puede pulsar CTRL-ALT-Retroceso para salir del modo GUI y pasar a la consola de texto para realizar tareas de administración de bajo nivel. Los cambios que realice aquí entrarán en vigor cuando se reinicie el sistema.

Visualización de información del sistema

Permite ver información de firmware, CPU, memoria y disco.

Administración de red

Configure la red Ethernet o use ping para comprobar las configuraciones de red.

Actualización del sistema

Permite cargar el archivo o revisión de actualización del sistema (.fsu o .psu) de un dispositivo de almacenamiento USB. Guarde estos archivos en un disco flash USB (FAT32) e inserte el dispositivo en la ranura USB del reproductor SMP. Puede cargar archivos aquí o desde el Administrador Web.

Administrar almacenamiento (sólo expertos)

Permite administrar (formatear) el almacenamiento, el disco duro o el dispositivo de almacenamiento USB. Consulte con el administrador del sistema para usar estas funciones.

Formatear disco duro interno

Esta función está diseñada para las personas encargadas del mantenimiento del sistema que necesiten formatear el disco duro interno. Esta función formateará el disco duro y se perderán todos sus datos.

Dispositivo de almacenamiento USB

Particionamiento y formateo de dispositivos de almacenamiento USB (como discos flash). Esta función se aplica en caso de que el formato de algunos dispositivos de almacenamiento USB no sea compatible con SMP.

Restablecer contraseña

Restablece la contraseña de administración Web a admin.

Reiniciar

Reinicia el sistema.

Apagar

Apaga el sistema.

NOTA

Póngase en contacto con su distribuidor para solicitar archivos de revisión o de actualización del sistema (.fsu o .psu).

NOTA

Para SMP-200, esta función formateará el espacio de almacenamiento de la unidad flash integrada. Si usa una tarjeta SD, el sistema formateará la tarjeta SD.

11. Recuperación del sistema

Si encuentra algún problema irrecuperable (como imposibilidad de arrancar) durante el uso del cliente SMP, puede elegir esta función, Recuperación del sistema, para restaurar el firmware del sistema al valor predeterminado de fábrica. Siga estos pasos para recuperar el sistema:

1. Inicie o reinicie el sistema SMP con el teclado conectado a la caja.
2. Mantenga pulsada la tecla TAB durante el arranque hasta que aparezca el menú del cargador de arranque (cayinos & recovery).
3. Escriba **“recovery”** y pulse **“Intro”**. Si desea recuperar el sistema sin responder ninguna pregunta, puede escribir **“recovery automatic”**. El programa omitirá los pasos 5 y 6. (SMP-200 omite este paso y se recupera de forma automática.)
4. Mientras se arranca el sistema de recuperación, siga las instrucciones.
5. Cuando aparezca la instrucción **“The system will recover to factory default.”**, escriba **“Y”**. A continuación, el firmware del sistema se restaurará al original, es decir, deberá volver a cargar todas las revisiones (parches) tras la recuperación del sistema.
6. Cuando aparezca la instrucción **“The configuration will recover to factory default.”**, puede escribir **“Y”** y SMP restaurará la configuración por la original. Perderá todas las configuraciones que haya realizado en la caja y se le pedirá que introduzca una nueva clave para ella cuando el sistema vuelva a iniciarse. La etiqueta con la clave está pegada detrás del dispositivo SMP.
7. Cuando aparezca la instrucción **“The resource will recover to factory default.”**, puede escribir **“Y”** y SMP restaurará la configuración predeterminada original de todos los recursos.
8. Pulse Enter para reiniciar.

NOTA

Puede tratar de recuperar primero el firmware del sistema y escribir **“N”** para la recuperación de la configuración. Si funciona, se conservarán todas las configuraciones después de restaurarse el sistema. Si no funciona, puede volver a introducir la función de recuperación del sistema y escribir **“Y”** en la opción de configuración.

Apéndice



Apéndice A: Utilice “log_rcv” para recopilar registros del sistema (syslog) de los clientes.....	133
Apéndice B: Formatos de vídeo SMP-200.....	135

Apéndice A: Utilice “log_rcv” para recopilar registros del sistema (syslog) de los clientes

“log_rcv.exe” es una sencilla herramienta que le ayudará a recopilar registros del sistema (syslogs) de clientes SMP. Encontrará este programa en el CD del producto (\Tool\log receiver).

NOTA

No ejecute el programa “log_rcv.exe” directamente desde el CD.

1. Copie este archivo en el disco duro y haga doble clic en él.
2. Configure la “**dirección IP del servidor de syslog**” del cliente SMP como la dirección IP de su equipo (Capítulo 9-1 Habilitar Syslog).

NOTA

Si instala SuperReporter, el sistema instalará automáticamente log-rcv.exe.



3. Log_rcv.exe comenzará a recibir los mensajes de registro de los clientes SMP y mostrará los resultados en la pantalla del PC.
4. Una vez recopilados los registros del sistema, Log_rcv.exe generará automáticamente estas 3 carpetas: “**log**”, “**billing**” y “**content_update**”. Cada día, todos los archivos de registro recopilados de cada cliente durante dicho día se guardarán en una subcarpeta con el nombre de la fecha.

log	<p>Todos los registros se guardarán a diario en cada host como sus propios archivos.</p>
billing	<p>Todos los registros de facturación se almacenan aquí para la información de facturación. Cada host tiene su propio archivo de registro de facturación.</p> <p>SUMMARY.TXT Sección [COUNT]: Le permite conocer el número de veces que se han reproducido dichos archivos. Sección [SUMMARY]: Le permite conocer el tiempo (en segundos) durante el cual se ha reproducido cada archivo.</p>
content_update	<p>Almacena todos los registros con el nombre y tamaño de todos los archivos actualizados desde un servidor de actualización de contenido CMS. La unidad del tamaño de los archivos es "bytes". Cada host tiene su propio archivo de registro.</p> <p>SUMMARY.TXT La sección [SUMMARY] indica el tamaño de todos los archivos descargados desde un servidor de actualización de contenido CMS.</p>

Apéndice B: Formatos de vídeo SMP-200

Formato de archivo: MP4

- Códec de vídeo: H.264 (AVC), MPEG-4 ISO, MPEG-4 XVID, MPEG-4 DIVX
- Códec de audio: MPEG-4 Audio, MPEG-Audio (MP3)
- Resolución máxima: 1280x720 (720p)
- Resolución mínima: 64x64
- Velocidad de bits máxima: 10 Mbps

Formato de archivo: AVI

- Códec de vídeo: H.264, MPEG-4 XVID, MPEG-4 DIVX
- Códec de audio: MPEG-Audio (MP3)
- Resolución máxima: 1280x720 (720p)
- Minimum resolution: 64x64
- Velocidad de bits máxima: 10 Mbps

Formato de archivo: MPG (secuencia PS)

- Códec de vídeo: MPEG-2
- Códec de audio: MPEG-Audio (MP3)
- Resolución máxima: 1280x720 (720p)
- Resolución mínima: 64x64
- Velocidad de bits máxima: 10 Mbps

Formato de archivo: WMV

- Códec de vídeo: WMV V9
- Códec de audio: WMA 2
- Resolución máxima: 1280x720 (720p)
- Resolución mínima: 64x64
- Velocidad de bits máxima: 10 Mbps